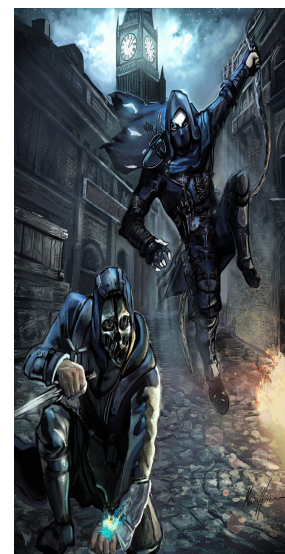


# NARWANI

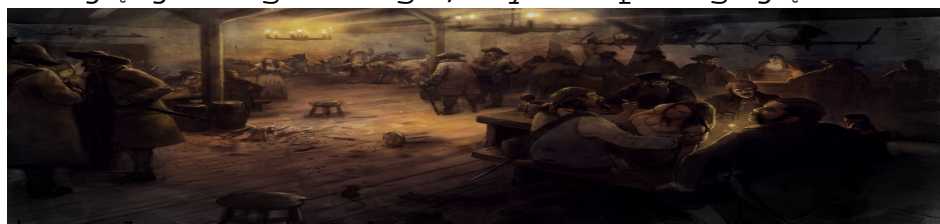


**Historia** Niewiele wiemy o samym początku, ale gildia wydaje się istnieć od bardzo dawna. Zrzesza ona złodziei, zabójców i innych wszelkich rzezimieszków. Liczne oddziały w każdym z większych miast sugeruje że kontakty mają niemal wszędzie i to od bardzo dawna. Nie ma jasno sprecyzowanych celów.

**Przywództwo** Każde miasto ma swojego szefa. Nie ma oficjalnie kogoś "nad" szefami miast. Uważa się że nie oficjalnym Narwanych jest Szef w Brolasel dlatego walka o stołek w Stolicy jest taka zacięta. Na niższych szczeblach typowe działania solo lub grupowe. Ludzie często najmuja się u nich w zamian za inną przysługę.



**Działania** Załatwiają wszystko i wszystkich. Niemal nie ma dla nich rzeczy niemożliwych, ale zawsze oczekują równie sówitej nagrody. Nie mają jednego wroga, tylko pomagają każdej ze stron, świadomie lub nie. Dziś pomagają czarno-czerwonym, a jutro im szkodzą.



**Struktura** O tej gildii każdy wie. Ale również każdy wie żeby nie rozmawiać o niej za dużo bo może się to źle skończyć. "Po chuj drażyć temat" to niemal ulubiona kwestia Oronara. Struktura jest tutaj prosta - jest zawsze jeden szef miasta. Jeśli ktoś chce go obalić, co jest normalnie dopuszczalne w ich kodeksie, wystarczy że pozbędzie się szefa i po zajęciu jego miejsca, będzie wystarczająco silny aby tam zostać.

**Decyzje** Raczej liczy się krótkotrwały zysk i załatwienie czegoś "na teraz". W ważnych momentach nie liczy się idea celu, tylko to co Narwani mogą otrzymać w zamian. Zatem prawdopodobnie ich poparcie zawsze liczone jest w sówitej zapłacie lub wykonaniu innego zadania.

**Plusy** Mają naprawdę potężne doświadczenia dodatkowo ich łupy stanowią górę złota oraz różnego rodzaju artefakty, Za monetę lub przysługę podejmą się każdego zadania które nim zlecicie. Posiadają w swoich szeregach specjalistów wszelkich dziedzin

**Minusy** Trzeba pamiętać o jednej ważnej rzeczy to Gildia Renegatów i wszelkiego rodzaju bandziorów, pomagają owszem ale wszystko ma swoją cenę. Zdrada to raczej kwestia czasu lub ceny.

