

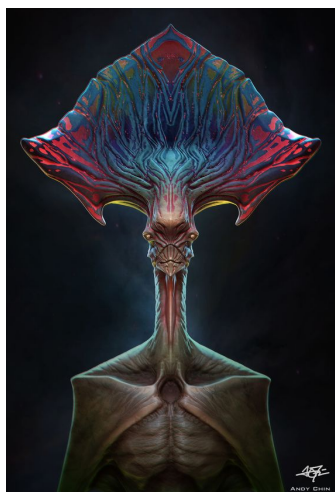
## Wygląd fizyczny

Irdowie charakteryzuje raczej ektomorficzna budowa ciała. Ich wzrost waha się w przedziale od 200 do 240 cm, a waga rzadko przekracza 90 kg. Mają smukły tułów, długie, żylaste kończyny. Stopy i szponiaste dłonie zaopatrzone są w dwa palce, z tym że dłonie dodatkowo posiadają kciuki. Skóra ma jasny zazwyczaj niebiesko czerwony kolor. W momencie śmierci Irdy ich ciało znika a ich Bóg Ird wydaje na świat swoje dziecko od razu w dorosłej formie co oznacza że Irdów na świecie zawsze jest tyle samo. Pogłoski również mówią że nowy Ird przejmuje pewne cechy oraz rzadko kiedy wspomnienia Irdy który zmarł. Nie wytwarzają sami Broni czy Pancerza wszystko kupują.



## Psychika

. Z natury są opanowani i potrafią zachować spokój nawet w trudnych, stresujących sytuacjach, rzadko okazując gniew i z byle powodu nie strzepią języka, są raczej skryci i nieufni, co sprawia że potrzeba wiele czasu aby zyskać ich zaufanie i przyjaźń. W ocenianiu obcych kierują się wewnętrznym instynktem, który prawie nigdy ich nie zawodzi. Nigdy nie rzucają się bezmyślnie do walki, wcześniej oceniając swoje szanse. Wiedzą kiedy należy odpuścić i poczekać na lepszy moment. Mało która rasa dorównuje im w chęci zdobywania i zgłębiania szeroko pojętej wiedzy. Ciężko ich sprowokować, obrazić, czy wyprowadzić z równowagi. Zaciekle bronią swych sekretów i niechętnie dzielą się swą wiedzą.



## Charakterystyka

25Punktów życia+2K6/1przerzut

10Punkty Poczytalności+K12/1przerzut

Broń:

Broń Palna/Dwuręczna/

Zręcznościowa/Strzelecka -2/-2

Broń Magiczna +2/+2

**Zalety:**

+Odblokowana Regeneracja Many

+Świetni Czarodzieje 50many na start

**Wady:**

-Nie mogą posiadać szczęścia

-Słabi w walce bronią inną niż

magiczna

Siła 12

Zręczność 12

Budowa 10

Inteligencja 14

Rzemiosło 8

Sztuka Przetwarzania 10

Szybkość 3

Naturalne KP 3

Regeneracja Many 2

