# Criterios de comparación

## 3.2 Categoría A: Criterios Técnicos

**Criterio A.1: ORM**

Nombre: ORM

Descripción: El mapeo objeto-relacional (**ORM**) es una técnica de programación para convertir datos entre el sistema de tipos utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos y la utilización de una base de datos relacional. Una herramienta que permite realizar consultas SQL a la base de datos sin utilizar SQL.

Tipo de Valor: Boolean

**Criterio A.2: DRY**

Nombre: DRY

Descripción: es una filosofía de definición de procesos que promueve la reducción de la duplicación especialmente en computación. Según este principio toda pieza de información nunca debería ser duplicada debido a que la duplicación incrementa la dificultad en los cambios y evolución posterior, puede perjudicar la claridad y crear un espacio para posibles inconsistencias

Tipo de Valor: Boolean

**Criterio A.3: POE**

Nombre: POE

Descripción: La programación dirigida por eventos es un paradigma de programación en el que tanto la estructura como la ejecución de los programas van determinados por los sucesos que ocurran en el sistema, definidos por el usuario o que ellos mismos provoquen.

Tipo de Valor: Boolean

**Criterio A.4: Programación Asíncrona**

Nombre: Programación asíncrona

Descripción: Imaginemos que un programa tiene un fragmento de código que tarda cinco segundos en resolverse. En la mayoría de los lenguajes de programación precedentes, durante todo ese tiempo el hilo de ejecución se encuentra parado, esperando a que pasen esos cinco segundos, o los que sea, antes de continuar con las siguientes instrucciones. En la programación asíncrona eres capaz de crear diferentes hilos, con diferentes procesos que llevarán un tiempo en ejecutarse, de modo que se hagan todos a la vez

Tipo de Valor: Boolean

**Criterio A.5: Abstracción**

Nombre: Abstracción

Descripción: La abstracción consiste en aislar un elemento de su contexto o del resto de los elementos que lo acompañan. En programación, el término se refiere al énfasis en el "¿qué hace?" más que en el "¿cómo lo hace?" (característica de caja negra). El común denominador en la evolución de los lenguajes de programación, desde los clásicos o imperativos hasta los orientados a objetos, ha sido el nivel de abstracción del que cada uno de ellos hace uso.

Tipo de Valor: Boolean

**Criterio A.6: Documentación**

Nombre: Documentación

Descripción: En este criterio definiremos las posibilidades de documentarnos sobre estos web frameworks

Tipo de Valor: Texto

**Criterio A.7: Recursos**

Nombre: Recursos

Descripción: Analizaremos la disponibilidad de personal especializada en el framework

Tipo de Valor: Texto

## 3.2 Categoría C: Ejemplos

**Criterio C.1: Redes Sociales**

Nombre: Redes Sociales

Descripción: Redes Sociales que utilizan dicha tecnología

Tipo de valor: Texto

**Criterio C.2:Prensa**

Nombre: Prensa

Descripción: Páginas de prensa online que utilizan dicha tecnología

Tipo de valor: Texto

**Criterio C.3: Otros**

Nombre: Otros

Descripción: Otros sitios web que utilizan dicha tecnología

Tipo de valor: Texto

# Evaluación de los criterios por tecnología

## Evaluación de los criterios para Django

|  |  |
| --- | --- |
| Criterios | Evaluación |
| Criterio A.1:ORM | Si |
| Criterio A.2:DRY | Si |
| Criterio A.3:POE | No |
| Criterio A.4:Programación Asíncrona | No |
| Criterio A.5:Abstracción | Si |
| Criterio A.6:Documentación | Documentación oficial/Blogs/Foros/Smartgit |
| Criterio A.7:Recursos | 108.996 (linkedin) |
|  | |
| Criterio B.1: |  |
| Criterio B.2: |  |
| Criterio B.3: |  |
| Criterio B.4: |  |
| Criterio B.5: |  |
|  | |
| Criterio C.1:Redes Sociales | Instagram/Pinterest |
| Criterio C.2:Prensa | The New York Times/National Geographic |
| Criterio C.3: Otros | Orange.ch/Mercedes Benz |
|  | |
| Criterio D.1: |  |
| Criterio D.2: |  |
| Criterio D.3: |  |
| Criterio D.4: |  |
| Criterio D.5: |  |

## Evaluación de los criterios para Nodejs

|  |  |
| --- | --- |
| Criterios | Evaluación |
| Criterio A.1:ORM | Si |
| Criterio A.2:DRY | Si |
| Criterio A.3:POE | Si |
| Criterio A.4:Programación Asíncrona | Si |
| Criterio A.5:Abstracción | Si (Libuv) |
| Criterio A.6:Documentación | Pagina Oficial/Github/Blogs |
| Criterio A.7:Recursos | 258.111(linkedin) |
|  | |
| Criterio B.1: |  |
| Criterio B.2: |  |
| Criterio B.3: |  |
| Criterio B.4: |  |
| Criterio B.5: |  |
|  | |
| Criterio C.1:Redes Sociales | --- |
| Criterio C.2:Prensa | --- |
| Criterio C.3:Otros | Calipso/Pay-pal |
|  | |
| Criterio D.1: |  |
| Criterio D.2: |  |
| Criterio D.3: |  |
| Criterio D.4: |  |
| Criterio D.5: |  |