

報道関係者各位

2025 年 2 月 21 日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

インディーゲーム開発者が無料で出展できる

「SELECTED INDIE 80」エントリー受付スタート!



インディーゲーム企画をサポートする企業の協賛も募集開始

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称:CESA、会長:辻本 春弘）は、東京ゲームショウ 2025 にて、インディーゲーム開発者が活躍できるプラットフォームを提供するとともに、グローバルなゲーム業界の成長に寄与することを目的とした「SELECTED INDIE 80」を今年も実施いたします。「SELECTED INDIE 80」はインディーゲーム開発者が無料で出展可能な枠になります。本日より応募開始となりますので奮ってご応募ください。専用 Web エントリーフォームから申し込みが可能で、応募締切日は **5 月 16 日(金)23 時 59 分<日本時間>** です。

※詳細はこちら: <https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2025/jp/exhibitor/indie/>

応募いただいたタイトルの中から審査により 80 タイトルを選出し、「SELECTED INDIE 80」として幕張メッセに出展するほか、TGS 公式サイトでの紹介など TGS 会期に向けて様々なプロモーションを展開していきます。また「SELECTED INDIE 80」に選出されたタイトルは、ゲームアイデアのプレゼンテーションコンテスト「センス・オブ・ワンダー ナイト」にも自動エントリー。応募資格や応募条件等をご確認いただき、「SELECTED INDIE 80」にぜひご自身のタイトルをご応募ください。

**■SELECTED INDIE 80 出展特典**

展示に必要なブース、PC・モニター機材を提供し出展をサポートします。また TGS 公式サイトで専用の企画ページをご用意、会期に向けてさまざまなプロモーションを展開していきます。詳細は、公式サイト「SELECTED INDIE 80」をご確認ください。（<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2025/jp/exhibitor/indie/>）

**■SELECTED INDIE 80 募集概要**

名 称：SELECTED INDIE 80

会 期：2025 年 9 月 25 日(木)～9 月 28 日(日)

出展形式：リアル会場(幕張メッセ)に出展

出 展 料：無料

応募方法：「SELECTED INDIE 80」専用 Web エントリーフォームから応募

応募締切：2025 年 5 月 16 日(金)23 時 59 分<日本時間>

選 考：あり、2025 年 5 月下旬 選考結果を通知

**●応募条件**

・幕張メッセ会場(<https://www.m-messe.co.jp/>)でのリアル出展(4 日間)が可能な方

・応募団体の年間売上

法人:5,000 万円もしくは 50 万 US ドル程度以下であること

個人:1,000 万円もしくは 10 万 US ドル程度以下であること

・出展する団体が法人の場合、資本的に完全に独立していること

**●応募できる作品**

・完全オリジナルなゲーム(二次創作コンテンツは許諾の有無にかかわらず出展できません)

・応募者が開発の権利を有するプラットフォーム向けに制作されたもの

・CESA 倫理規定、CERO 倫理規定に準じたもの

◎CESA「グローバル・イベント・コンプライアンス・ポリシー」

◎CERO について

・かつ以下のいずれにも該当しないもの

1)CERO 倫理規定「別表 3」にある「禁止表現」に抵触、または抵触する恐れのある表現が含まれている

2)CERO の審査で「Z」区分レーティングを受けた作品、もしくは「Z」区分に相当する表現が含まれている可能性がある

3)海外で既に発表されており、海外審査機関(ESRB など)で「17+」(MATURE)区分の指定を受けている

4)海外の発表予定で、海外審査機関(ESRB など)で「17+」(MATURE)区分の指定を受ける可能性がある残虐性が強く「13+」(TEEN)区分に相当するとは思えない作品

**【『SELECTED INDIE 80』に関するお問い合わせ先】**

東京ゲームショウ インディーゲーム事務局（日経 BP 読者サービスセンター）お問い合わせフォームまで、お問い合わせください。

[https://posting.nikkeibp.co.jp/form-cgi/formhtml.cgi?form=tgs\\_indie/](https://posting.nikkeibp.co.jp/form-cgi/formhtml.cgi?form=tgs_indie/)

