

Képnézegető alkalmazás

Készítsen egy alkalmazást, amit képek nézegetésére és információ kinyerésére lehet használni. Az alkalmazásban használja az órán tanultakat. (Leírásban is láthatja)

Leadási határidő: 2024.05.16. csütörtök 9:50.

Nézet + funkciók

Három féle nézetet használjon! A mintától el lehet térni a megoldás során, de a funkciók működjenek! Az aktuális nézet megjelenítése mindig legyen kiemelve, hogy lássuk melyik nézetben vagyunk. Bármikor lehessen nézetet változtatni. A megoldás során legyen használva a Stack-, a Wrap- és/vagy a DockPanel. Használja ki az előre megírt beállításait! A képek között lehessen lépkedni bármilyen nézetben.

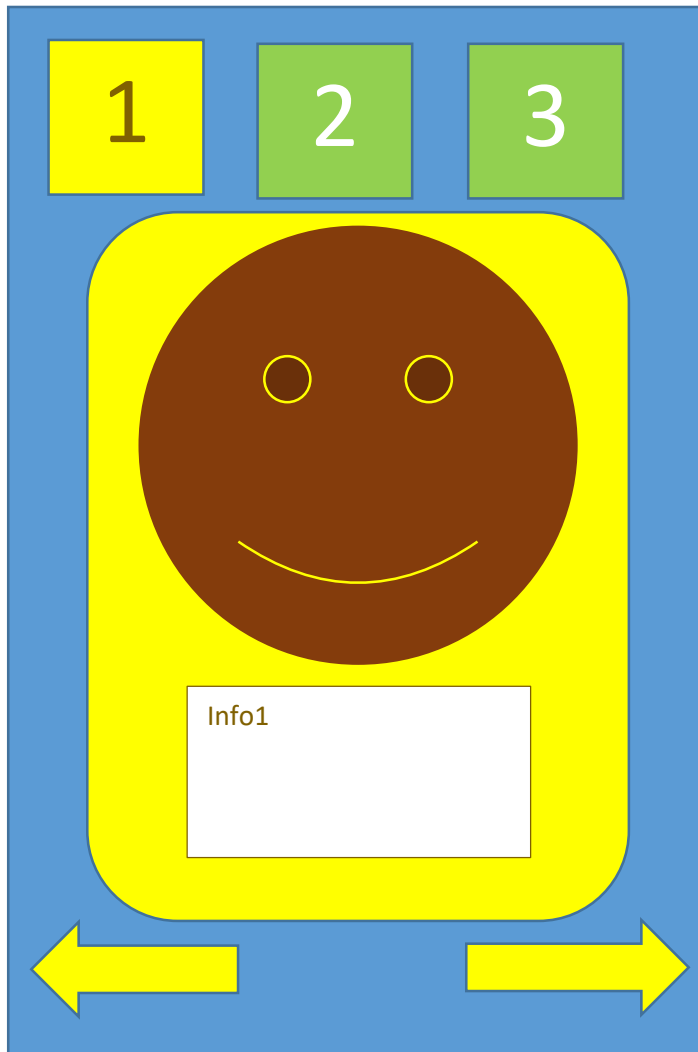
1. Nézet:
 - a. Egy kártyán legyen egy kép, a kép alatta legalább 3 információ!
 - b. A képek között lehessen lépkedni. Ha elértük a végét, tűnjön el a megfelelő nyíl.
2. Nézet:
 - a. Jelenjen meg az összes kép **egymás alatt** egy-egy kártyán és mellette legalább 3 információ!
 - b. Lehessen méretet változtatni! Ezt egy szabadon választott megoldással csinálhatja! (Egér görgő, +- gombok, csúszka, stb.)
 - c. Lehessen a képeket rendezni. Két jellemző alapján lehessen változtatni. (pl név, méret, stb.)
3. Nézet:
 - a. Jelenjen meg az összes kép **egymás mellett** (reszponzívan) egy-egy kártyán és alatta legalább 3 információ!
 - b. Lehessen méretet változtatni! Ezt egy szabadon választott megoldással csinálhatja! (Egér görgő, +- gombok, csúszka, stb.)
 - c. Lehessen a képeket rendezni. Két jellemző alapján lehessen változtatni. (pl név, méret, stb.)
4. Kártya megjelenítése:
 - a. Kerekített sarkú
 - b. egységes színbeállítás – Itt használja a tanult Resource beállításokat! Egy beállítást hozzon létre és ezt használj máshol is!
5. A képekhez tartozó információk közül legalább 3-et jelenítsen meg:
 - a. A kép neve
 - b. A kép mérete
 - c. Módosítás dátuma
 - d. A kép elérési útvonala
 - e. A kép szélessége, magassága
 - f. Létrehozása dátuma
 - g. stb.

Adatok kezelése







1. Készítsen egy adatszerkezetet, ahova bemásolja a képeket és a hozzá tartozó adatokat!
2. Az adatok megjelenítése során használjon adatkötést (Binding)
3. Ha új képet rakunk a mappába, vagy törölünk a mappából az alkalmazás kezelje, és ennek megfelelően tüntesse el vagy jelenítse meg a képet!




Minták

1. Minta



2. Minta

1	2	3
	Info1	
	Info2	
	Info3	
	Info4	
	Info5	
	Info6	



3. Minta

