Anotace

Tato práce se zabývá problematikou optimalizace fulltextového vyhledávání pro případ vyhledávání v dokumentaci a kódu. V textu je, mimo jiné, také popsáno, jak se fulltextově vyhledávalo v minulosti a jaké přístupy se využívají dnes. Jsou zde stručně popsány jednotlivé frameworky, které se v současnosti využívají nebo se používaly dříve. Více je pak specifikována a rozebrána knihovna Apache Lucene, kterou jako svůj základ dané frameworky využívají. V hlavní části se práce věnuje obecnému nasazení vybrané technologie na produkční prostředí a jaké způsoby lze využít pro optimalizaci vyhledávání v dané oblasti. Na základě obsahu práce by měl být každý, kdo se chce informovat o současných technologiích v oblasti fulltextového vyhledávání nebo má v plánu do svého projektu implementovat fulltextové vzhledávání, schopen vybrat tu nejlepší technologii a měl by být schopen ji implementovat a optimalizovat pro svůj projekt. V první části textu je možné se dovědět více o jednotlivých technologiích. V dalších částech je práce zaměřena více na jednu konkrétní technologii Elasticsearch.

**Obsah**

Úvod do současného světa internetu

Co je to fulltextové vyhledávání a k čemu slouží

Vyhledávací algoritmy

Brute Force Algoritmus (Naivní algoritmus)

Boyer-Moor Algoritmus

Rabin-Karp Algoritmus

Fragmentacni Algoritmus

Dotazy

Optimalizace

Indexovací fáze

Vyhledávací fáze

Regulární výrazy

Sugesce

Synonyma

Strojové učení

Technologie fulltextového vyhledávání

Apache Lucene

Výběr technologie

ElasticSearch

Cluster mamagement - Zen Discovery

Uzel

Cluster

Fragment

Ukládání dat

Index

Typ

Dokument

Pole

Token

Dotazování

Komuniakce

JAVA API

Restful API

Rozsireni

X-pack

Kibana

Logstash

Beats

TBD = Implementace a nasazení

1. Současný internet a proč je důležité v něm vyhledávat

Na internetu existuje ohromné množství stránek a jejich počet se neustále zvyšuje. Podle [6] počet stránek na internetu od dob svého vzniku exponenciálně roste. Z čehož plyne, že každým dnem roste rozdíl mezi nově vzniklými webovými stránkami a těmi, již nějakou dobu fungujícími, starými. O sběr dat z nových stránek, aktualizaci dat z upravených starších stránek a umožnění v nich vyhledat požadovanou informaci se starají full-textové vyhledávače.

Fulltextové vyhledávače jsou zodpovědny za odpověď na položený dotaz a jedním z cílů práce je objasnit proces vyhledávání se zaměřením na vnitřní fungování vyhledávače. Jinými slovy, popsat vnitřní, komplexní systém procesu, který je zodpovědný za odpověď položený dotaz.

2. Fulltextové vyhledávání

Vyhledávače, které jsou označeny jako fulltextové, jsou vyhledávače fungující na základě porovnávání fráze se všemi ostatními slovy v daném dokumentu. Je známo více druhů vyhledávačů. Na jedné straně jsou to vyhledávače pracující přímo s textem. Neprobíhá tedy žádná předpříprava porovnávaného dokumentu, ale daná fráze (Fráze, kterou chceme vyhledat) je v dokumentu hledaná přímo za pomoci některého z vyhledávacích algoritmů, které jsou v práci zmíněny v kapitole “Vyhledávací algoritmy” nebo kterýmkoli jiným algoritmem pracujícím přímo nad textem. Na straně druhé existují algoritmy, konkrétněji souhrn [algoritmů](http://www.adaptic.cz/znalosti/slovnicek/algoritmus/), které dokáží z daného dokumentu vytvořit podrobnou statistiku výskytu jednotlivých pojmů a tu uložit do vlastní [databáze](http://www.adaptic.cz/znalosti/slovnicek/databaze/) (říkáme, že dokument naindexují). Při vyhledávání je porovnán zadaný termín s dokumenty v databázi. Vrácený výsledek je závislý na několika faktorech. Složitostí vyhledávacích algoritmů, schopností relevance, scoringu, atd. Existuje celá řada vyhledávacích algoritmů.

Současné fulltextové vyhledávače mají algoritmy natolik propracované, že dokaží sledovat nejen počet slov v textu, ale i jejich hustotu, [sémantiku](http://www.adaptic.cz/znalosti/slovnicek/semantika/) (např. umístění v nadpisech, titulcích…) a mnoho dalších parametrů. Běžné je také schopnost skloňování a časování.

Slovo fulltext je možné si spojit s vyhledávači, prohledávajícími celý internet (např. Google) ale také s vyhledávači fungujícími v rámci jedné webové aplikace. Aplikací může být například rozsáhlá dokumentace nebo e-shop, kde fulltextový vyhledávač bývá vyžadován a s roustoucí velikostí aplikace se stává nezbytným, jelikož prosté prohledávání stárnky po stránce k nalzení informace je časově velice náročné.

Internetové fulltexty bývají značně složitější, neboť zpracovávají větší množství dokumentů. Pro představu, společnost Google a jejich produkt Google Search, který je od roku 2009 podle comScore (Americká společnost, která poskytuje měření a analýzu médií) nejvíce využívaným vyhledávacím enginem ve spojených státec Indexuje biliony webových stránek pro umožnění uživatelům získat z nich požadovanou informaci skrze zadání klíčových slov. [7][8]

Elasticsearch i další frameworky, které jsou v této práci zmíněny, patří mezi “jednodužší” vyhledávače fungujícím nad výrazně menším objemem dat. Převážně v rámci jedné webové aplikace.

3. Vyhledávací algoritmy

Jednoduše se jedná o algoritmy, jejichž cílem je porovnat námi zadanou frázi se všemi dokumenty a vrátit výsledek, který obsahuje shody. Algoritmů pro fulltextové vyhledávání existuje několik. Od nejjednodužšího naivního algoritmu až po např. daleko propracovanější a složitější fragmentační algoritmus, který používá vyhledávací knihovna Apache Lucene, nad kterou je vystavěna řada dnešních předních vyhledávacích frameworků.

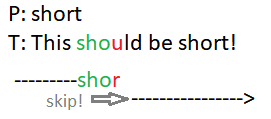
3.1. Brute Force Algoritmus (Naivní algoritmus)

Při tomto způsobu se zkouší zadaná fráze přímo porovnat s dokumentem ve kterém je fráze vyhledávána. Podstatou je cyklus, který běží od začátku dokumentu až do doby, kdy se narazí na konec dokumentu. Cyklus začína na prvním řádku a prvním znaku dokumentu a je porovnávána fráze se vzorem, který tvoří textový řetězec o délce fráze. V průběhu cyklu, pokud nastane shoda, je výsledek zaznamenán a v každém kole cyklu se vzor posune o jeden znak doprava.

Jedná se pravděpodobně o nejjednodužší algoritmus na porovnání textu. V algoritmu zcela chybí jakákoli předpříprava dokumentů, proto je jeho složitost z pohledu výpočetní náročnisti je velice vysoká. Při miniaturních projektech dokáže být při rychlostech dnešních počítačů efektivní. Jeho efektivita, ale značně klesá při větším a obsáhlejším množství dokumentů. [1]

3.2. Boyer-Moore Algoritmus

Tento algoritmus dotváří myšlenku Brute-Forcova Algoritmu a tím zvyšuje jeho efektivitu. Stejně jako Brute-Forcův algoritmus spočívá v porovnávání textu znak po znaku. Pokud nalezne shodu prvního znaku ve frázi s textem, přejde na další znak a takto algoritmus pokračuje až do doby, kdy dorazí na konec fráze (v takovém případě se jedná o shodu) nebo do doby než narazí na neshodu. V takovém případě je porovnán znak v textu (ten který neseděl do sekvence znaků v frázi) s kompletní frázi a pokud se ve frázi nevyskytuje tak je zřejmé, že další porovnání je možné přeskočit a algoritmus začne běžet opět po daném nevyhovujícím znaku.



3.2. Rabin-Karp Algoritmus

Algoritmus, který používá hashovací funkci k nalezení shody v textu dokumentu. Hashovací funkce spočívá v převedení každého textového pole na číselnou hodnotu. Rabin-Karp algoritmus pak předpokládá, že jsou-li slova stejná, pak mají i stejnou hash hodnotu.

