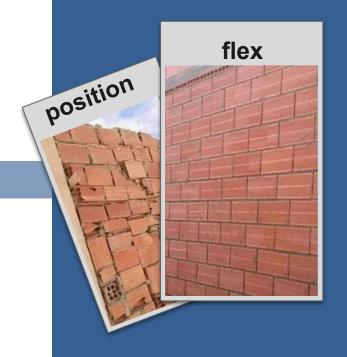
CSS

FlexBox



FlexBox

```
element.style {
   display: flex;
}
flex
inline-flex
```

Flexbox (Flexible Box Layout) - это модуль CSS3, который позволяет создавать гибкие контейнеры и управлять расположением элементов внутри этих контейнеров.

С помощью Flexbox можно легко выравнивать элементы по горизонтали и вертикали, управлять порядком элементов и их размерами.

flex контейнер

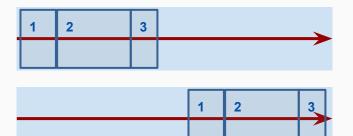


Значение **display: flex** превращает блок во flex-контейнер. Flex контейнер имеет 2 оси: главную (*main axis*) и поперечную (cross axis) По умолчанию все предметы располагаются вдоль главной оси — слева направо.

Свойства flex контейнера

justify-content

justify-content определяет выравнивание вдоль главной оси





(по умолчанию): элементы сдвинуты в начало **flex-direction** направления

justify-content: flex-end

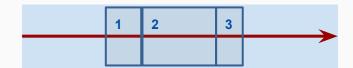
элементы сдвинуты ближе к концу flex-direction направления

justify-content : start justify-content : end

аналогично flex-start и flex-end соответственно, но элементы сдвинуты в относительно writing-mode направления

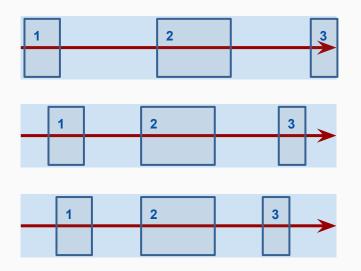
justify-content : center

элементы центрированы вдоль линии



justify-content

justify-content определяет выравнивание вдоль главной оси



justify-content: space-between

элементы равномерно распределены по линии; первый элемент находится в начале строки, последний элемент в конце строки.

justify-content: space-around

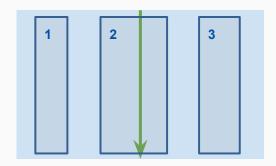
элементы равномерно распределены по линии с одинаковым пространством вокруг них.

justify-content: space-evenly

элементы распределяются таким образом, чтобы расстояние между любыми двумя элементами (и расстояние до краев) было одинаковым

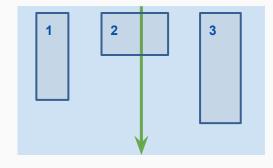
align-items

align-items определяет выравнивание вдоль поперечной оси



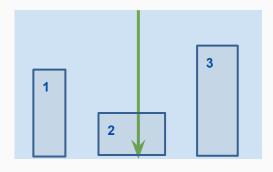
align-items: stretch

(по умолчанию): растягивать, чтобы заполнить контейнер (все еще соблюдаются min-width / max-width)



align-items flex-start

элементы размещаются начале поперечной оси.

