# TOKYO GAME SHOW 2019

~ゲーム業界に向けたビジネスソリューションの展示コーナー~ ビジネスソリューションコーナー

# 出展のご案内

#### ● 開催趣旨

「東京ゲームショウ2019」では、ゲーム業界向けのBtoBソリューションを出展対象とする「ビジネスソリューションコーナー」を設置します。出展目的とご予算に合わせて、ビジネスデイのみ2日間、または、会期中4日間の出展が選べる普通小間と、ビジネスデイの2日間のみ出展するターンキーブースをご用意しています。貴社製品・ソリューションの紹介、国内外の新規ビジネスパートナー獲得の機会として、出展をご検討くださいますようお願い申し上げます。

#### ■出展対象:

開発ツール/ミドルウェア、ローカライズ支援サービス、モバイルアプリ マーケティング支援サービス、決済サービス、クラウド/データセンター、セキュリティ対策ソリューション、受託開発、人材サービスなど、ゲーム業界向けのビジネスソリューション

#### 【東京ゲームショウ2019開催概要】

(会期) 9月12日(木)~9月15日(日)※9月12日(木)、13日(金)はビジネスデイ

(会場) 幕張メッセ

(主催) 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

(共催) 日経BP社

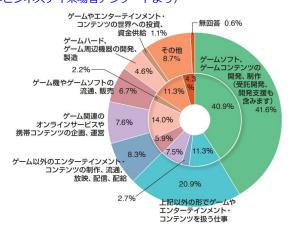
#### ●前回(2018年度)実績

\*来場者数:298,690人(2017年度:254,311人)

ビジネスデイ	9月20日(木)	31,961人
	9月21日(金)	36,356人
一般公開	9月22日(土)	107,310人
	9月23日(日)	123,063人

ビジネスデイには、国内外から 約7万人のゲーム業界関係者が来場

# \*ビジネスディ来場者のゲーム/エンターティンメント・コンテンツとの関わり (2018年ビジネスディ来場者アンケートより)





さまざまな形で ゲーム、エンターテインメント業界に 携わる方が来場

#### \* 2018年は11カ国・地域から129社が出展

Arxan Technologies / Digital Stacks、アイ・オー・データ機器、IT BRIDGE 沖縄、アクア、アジアスター、あしびかんぱに一、adjust、AppsFlyer、AppLovin、ADIA ENTERTAINMENT、Abrakam、Alpha CRC、イー・ガーディアン、IKINEMA、InnoTechMedia、IMAGICAイメージワークス、ウィットワン、ウェブテクノロジ、Xsolla、NHN JAPAN、エヌジェイワン、NTTレゾナント、榎本事務所、エビリー、E-mote(エムツー)、韓国パビリオン<AK Interactive、BLUESTONE SOFT、cacaoz、Daejeon Information & Culture Industry Promotion Agency、Dark Horse Games、Devdragon、DG Entertainment、DIP(Daegu Digital Industry Promotion Agency)、Eccentric Game Guru、FixGames、FLERO GAMES、G.G KINGDOM、GCA(Gyeonggi Content Agency)、Gears Soft、GOLDENPIG ENTERTAINMENT、Hongbin Network Korea、IKINA GAMES、iPeoples、IPLAY、JANDISOFT、Kokomo、Madorca、MHSOFT、MIRINAECOM、MOAZIO、NextStage、NGELGAMES、NHN Entertainment、NU SOFT、Oddonegames、PARK ESM、PLAYPARK、Reality MagiQ、Sky People、SOGWARE、STARTER、Toast、Toorock、TRITONE、UrbanWolfGames、Visual Dart、Visual Light、WISEVILL、XENOPIX、YESH COMPANY、Youcanstar、ZIPLAB、KOCCA(Korea Creative Content Agency)>、Keywords Studios、Google Play、GLASS EGG DIGITAL MEDIA、CLICK TECH、Click Holdings、サン・プレア、CRI・ミドルウェア、CA Wise、XII Braves、SHIFT PLUS、GIANTY、Joypac、シリアルゲームズ、シリコンスタジオ、Shinwork Technology、スパーク、仙台市/仙台ゲームコート、ソフトギア、Soloth Games、ダイナコムウェア、台湾ゲーム館<XPEC Art Center、Taipei Game Show、台湾貿易センター、Nuevo Digital>、タッブジョイ・ジャパン、DICO、デジタルワークスエンターテインメント、ネットエージェント、PERFORMANCE REVENUES、バラペコーポレーション、BitStar、ビョンド、フラー、Brushup、Belgium Wallonia Export-Investment Agency(AWEX)、Persona.lly、ポケット・クェリーズ、マッチロック、MANOMOTION、Mie Translation Services、ミカガミ、ミリアッシュ、MUGENUP、モノビット、友金通商、ラクス、楽天コミュニケーションズ、ラバン、リサレコ、Repro、リンク、ROOT4、ロジック・マイスター、YDY CG ※社名50音順