Fungování tohoto algoritmu tedy spočívá v předpřípravě dokumentu, který je převeden na pole hash hodnot. Při vyhledávací fázi je pak i vyhledávaná fráze převedena na hash hodnotu a porovnávají se pouze tyho numerické hodnoty.

3.2. Fragmentační algoritmy

Současné fulltexty využívají daleko důmyslnější prohledávání dokumentů. Ten spočívá v jeho předpřípravě, která např. u Naivního nebo Boyer-Moorova algoritmu zcela absentovala, u Rabin-Karp Algoritmu sice předpříprava probíhá, ale ne příliš propracovaná.

Základní kontejner pro data se nazývá index, který lze přirovnat k tradiční relační databázi. Při předpřípravě se dokumenty (objekty) ukládají do databáze ve formátu JSON (říkáme, že dokument indexujeme). JSON je zkratka pro JavaScript Object Notation, což je datový formát, se kterým dokáže většina současných nástrojů pracovat. Hlavní výhodou JSONu je jeho jednoduchost. Hodnoty objektů jsou v něm uloženy ve formátu klíč - hodnota, kde hodnoty nemají žádný datový typ.

Samotné hledání shod námi požadovaného textu k vyhledání (=Patternu) s dokumentem pak nemusí probíhat nad celým dokumentem, ale pouze nad jednotlivými částmi JSON objektu (=Fields). Moderní vyhledávače umožňují vyhledávat jak přesné shody, tak dokáží pracovat se skloňováním, časováním pro jednotlivé jazyky, částečnou shodou, regulárními výrazy apod.

Jeden index může potenciálně uchovávat obrovské množství dat, které mohou i překročit kapacitu disku nebo mohou být z důvodu své velikosti přišlis pomalé. Index je proto možné rozdělit do fragmentů (= Shards). Každý fragment je pak považován za takový vlastní index uvnitř indexu, dokáže plně manipulovat se svými daty stejně jako by byl pouze jeden, stejně tak ale dokáže spolupracovat a zprostředkovat informace ostatním fragmentům.

Tento přístup umožňuje rozšiřitelnost obsahu a je možné obsah ukládat na více místech. Také dovoluje distribuovat a paralelizovat operace napříč jednotlivými fragmenty díky čemuž vyhledávač dosahuje vyššího výkonu a tím pádem i rychlosti. [2]

Dotazy

V předchozích kapitolách byly přiblíženy jednotlivé vyhledávací algoritmy, které se i dnes v mnohých případech stále využívají. Moderní vyhledávací nástroje (Elasticsearch nevyjímaje) ale ke svému fungování využívají právě fragmentačního algoritmu a z toho důvodu je v dalších částech práce rozebírán pouze tento algoritmus. Veškeré následující kapitoly budou popisovat kroky, doporučení a postupy jednotlivých částí samotného indexu, předzpracování dokumentu i následné vyhledávání v indexovaných dokumentech.

Jako na každý dotaz v běžném životě, tak i na dotaz v kontextu fulltextového vyhledávání je očekávána odpověď. Jakkoli se dokážou vyhledávací algoritmy postarat o vyhledání patternu ve své databázi, tak výsledky nemusí být vždy optimální. Jako ukázka neoptimální odpovědi může vypadat odpověď typu “ANO, danému dotazu odpovídají tyto objekty” nebo “NE, tomuto dotazu neodpovídá žádný z dokumentů”. Naštěstí ale v moderním vyhledávání není nutné se omezit pouze na takto triviální způsob odpovědi, ale to jaké výsledky nebo v jakém pořadní dle relevantnosti vyhledaného objektu budou dané výsledky navráceny, můžeme sami ovlivnit. Lze využít řadu optimalizačních kroků, které jsou v následujících kapitolách objasněny.

Optimalizace

Jak již bylo zmíněno, tak to jak bude na dotaz odpovězeno, je možné do značné míry ovlivnit řadou optimalizačních kroků. Fragmentační algoritmy jsou postavené na propracované předpřípravné fázi. Práce s dokumenty je tak rozdělena na Indexovací fázi a Vyhledávací fázi, kde ani v jedné fázi není nutné se omezovat na základní nastavení, ale je možné chování přizpůsobit dané problematice.

Optimalizace Indexovací fáze

V indexovací fázi probíhá proces indexování, který spočívá v uložení (= Zaindexování) dokumentu do Indexu. Pouze indexované dokumenty mohou být následně vyhledány.

Nejpodstatnějším krokem této fáze je tedy vypracování samotného modelu našeho indexu. Do jakých fieldů budou data ukládána (kam bude uložen obsah stránky, kam doplňující informace, atd.) nebo v jakém formátu mají být data pro daný field. Model je v ideálním případě třeba připravit pro budoucí rozšíření. Rozšíření může spočívat například v přípravě na multijazyčnost, přidávání dalších fieldů, které budou ovlivňvoat relevantnost výsledků apod. Je tedy třeba dobře zvážit nejen požadavky, které apliakce v současné době má, ale i požadavky, které následně mohou přijít. Každá apliakce je specifická a není tedy možné definovat přesný univerzální a zároveň optimální model pro každou aplikaci.

Indexování je proces ukládání dokumentů (jeho jednotlivých polí složených z textových dat) do databáze ve formátu, který umožňuje jeho efektivní zpětně vyhledávání. Knihovna Apache Lucene ukládá data ve formátu, kterému se říká invertovaný index (z anglického překladu Inverted index).[3] Nad invertovaným indexem později probíhá vyhledávání. Analýzu textu mají na starost analyzátory, které mohou být pro každý field různé. Toho se v praxi velmi využívá, když je potřeba k jednotlivým fieldům přistupovat různě. V pozdějších kapitolách o implementaci budou analyzátory a jejich optimalizace detailněji rozebrána.

Další metodou optimalizace již při indexovací fázi může být přidání speciálního fieldu (Obvykle obsahujícího číselnou hodnotu), který bude později při vyhledávání použit k rekalkulaci relevantnosti daného výsledku. Tuto metodu lze využít také při vyhledávací fázi, ale v indexovací fázi se toho využívá například v případě, že jednotlivé dokumenty mají různou důležitost, kterou by později již nebylo možné určit.

Optimalizace Vyhledávací fáze

Vyhledávání je v kontextu fulltextového vyhledávání proces, kdy se uživatelem zadaný text (případně další omezující parametry) porovnávají s indexovanými dokumenty v invertovaném indexu. Jako výsledek je pak vrácen soubor dokumentů u nichž byla nalezena shoda. Výsledek má dokumenty seřazené dle jejich relevance.

V dnšní době může hrát i několik málo milisekund výraznou roli. Pakliže vyhledávání trvá příliš dlouho, uživatel může stratit trpělivost a stránku opustit. Přestože vyhledávací nástroje jsou v dnešní době natolik výkonostně optimalizované, že dokáží i složité dotazy nad relativně velkým počtem dat v indexu provést v řádech milisekund, je potřeba na tuto fázi dávat velký pozor.

Ve vyhledávací fázi se formuluje dotaz, na základě kterého je text od uživatele porovnáván s indexovanými dokumenty. A právě to, jakým způsobem je text s dokumety porovnáván, má velký vliv jednak na výkonnost a rychlost poskytnutí výsledků, ale hlavně na požadovanou kvalitu výsledků. Protože ale každý projekt má na kvalitu jiné požadavky a měřítka, nelze opět obecně určit.

Při snaze o optimalizaci vyhledávací fáze je třeba zvážit jaké shody jsou pro nás ještě relevantní a jaké už ne. Při malém projektu a malém množství indexovaných objektů nemusí být rozdíl příliš znatelný, ale s jejich roustoucím počtem se proces vyhledávání dokáže výrazně zhoršit.

Některé kroky, které svádí dělat právě při vyhledávací fázi lze uskutečnit již při fázi indexovací. To pak sice znamená, že déle trvá než se objekt zaindexuje, ale jeho pozdější vyhledání je o to rychlejší. Obecně platí, že některé kroky je lepší učinit jednou v indexovací fázi než opakovaně ten samý krok při fázi vyhledávací. Více o tomto způsobu optimalizace a dalších bude konkrétně popsáno v dalších kapitolách.

Regulární výrazy

Regulární výrazy slouží k najití shody na základě definovaného patternu (schéma), které popisuje určité množství textu. Jméno regulární výraz dostal od matematické disciplíny, která je na nich založena. [4]

Regulární výrazy se dají při fulltextovém vyhledávání použít několika způsoby. Základním využitím regulárního výrazu je vyhledání všech různých řetězců, které odpovídají zadanému patternu. Avšak použití regulárního výrazu při vyhledávací fázi může mít z důvodu velkého množství nutných porovnávání velký vliv na výkon.

