

## Wygląd fizyczny

Przede wszystkim osoby władające bronią to nie rasa lecz słudzy tej rasy, samą rasą jest właśnie broń. Plotki głoszą że Xerabini powstają ze zwykłych broni bez nazwy którymi zabito mnóstwo wrogów, porzucone pragną znowu być ważne. Otrzymują własną świadomość cele i marzenia. Xerabin poprzez nieznaną Magię tworzy swojego piastuna, którego celem jest opieka nad Xerabinem oraz spełnianie jego woli a także przekazują wolę swego Pana. Wygląd Piastora jak i Xarabina jest zawsze unikatowy, dlatego nie można ich opisać. Najślynniejsi Xerabinowie zabijali

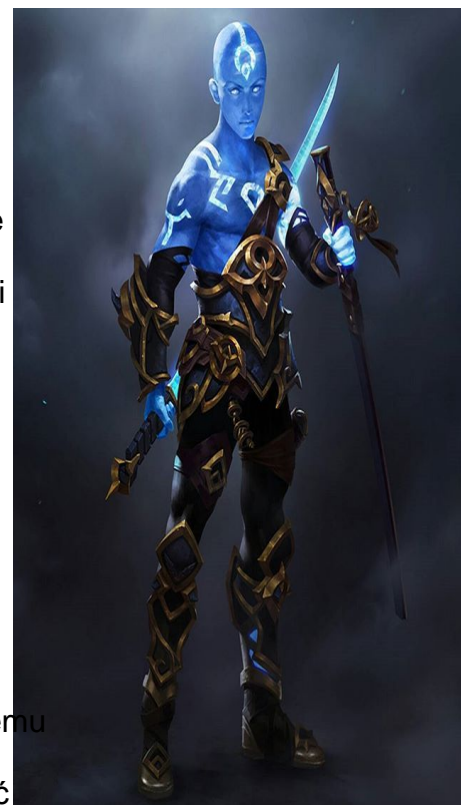


w walce całe grupy wrogów, to zdecydowanie najsilniejszą rasą. Każdy Piastor ma przy sobie zestaw podróży kowala aby czyścić Xerabina lub go ulepszać, nigdy za to nie wykuwają ani nie naprawiają innej broni.

## Psychika

Piastorzy jako opiekunowie nie mają własnej woli są w pełni posłuszne swojemu Panu, opisano pojedyncze przypadki gdzie Piastor porzucił Xerabina by wieść życie po swojemu. Xerabin nigdy nie może porzucić swojego Piastora ani go zmienić, jeśli Piastor zginie duch

Xerabina również umiera stając się znowu zwykłą bronią. Jeśli sługa i Pan zostają od siebie oddzieleni zazwyczaj obaj umierają tylko czasem mogą zapaść w śpiączkę z której wychodzą gdy znowu są blisko siebie. Nigdy inna rasa czy inny Piastor nie może władać Xerabinem, tak samo Piastor nie może używać innej Broni używa tylko Xerabina. Pragnienia Xerabina są zagadką jedynie Piastor zna jego najskrytsze marzenia, które stara się za wszelką cenę spełnić.



## Charakterystyka

25Punktów życia+2K6

10Punkty Poczytalności+1K8/1przerzut

Broń: Tylko jedna początkowa nie można jej nigdy zmienić

Magiczna +2/+2

### Zalety:

+Duże obrażenia już na początku które z czasem są zwiększają dodatkowo dodając równie różne efekty

+ to Ty na starcie wybierasz rodzaj borni

### Wady:

-Nigdy nie zmienisz borni

-Mistrz gry czasem może narzucać co ma zrobić dany gracz. ( Wciela się wtedy w Xerabina)

Siła 4/16

Zrecznosc 4/16

Budowa 10

Inteligencja 10

Rzemiosło 16

Sztuka Przetrwania 10

Szybkosć ?

Naturalne KP ?

