

ROZDZIAŁ 4

WSTĄPIENIE

Karta Postaci 4.3

Imię postaci Pazok Rybi Kciuk

Imię gracza _____

Klasa Wojownik/ Kopacz

Rasa Krasnolud

Poziom 5

PD 0

12

Siła

Modyfikator

+1

Punkty Życia

6

Zręczność

-2

Max

68

Punkty Poczytalności

16

Budowa

+3

Max

16

10

Inteligencja

0

Bron

Nazwa Broni

Obrazenia/Amonicja

Ilość

Zasięg

PA

Topory Pazoka

K8

1

3

14

Rzemiosło

+2

Topory Pazoka

K8

1

4

3

8

Sztuka
Przetrwania

-1

Punkty Akcji

Max

10

Szybkość

3

Klasa Pancerza

6+8 =14

Szczescie

Max

1

jakość

ilosc

Max

2

Atak

Level Umiejetnosci Trafienia

Level Umiejetnosci Obrazenia

RODZAJ BRONI	MODYFIKATOR UMIĘJĘTNOŚCI TRAFIENIE	MODYFIKATOR UMIĘJĘTNOŚCI OBRAZENIA	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7
Broń Pospolita	+2	+4	X							X	X	X				
Broń Dwuręczna	+1	+1														
Broń Zręcznościowa	-5	-5														
Broń Strzelecka																
Broń Palna	+1	+1														
Broń Magiczna																

Noszone Przedmioty:

Szyja _____

Głowa Ćwiekowany +1

Palce _____

Dłonie Ćwiekowany +1

Pas _____

Tułów Łuskowa +2

Stopy Łuskowe +2

Nogi Łuskowe +2

EKWIPUNEK

PRZEDMIOT

[illegible]

PIENIĄDZE

Złoto

Srebro

Miedź

Inne

Srebro

Miedz

Inne

Miedz


Inne

Inne

UMIĘTNOŚCI

[illegible]

NOTATKI




CECHY RASOWE/KLASOWE/ZDOLNOŚCI

Nazwa	PA	Zasięg	Obrazenia	Efekt	Opis
Drużyno Formacja					Pazok dostaje +1KP za Każdego Przylegającego Sojusznika
Rzut Toporem	3PA	4	K8	Przewraca	Przy trafieniu 18↑ Przewraca Cel nie dodaje do tego mod pospolita
Wir	5PA	1	K8	Ruch	Wiruje jednocześnie robiąc Ruch
					K20 +Odporność Pole pierwsze(8) Każde pole które pokonuje zwiększa truność o 2. Jeśli nie zda testu wywala się i jego Tura się kończy. W
					każdej chwili może przerwać Wir. Atakuje wszystkich na każdy cel
					wykonuje rzuty

Mana

Max



CZARY/RZEMIOSŁO

[illegible]