Lze je využít také v jiných případech užití než k vyhledávání a to již při indexovací fázi. Konkrétně v analyzátoru je možné použít regulární výraz k vytvoření tokenů. Tímto způsobem je například možné za pomoci správně definovaného patternu pro *CamelCase* oddělit jednotlivá slova napsaná v řetězci tímto způsobem.

Je třeba optimalizovat samotný regulární výraz. Špatně definovaný dokáže výrazně zpomalit nebo i shodit celou aplikaci.

Sugesce

Ne vždy uživatel napíše přesně to co chtěl nebo záměrně nedokončí celý dotaz. Místo toho, aby se uživateli vrátil prázdný výsledek nám sugesce umožňuje zkontrolovat index více detailněji a najít podobnosti.

Sugesce se dá také považovat za způsob optimalizace jelikož díky ní je možné vrátit i výsledek pro například špatně napsaný dotaz místo toho, aby musel být dotaz podán znovu. Stejně tak jako ohlídání uživatelských překliků je možné suggesci použít také pro tzv. “autocomplete” nebo “search-as-you-type” sugesci, která vyhledává ještě před tím, než je celý dotaz zformulován. Více o jednotlivých metodách sugesce v pozdějších kapitolách v rámci implementace suggesterů.

Synonyma

Existuje spousta slov, která se dají říci několika různými způsoby. Proto synonyma hrají při fulltextovém vyhledávání významnou roli a lze tímto způsobem velmi dobře optimalizovat.

Fulltextový vyhledávač dokáže jako výsledek vrátit i ty dokumenty, které neobsahují přímo uživatelem zadané slovo ale jen některé z jeho synonym.

Strojové učení

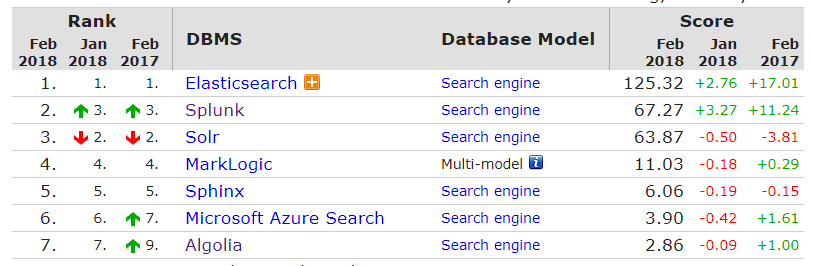
Hlavním cílem strojového učení je navrhnout a vytvořit algoritmy, které umožňují systému používat empirická data, vyvíjet se na základě vlastních zkušeností a připravovat se na změny, které mohou nastat v našem systému. [5] Toho se dá zajisté využít i v případě fulltextového vyhledávání a tak může být strojové učení velice mocným nástrojem v oblasti optimalizace a analýzy indexu a tím pádem i relevantnosti navrácených výsledků. Spousta současných vyhledávacích enginů Strojové učení podporuje a lze ho nějakým způsobem použít a přizpůsobit danému problému. Velikost tohoto tématu ale dalece přesahuje obsah této práce a je zde uvedeno pouze jako další možnost optimalizace výkonu při vyhledávání.

Technologie fulltextového vyhledávání

Technologií, které umožňují fulltextově vyhledávat je mnoho a opravdu je z čeho vybírat. Existuje několik technologií, které jsou tzv. Open-source (otevřený zdrojový kód) a ty jsou z převážné většiny zdarma. (Zpoplatněny mohou být funkcionality, které rozšiřují základní funkcionalitu, jako je například Machine learning u Elasticsearche). Open-source projekty jsou většinou nadstavbami knihovny Apache Lucene a zpřístupňují tedy její myšlenky a funkcionality v jednodušší podobě než kdybychom používali samotnou knihovnu. Další variantou je zvolit jednu z několika technologií, které jsou Closed-source a poskytují tzv. Saas (= Search as a Service). Takovou technologií může být například technologie Splunk nebo Algolia. Za jejichž hlavní výhodu se dá považovat to, že nejsou závislé na Lucene knihovně, která ačkoli přináší skvělé myšlenky a podporu velice rychlého indexování a vyhledávání, nepřináší takový výkon jako novější modernější technologie, které jsou lépe optimalizované pro dnešní dobu a poskytují vyhledávání, což mnohé testy dokazují, daleko rychleji než právě Lucene technologie. Za jejich další výhodu se dá považovat pokročilá podpora Machine Learningu, který už nyní začíná mít, a v budoucnu jistě mít bude, obrovské využití.

Na obrázku je porovnání v současnosti nejvyužívanějších vyhledávacích enginů.

<https://db-engines.com/en/ranking/search+engine>



Ačkoli Splunk, Algolia nebo ostatní nejnovější technologie mohou být v některých ohledech lepším řešením, Lucene technologie dokáží poskytnou stále velice vysoký výkon, který dalece přesahuje nároky některých menších projektů, které potřebují vyhledávat například pouze v rámci jedné aplikace. Z tohoto důvodu je i pro projekt, nad kterým je tatko práce sepsána, zvolena jedna z Lucene technologií, konkrétně Elasticsearch. Informace o jednotlivých Lucene technologiích jsou sepsány v následujících kapitolách.

4. Apache Lucene

Apache lucene je fulltextový open-source engine napsaný v jazyce JAVA. Nefunguje jako standalone aplikace. Je to knihovna JAVY, kterou může pro vyhledávací účely. V jakékoli JAVA aplikaci je tedy možnost použít vyhledávání postavené pouze na této knihovně. Nicméně veškeré nastavení clusteru, uzlů, fragmentů, atd. zůstává na nás. Toto je hlavní nevýhodou a většinou rozhodujícím faktorem, proč si nevybrat pouze tuto knihovnu ve své čisté podobě bez nadstavby, kterou poskytují frameworky vystavěné nad ní. Framework jako např. Elasticsearch má svůj vlastní Zen Discovery modul pro cluster management, naproti tomu Solr používá externí ZooKeeper a díky tomu není nutné se o Cluster management starat pokaždé od začátku.

Technologie nad Apache Lucene

Pokud budeme chtít použít některou z technologii postavených na základech Apache lucene, máme hned několik možností. Pro příklad můžeme jmenovat již zmíněný Elasticsearch, Solr nebo také technologie Sphinx. Tyto technologie patří (jak je vidět na obrázku) mezi nejpopulárnější v oblasti vyhledávání a existují všechny ze stejného důvodu. Tím je zprostředkovat uživateli všechny výhody rychlého až real-time indexování a vyhledávání. Některé z nich fungují na separátně běžícím standalone serveru, se kterým nějakým způsobem komunikujeme, obvykle přes http protokol a poskytují API, přes které dokážeme jednodušeji využívat knihovnu Lucene. Bližší specifikace, která může sloužit i jako pomůcka při výběru technologie, je v tabulce.

