

Wygląd fizyczny

Orkowie są dalekimi krewnymi ogrów. To największa i najsilniejsza rasa ze wszystkich dostępnych do wyboru w grze. Przedstawiciele tego gatunku mają umięśnione zielone cielska, sięgające nawet 2,5 metra wysokości i ważą nie mniej niż 120 kilogramów. Orka można spotkać samego jak i w grupie, są zdecydowanie najbardziej nienawidzoną rasą na świecie. Przedstawiciele tego gatunku żyją stosunkowo krótko. Średnia wieku nie przekracza 40 lat, a wiek dojrzały osiągają około 10 roku życia. Orkowie żyją tak krótko z bardzo prostego faktu Ork który nie zginie w walce nie jest godny nazywać się Orkiem.



Psychika

Orkowie mają porywczy i chwiejny temperament. Bardzo ciężko jest przekonać Orka do swojej racji. Każdy konflikt rozwiązują siłą. Źle znoszą przebywanie w dużych metropoliach i skupiskach ludności, w dziczy czują się komfortowo. Nie rusza ich śmierć zawsze są na nią gotowi.



Charakterystyka

30 Punktów życia +2K10/1przerzut

10 Punkty Poczytalności +1K10/1przerzut

Broń:

Zręcznościowa -2/-2

Pospolita +1/+1

Dwuręczna +2/+2

Zalety:

+Nie może zostać powalony

+Jeśli Ork ma mniej niż 50% PZ wszystkie jego ataki kosztują 1PA mniej oraz zadają +3Ataki więcej

Wady:

-Muszą jeść podwójne racje żywnościowe

-Nie korzysta z Broni Palnej oraz Kusz

Siła 16

Zręczność 10

Budowa 14

Inteligencja 6

Rzemiosło 8

Sztuka Przetrwania 12

Szybkość 5

Naturalne KP 5

