ROZDZIAŁ 1:

Imię postaci

Rozbitkowie

Imię gracza _____

Rasa		Pozion	m									
Modyfikator Siła	Modyfikator Punkty Życia											
Zręczność	Punkty Poczytalnosci											
Budowa						Max	\dashv					
Inteligencja	Bron Na	zwa Broni Obrazenia/A			onicja II	losc Zasie	eg PA					
Charyzma												
Sztuka Przetrwania	 - 						 					
Szybkosc Klasa Pan	Cerza Naturalna	SZCZESC	ie Mõ	_/_		jakość Ma						
MODYIKATOR MODYIKATOR UMIBJĘTNOŚCI UMIBJĘTNOŚCI TRAJERUE ORAZENIA 1	Level Umiejetnosc	Trafienia 5 6	7	Level 1 2	Umiejetno _I 3 _I	osci Obrazenia 4 5	a 6 7					
Broń Jednoręczna Broń Dwuręczna												
Broń Zrecznościowa Broń Strzelecka												
Broń Palna Broń Magiczna												
Noszone Przedmioty:	1 1			I		<u> </u>						
Szyja		Głowa										
Palce	Dłonie											
Pas		Tułów										
tony		Mogi										

EKWIPU	JNEK						
I. Pi	PRZEDM RZEDMIOT	IOTYI	PRZY	POS	TACI		PIENIĄDZE
- 							Złoto
							Srebro
							Miedź
							Inne
UMIEJĘTNOSCI					NO	TATKI	
<u> </u>	ikator tności 1	2 3	4 5	6.			
Acrobatics (Zrę)							
Animal Han (SzP) Arcana (Int)					1		
Athletics (Sił)]		
Deception (Cha) History (Int)	$\overline{}$	++			 		
Insight (Int)					_		
Intimidation (Cha)							
nvestigation (Int) Medicine (SzP)		++	+				
Vature (SzP)							
Perception (SzP) Performance (Cha)		++	+	$\vdash \vdash$	4 1		
Persuasion (Cha)					7		
Religion (Int)]		
leightOfHand(Zre) Stealth (Zre)		++			 		
Survival (SzP)							
LUCK		+		\vdash	-		
SPEED					<u> </u>		
		+			_		
					-		
				Ш			
		++		\vdash	-		
		CE	C		YZDO	LNOŚC	דר
zwa Zasieg	0 <u>brazenia</u>						
		:					
					CITADIA		
Norwo	1/	Zode	Ohr	2700	CZARY	Onic	
Nazwa	Konce				Spellslot	0pis	