Tato práce se zabývá technologií Elasticsearch, kterou využívá mnoho velkých a významných projektů. Je to například Wikipedie, StackOverflow nebo GitHub, který díky Elasticsearchi dokáže prohledávat přes 130 bilionů řádků kódu.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Feature** | **Framework** | | |
| **ElasticSearch** | **Solr** | **Sphinx** |
| **Komunita a vývojáři** | Stará se o něj společnost Elastic. Přestože je projekt open-source a je zveřejněn na GitHubu, každý se může podílet na vývoji, ale Elastic tým má poslední slovo | Community over Code = Kdokoli, kdo projeví zájem na vývoji může commitovat do projektu. Solr nemá centrální kontrolní společnost. | Sphinx Developers = Malá skupina vývojářů, především studenti. Nicméně je to také open-source projekt. |
| **Poslední release** | 6.1.2, Leden 2018 | 7.2.1, Leden 2018 | 3.0.1, Prosinec 2017,  Předchozí Červenec 2016 |
| **Napsán v jazyce** | JAVA | JAVA | C++ |
| **Cluster management** | Vlastní produkt Zen = poskytuje úplný node management | Apache Lucene Zookeeper = Vyžaduje externí soubor | Nemá vlastní implementaci, vyžadována externí. Př. BroControl |
| **Cache** | Pro každý segment = Lepší pro dynamicky se měnící data | Globální = Při změně segmentu je třeba změny celé cache | Od verze 2.3.1 |
| **Query optimalizace** | Základní optimalizace + Rychlejší query v závislé na čase. Od nové verze Elastic dokáže rozlišit zda iterovat přes všechny dokumenty nebo jen část. | Základní | Základní |
| **Rychlost** | Rychlá - Inverted Index, Rychlejší pro dynamicky se měnící data | Rychlá - Inverted Index, Rychlejší pro statická data. | Rychlá - 7. září 2017 první úspěšné testy s Indexy, od verze 3.0.1 Podpora Indexu. Dříve potřeba, externí databáze pro ukládání a získávání dat. (MySQL) |
| **Featury** | Highlighting, Rescoring, Jedena zjednodušená Suggest implementace (snadnější na použití, možné více využití) | Více suggesterů, Spell Checkers, Highlighting | Autocomplete, Correction Suggestion, Highlighting |
| **Query** | JSON, URL parametry | JSON, XML, URL parametry | JSON, Podpora XML, Query s nastavením vytvořená v některém z podporovaných jazyků |
| **Základní podporované jazyky** | .Net, Clojure, Erlang, Go, Groovy, Haskell, JAVA, JavaScript, Lua, Perl, PHP, Pzthon, Ruby, Scala | .Net, Erlang, Java, JavaScript, Perl, PHP, Pzthon, Ruby, Scala | C++, Java, Perl, PHP, Python, Ruby |

6. Elasticsearch

Elasticsearch je vyhledávací a analytický engine. Dovoluje prohledávat data téměř v reálném čase. Jeho použití je na fulltextové vyhledávání, strukturované vyhledávání, analýzu nebo kteroukoli kombinaci těchto 3 možností. Je vhodný pro velké korporace a obrovské projekty, ale lze ho přizpůsobit i malému domácímu projektu. Stejně tak jako dokáže běžet na jednom notebooku, dokáže běžet na desítkách spolupracujících separátních serverů.

Elasticsearch vlastně nepřináší nic nového. Žádná z jeho částí (v open-source variantě zdarma bez rozšíření v podobě například zpoplatněného Machine learningu) není nijak převratná nebo objevná. To co Elastic dělá jedinečným, je kombinace malých funkčních částí pospojovaných do fungujícího systému.

Každá databáze dokáže selektovat data na základě přesných údajů - dokáže filtrovat na základě času, třídit, atd. Ale co nedokáže je fulltextové vyhledávání, nahrazování synonymy, “scoring” dokumentů na základě jejich relevantnosti, nedokáže agregovat data a generovat analýzu. Toto vše se v Elasticsearchi děje, navíc téměř v reálném čase.

Elasticsearch je stejně jako vyhledávací knihovna Apache Lucene, nad kterou je vytvořen, open-source. Apache Lucene je, jak již bylo zmíněno, pravděpodobně nejvíce rozšířenou a plně podporovatelnou vyhledávací knihovnou dneška. Ale je to jen knihovna. K jejímu využití je potřeba pracovat s Javou a integrovat ji přímo do aplikace. Lucene je velice komplexní a složitá na pochopení, pokud bychom chtěli použít její čistou verzi. ElasticSearch je také napsán v jazyce JAVA a využívá Lucene knihovnu pro veškeré vyhledávání a indexování. To vše zabaluje na standalone server a díky tomu jsou veškeré funkcionality Apache lucene daleko přístupnější. Se serverem pak můžeme komunikovat několika způsoby. Skrze Restful API z webového prohlížeče, z vlastní aplikace nebo jednoduše z příkazového řádku.

Elasticsearch je dokumentově orientovaný. Objekty v aplikaci jsou málokdy pouze jednoduché objekty s atributy klíč - hodnota. Většinou jsou dané objekty komplexnější. Obsahují pole nebo jiné objekty a jejich ukládání do databáze je i přes dnešní mapovací frameworky (například Hibernate) zdlouhavý proces. Naštěstí Elasticsearch je dokumentově orientovaný. To znamená, že ukládá a indexuje celé objekty. Indexováním se objekty stanou dohledatelnými.

Elasticsearch hledá, řadí nebo třídí celé dokumenty, ne jako je to u databází jen řádky sloupcových údajů. Ke správě dokumentů Elastic používá formát JSON, který je jednoduchý a dobře čitelný. Navíc práce s ním je velice rychlá a efektivní.

----------------------------------Cluster management, Cluste, Node, Shard---------------------------------------------

Cluster management - Zen Discovery

Elasticsearch používá pro správu clusteru a jeho jednotlivých uzlů vlastní vestavěný modul nazvaný Zen discovery. Ten má na starosti volbu hlavního uzlu, detekci chyb a správu globálního stavu.

Ke zjištění stavu a objevování nových uzlů v clusteru používají jednotlivé uzly proces Ping. Ten je také základním procesem Zen discovery modulu a na základě něj probíhá komunikace mezi jednotlivými uzly. Definice toho, kam budou uzly “Pingovat”, jsou definovány jako list hostů v Unicast discovery modulu. Jedním z úkolů modulu, a také jedním z využití procesu “Ping” je detekce hlavního (“Master”) uzlu. Takový uzel musí existovat právě jeden a je automaticky zvolen, pokud již neexistuje. Rozhodnutí o tom, zda se uzel připojí k existujícímu hlavnímu uzlu nebo proběhne volba nového, probíhá na základě 3 pingů, které jednotlivé uzly broadcastem odesílají a jejichž timeout je definovatelný. V případě překročení všech je za potřebí zvolit nový hlavní uzel. Pokud ale příjde odpověď před timeoutem, uzel vyšle tzv. Join request, díky kterému se připojí k hlavnímu uzlu.

Zen discovery se dále stará o detekci chyb. Za prvé se stará o detekci chyb u Master uzlu. Ostatní uzly odesílají Ping na Master uzel, aby zjistily, zda je stále aktivní. Zároveň ale také Master uzel odesílá Ping do ostatních uzlů k detekci, zda jsou stále aktivní. Timeout a časový interval mezi jednotlivými pingy jsou modifikovatelné.

Dalším úkolem Zen discovery je udržování a aktualizace stavu. Jedině Master uzel může držet globální stav celého clusteru a stará se o aktualizace. Pouze jedna aktualizace může v jeden čas běžet. Master uzel aplikuje požadované změny a odešle “Publish” všem ostatním uzlům. Ty tuto zprávu obdrží a odešlou “Acknowledge” zprávu zpět do Master uzlu. Rozhodnutí o změně učiní Master uzel až v případě příchodu Acknowledge zprávy od více než definovaného minima uzlů. Poté je aktualizace buď zamítnuta nebo je rozhodnuto o jejím aplikování a každý z uzlů si aktualizuje svůj lokální stav.

Uzel (=Node)

Kdykoli, když spustíme instanci Elasticu, spustíme jeden uzel. Každý uzel je schopen samostatné existence a v základu dokáže příjmat HTTP a Transportní requesty. HTTP pro komunikaci s restful API a transportní pro komunikaci navzájem mezi uzly a pro příjem requestů z JAVA API (Skrze JAVA Transport Client). Všechny uzly uvnitř jednoho clusteru musí mít jedinečné jméno, navzájem o sobě vědí a dokáží si mezi sebou přeposílat zprávy. Funkčnost vzájemné komunikace je velice důležitá, protože díky ní je možné zátěž rozdělit mezi několik uzlů. Díky této komunikaci je možné při nedostatku výkonu nebo místa provést tzv. “Horizontální rozšiření” (= Rozdělená zátěž mezi několik uzlů, které je možné provozovat i na více zařízeních) a není nutné pouze radikální tzv. “Vertikálni rozšíření” (= Rozšíření ve smyslu nákupu větších, výkonějších zařízení).

Jeden uzel dokáže zároveň sloužit více účelům. Záleží na konfiguraci k jakému účelu bude uzel určen. Máme několik typů uzlů. Hlavní uzel, Datový uzel, Ingest uzel a Kmenový uzel.

Cluster obsahuje právě jeden Hlavní uzel. Je velice důležité mít v clusteru stabilní hlavní uzel. Je zodpovědný za rovnováhu celého clusteru, monitoruje jednotlivé uzly a podle zátěže přiděluje Fragmenty (“Shards”). Kterýkoli uzel může být zvolen jako hlavní během volebního procesu, který je, jak bylo popsáno v kapitole Cluster management, automaticky prováděn k nalezení Hlavního uzlu.

