

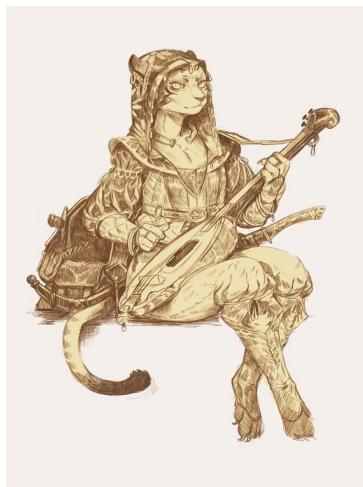
Wygląd fizyczny

Felpurr może mierzyć do 170cm wzrostu a wiek rzadko kiedy przekracza 50kg Całe ciało mają pokryte futrem które przybiera różnorakie barwy. Poruszają się z gracją oraz bezszelestnie, są niesamowicie zwinni żyją zazwyczaj do 40 lat ale wiek dojrzały osiągają już mając 2-3lata. Często wiążą się z innymi rasami. Felpurr potrafi dostrzec z daleka najmniejsze szczegóły a w nocy widzą równie dobrze co w dzień. Uwielbiają łuki oraz lekkie bronie zręcznościowe



Psychika

To rasa niezwykle sprytna i błyskotliwa, Posiadają buntownicze usposobienie i dbają o swój interes Często popisują się swoimi umiejętnościami, rzadko można spotkać grupę gdzie znajduje się 2 Felpurrów z racji, że każdy Felpurr chce dowodzić i ciężko mu się porozumieć z przedstawicielem swojej rasy. Najchętniej całymi dniami leżeliby zarabiając przy tym kupę złota.



25Punktów życia+2K6
10Punkty Poczytalności+1K8/1przerzut
Broń:Dwuręczna -2/-2
Zręcznościowa +2/+2
Strzelecka+1/+1

Zalety:

+Czary zadają nim 50% obrażeń oraz efekty czarów są o połowę słabsze.
+ od początku mogą walczyć 1bronią główną oraz jedną małą dodatkową (która przy ataku kosztuje -1PA)
+ Regeneracja PZ2

Wady:

-9PA ma Starcie
-Felpurr nie rzuci czaru ani nie użyje broni magicznej, zbroi, amuletu, pierścienia

Charakterystyka

Siła 8
Zręczność 16
Budowa 6
Inteligencja 12
Rzemiosło 12
Sztuka Przetwarzania 12

Szybkość 5
Naturalne KP 4
Regeneracja PZ 2