# ●出展料金(税別)

ビジネスデイのみの2日間の出展メニュー、CEDEC 2019(※1)協賛社向け割引料金をご用意しました。





(※1) CEDEC 2019 (コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス2019) とは・・・ 2019年9月4日(水)~9月6日(金)、パシフィコ横浜会議センターにて開催予定の日本最大のコンピュータエンターテインメント 開発者向けカンファレンスです。 <a href="http://cedec.cesa.or.jp/">http://cedec.cesa.or.jp/</a>

## ●出展社特典

「国際的なビジネス交流」「ビジネスデイの有効活用」を促進 するサービスをご用意しています。

①アポイントシステム※英語、日本語対応

出展社とビジネスデイ来場者、もしくは出展社同士が会期前に オンラインで商談予約ができるアポイントシステム(※2)が無料で利用できます。

## ②<u>ビジネスラウンジ</u>

「ビジネスラウンジ」内に設ける、オープンタイプの出展社 ミーティングスペースが無料で利用できます。

※別途、1社専用で使用できる個室タイプの会議室ブースや、テーブルとイスのみのベーシック・テーブル・スペースをご用意しています(有料)。

(※2) 東京ゲームショウ2018アポイントメントシステム 「アジア・ビジネス・ゲートウェイ」利用実績

- ■登録社数: 1,247社 (うち海外企業45カ国・578社)
- ■事前申込商談件数: 2,623件
- ■商談確定件数: 668件

■利用企業国・地域: 46カ国・地域 (日本を含む)
アラブ首長国連邦、アルゼンチン、イスラエル、イラン、インド、インドネシア、ウクライナ、英国、オーストラリア、オーストリア、オランダ、カナダ、韓国、カンボジア、クェート、クロアチア、コロンビア、サウジアラビア、シンガポール、スイス、スウェーデン、スペイン、セルビア、タイ、台湾、中国、チェコ、チリ、ドイツ、日本、ノルウェー、パキスタン、フィリピン、フィンランド、フランス、米国、ベトナム、

ルとア、タイ、日海、中国、デエコ、デリ、ドイッ、日本、フルジェー パキスタン、フィリピン、フィンランド、フランス、米国、ベトナム、 ベルギー、ポーランド、香港、マカオ、マレーシア、メキシコ、レバノ ン、ラトビア、ロシア

東京ゲームショウ2018「ビジネスラウンジ」利用実績 ■商談件数: 582件 (うち国際商談件数: 549件)

# ●スケジュール

\*出展申込締切: 5月24日(金) \*出展社説明会/小間位置選定会: 6月27日(木) ※展示小間位置は出展コーナー別に実施する、小間位置選定会にて決定します。

#### ●お申し込み/お問い合わせ先

日経BP社 東京ゲームショウ事務局

E-mail: tgs-ope@nikkeibp.co.jp TEL: 03-6811-8082