Jedním z dalších typů uzlů je Datový uzel. Uzel, který je nastaven jako datový, dokáže udržet fragmenty, které obsahují indexovaná data, a provádět nad nimi operace jako jsou CRUD, vyhledávání nebo aggregace. Tyto uzly jsou velice vytěžovány, je potřeba je monitorovat a v případě přetížení rozdělit zátěž mezi více datových uzlů.

V případě, že potřebujeme, aby byl dokument před indexací modifikován, použijeme tzv. Ingest uzel. Ten definuje pipelinu, která zapříčiní za pomoci definovaných Ingest procesorů modifikaci dokumentu (Například odebrání nebo právě přidání nějakého pole). Tyto pipeliny jsou poté uloženy ve stavu clusteru.

Při větší velikosti clusteru je možné připojit tzv. Pouze koordinační (“Coordination only”) uzel. Takový uzel pak přebírá koordinační roli od Datového a Hlavního uzlu a tím tak ulevuje jejich zátěži. Po připojení takového uzlu obdrží kompletní stav celého clusteru a distribuuje requesty přímo na místo kam patří.

Cluster

Cluster je balík, který obsahuje jeden nebo více uzlů. Jak jsou uzly přidávány nebo odebírány, cluster se sám dokáže reorganizovat a rovnoměrně rozdělovat data.

Díky tomu, že si cluster uchovává stav, můžeme jednotlivé clustery monitorovat. Sledovat můžeme například počet uzlů, kolik uzlů je datových nebo třeba status, který nám v podobě barvy dokáže říct zda jsou všechny primární a replikované fragmenty aktivní.

Fragment (=Shard)

Fragmenty se využívají k rozdělení indexu na menší části, do více fragmentů, kde každý fragment je samostatná fungující jednotka (samostatná instance Apache Lucene), která dokáže plně manipulovat se svou částí dat. Naše dokumenty jsou indexovány do fragmentů, ale naše aplikace nekomunikuje přímo s nimi. Namísto toho komunikuje s indexem, který se stará o distribuci požadavku do správného fragmentů.

O fragmentech se dá přemýšlet jako o takovém kontejneru pro data. Dokumenty jsou ukládány do fragmentů, kde každý fragment náleží nějakému z uzlu v clusteru. Jak cluster roste, Elastic automaticky migruje fragmenty mezi uzly a tím zůstává cluster v rovnováze. [2]

V primárním fragmentu jsou uložena indexovaná data. Počet takových fragmentů je pevně dán při vytváření indexu a později ho již nelze změnit. K tomu, aby nedošlo ke ztrátě indexovaných dat v primárním fragmentu, je možné využít až několika replikovaných fragmentů. Replikované fragmenty existují pro případ, že primární fragmenty nebudou z nějakého důvodu k dispozici. Uzel, ve kterém byli vytvořeny náhle zkolabuje nebo je zkrátka jen offline a není přístupný. Replikované fragmenty pak suplují za primární fragment. Proto je důležité replikované fragmenty mít a mít je zároveň uložené v jiném uzlu. Počet replikovaných fragmentů je možné dynamicky měnit.

------------------------------------Základní termíny elasticu, proces indexování---------------------------------------

Ukládání dat

Tradiční relační databáze se skládá z navzájem provázaných tabulek pomocí primárních a cizích klíčů. Tabulky obsahují data uložená v řádcích a jednotlivá data mají své hodnoty uloženy ve sloupcích, které mají přesně definovaný typ. (obr.)

Naproti tomu Elasticsearch se dá spíše přirovnat k některé NoSQL databázi, jako je například MongoDB. Místo databáze máme Index, který obsahuje jednotlivé typy. V každém Typu jsou obsaženy Dokumenty, jejichž data jsou rozčleněna do netypových Polí. (obr.)

Index

Index je kolekce dokumentů, které mají podobnou charakteristiku, definovaná unikátním jménem. Například je možné mít jeden index pro zaměstnance a druhý index pro objednávky. Jak bylo zmíněno, index je definován jménem, podle kterého je pak správný index vybrán během průběhu všech procesů (indexace, vyhledávání, atd.), proto jméno musí být unikátní.

Typ

V rámci jednoho indexu je možné definovat jeden nebo více typů. Počet typů je naprosto libovolný. Slouží zejména pro přehlednost. Pro představu v indexu zaměstnanci, kde je možné vytvořit typ “Manažer” nebo “Prodejce”. (obr. )

Dokument

Dokument je základní informační jednotkou pro Elasticsearch. Nese v sobě informace o objektu, který popisuje. Například to může být jeden Zaměstnanec. Dokument, nebo spíše virtuální dokument, jelikož se nemusí jednat o reálný dokument, je uložen ve formátu JSON jako množina polí. Apache Lucene, tedy i Elasticsearch, využívá dokumenty jako objekty, které se indexují a mezi kteými je možné vyhledávat.

Pole

Dokumenty knihovny apache lucene jsou složeny z polí. Pole je obyčejný set, který se skládá z klíče a hodnoty. Všechny hodnoty jsou netypové. Knihovnu nezajímá, zda pracuje s číslem nebo textem. Všechny hodnoty si knihovna převádí na sérii bajtů.

Token

Hodnota pro jednotlivá pole může být ještě dále rozdělená na tzv. tokeny. Token si můžeme představit jako například jedno slovo ve větě. Jejich tvorba je nedílnou součástí indexovacího procesu. Při fulltextovém vyhledávání se vyhledává právě mezi tokeny.

---------------------------------------------------Dotazování, Query-----------------------------------------------------------

Query

Elasticsearch podporuje velmi flexibilní query jazyk Query DSL, který umožňuje psát I velice komplikované a robustní dotazy. Dotazy jsou psány ve formátu JSON.

Uvnitř query jsou napsány jednotlivé dotazy nebo případně filtry. Elasticsearch vyhodnotí dotaz a vypočítá výsledné *score* dokumentu, které určuje jak moc je vyhledaný dokument relevantní vzhledem k ostatním indexovaným dokumentům. Dotazy a jejich score se vykonají vždy, když uvnitř napsaného dotazu použijeme parametr “query”.

Naproti tomu Filtr výsledné *score* nepočítá. Odpovídá pouze na otázku, zda dokument sedí na položený dotaz či nikoliv. Filtr se použije v případě, že uvnitř napsaného dotazu použijeme parametr “filter” nebo “must/must\_not” uvnitř parametru “bool”.

Často používané dotazy a filtry si Elasticsearch dokáže cachovat a tím tak umožňuje pozdější efektivnější a rychlejší použití toho samého dotazu.

--------------------------------------------------------Komunikace--------------------------------------------------------------

Komunikace

To jak budeme komunikovat s elasticem záleží na tom jaký používáme jazyk. Odkud voláme naše dotazy na server. Komunikace může probíhat dvěma způsoby. Skrze JAVA API (port 9300) nebo přes Restful API (port 9200).

Java API

Jestliže je aplikace, ve které je za potřebí fulltextové vyhledávání, napsána v jazyce JAVA, pak lze s Elasticem komunikovat přes JAVA API. Elastic při této formě komunikace přichází se dvěma vestavěnými klienty. Jedním je Node Client a druhým Transport Client. Oba klienti komunikují s clusterem prostřednictvím http protokolu na portu 9300. Stejně tak jednotlivé uzly uvnitř clusteru komunikuji přes tento port mezi sebou.

Node client se připojí k lokálnímu clusteru jako bezdatový uzel. Jedná se o (“Coordination only”) uzel jak bylo popsáno v dřívější kapitole. Tento uzel neobsahuje žádná data, ale pouze ví, jaká data jsou v jednotlivých uzlech clusteru a posílá dotazy přímo do správných uzlů, kterým dotaz náleží.

Naproti tomu transportní klient je jednodužší (“lehčí”) klient, který může být použit k odesílání requestu na vzdálený cluster. Nepřipojuje se ke clusteru přímo ale jednoduše přeposílá requesty do uzlů v clusteru, jejichž stav si udržuje díky tzv. Sniffing technologii, která spočívá v pravidelných requestech ke zjištění všech datových uzlů a na základě jejích výsledků je aktualizován list těchto datových uzlů. Requesty jsou poté přeposílány přímo těmto datovým uzlům.

Restful API

Druhou možností jak komunikovat s Elasticem je přes restful API. Odkudkoli je možné s Elasticem komunikovat za použití http protokolu přes port 9200. Je možné posílat requesty z aplikace v kterémkoli jazyce, z webového prohlížeče nebo klidně z příkazového řádku.

