

T O K Y O G A M E S H O W 2 0 2 5



INDIE★GAME

인디 게임 개발자가 TGS에 무료로 출품할 수 있는 기획

SELECTED INDIE 80

NOW CALLING FOR ENTRIES

SELECTED INDIE 80 CALLING FOR ENTRIES

참가 접수 안내

TOKYO GAME SHOW2025는 인디 개발자(개인 및 법인)가 적극적으로 참여할 수 있는 플랫폼을 제공하며, 글로벌 게임 산업의 성장에 기여하고자 "SELECTED INDIE 80" 부문 참가 신청을 접수합니다.
선정된 인디 게임 개발자는 후원 기업의 지원을 받아 무료로 전시에 참가할 수 있습니다.

TGS 운영 사무국은 심사를 통해 자격을 갖춘 전시자를 선발합니다.
선정된 전시자는 자동으로 SOWN 프레젠테이션 이벤트 후보로 등록되며
"SENSE OF WONDER NIGHT 2025"(SOWN2025)에서 게임 아이디어 경합을 펼치게 됩니다. ~~를 경쟁합니다.~~

이벤트에 대한 자세한 내용은 TGS 공식 웹사이트에서 확인해 주세요.

<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2025/en/exhibitor/indie/>

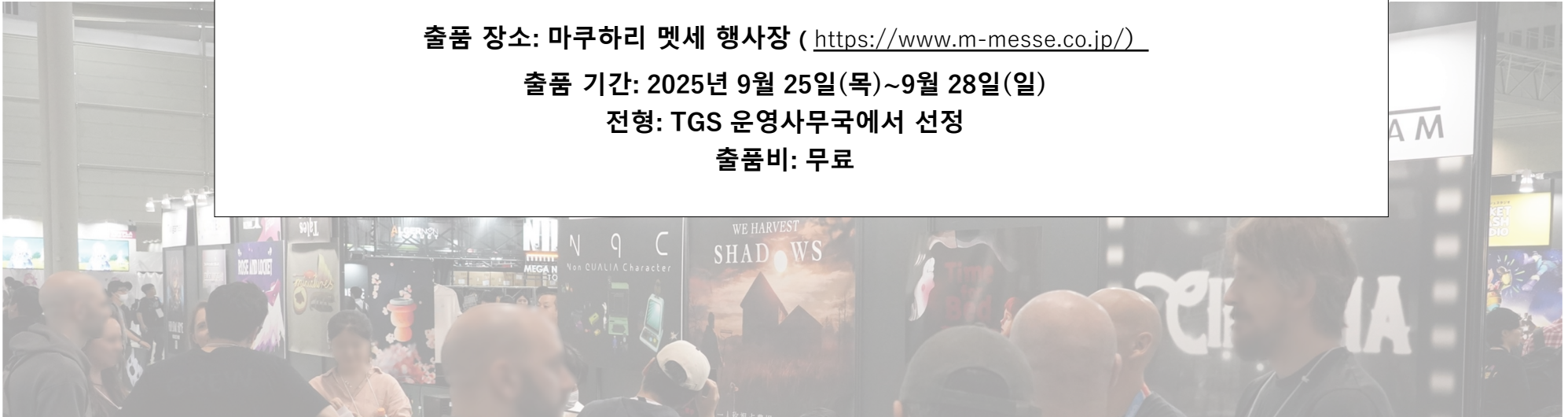
신청 기간: 2025년 2월 21일(금)~2025년 5월 16일(금) * 일본 현지 시각

출품 장소: 마쿠하리 멧세 행사장 (<https://www.m-messe.co.jp/>)

출품 기간: 2025년 9월 25일(목)~9월 28일(일)

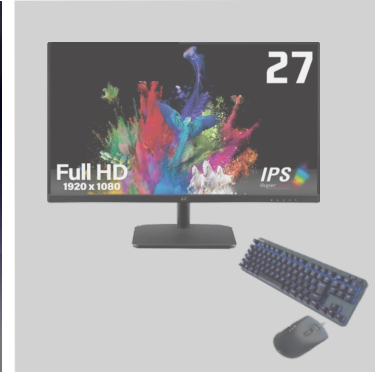
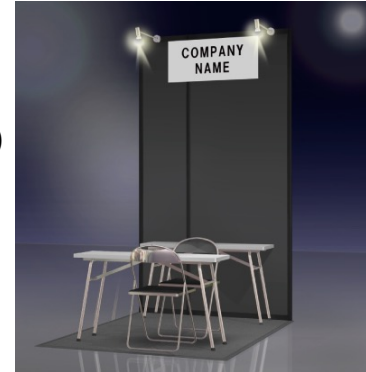
전형: TGS 운영사무국에서 선정

출품비: 무료



아래의 서비스를 무상으로 제공합니다.

