

NPC 日记:

故事一:

简介: 以丧尸危机爆发之前, 普通人对灾难的降临没有任何预感的角度出发。一步一步从正常人类变为丧尸的过程。

获取条件: 跑图搜索可以 拾取日记

日记其一:

2050 年 5 月 3 日

我总是感到非常饥饿。

这种饥饿感似乎比瘙痒更加难耐, 更像是某种无法被诊断的疾病。

这种病让我感觉没来由的羞耻, 虽然我知道周围的人感知不到我的饥饿。可这种饥饿感会在任何时间任何地点, 从胃开始直至灼烧至咽喉。我有些分不清这种痛苦还是渴求, 渴求某种特定的东西? 只知道我的内脏好像在燃烧。

我深刻的意识到我好像病了, 但是却对这病症无可下手。或许在近期的事务忙完之后, 我应当找个时间去看一下医生。

日记其二:

2050 年 5 月 10 日

我的饥饿感并没有随着每日食量的增加而有所缓解, 今日晚餐的时候妻子诧异的对我说“天哪, 我从未见过你吃如此之多, 难道是今天的饭菜尤其的对胃口吗? 那下次我可还会再做这些。”

但只有我知道, 这些分量的东西可喂不饱凯文先生, 额, 是的, 我给我的饥饿感取了名字,

我的医生告诉我，我的胃并没有任何异常，或许只是工作压力使然的心理疾病。于是我给它起了个名字，嗯，一旦将其视为人，感觉痛苦都减轻了。

日记其三：

2050 年 5 月 12 日

我开始怀疑这是否是一种饥饿感。

今日的晚饭时分，我依旧和妻子一起用餐并且分享日常，她突然对我说：“我听说食欲也是爱欲的一种，如果说食欲与爱欲等同，那么我确信你似乎更加的爱我了。”

听完这句话我突然感到胃部一阵抽搐，巨大的兴奋和空虚像蛛丝般紧紧的裹住了我的喉咙。

她看上去很美味。

美味？理智让我有些反胃，我发誓我从未有过什么食人的怪癖，只是，只是我好像有些控制不了自己。

我的潜意识告诉我好像有什么事情会发生。

2050 年 5 月 15 日

嗯，虽然我的身上好像是风平浪静，不，也不能说是毫无变化，我好像多少比原来白了很多？

但这些变化同临街的邻居相比，倒也不算什么。虽然我并不清楚具体发生了什么。

我前去探望过，但是奇怪的是他们闭门不见，也无人应答。

从其他的邻居的议论中我似乎可以取得一些微量的有效信息，比如什么肤色发青，苍白，没有意识，奇怪的响声，大量消耗的食物。

额，好像和我的症状有些相似。

相似？

(纸张撕裂且有大量的划痕，不可考究)

吃掉她，

吃掉

吃..

故事二：

简介：我们现实的普通生活中也会面临着很多次的抉择。而在危机之下，或者是冲突之下，人所作的每一个决定都会关乎道德准则和理性之间的平衡。所以这会是一个关于人性和忏悔的故事。在这种生存困境之下，有限的资源和生命的价值之间的矛盾会异常的尖锐，每个关乎生命的抉择都会受到自我以及其他人的审判。但我并不想从做出抉择的人的角度出发，或许从一个非主流的角色出发会更加的有趣。

获取条件：与该 NPC 建立信赖关系，并且尝试提供帮助，减轻其心理的压力。

日记其一：

2050 年 7 月 12 日

亲爱的或者不亲爱的日记，或者是其他的谁谁谁，我不在乎。

今天是灾难降临的第 10 天，该死的我甚至从未想过我会有写日记的一天，毕竟那句话是怎么说的来着：“写日记的能有什么好人啊？”。

我写下这篇日记并不是想说明我是个坏人，但我确实犯下了罪 藥 捏? nie，额该怎么写来着。或许读书还是有些用处的，至少在这些时刻可以让我看上去有文化一些。

我不知道该是否能将所作的事情定义为正确的事情，但父亲告诉我，我，不，我们只是做了相对正确事情。但我想我在仍然可以作为正常人活着的每一天当中，都会想起今天的决定。

日记其二

2050 年 7 月 15 日

今天做了噩梦，我梦见自己成为了案板上的雏鸭，正在一刀一刀的被人研磨、切割。

额，感觉这种被切割的痛苦应该也就和被丧尸咬差不多吧，虽然我并没有被丧尸咬过。

我确信噩梦的起因是前几日发生的事情，时至今日我仍然难以忘记那个女人，不，那个母亲，在露出被丧尸啃咬的伤口后，撕心裂肺的恳求：“我可以不活，但是你们是否可以带走我的女儿，她必须要活下去...”。