-----------------------------------------------------------Rozšíření---------------------------------------------------------------

Rozšířeni

Jak již bylo zmíněno, Elastic nepřináší nic nového ani objevného. Vše co dokáže už bylo dokázáno dříve než byl Elastic v únoru roku 2010 vytvořen. To, co ho ale staví na špičku mezi full-textovými vyhledávači a proč se řadí na nejvyšší patra ve využívatelnosti (obr. ), je spojení menších funkcionalit ve fungující celek a širokou nabídkou dalších rozšíření. Nejen, že spoustu užitečných funkcionalit má Elasticsearch implementovaných přímo v sobě, ale existuje i několik externích rozšíření, které základní funkcionalitu rozšiřují o další užitečné funkce.

Existuje celá řada nástrojů, které usnadňují nebo vylepšují práci s Elasticem. Díky nim je možné například lépe monitorovat stav serveru, díky čemuž je snadnější detekce chyb nebo omezení, která by mohla snižovat výkon.

X-pack

X-pack je balíček rozšíření pro elastic. X-pack zabaluje řadu pluginů do jednoho balíčku, který zbývá pouze nainstalovat. Sám se stará o správu a kompatibilitu jednotlivých pluginů a odpadá tedy starost s různými verzemi pluginů apod.

Mezi pluginy můžeme nalézt nástroje starající se o bezpečnost, monitoring, reporting nebo schopnost vizualizace dat pomocí práce s grafy.

Kibana

Kibana je open-source analytická a vizualizační platforma vytvořena pro práci s Elasticem. Dokáže přehledně zprostředkovat data uložená v Elasticu, provádět nad nimi analýzu, případně je zanášet do grafu, map apod. Díky prostředku Kibana je možné také snadno interagovat s indexovanými daty, dále je k dispozici vizualizace dat posbíraných z pluginů nainstalovaných v balíčku X-Pack.

Logstash

Logstash je open-source datový engine, díky kterému je možné dynamicky, v reálném čase sjednotit data z různých zdrojů a podle požadavků je normalizovat. Díky tomuto nástroji je možné snadno pročistit nebo přizpůsobit data pro různorodé případy užití.

Beats

Beasts je opět open-source projekt, který je nainstalován jako agent na serveru aplikace a zprostředkovává Elasticu různé informace (buď přímo nebo za pomoci Logstashe), dle toho jaký beat máme nakonfigurován. Máme několik různých typů Beatů. Například to mohou být Packetbeat, Filebeat nebo Metricbeat. Packetbeat je síťový analyzátor, který posílá informace o transakcích provedených mezi aplikačními servery. Filebeat posílá log soubory ze serveru. Metricbeat je zase monitorovací agent, který periodicky sbírá data z operačního systému a z procesů běžících na serveru.

**Část 2**

Instalace, Chod, Nasazení, Testování, Optimalizace, Příklady, Demonstrace optimalizování

**Implementace**

Tuto práci lze brát jako soubor doporučení, které lze obecně aplikovat pro široké spektrum aplikací, které chtějí využívat fulltextového vyhledávání. V následujících příkladech a případech užití jsou veškeré obrázky a ukázky kódu demonstrované pro technologii Elasticsearch. Doporučení lze převzít i pro ostatní technologie. Uvedené ukázky se mohou ale pro odlišné technologie lišit, jelikož každý framework užívá odlišnou syntaxi a také výsledky pro jednotlivé příklady nemusí být zcela přesné, protože každá technologie má implementované jiné algoritmy a modifikátory pro výpočet významnosti vyhledaných dokumentů, pokud tuto hodnotu vůbec počítají.

Hlavní otázkou je, jak dosáhnout optimálních výsledků vyhledávání. Podle [9] je programová nebo také softwarová optimalizace process modifikace systému za účelem učinit systém více efektivní. Efektivitu systému lze chápat z několika úhlů. Optimalizovaný systém je takový systém, který k fungování potřebuje méně zdrojů, systém který pracuje rychleji nebo systém pracující s daty, který vrací například pouze požadované výsledky navíc ve správném pořadí, které určí uživatel nebo systém sám. Optimalizační proces se skládá z několika úrovní. Podle [10] existují minimálně 2 úrovně, které jsou v kontextu fulltextového vyhledávání podstatné a které je třeba optimalizovat. Je to úroveň designová a úroveň Algoritmů a datových struktur. Existují i další úrovně optimalizačního procesu. Je možné optimalizovat zdrojový kód aplikace nebo v neposlední řadě optimalizovat hardware pro zajištění efektivního běhu apliakce, ale tyto kroky bývají velice obtížné, velice nákladné až nemožné. Mnohdy navíc mohou být zbytečné. To v případě, špatného designu aplikace nebo špatně navržené datové struktury, která může být právě důvodem horšího výkonu aplikace.

Jak již bylo v dřívějších kapitolách zmíněno pro aplikaci sloužící jako podklad pro práci byla zvolena technologie Elasticsearch, která je velice dobře optimalizovaná z hlediska zdorojového kódu co do časové efektivnosti a paměťové náročnosti. (obr.) Optimalizace hardwaru, ve smyslu nákupu lepších a výkonějších zařízení, bývá často až poslední a ne vždy nezbytnou možností. Mezi hlavní úkoly vývojáře, který se chystá implementovat fulltextové vyhledávání, je tedy správný designový návrh aplikace, návrh datových struktur a rozhodnutí o správném použití té dané vlastnosti systému, který implementuje.

**Představení aplikace**

Aplikace, nad kterou je tato práce sepsána je apliakce uuFulltextovéVyhledávání (uuFulltextSearch).

Je to aplikace vytvořená jako služba, jejíž cílem je umožnit aplikacím pod zadaným URI zaindexovat svůj obsah pro fulltextové vyhledávání a zpřístupnit tak vyhledávání podle vytvořeného indexu.

Služba využívá kromě již zmíněné technologie Elasticsearch určené pro fulltextové vyhledávání také technologii MongoDB, což je NoSQL databáze, sloužící pro zálohování podstatných údajů. Elasticsearch instance je nasazena na 3 uzlech kvůli zajištění stability. Jelikož data z těchto uzlů nejsou zálohovaná, tak při výpadku všech 3 uzlů dojde ke ztrátě dat. Ovšem díky databázi, která drží podstatná data jako jsou uri a další, je možné data v Elasticsearch instanci obnovit.

Další technologií použitou v aplikaci je Sellenium a Chrome driver. Tyto technologie se staraji o vyrenderování stránky definované dnaou uri na serveru v textové podobě. Odtud si aplikace vezme textová data a uloží do indexu.

**Business procesy**

Mezi základní a klíčové procesy, které aplikace přináší, patří indexování, vyhledávání, monitoring indexu a správa indexu. Procesy jsou vyvolávané buď uživatelem (například přímé odeslání uri k zaindexování) nebo jsou volány systémem samým (například automatické renderování stránky do paměti a následná indexace do fulltextového indexu) jednou za definovaný interval nebo jako reakce na událost.

Proces indexování zajišťuje uložení dat do fulltextového indexu pro definovanou uri. Proces probíhá tak, že na server přide request s několika uri k zaindexování. Aplikace tyto údaje uloží do noSQL databáze a processor, který jedou za definovaný časový interval tuto databázi prohlíží, zda-li neobsahuje dokumenty, které čekají na zaindexování, v případě že nalezne dokument, spustí process renderování stránky a její následné zaindexování.

Proces vyhledávání umožňuje vyhledávání dat uložených pod definovanou uri ve fulltextovém indexu. Opět na server přijde request, který obsahuje údaje, jež mají být vyhledány v indexu. Aplikace složí všechna známá data a vytvoří dotaz na data, který odešle, za pomoci transportního klienta na server Elasticsearche, odkud se vrátí odpověď. Odpověď obsahuje kolekci dokumentů seřazených podle hodnoty ”score”, která určuje relevantnost daného dokumentu.

V poslední řadě procesy Monitoring indexu a správa indexu slouží pro zjišťování informací o fulltextovém indexu. Jeho velikosti, limitech, nastavování limitů, apod.

**Business role**

Pro zajištění správného fungování a organizovatelnosti indexu, aplikace dokáže pracovat s různými typy uživatelů/ různými rolemi. Kde každá role má nebo naopak nemá právo využívat některou z funkcionalit.

