

報道関係者各位

2025 年 5 月 7 日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

---

## インディーゲーム開発者の無料出展を支援する 「SELECTED INDIE 80」のスポンサーが決定！

ソニー・インタラクティブエンタテインメント、任天堂、講談社、  
ハピネット、PLAYISM、ホビージャパン  
iGi indie Game incubator、NexTone、World Map、  
C R I・ミドルウェア、天草市、ベンキュージャパン、ASK、アウリン

---

「SELECTED INDIE 80」エントリー締め切りは、5 月 16 日（金）

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称:CESA、会長:辻本 春弘）は、東京ゲームショウ 2025 にて、インディーゲーム開発者が活躍できるプラットフォームを提供するとともに、グローバルなゲーム業界の成長に寄与することを目的とした「SELECTED INDIE 80」のスポンサーが決定したことを発表いたします。インディーゲーム開発者から「SELECTED INDIE 80」への応募は、5 月 16 日（金）まで受け付けています。

### ■「SELECTED INDIE 80」とは

個人開発者や小規模スタジオなどを対象にした、インディーゲーム開発者支援企画です。同企画の応募条件を満たしていれば、国籍、年齢、職業など応募資格は、一切不問です。選出された作品は、協賛企業のサポートの下、東京ゲームショウ インディーゲームコーナーに無料で出展できます。2025 年に注目すべきインディーゲーム作品として「SELECTED INDIE 80」で紹介することで、注目される機会を提供します。開発者の熱意のこもった作品、大手スタジオでは実現しないような独創性・新感覚・新常識を持った作品を国際的な市場に発信し、次世代を担うクリエイターの活躍の場と新しい可能性を創出していきます。

### ■協賛 14 社が産業の活性化のため出展社をサポート！

このたび、「SELECTED INDIE 80」など一連のインディーゲーム開発者支援企画のスポンサーとして、ソニー・インタラクティブエンタテインメント、任天堂、講談社、ハピネット、PLAYISM、ホビージャパン、iGi indie Game incubator、NexTone、World Map、C R I・ミドルウェア、天草市、ベンキュージャパン、ASK、アウリンの 14 社が決定しました（※協賛社名はスポンサープランおよび過去のスポンサー実績順に記載）。SELECTED INDIE 80 に選出された出展社は、協賛社の支援により、展示ブース、PC・モニターの無料レンタルに加えて、商談の通訳サポートなどが受けられます。東京ゲームショウは、インディーゲーム開発者に飛躍となる場を提供することで、国内外のゲーム産業の活性化を図ります。



# TOKYO GAME SHOW 2025

協賛：＜プラチナスポンサー＞ ソニー・インタラクティブエンタテインメント

任天堂

講談社

＜ゴールドスポンサー＞ ハピネット

PLAYISM

ホビージャパン

＜シルバースポンサー＞ iGi indie Game incubator

NexTone

World Map

＜ブロンズスポンサー＞ C R I ・ミドルウェア

天草市

＜機器スポンサー＞ ベンキュージャパン

ASK

アウリン

## Platinum Sponsor



## Gold Sponsor



## Silver Sponsor



## Bronze Sponsor



## Equipment Sponsor



**■SOWN の対象をインディーゲームコーナー全出展社に拡大し、コンテストを盛り上げる**

東京ゲームショウは、2013 年から「インディーゲームコーナー」を設置し、インディーゲームの魅力や可能性を発信するとともに、個人を含めたインディーゲーム開発者の出展をサポートしてまいりました。

今年は、ゲームアイデアのプレゼンテーションコンテスト「SENSE OF WONDER NIGHT（センス・オブ・ワンダー ナイト／以下、SOWN）」企画の対象を、インディーゲームコーナー全出展社\*に拡大します（\*オンライン出展社は対象外）。SOWN のエントリー受付は、6 月中旬を予定しています。なお「SELECTED INDIE 80」に選出されたタイトルは、SOWN にも自動的にエントリーされます。

詳細はこちら：<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2025/jp/exhibitor/indie/#sown>

**■SELECTED INDIE 80 募集概要**

名 称：SELECTED INDIE 80

会 期：2025 年 9 月 25 日(木)～9 月 28 日(日)

出展形式：リアル会場(幕張メッセ)に出展

出 展 料：無料

応募方法：「SELECTED INDIE 80」専用 Web エントリーフォームから応募

応募締切：2025 年 5 月 16 日(金)＜日本時間＞

選 考：あり、2025 年 5 月下旬 選考結果を通知

**●応募条件**

・幕張メッセ会場(<https://www.m-messe.co.jp/>)でのリアル出展(4 日間)が可能な方

・応募団体の年間売上

法人:5,000 万円もしくは 50 万 US ドル程度以下であること

個人:1,000 万円もしくは 10 万 US ドル程度以下であること

・出展する団体が法人の場合、資本的に完全に独立していること

**●応募できる作品**

・完全オリジナルなゲーム(二次創作コンテンツは許諾の有無にかかわらず出展できません)

・応募者が開発の権利を有するプラットフォーム向けに制作されたもの

・CESA 倫理規定、CERO 倫理規定に準じたもの

◎CESA「[グローバル・イベント・コンプライアンス・ポリシー](#)」

◎[CERO について](#)

・かつ以下のいずれにも該当しないもの

1)CERO 倫理規定「別表 3」にある「禁止表現」に抵触、または抵触する恐れのある表現が含まれている

2)CERO の審査で「Z」区分レーティングを受けた作品、もしくは「Z」区分に相当する表現が含まれている可能性がある

3)海外で既に発表されており、海外審査機関(ESRB など)で「17+」(MATURE)区分の指定を受けている

4)海外の発表予定で、海外審査機関(ESRB など)で「17+」(MATURE)区分の指定を受ける可能性があり、残虐性が強く「13+」(TEEN)区分に相当するとは思えない作品



# TOKYO GAME SHOW 2025

## 【『SELECTED INDIE 80』に関するお問い合わせ先】

東京ゲームショウ インディーゲーム事務局（日経 BP 読者サービスセンター）

下記より、お問い合わせください。

[https://posting.nikkeibp.co.jp/form-cgi/formhtml.cgi?form=tgs\\_indie/](https://posting.nikkeibp.co.jp/form-cgi/formhtml.cgi?form=tgs_indie/)

## ■東京ゲームショウ 2025 開催概要

名 称：東京ゲームショウ 2025(TOKYO GAME SHOW 2025)

主 催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

共 催：株式会社日経 BP、株式会社ソニー・ミュージックソリューションズ

会 期：

2025 年 9 月 25 日(木) ビジネスデイ 10:00~17:00

2025 年 9 月 26 日(金) ビジネスデイ 10:00~17:00

2025 年 9 月 27 日(土) 一般公開日 9:30~17:00

2025 年 9 月 28 日(日) 一般公開日 9:30~16:30

※ビジネスデイと一般公開日では開場時間が異なります。

※一般公開日は、状況により開場時間が 30 分早まる場合があります。

会 場：幕張メッセ(千葉市美浜区)展示ホール 1~11 / 国際会議場 / イベントホール

来場予定者数：25 万人

募集小間数：2,500 小間

公 式 サイト：<https://tgs.cesa.or.jp>

## 【本件に関する報道関係のお問い合わせ先】

東京ゲームショウ 2025 PR 事務局（株式会社サニーサイドアップ.内）

担当：槇野(070-3151-5815)、高田 (080-4460-8139) 、齊木

E-Mail：[tgs2025\\_pr@ssu.co.jp](mailto:tgs2025_pr@ssu.co.jp)