- 인디 게임 구역 내 **SELECTED INDIE 80** 전용 부스 (이미지 참조)
- PC, 모니터 장비 대여 (예정)
- 출품사 배지(출입증) 5장
- Wi-Fi 인터넷 접속 (인터넷 속도는 보장되지 않음)
- TGS 공식 웹사이트 '전시 참가사 목록'과 'SELECTED INDIE 80' 페이지에 게재 (예정)
- Steam 내 TGS 특별 페이지에 출품 게임 타이틀 게재
*Steam용 게임 타이틀을 준비할 수 있는 경우에 한함
- 비즈니스 매칭 시스템(비즈니스 미팅 예약) 이용
- INDIE MEETUP AREA (비즈니스 미팅 공간) 이용



응모 자격: 국적, 나이, 직업(학생, 게임 제작자 등) 모두 무관함

응모 조건:

*마쿠하리 멧세(지바)에서 4일간 실제로 출품이 가능하신 분

*응모 게임 타이틀 개발자(법인·개인)의 연간 매출에 대해서

법인: 5,000만 엔 또는 50만 미국 달러 이하일 것

개인: 1,000만 엔 또는 10만 미국 달러 이하일 것

*응모할 게임 타이틀 개발자가 법인인 경우, 자본적으로 완전히 독립되어 있어야 할 것

출품 가능한 게임 작품:

* 오리지널 창작 게임(2차 창작 콘텐츠는 허가 여부 불문하고 출품 불가)

* 응모자가 개발 권리를 소유하는 플랫폼용으로 제작된 것

* CERO 윤리 규정을 준수하는 작품 것

●CESA 글로벌 이벤트 준수 정책; <https://www.cesa.or.jp/compliance.html>

●CERO에 대해서; <https://www.cero.gr.jp/en/publics/index/3/>

* 이와 더불어 아래 중 어느 항목에도 해당되지 않아야 함

① CERO 윤리 규정 별표 3 ‘금지 표현’ (<https://www.cero.gr.jp/relays/download/3/43/2/291/?file=/files/libs/291/202010162348223320.pdf>), 에 저촉 또는 저촉될 우려가 있는 표현이 포함되어 있음

② CERO 심사에서 ‘Z’ 구분 등급을 받은 작품, 또는 ‘Z’ 구분에 해당하는 표현이 포함되어 있을 가능성이 있음

③ 해외에서 이미 발표되어, 해외 심사 기관(ESRB 등)에서 ‘17+’(MATURE) 구분 지정을 받음

④ 해외에서 발표될 예정으로, 해외 심사 기관(ESRB 등)에서 ‘17+’(MATURE) 구분 지정을 받을 가능성이 있고, 잔혹성이 심해서 ‘13+’(TEEN) 구분에 해당할 것으로 여겨지지 않는 작품

‘SELECTED INDIE 80’에 응모하신 개인 정보(성명, 이메일 주소, 근무처명, 근무처 주소, 근무처 전화번호, 근무처 부서·소속, 근무처 직무)는 도쿄 게임 쇼 2025를 공동 주최하는 니케이 BP가 취득하며 니케이 BP의 개인 정보 보호 방침에 따라 관리합니다. 또한 이 정보는 도쿄 게임 쇼 2025를 주최하는 일반 사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회(CESA)와 공동 주최하는 소니 뮤직 솔루션스에 제삼자 제공됩니다.

제삼자 제공 후에는 각 사의 개인 정보 보호 방침에 따라 각 사가 각자의 책임에 따라 관리하며, 참가하신 분께 직접 각종 안내(e-mail, 다이렉트 메일, 설문조사 등)를 드릴 수 있습니다.

참가 시 입력하신 타이틀에 관한 정보는 웹 등에 게재되며, 기밀 유지 계약을 체결한 업무 위탁 기업과 심사위원, ‘SELECTED INDIE 80’을 지원하는 협찬 기업에도 공유됩니다.

또한 협찬 기업의 각종 안내(미팅, 제품·서비스, 전시회·세미나·행사 등의 안내)나 조사 등에 관한 요청을 도쿄 게임 쇼 사무국이 대행하여 메일 등으로 안내할 수 있습니다. 등록 정보 제공에 동의하시는 분만 응모하시기 바랍니다. 참가 신청 마감은 2025년 5월 16일(금)<일본 시각>까지입니다. ‘SELECTED INDIE 80’ 전형 결과는 5월 하순 무렵에 연락드릴 예정입니다. 또한 본 기획 조건에 해당하지 않거나, ‘SELECTED INDIE 80’에서 선정되지 않으신 경우 등에는 ‘인디 게임 코너’의 일반 출품(유료: 법인 한정)을 검토하시기 바랍니다.

