

ND

Rozpoznanie

Widzisz kartę postaci
Potwora(jeśli jest unikatowy
lub wcześniej go nie
wiedziałeś lub o nim nie
czytałeś nie zadziała.
Nie wymaga rozpoznania
Nałóż rozproszenie na
Cel, Cel otrzymuje:
-1KP oraz -1/-1
Z5m M7 K10 PA4

?

Łaska Mistrza Gry

Razem z graczem
tworzymy zdolność
dla niego

ND

Potężna Iluzja

Jesteś w stanie tworzyć
iluzje nienamacalne, które
się poruszają oraz wydają
z siebie proste odgłosy
Z10m M4 K8 PA2
Z10m M8 K12 PA5

ND 1 podczas całej gry

Balans

Wybierz cel, wybierz jedno
lub więcej PZ,PP Mana to
teraz max Twojego celu.
Brakujące są Pełne tzn
brakujące dodajesz do Maxa
oraz do puli PP,PZ, Many
Aby odblokować zdolność
musisz wybrać ją 2razy.

ND

Kto mieczem wojuje

Jeśli w walce nie
zadałeś DMG dostajesz
100expa.
Za każde zadane DMG
stracić 1MAX PP

ND

Wygodniś

Jeśli spisz w łóżku/
domu mieście odnow
sobie trzy razy tyle
PZ i Many jeśli spisz w
innych warunkach nie
odnawiasz nic

Z zasięg

M Mana

K Koncentracja

OB Używana Kostka do obrażeń

?X Lewy górny róg ile razy możemy użyć zdolności podczas Walki/Sesji

ND Niedotyczy ilość użyć określa np Mana, specjalne wymogi