# **Bubble Sort**

| <b> </b>   |                       |
|------------|-----------------------|
| ② 작성일시     | @2022년 8월 3일 오전 10:29 |
| ♥ 강의 번호    |                       |
| ≔ 유형       |                       |
| ♥ 강사명      |                       |
| ☑ 강의자료     |                       |
| ☑ 노션 복습    |                       |
| ☑ 코딩 복습    |                       |
| ☑ 주말숙제(교제) |                       |
| ☑ 정리       |                       |

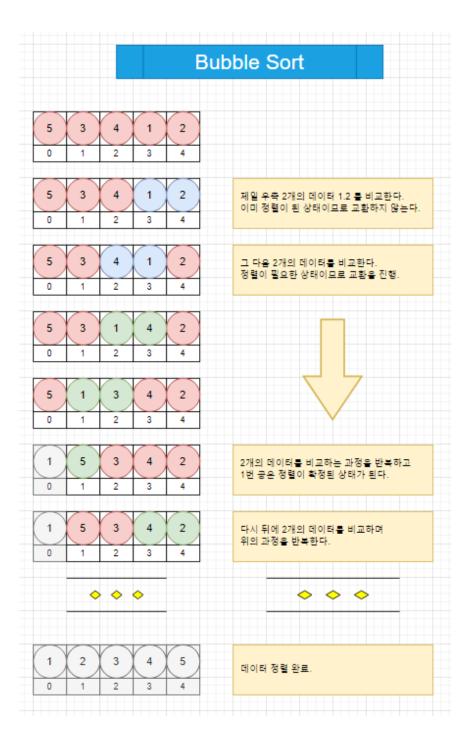
## ▼ 단순 교환법\_Bubble Sort

- 인접한 데이터를 교환하는 처리를 반복하여 전체를 정렬
- 아주 단순하여 이해하기 쉬운 알고리즘이지만 실행 속도가 느리다.



단순교환법은 버블 정렬이라고 부르고 말 그대로 버블은 거품을 의미한다. 마치 거품이 수면위로 올라와서 이동하는 것처럼 보인다고 해서 붙여진 이름 이다.

## **▼** Algorithm

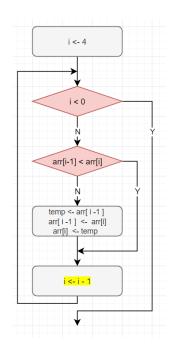


#### ▼ 오른쪽 끝부터 순서대로 인법한 공을 오름차순으로 정렬

- 1. 인접한 요소의 데이터를 비교
- 2. 오름차순을 바꾸어 나열하는 처리

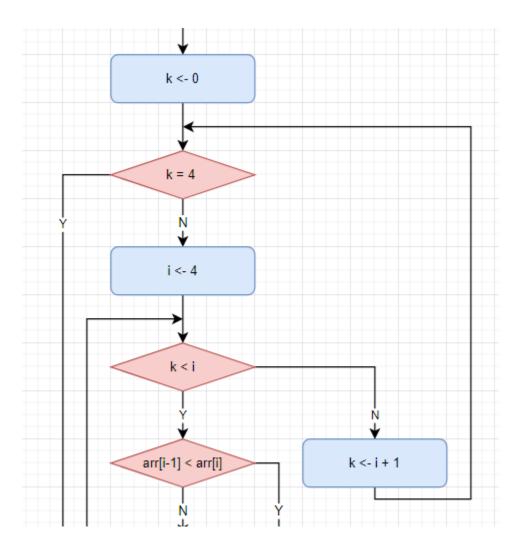
| 왼쪽요소 | 오른쪽 요소 |  |
|------|--------|--|
|------|--------|--|

| 왼쪽요소                | 오른쪽 요소            |     |
|---------------------|-------------------|-----|
| i + 1               | i                 | 첨자  |
| arr[ i-1 ]          | arr[i]            | 데이터 |
| arr[i-1] < arr[i] = | arr[i] ↔ arr[i-1] | 결과  |

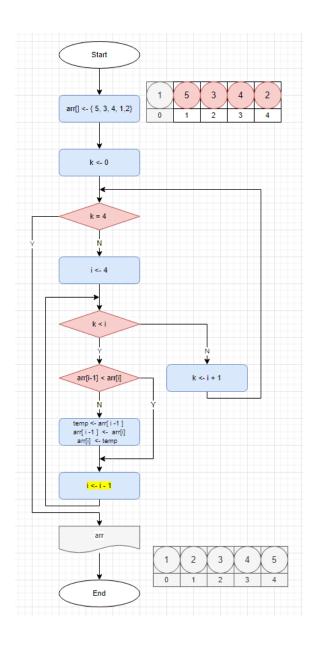


• 인접한 i, i-1요소의 데이터가 오름차순으로 정렬되어 있으면 Yes! 교환을 건너뛰고 정렬이 되어 있지 않다면 NO! 교환이 이루어진다.

▼ 왼쪽 끝 칸부터 순서대로 들어갈 공을 확정해 나간다.



## ▼ Flow chart



### ▼ Java code

```
public class BubbleSort {

public static void main(String[] args) {
  int[] arr = {5,3,4,1,2};
  int k, i = 0;
  System.out.print("정렬 전:");
  for (int j = 0; j < arr.length; j++) {
    System.out.print(" "+arr[j]);
  }
  System.out.println();

for (k = 0; k < arr.length; k++) {
```

```
for(i=4; i > k; i--) {
       if(arr[i-1] > arr[i]){
         int t = arr[i-1];
         arr[i-1] = arr[i];
         arr[i] = t;
       }
     }
     for(int each : arr) {
        System.out.print(each+" ");
     }System.out.println();
   }
    System.out.print("정렬 후 :");
    for (int j = 0; j < arr.length; j++) {
     System.out.print(arr[j] + " ");
   }
 }
}
Outputs:
정렬 전: 5 3 4 1 2
1 5 3 4 2
1 2 5 3 4
1 2 3 5 4
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
정렬 후 :1 2 3 4 5
```