

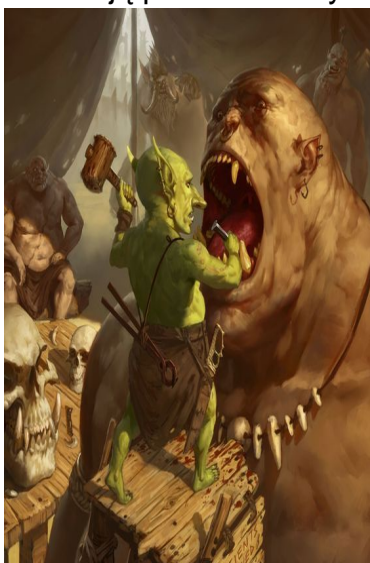


Nigdy nie można porównywać 2 Goblinów, każdy osobnik jest zupełnie inny od reszty. Przedstawicie tego gatunku poradzi sobie w każdych warunkach czy to w dziczy czy w mieście. Rany na ich ciałach goją się w mgnieniu oka. Średni wzrost Goblina waha się w granicach 1m. Sami hodują swoją rasę sadząc w ogródkach Goblinskie części ciała. Wielu z nich nie przeżywa pierwszego roku który jest znakiem dorosłości wśród Goblinów a większość nigdy nie przekroczyła 25lat. Większość zabija się samemu albo umierają przez choroby.



Psychika

Przedstawiciel tego gatunku poradzi sobie w każdych warunkach czy to w dziczy czy w mieście. Rasa ta jest tak różnorodna że można spotkać Goblina który nie będzie mógł skleić zdania w swoim języku a i takiego który będzie znał kilka języków i to dość rzadkich. Taka sama sytuacja ma miejsce w umiejętnościach bojowych. Goblin występuje w każdym zawodzie ZbieraczLiści Sprzedawca, Dyplomata, Najemnik, Rzemieślnik, Kapłan wiele unikatowych zawodów wykonują tylko oni takich jak dentysta dla Minotaurów czy tester Elikirów. Podobno czy Goblin będzie głupi czy mądry i jakie ma talenty zależy od tego z jakiej części ciała się wyhodował. Goblino to urodzeni szczęściarze.



Charakterystyka

10Punktów życia

10Punkty Poczytalności+1K6/1przerzut

Broń:

Do rozdania (+2/+2) oraz (-2/-2)

Zalety:

+Na starcie 4 szczęścia do rozdysponowania ilość/jakość

Wady:

-Mało punktów życia

-Słabsze Statystyki

-Słabsze podstatystyki

11 do rozdysponowania

Siła 8

Zręczność 8

Budowa 8

Inteligencja 8

Charyzma 8

Sztuka Przetwarzania 8

Szybkość 4

Naturalne KP 3