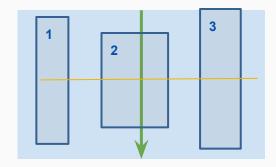


align-items :flex-end

элементы располагаются в конце поперечной оси

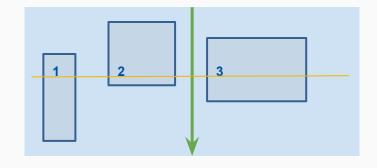
align-items

align-items определяет выравнивание вдоль поперечной оси



align-items : center

элементы центрированы по поперечной оси

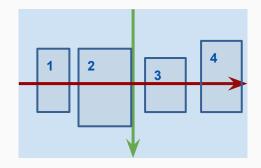


align-items baseline

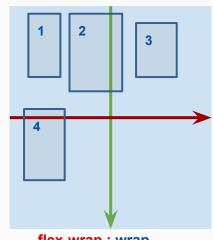
элементы выровнены, по их базовой линии

flex-wrap

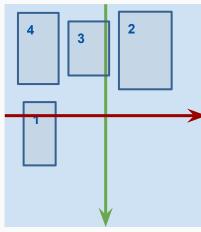
flex-wrap - устанавливает режим переноса элементов на новую строку, по умолчанию гибкие элементы будут пытаться уместиться на одной строке (nowrap).



flex-wrap: nowrap

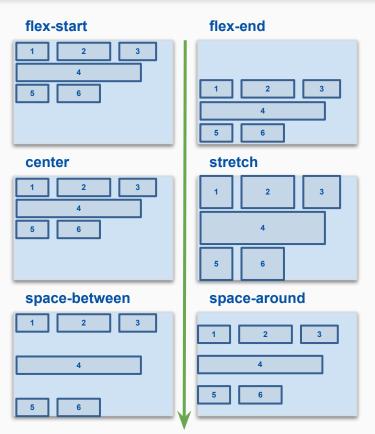


flex-wrap: wrap



flex-wrap: wrap-reverse

align-content

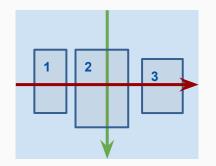


align-content - это свойство выравнивает линии в пределах flex контейнера, подобно тому, как justify-content выравнивает отдельные элементы в пределах главной оси.

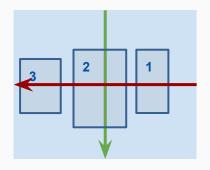
Не действует, когда есть только одна строка flex элементов

flex-direction

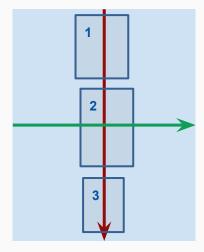
flex-direction - устанавливает основную ось, таким образом определяя направление flex элементов, помещаемых в flex контейнер



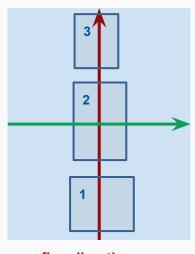
flex-direction: row



flex-direction: row-reverse



flex-direction: column



flex-direction: column-reverse

Свойства flex элементов

order - определяет порядок вывода элементов внутри flex контейнер

- по-умолчанию, значение order равно 0
- элементы располагаются от меньшего к большему
- При равных значениях order элементы выводятся в том порядке, в каком они появляются в исходном коде.

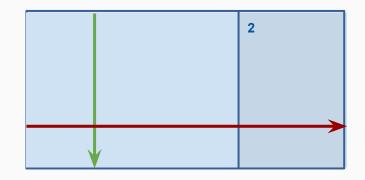
```
1 3 4 2
```

```
ccs
container { display: flex; }
.flex1 { order: 5; }
.flex2 { order: 15;}
.flex3 { order: 5; }
.flex4 { order: 10;}
```

flex-grow

flex-grow - коэффициент, насколько элемент может вырасти относительно других flex-элементов в контейнере, если есть свободное пространство.

Если flex-grow равны, то всем элементам предоставляется одинаковое количество доступного пространства



```
ccss
.container { display: flex; }
.flex1 { flex-grow: 3; }
.flex2 { flex-grow: 1;}
```

flex-basis, flex-grow, flex-shrink

flex-basis - начальный размер flex-элемента вдоль главной оси

- коэффициент пространства контейнера выделяемое элементу. Если flex-grow равны, то всем элементам предоставляется одинаковое количество доступного пространства

flex-shrink - устанавливает коэффициент динамического сжатия флексэлемента