응모 전 확인 사항

*응모 양식 작성 시 필요 사항에 대해서

연락처의 이메일 주소를 잘못 기재하지 않으셨는지 다시 한번 확인 부탁드립니다. 기재 내용이 잘못된 경우 전형 결과 연락을 드리지 못할 수 있습니다.

*각 제출 자료의 URL 기재에 대해서

전형 시 기재한 URL이 잘못되었거나 비밀번호를 설정하는 등 심사 위원이 내용을 확인할 수 없으면 심사 대상에서 제외합니다. 심사가 불가한 경우라도 사무국에서는 문의를 드리지 않습니다. 전형 기간(2025년 2월 21일~5월 31일)에 사무국이 확인할 수 있는 유효한 URL인지 반드시 확인하시기 바랍니다.

*전형 결과의 연락에 대해서

2025년 5월 하순 이후에 참가 시 등록하신 이메일 주소로 연락을 드립니다. 전화 문의는 받지 않습니다. 또한 심사 내용 등 피드백은 답변 드리지 않습니다.

SELECTED INDIE 80

셀렉티드 인디 80에 대해 궁금한 점이 있으시면 아래의 '문의/등록' 양식을 이용해 문의해 주세요.
토요일, 일요일 및 공휴일 문의는 다음 영업일에 답변해 드립니다.

안내 >>

<https://nkb.jp/42w9Qki>



SENSE OF WONDER NIGHT (SOWN2025)

" SENSE OF WONDER NIGHT(SOWN)"는 새로운 개념을 보거나 듣는 순간 세상이 변화하는 것 같은

" SENSE OF WONDER "를 유발할 게임 아이디어를 발굴하려는 행사입니다.

SELECTED INDIE 80에 선정된 전시자 뿐만 아니라, 인디 게임 구역에서 유료로 전시하는 기업들도

SOWN2025에 참가 신청하실 수 있습니다.

행사에 대한 자세한 내용은 TGS 공식 웹사이트를 참조하십시오.

"SENSE OF WONDER NIGHT"의 목표

- * 실험적이고 창의적인 게임 디자인과 아이디어를 도입하는 게임 소개
- * 게임의 상식을 변혁하고 게임 산업을 활성화 할 수 있는 "Sense of Wonder"의 가치 인식 제고
- * 실험적이고 창의적인 게임을 개발하는 사람들에게 향후 기회 제공
- * 게임 산업의 새로운 도메인 생성

① 전혀 새로운, 이전에 만나본 적 없는 경험을 실현하는 게임

자연 언어 처리, 물리 엔진,
이미지 인식 또는 제스처
제어와 같은 이전에
성공적으로 사용된 적 없는
기술을 활용하여 새로운
종류의 경험을 제공하는 게임.

② 게임의 상식에 도전하는 게임

새로운 표현 방식을
추구하고 그것을
플레이하고 경험함으로써
플레이어의 세계관을
변경하는 게임.

③ 자발적인 상호작용이 발생하는 게임

AI 상호작용과 소셜 요소를
통해 사용자의 활동을 게임
세계로 가져오는 게임.

④ 즉각적으로 플레이하고 싶게 하는 게임

모두가 새로운 경험을 직접
즐기고 싶다고 생각하고
보물처럼 간직하고 싶다고
느끼는 게임.

⑤ 놀라운 게임

새로운, 눈길을 사로잡고
인상적인 어떠한 종류의
게임도 가능!!

SENSE OF WONDER NIGHT “SOWN2025” 실시 개요

Implementation Outline

날짜 : 2025년 9월 26일(금), 일본 표준시 (선정 시간)

장소 : TGS2025 Makuhari Messe 내 지정 장소

상금

대상 (관객상 대상) : 미화 3,000달러

기타상 : 미화 500달러

관객상 준대상

최고 기술 게임 상

최고 예술상

최고 실험적 게임상

최고 게임 디자인상

최고 발표상



발표는 9월 26일(금)에 Makuhari Messe에서 진행되고, 공식 TGS 프로그램에서 방송되며 아카이브 됩니다. 이 날 행사에서는 "관객상 대상", "관객상 준대상", "최고 기술 게임상", "최고 예술상", "최고 실험적 게임상", "최고 게임 디자인상", "최고 발표상"의 수상자가 발표될 예정입니다.