

Imię postaci	Ergandella	
Imie gracza		

Ra	8 a		Pozi	om								
1 Siła	Modyfikator 0	į	Pun	kty Ż	ycia					_	7	
10 Zręczność	0	Pi	unkty Po	oczyta	talnosci						53	
14 Budowa	+2							Má	ax [17	اُ	
10 Inteligencja	0		Nazwa Broni			Obrazenia/Amonicja II				Ilosc Zasieg PA 1 2		
8 Rzemiosło	-1	 									 -	
Sztuka Przetrwania Punkty Akcji	0			- 					- - -		_ 	
Szybkosc — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	Klasa Pance (5) 5+3=8		Szcze	scie	Max [jako	Ma			
MODYIKATOI UMIEJĘTNOŚC RODZAJ BRONI TRAFIENIE	MODVIKATOR UMIEJĘTNOŚCI OBRAŻENIA 1	vel Umiejetnosci 2 3 4		6 7	I	Level U	miejetr 3	nosci Obr	azenia 5	1 6	7	
Broń Pospolita -2 Broń Dwuręczna +0 Broń Zrecznościowa +0 Broń Strzelecka Broń Palna Broń Magiczna -2	+0 +4 +2 +0											
Noszone Przedmioty:						1						
<u> </u>	bieskim Krysz		Głowa		brzan							
<u>PalcePierścień Za</u>	pleciony Ko	rzeń_	Dłonie		gie S		dne	Ręl	kaw	<u>ıce</u>	_+1	
Pas			Tułów_		rzany							
Stopy			Nogi	Dłu	ga Br	azo	wa '	Tun	ika			

EKWIPUNEK

Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	MODYIKATOR MIEJĘTNOŚCI +1 +1	1 X	2		4 5 U U	6	7	N	ОТАТ	'KI			PIENIĄDZE Zloto Srebro Miedz nne
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI		— — — ! —	Miedz
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI		— — — ! —	Miedz
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI			
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI			nne
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7	N	ОТАТ	'KI			
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		2		U U	6	7		OTAI	NI .			
Plywanie Akrobatyka Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1				U U								
Zastraszanie Skradanie Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc		X				\vdash							
Zlodziejstwo Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc	+1		\vdash	- 1	+								
Otwieranie Zamkow Witalnosc Odpornosc					U								
Witalnosc Odpornosc		1	$oxed{1}$		U U	$+ \top$	4						
Odpornosc			Н				\exists						
•	+4	X	Н		U U		4						
Szybkosc	+4	X	X		U		-						
Dyplomacja Szczescie			Н		U U		\dashv						
Wiedza	+2				Ü								
Ciesielstwo	+1				u		+						
Indetyfikacja Rzemiosło					U								
Rzemiosło	+1	Х	\vdash	+	U		4						
Zielarstwo	+5	Х	Х	_	U								
Myslistwo Spostrzegawczosc	+2	Х	\vdash		U U	+	\dashv						
Punkty Akcji Esencja					+		4						
Regeneracja Życia Regeneracja Many	+1												
Regeneracja Many	+1												
azwa <u>PA</u> Zasio Lokwana Regen <u>era</u>	eg O <u>bra</u> cja Ży	zenia yci	a Ef			W.	E/	KLA	ASC)WI	E/ZD		LNOŚC
okwana Regenerac jętność Robienia			_	_									
			_	_									
			_	_									
			_										
			-										
ana - 7								ZARY/	RZEMI	OSŁO_			
Nazv	wa	PA	N	Man Kosz	a K	Conce traci	Zas	g Obrazer					
		. / \		< 0SZ	L n	traci			- · · ·				
						-	_						
							_						
			_										
Max ?									_				