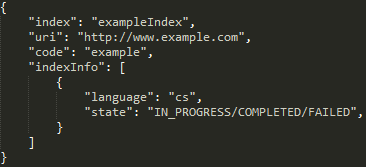
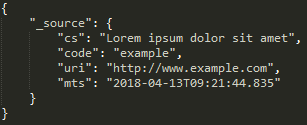
**Klíčové myšlenky**

Mezi klíčové vlastnosti kromě realizace základních business procesů a práce s business rolemi, v případě aplikace uuFulltextovéVyhledávání, patří podpora multijazyčnosti, přímé indexování dokumentů bez jejich renderování a jejich záloha, rescoring dokumentů na základě vlastností dokumentu nebo filtrování výsledků na základě práv uživatele, který vyhledávání inicializuje.

Tyto klíčové myšlenky mohou být důležité konkrétně pro aplikaci uuFulltextovéVyhledávání, ale ne tak moc pro ostatní aplikace. Ovšem každá aplikace může mít jiné specifické myšlenky, proto je třeba dbát na správném designovém návrhu a návrhu správné datové struktury, ve které se budou data do Indexu a do zálohované databáze ukládat. Objekt datové struktury by měl v ideálním případě obsahovat vše podstatné a být snadno udržitelný, modifikovatelný a hlavně dále jednoduše rozšiřitelný.

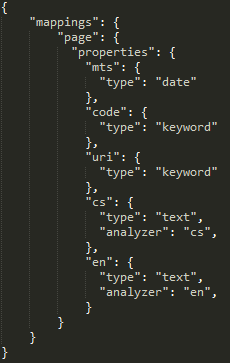
**Úvod do základního nastavení**

Pro splnění požadavků 2 základních business procesů, mezi které patří indexování dokumentů a fulltextové vyhledávání v nich, což je zároveň i klíčovou myšlenkou myšlenkou celé služby pro fulltextové vyhledávání, postačuje základní návrh datové struktury. Sturktura, jež je vidět na obrázku “”, je strukturou objektu v databázi, která jak již bylo zmíněno, slouží jako držitel podstatných údajů. Údaje jako jsou *index, uri* a *indexInfo*, slouží jednak jako záloha v případě neočekávaného výpadku a spadnutí běžící Elasticsearch instance, ale zároveň slouží také jako “mezikrok” v procesu objektů k indexaci. Poté co aplikace obdrží tyto objekty, uloží data do Mongo databáze se stavem, který indikuje čekání na indexaci do Elasticsearche. Na tento stav dokáže zareagovat procesor, který údaje převezme, nechá stránku, za pomoci technologií k tomu určených, vyrenderovat a její obsah zaindexuje ve formátu, který je vidět na obrázku “”.



Objekty při indexaci Elasticsearch ukládá do pojmenovaného indexu. Jak je z obrázku “” patrné, tak objekt obsahuje několik polí, mezi kterými může být dále fulltextově vyhledáváno. To umožňuje analyzátor textu, který daný text zpracuje, rozdělí na tokeny a uloží do invertovaného indexu. Elasticsearch podporuje širokou škálu již implementovaných analyzátorů s již předdefinovaným chováním, mezi které patří, mimo jiné, například jazykové analyzátory pro analýzu textu s ohledem na jazyk, ve kterém je text napsán. Je možné použít pro každé pole jiný analyzátor nebo také odlišný analyzátor pro indexaci a pro vyhledávání, ale pokud není přesně specifikováno, použije se základní analyzátor pro každé pole.

Pro specifikaci analyzátorů pro jednotlivá pole slouží mapovací dokument, který obsahuje souhrn všech polí v daném typu u kterých chceme specifikovat chování při analýze textu. V dokumentu je také možné definovat vlastní pojmenované analyzátory nebo tokenizory, které analyzátory využívají. Vlastní analyzátory je možné definovat v případě, že je potřrba více specifikovat zpracování textu. Základní mapovací dokument pro aplikaci uuFulltextovéVyhledávání je zobrazen na obrázku “”.



**Optimalizace**

Do indexu, který je definovaný jak je popsáno v předešlé kapitole, lze data vkládat a lze v něm také vyhledávat. Díky výkonostní optimalizaci technologie Elasticsearch se navíc vše děje velice rychle, jak je vidět v tabulce “” a téměř není prostor pro optimalizaci v tomto směru.

Hlavním cílem pro optimalizování je přispůsobení výsledků, které Elasticsearch vrací jako odpověď na položený dotaz (query).

Výsledek, který Elasticsearch vrací, je pole objektů, kde každý objekt nějakým způsobem vyhovuje položenému dotazu. Jak moc je daný objekt relevantní specifikuje hodnota *score*, což je hodnota, kterou má každý objekt přiřazen a podle které je výsledné pole objektů seřazeno. Algoritmy pro výpočet score jsou již v rámci Elasticsearch technologie implementovány. Existuje ale celá řada možností jak výsledné score modifikovat. Právě modifikace score je hlavní optimalizační cíl a díky této optimalizaci je možné zajistit, aby výsledky byly co možná nejvíce relevantní pro daný případ užití.

V dalších kapitolách jsou popsány jednotlivé optimalizační kroky, které se v aplikace uuFulltextovéVyhledávání osvědčili a je možné je převzít jako doporučení pro optimalizaci výsledků širokého spektra aplikací.

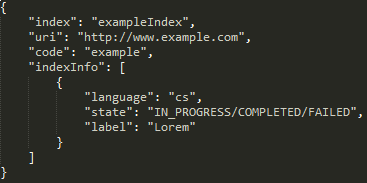
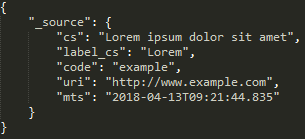
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Indexace | | Vyhledávání | |
| Počet dokumentů | Čas indexace (ms) | Fráze | Čas vyhledávání (ms) |
| 1 | 74, 69 | “Lorem” | 5,4 |
| ”Lorem ipsum dolor” | 7,6 |
| 100 | 154, 162 | ”Lorem” | 14,14 |
| ”Lorem ipsum dolor” | 10,8 |
| 1000 | 482, 491 | ”Lorem” | 8,7 |
| ”Lorem ipsum dolor” | 8,10 |
| 5000 | 978, 801 | ”Lorem” | 10,7 |
| ”Lorem ipsum dolor” | 9,8 |

**Popisek stránky**

V případě vyhledávání v rámci jedné aplikace může nastat situace, kdy uživatel přesně ví co na stránce hledá, ale v kontextovém menu to není na první pohled zřejmé. V takovém případě pravděpodobně zadá do vyhledávače klíčové slovo, které definuje přesně tuto stránku.

Výsledky podle předešlého návrhu indexu mohou být ale zavádějící, jelikož dané klíčové slovo se na různých stránkách může také vyskytovat, mnohdy v hojnějším počtu. Z tohoto důvodu ve výsledkové sadě stránka, kterou uživatel doopravdy hledal nemusí být v popředí. Je dobré proto k indexovanému objektu přiřadit i pole, jehož obsah definuje co v daném objektu obsaženo.

V případě aplikace uuFulltextovéVyhledávání byl, jako pole shrnující obsah stránky, zvolen popisek (label) s dodatkem jazyku, pro který je ten daný popisek. Objektové struktury v mongo databázi i Elasticsearch indexu se o dané pole rozšířily jak je vidět na obrázcích “” a “”.



Elasticsearch podporuje tzv. MultiMatchQuery, díky které je možné vyhledávat přes více polí a díky tomu dokáže zobrazit i objekty, které v případě obyčejné query vůbec zobrazené nebyly nebo je zobrazí s odlišnou vážností.

Samotná relevance se může i výrazně lišit v závislosi na specifičnosti daného popisného pole. Čím specifičtější pole je (čím obsahuje méně klíčových slov) tím relevantnější daný objekt bude ve výsledkové sadě. Odlišnost v závislostech na jednotlivých je vidět v tabulce “”, ze které také vyplývá, že score je do značné míry ovlivněno celkovým počtem dokumentů v indexu, proto je potřeba dané dodatečné pole dále modifikovat a získat tak lepší kontorlu nad výsledkovou sadou. Více je popsáno v kapitole Optimalizace vyhledávacího dotazu.