我说了什么吗？我好像把是玩着父亲衣服上的线头，说：“我，我害怕”。

然后我听到父亲说 “████████████████████ 没有，但是 ████████████████████”（有涂抹遮盖了一部分信息）。

我最后记得的是父亲只是塞给了那个女人一些东西，然后，然后他们离开了，我看不清女人的神情。

日记其三

2050 年 7 月 19 日

不知道这种糟糕的日子还要过多久。

好讨厌，除了心情一直很压抑之外，甚至最近连食物分量都变少了，基本上每天我都是带着饿意入睡的。真想有一天可以吃饱啊。

对了，今天外出搜集物资的时候，也许是我的错觉，但是我好像遇到了先前的那个女人，嗯，身边并没有她的女儿，因为她已经是丧尸了。但是说到底我也无法确定是否是她，但她的确穿着同当日相似度高达 90%的灰色针织衫，并且也有耳饰。为什么说是错觉，因为我绕过那个转角口之后，就没能再窥见她的身影。

嗯，我没有告诉父亲，也希望最好不是那个女人，当然最好的情况是只是我看花眼了，否则我会觉得非常的过意不去。

日记其四：

2050 年 7 月 21 日

我说谎了，其实我从未害怕过，也知道每日分量逐渐递减的晚饭份额是因为物资实在短缺，我只是憎恨，憎恨我不认识的造成这一切恶果的人，憎恨每一个没有选择██████████的人，憎恨我自己。

我有些怀疑我是否真的遇到过那个向我们求助的女人，也许只是梦？我不知道，我只知道我不会再见到我的“父亲”，因为哪怕再次见到，他？它不也会再是我的父亲。

我总会记得父亲教育我要做一个友善，时刻心怀他人的人。

只是，这一课真的太难了，能再教。J 吗？（字迹晕开）

故事三：

简介：末日生存爱好者，你无法否认也许有些人是天生的主角，即便面对看不到希望的局面也能保持镇定，甚至开始尝试研究其丧尸。又或者观察丧尸就是他们的爱好也说不定？虽然听上去瘆得慌。

获取条件：通过与 NPC 建立信赖关系（达成一定的好感度），获得他们分享的所记录的有关丧尸的信息。

丧尸观察日记一：

地点：城市中心

今日在城郊下午 3 点左右，我们正面遭遇了落单的丧尸。据观察我们可以得出：丧尸表现出与电影中典型形象相符的特征，即行动缓慢，肢体呈现出一定的肿大。似乎视力存在一定的障碍。通过实验我们发现丧尸似乎对声音及其敏感。

丧尸观察日记二：

在我的观察中，丧尸并没有自我的意识，并且呈现较高的攻击性。

其攻击模式展现出一种异常的冷酷效率。它们并非漫无目的地进行攻击，而是有着明确的目标，通常会对人的四肢以及脸部等布料覆盖较少的部位进行攻击，具体攻击行为呈现为啃咬，并且被啃咬者在一定时间后也会达成丧尸化。

我确信丧尸攻击生还者是将生还者视为传播病毒的载体，但目前无法确定病毒是否只在人类之间传播。

丧尸观察日记其三：

地点：收容所内

在今日搜索物资的过程中，大约于下午一点左右，我们小队在 XX 大楼外遭遇了尸潮，不幸的事情发生了。

人员损失：死亡人员*2，受伤人员*1

物资：获得饮用水 * 10，以及一周左右的食物。

武器：获得手枪 * 2，子弹消耗：10 个弹夹

据观察死亡人员在 15 分钟内基本会完成丧尸化，无自我意识（大概率）。

返回收容所后我们对受伤人员进行了详细的检查。

伤情报告：

伤口：

腿部被丧尸撕扯，留下了指甲印。肉眼可见的有一个深约 1cm 左右的半月形牙印伤口，血已经止住。

丧尸化：

暂未出现明显的丧尸化，但是在受伤后 5 个小时左右，伤者有明显的发烧迹象。

医疗手段：

头孢菌素 * 1 支

医疗库存：

克林霉素 * 5

头孢菌素 * 3

甲硝唑 * 4

效果：

两个小时后，伤者体温明显降低，创口无明显的积液和脓肿，但没有愈合的迹象。

有待第二日观察。

丧尸观察日记其四：

地点：收容所内

我们对遭受丧尸啃咬的伤者进行了为期一周的观察。

第二、三日患者生理情况好转，体表仍然开始发青，较多血丝浮现。

从第四日开始急转直下，伤者高烧不退，有明显的“丧尸化”，具体表现为意识不清，肌肉肿大。

经实验验证，被丧尸啃咬的个体，通过口服和注射抗生素，能够有效对抗发烧等并发症，避免直接死亡，并减缓“丧尸变”进程。然而，需要明确指出，这并非治愈丧尸病毒，而只是对变异的暂时延缓。