

Proyecto de Fin de Curso

Programación interactiva

Universidad del Valle Sede Yumbo

Objetivo: Implementar los conocimientos adquiridos en el curso, en el desarrollo de un producto software.

Entregable: Documento con los diseños de diagrama de clases y especificaciones del software en cuanto funcionalidades, debe contener las ventanas desarrolladas y explicación de las funcionalidades desarrolladas y terminadas, así como propuestas de mejora a futuro y Software desarrollado.

Fecha de entrega: 19 de Noviembre de 2021

Grupos máximo: 3 Personas

Título: Software de gestión inmobiliario(Alquiler y venta de inmuebles)



Requisitos no funcionales del software:

- Debe definirse un nombre para el software.
- Debe implementar todos los conceptos vistos en el curso.(programación orientada a objetos, programación orientada a eventos, programación concurrente, sistema gestor de bases de datos, cliente servidor)
- Debe definirse y entregarse el diagrama de clases del software con todas las relaciones existentes.
- Debe implementar bajo la arquitectura MVC (Modelo Vista Controlador)

Requisitos funcionales del software

1. El sistema deber permitir gestionar inmuebles (crear, modificar, listar,buscar y eliminar). Los inmuebles tendrán como datos:
 - a. Tipo de inmueble (casa, apartamento,lote, finca, local).
 - b. Descripción (especificaciones del inmueble)
 - c. Area (tamaño del inmueble)
 - d. Cantidad de habitaciones.
 - e. Cantidad de baños.
 - f. # pisos.
 - g. Dirección
 - h. Tipo proceso (venta o alquiler)
 - i. Precio.
 - j. Estado. (Activo, en proceso, eliminado, Terminado)
 - k. Fecha venta o alquiler
 - l. Agente encargado (agente encargado del proceso).
2. El sistema debe permitir registrar usuarios, se tendrán dos tipos de usuario:
 - a. **Agente inmobiliario:** Puede gestionar los inmuebles y cambiar su estado, puede gestionar las citas para visitar inmuebles.
 - b. **Cliente:** puede únicamente ver los inmuebles y buscarlo, así como puede agendar cita para visitar un inmueble.

c. Administrador: puede gestionar Usuarios e inmuebles.

3. El sistema debe permitir gestionar citas para visitar un inmueble, esto lo puede hacer un agente inmobiliario, a crear una cita para visitar un inmueble, seleccionando el inmueble a visitar y asignado el cliente que lo visitara. Un cliente puede buscar un inmueble y solicitar una cita para visitarlo, se le debe mostrar una agenda con las fechas y horarios disponibles.

Los datos que se almacenan de la cita son:

- **Fecha**
- **Hora**
- **Inmueble**
- **Agente inmobiliario que atiende la visita.**
- **Cliente que realizará la visita.**
- **Observaciones**
- **Estado (activa, cancelada, terminada)**

4. El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión el sistema para poder realizar las actividades relacionadas a su perfil.
5. El sistema debe permitir a los clientes poder buscar los inmuebles esta será la pantalla inicial la búsqueda se realizará por:
 - a. Tipo
 - b. Rango de precios
 - c. Cantidad de habitaciones
 - d. Tipo de proceso

Nota: si no se especifica algún filtro se mostraran todos los inmuebles

6. El sistema debe permitir consultar las ventas o alquileres realizados por un agente inmobiliario y debe mostrarse cuantos ha vendido o alquilado.
7. El sistema debe permitir Gestionar la venta o alquiler de un inmueble (crear y listar), los datos de la venta o alquiler serán:
 - a. Inmueble
 - b. Fecha
 - c. Cliente
 - d. Observaciones.
8. En las búsquedas no deben aparecer los inmuebles eliminados.
9. Un agente pondrá en estado terminado un inmueble cuando este vendido o alquilado.