

# ROZDZIAŁ 4

## WSTĄPIENIE

Karta Postaci 4.3

Imię postaci Krenus

Imię gracza \_\_\_\_\_

Klasa Zwiadowca/Kusznik

Rasa Yordl

Poziom 4

PD \_\_\_\_\_

6 Siła -2

12 Zręczność +1

10 Budowa 0

14 Inteligencja +2

16 Rzemiosło +3

8 Sztuka Przetrwania -1

Punkty Akcji Max 10

Szybkość 3

Modyfikator -2

Modyfikator +1

Modyfikator 0

Modyfikator +2

Modyfikator +3

Modyfikator -1

Klasa Pancerza 4+3=7

Punkty Życia

Punkty Poczytalności

Bron

Nazwa Broni	Obrażenia/Amonicja	Ilość	Zasięg	PA
Sztylet	K4		1	2+1
Kusza	ZwykłeK6	20	2-8	2+1
Przładowanie1PA				

Szczescie

ilosc

jakość

Atak

Level Umiejetnosci Trafienia

Level Umiejetnosci Obrazenia

RODZAJ BRONI	MODYFIKATOR UMIEJETNOSCI TRAFIENIE	MODYFIKATOR UMIEJETNOSCI OBRAZENIA	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7
Broń Pospolita																
Broń Dwuręczna	-1	-1														
Broń Zręcznościowa																
Broń Strzelecka	+3	+2	X													
Broń Palna	-1	-1														
Broń Magiczna	+1	+1														

Noszone Przedmioty:

Szyja \_\_\_\_\_

Palce \_\_\_\_\_

Pas Skórzany Pas

Stopy Ciemne Buty +2Skradanie

Głowa Skórzany Hełm +1KP

Dłonie Skórzane Rękawice +1KP

Tułów Skórzana Zbroja +1KP

Nogi Ciemne Spodnie +2Szybkości

EKWIPUNEK

## PRZEDMIOT

[illegible]


## PIENIĄDZE

Inne

## UMIEJĘTNOSCI

NAZWA UMIEJĘTNOŚCI	MODYFIKATOR UMIEJĘTNOŚCI	1	2	3	4	5	6	7
Pływanie					U			
Akrobatyka					U			
Zastraszanie					U			
Skradanie	+8	X	X	X	U			
Złodziejstwo	+1				U			
Otwieranie Zamków					U			
Witalność	+1				U			
Odporność					U			
Szybkość	+2				U			
Dyplomacja					U			
Szczęście	+1	X	X		U			
Wiedza					U			
Ciesielstwo					U			
Indetyfikacja					U			
Rzemiosło	+3	X			U			
Zielarstwo					U			
Myslistwo	+2				U			
Spostrzegawczość	+3	X	X		U			
Esencja								
Punkty Akcji								
Regeneracja Życia								
Regeneracja Many								

## NOTATKI




## CECHY RASOWE/KLASOWE/ZDOLNOŚCI

Nazwa	PA	Zasieg	Obrażenia	Efekt	Opis
Pewny Strzał	-	Broń	Broń	Trafiasz	automatycznie Cel x3 na Walkę
Miedzy łączenia	+1PA	Broń	Broń	-2/+2	Gdy Trafisz trafisz zabierz celowi 2PA x2 na Walkę
Wytwórca	Zwykłych	Bełtów			
- Nie posiadają obrażeń krytycznych				Minusy z Zimna i upału ich nie dotyczą	
-Wszystkie Ataki(Broni) kosztują 1PA Więcej				Potrafią zachować 2PA na kolejną	

Mana

Max

A square box representing a mana gauge, currently empty.

CZARY/RZEMIOSŁO

[illegible]