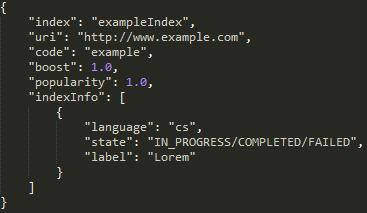
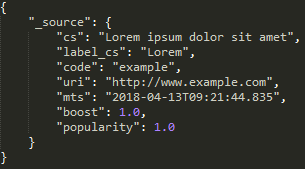
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Obsah všech dokumentů: | | "Lorem ipsum dolor sit amet,..." | | | | | |
| Vyhledávaná fráze: | | “Lorem” | | | | | |
|  | | Výsledek | | | | | |
| Počet dokumentů | Popisek | Počet s popiskem | Score | Počet s popiskem | Score | Počet s popiskem | Score |
| 10 | "Lorem" | 1 | 2.356 | 2 | 1.812 | 1 | 1.816 |
| "Lorem Ipsum" | 1 | 2.154 | 1 | 1.646 | 2 | 1.656 |
| "Example Label" | 8 | 0.046 | 7 | 0.046 | 7 | 0.046 |
| 1000 | "Lorem" | 1 | 9.484 | 2 | 8.951 | 1 | 8.951 |
| "Lorem Ipsum" | 1 | 8.613 | 1 | 8.129 | 2 | 8.129 |
| "Example Label" | 998 | 4.90E-04 | 997 | 4.90E-04 | 997 | 4.90E-04 |

**Boost hodnota**

V situaci, kdy je potřeba objekty ve výsledkové sadě vždy upřednostnit před ostatními, lze jeho *score* dále přepočítat na základě definované hodnoty. Takovou hodnotou může být například popularita (inkrementována při každém výběru daného objektu z výběrové sady) nebo statická hodnota, která říká, že tento objekt je důležitější než ostatní a ve výsledkové sadě to musí být uváženo.

Pro případ modifikace *score* na základě číselné hodnoty zaindexované v poli objektu, Elasticsearch přináší tzv. FunctionScoreQuery. FunctionScoreQuery dokáže modifikovat *score* různýmy funkcemi. Každá funkce přijímá výsledkovou sadu z předchozí query a každému objektu z ní dokáže různýmy způsoby upravit *score.* Jedním ze způsobů je například tzv. “field\_value\_factor”, který vezme indexovanou hodnotu daného fieldu a tou podle definice upraví původní score. Je možné definovat způsob jakým se původní *score* upraví (vynásobí, přičte) nebo jak velkou váhu bude mít hodnota v daném poli vzhledem k velikosti hodnoty. Elasticsearch přináší více způsobů modifikace score vedle již zmíněného “field\_value\_factor”. Dá se použít vlastní funkce, náhodné číslo nebo složitější funkce rozkladu jako jsou například gaussova funkce nebo lineární funkce. Tyto funkce hodnotí dokumenty v závislosti na vzdálenosti hodnoty od původně uživatelem zadané hodnoty a hodí se například při udělování relevance objektům vzhledem ke vzdálenosti od uživatelem zadaného místa.

Funkce s modifikátorem typu “field\_value\_factor” je pro optimalizaci výsledkové sady, vzhledem k zaindexovaným hodnotám v polích “boost” a “popularity”, použita i v aplikaci uuFulltextovéVyhledávání. Hodnota “boost” obsahuje statickou hodnotu, která určuje důležitost objektu vzhledem k ostatním a hodnota v poli “popularity” říká, kolikrát byl daný objekt z výsledkové sady vybrán. Objektové struktury po přidání polí “boost” a “popularity” jsou na obrázcích “” a “”. Nejlépe osvědčený způsob vzhledem k ostatním vyplývá z tabulky “”.



**Optimalizace vyhledávacího dotazu**

K dotazování na data uložená v Elasticsearch indexech se používá flexibilní jazyk Query DSL, díky kterému je možné psát i velice komplikované a robustní složené dotazy, které jsou psané ve formátu JSON. Query DSL obsahuje 2 typy klauzulí. Klauzule, jež hledají shody nebo částečné shody v jednotlivých polích. Mezi takové query se řadí například “match” nebo “term” query. Dalším typem klauzule jsou klazule složených dotazů. Ty se dají použít k logické kombinaci více dotazů. Řadí se mezi ně například “bool” query, která rozhoduje zda objekt z indexu odpovídá dotazu, nebo query jež ovlivňují chování ostatních dotazů, jako je například “functionScoreQuery”.

Některé dotazy jsou důležitější než ostatní, proto lze každému dotazu přiřadit jeho váhu a tím do značné míry ovlivnit výsledné *score* objektů.

Díky tomu, že query dsl podporuje skládání dotazů, existuje celá řada možností díky kterým je možné kromě váhy jednotlivých dotazů, výsledné *score* modifikovat. Pro dosažení, pro danou aplikaci, opravdu optimálních výsledků je možné zřetězit řadu dotazů uvnitř tzv. “rescore” query. Ta obsahuje pole dalších, obvykle více specifičtějších dotazů, jako je například “phrase” query, která vyhledává přímo zadanou frázi bez možnosti rozdělení fráze na jednotlivá slova nebo “phrase” query s definovaným “slop” atributem, jež získává na vážnosti podle toho, jak jsou dané tokeny z vyhledávané fráze v textu od sebe navzájem vzdálené.

Modifikace score při použití zmíněných jednotlivých optimalizačních kroků je znázorněna v tabulce “”.

**- Custom analyzer = Hunspell vs Stemmer (zkusit najit ty priklady ktery jsem delal jako ukazku pro call)**

**- AutoComplete suggester**

**- Tokenizer - toLowerCase**

**- Procesovani v bulcich**

**- Pridani omezujicich atributu + u nas je to tagList**

**- Prima indexace o5 v bulcich = indexace primo contentu, neni nutna uri**

**- Reindex**

**- Sniffer**

**- Správa paměti = merge segments - (viz notes)**

**Základní nastavení**

**Jak získat lepší výsledky? Proč jsou lepší? Jak zjistím, že zrovna tyhle výsledky jsou lepší?**

Kroky využité pro vylepšení relevantnosti výsledků. Ke každému uvést příklady, vymyslet v jakém formátu (obrázky, text, tabulky) budou příklady demonstrovány

Indexování:

Analyzátory (index, search analyzers) , Implementace Suggesterů

Tokenizery

Vyhledávání:

Boost

Popularita

Label

Slop

Vizualizace výsledků? (highlighty)

Správa paměti? - viz Notes.

**Když se mně nepodaří zjistit jakým způsobem dokázat, že takto navržené řešení je opravdu optimální tak: Ukáže až čas jestli se tyhle kroky dají považovat za optimalizaci či nikoliv. Z důvodu krátkého fungování apliakce a malého vzorku uživatelů není možné prokázat, že toto řešení je pro tuto oblast ideální.**

Zdroje:

[1] JANANI, R.; VIJAYARANI, S. An Efficient Text Pattern Matching Algorithm for Retrieving Information from Desktop. *Indian Journal of Science and Technology*, 2016, 9.43.

[2] Clinton Gormley and Zachary Tony (O’Reilly). Elasticsearch: The Definitive Guide. Copyright 2015 Elasticsearch BV, ISBN: 978-1-449-35854-9.

[3] BALIPA, Mamatha; BALASUBRAMANI, R. Search Engine using Apache Lucene. *International Journal of Computer Applications*, 2015, 127.9: 27-30.

[4] Goyvaerts Jan, 8.11.2017 [citováno dne 14.11.2017]. [on-line zdroj] Dostupné z: http://www.regular-expressions.info/tutorial.html

**[5]** KAPITANOVA, Krasimira; SON, Sang H. Machine learning basics. Intelligent Sensor Networks: The Integration of Sensor Networks, Signal Processing and Machine Learning, 2012, 13.

**[6]** HUBERMAN, Bernardo A.; ADAMIC, Lada A. Internet: growth dynamics of the world-wide web. *Nature*, 1999, 401.6749: 131.

**[7]** [comScore Releases November 2009 U.S. Search Engine Rankings](http://www.comscore.com/Press_Events/Press_Releases/2009/12/comScore_Releases_November_2009_U.S._Search_Engine_Rankings). December 16, 2006. Retrieved July 5, 2010.

**[8]** ARLINGTON, M. Google’s misleading blog post: the size of the web and the size of their index are very different. *Available on http://techcrunch. com*, 2008.

**[9]** SEDGEWICK, Robert. Algorithms. Series in Computer Science. 1984.

**[10]** PEYMANDOUST, Armita; SIMUNIC, Tajana; DE MICHELI, Giovanni. Low power embedded software optimization using symbolic algebra. In: *Proceedings of the conference on Design, automation and test in Europe*. IEEE Computer Society, 2002. p. 1052.