ROZDZIAŁ 4 WSTĄPIENIE

Imię postaci Ergandella

Karta Postaci 4.3

Imię gracza _____

Klasa Mag	/Wsparc	ie	_ Ro	isa I	Delo	ocja	nka		Pozio	om	4	I	D	400	
		Modyfikate	or	_ Punkty Życia — —											
(14) Siła		+2		į.											į
10 Zręc	10 Zręczność				Pu	Punkty Poczytalnosci]] _
14 Budo										M	ax [17			
10 Inteliç	0		Bro		wa Bror let		(Obrazenia/Amonicja IIosc Zasieg PA K4 1 2							
8 Rzem	iosło	-1	 												- -
Sztu 10 Przetr	wania	0									 		- 		_ -
Punkty Ako Szybkosc 6		Klasa I		Za Umieje	etnosci 1	iloso		e	Max [Level U	miejetr	jako	Ma		
Broń Pospolita	MODYIKATOR UMIEJĘTNOŚCI TRAFIENIE - 2	MODYIKATOR UMIEJĘTNOŚCI OBRAŻENIA + 0	1 2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7
Broń Dwuręczna Broń Zrecznościowa	+0 +0	+4 +2													
Broń Strzelecka Broń Palna	-2	+0													
Broń Magiczna															
Noszone Przed Szyja ^{Amulet} Palce Pierści	z Nieb	oieskim D			_	Głow Dłon	_	kór ług:				Rę	kaw	ice	 _+1
Pas					_	Tułóv	y Sl	kórz	zany	+1					
Stopy		Nogi Długa Brązowa Tunika													

EKWIPUNEK

Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	MODYIKATOR MIEJĘTNOŚCI +1 +1	1 X	2		4 5 U U	6	7	N	ОТАТ	'KI			PIENIĄDZE Zloto Srebro Miedz nne
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI		— — — ! —	Miedz
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI		— — — ! —	Miedz
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI			
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI			nne
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI			
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7		OTAI	NI .			
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1				U U								
Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc		X				\vdash	- 1						
Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		\vdash	- 1	+								
Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc					U								
Witalnosc Odpornosc		1	$oxed{1}$		U U	$+ \top$	\dashv						
Odpornosc			Н				\exists						
•	+4	X	\sqcup		U U		4						
Szybkosc	+4	X	X		U		-						
Dyplomacja Szczescie			Н		U U		\dashv						
Wiedza	+2				Ü								
Ciesielstwo	+1				u		+						
Indetyfikacja Rzemiosło					U								
Rzemiosło	+1	Х	\vdash	+	U		4						
Zielarstwo	+5	Х	Х	_	U								
Myslistwo Spostrzegawczosc	+2	Х	\vdash		U U	+	\dashv						
Punkty Akcji Esencja					+		4						
Regeneracja Życia Regeneracja Many	+1												
Regeneracja Many	+1												
azwa <u>PA</u> Zasio Lokwana Regen <u>era</u>	eg O <u>bra</u> cja Ży	zenia yci	a Ef			W.	E/	KLA	ASC)WI	E/ZD		LNOŚC
okwana Regenerac jętność Robienia			_	_									
			_	_									
			_	_									
			_										
			-										
ana - 7								ZARY/	R Z FMI	OSŁO_			
Nazv	wa	PA	N	Man Kosz	a K	Conce traci	Zas	g Obrazer					
		. / \		< 0SZ	L n	traci			- · · ·				
						-	_						
							_						
			_										
Max ?									_				