2024年10月16日 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

[TGS2024]

東京ゲームショウ2024 オンライン結果報告 公式番組の総視聴数は1,596万回 TGSDW2024の来場者数は117,090人に

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称: CESA、会長: 辻本 春弘)は、2024年9月 26日(木)から29日(日)まで幕張メッセにリアル会場を設置して開催した「東京ゲームショウ2024」(略称: TGS2024)の、主なオンライン企画の視聴者数および来場者数を集計し、本日発表いたしました。

TGS2024には過去最多の985の企業・団体が出展。リアル会場は幕張メッセ全館を使用し、オンライン企画として、公式番組の配信のほか、バーチャル会場「TOKYO GAME SHOW Digital World 2024」(略称:TGSDW2024)、Steam特設会場などを設置。TGS史上最大規模のハイブリッド開催となりました。

オンライン企画として2020年から実施している公式番組は、TGSのYouTube公式チャンネルやX公式アカウント、ニコニコやSteamのTGS特設ページなどさまざまなプラットフォームで配信。中国向けにはDouYu、bilibiliといった動画メディア、欧米向けには世界最大級のゲームメディアであるIGNと連携して配信しました。ほとんどの番組は日本語版に加えて、英語の同時通訳版や字幕付き版も用意。一部の番組は、中国語の同時通訳版も配信し、海外の方々にも多数ご視聴いただきました。これらの結果、ライブ配信とアーカイブ配信を合わせた総視聴数は1,596万回となりました[期間:9月26日(木)~10月7日(月)]。

バーチャル会場のTGSDW2024は会期前の9月20日(金)からオープンし、10月6日(日)までの17日間で開催。TGSDWは天空に浮かぶ島々「ゲームアイランド」を舞台とし、来場者はゲームの世界に入り込み、クエストや魔法、企業ブースなどを楽しみながら、旅するように会場をまわることができました。開催期間中にトータルで117,090人が来場し、平均滞在時間は昨年よりも29分長い約77分と、多くの皆さんにご参加いただきました。

次回の「東京ゲームショウ2025」は、2025年9月25日(木)~28日(日)に開催予定です(リアル会場:幕張メッセ)。引き続き、進化するTGSにご期待ください。

※TGS2024のリアル会場の来場者数は9月29日(日)に発表いたしました。下記をご参照ください。 https://tgs.nikkeibp.co.jp/tgs/2024/assets/pdf/news0929jp.pdf

■公式番組 プラットフォーム別視聴数 ※期間:9月26日(木)~10月7日(月)

総視聴回数: 15,962,811 (単位は回、下記は省略)

YouTube1,363,754(英語版、中国語版含む)

X 117,730 (英語版含む)

____ 367,108

Twitch 108,847 (英語版含む)

TikTok LIVE 111,576

Steam 1,547,706

DouYu (中国) 6,140,278

bilibili (中国) 1,228,173

Douyin (中国) 26,660

IGN (日本およびグローバル) 4,950,979

■TGSDW2024 来場結果 ※期間:9月20日(金)~10月6日(日)

来場者数(延べ)117,090人平均滞在時間約77分

参加デバイス比率 VR:34.8% PC:42.1% SP(スマートフォン):23.1%

■東京ゲームショウ 2024 開催概要

名 称: 東京ゲームショウ2024 (TOKYO GAME SHOW 2024)主 催: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)

共 催: 株式会社日経BP、株式会社電通

後 援: 経済産業省

会 期: 2024年9月26日(木) ビジネスデイ 10:00~17:00

2024年9月27日(金) ビジネスデイ 10:00~17:00 2024年9月28日(土) 一般公開日 9:30~17:00 2024年9月29日(日) 一般公開日 9:00~16:30

会 場: [リアル展示] 幕張メッセ(千葉市美浜区) 展示ホール1~11 / 国際会議場 / イベントホール

[オンライン展示] 公式サイト / 公式番組 / TGS Digital World / Steam特設会場

来場者数: 274,739人 * 歴代 2 位

出展社数: 985社 * 過去最多 出展小間数: 3,252小間 * 過去最大 公式サイト: https://tgs.cesa.or.jp/