**■インディーゲーム企画をサポートする企業の協賛申込受付を本日より開始**

東京ゲームショウ 2025 では、「SELECTED INDIE 80」を通じて、インディーゲーム開発者をサポートし活躍できる場を提供するため、開発者の出展にかかる負担を軽減し、世界中のゲームファンにゲームの面白さを伝えるための支援をする協賛社を広く募集します。協賛社には、インディーゲーム業界のプレゼンスを高めるために、企業ロゴの掲載や展示ブース、商談テーブルの提供など、さまざまな特典をご用意しています。インディーゲーム開発者支援にご賛同いただけるプラットフォームやパブリッシャー、ハードウェアメーカーなど、ぜひご検討下さい。申込締切は、3月31日（月）です。

※協賛プランの詳細はコチラ (<https://bit.ly/3QnHtxa>)

**■センス・オブ・ワンダーナイト 2025**

今年で 18 回目の開催となるセンス・オブ・ワンダーナイト (SOWN) は、“誰もがはっと、自分の世界が何か変わる感覚”=「センス・オブ・ワンダー」を引き起こす優れたゲームアイデアのピッチコンテストです。アイデアに優れた 8 作品を選出し、「センス・オブ・ワンダーナイト 2025」のファイナリストとして、作品をプレゼンテーションする機会を設けます。**本年度より、「SELECTED INDIE 80」出展社に加え、通常のインディーゲームコーナー出展社もエントリーが可能となりました。**プレゼンテーションは会期 2 日に実施予定、審査を経てグランプリには 3,000US ドル、その他各賞には 500US ドルが授与されます。

**■「センス・オブ・ワンダーナイト (SOWN) 2025」募集概要**

会期：2025 年 9 月 26 日（金）幕張メッセ会場内にて開催予定

応募条件：SELECTED INDIE 80 出展社、インディーゲームコーナー出展社（オンライン出展を除く）

\* SELECTED INDIE 80 に選出された場合、自動エントリーとなります。

\* 通常のインディーゲームコーナー出展社は応募方法が異なります。詳細は、「センス・オブ・ワンダーナイトのご案内」をご確認ください。

**■東京ゲームショウ 2025 開催概要**

名 称：東京ゲームショウ 2025(TOKYO GAME SHOW 2025)

主 催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

共 催：株式会社日経 BP、株式会社ソニー・ミュージックソリューションズ

会 期：

2025 年 9 月 25 日(木) ビジネスデイ 10:00~17:00

2025 年 9 月 26 日(金) ビジネスデイ 10:00~17:00

2025 年 9 月 27 日(土) 一般公開日 9:30~17:00

2025 年 9 月 28 日(日) 一般公開日 9:30~16:30

※ビジネスデイと一般公開日では開場時間が異なります。

※一般公開日は、状況により開場時間が 30 分早まる場合があります。

会 場：幕張メッセ(千葉市美浜区)展示ホール 1~11 / 国際会議場 / イベントホール

来場予定者数：25 万人

募集小間数：2,500 小間

公 式 サイト：<https://tgs.cesa.or.jp>



# TOKYO GAME SHOW 2025

## 【オフィシャル素材】

本リリースに使用している画像素材は、下記 BOX に格納しておりますので、掲載の際にご活用ください。

URL : <https://app.box.com/s/7kr04ql1t1x7vcuanwmsou0jfjiacop5>

## 【本件に関する報道関係のお問い合わせ先】

東京ゲームショウ 2025 PR 事務局（株式会社サニーサイドアップ.内）

担当：槇野(070-3151-5815)、高田 (080-4460-8139)、齊木

E-Mail : [tgs2025\\_pr@ssu.co.jp](mailto:tgs2025_pr@ssu.co.jp)