

センス・オブ・ワンダーナイト2018

11ホール e-Sports X RED STAGE



センス・オブ・ワンダーナイト(SOWN)は、ゲーム開発者にスポットライトを当て、「見た瞬間、コンセプトを聞いた瞬間に、誰もがハッと、自分の世界が何か変わらるような感覚」=「センス・オブ・ワンダー」を引き起こすようなゲームのアイデアを発掘し、東京ゲームショウにてプレゼンテーションの機会を提供するものです。今年で11回目を迎えます。9月21日(金)、11ホールe-Sports Xにて、海外4作品を含む8作品のプレゼンテーションを行い、"Audience Award" "Best Technological Game Award" "Best Arts Award" "Best Experimental Game Award" "Best Game Design Award" "Best Presentation Award"を発表します。(司会 新 清士、マサボ・イザベル)

- ※入場は先着順です。満席でご入場いただけない場合がございますことをご了承ください。
- ※プレゼンテーションは作者の都合により、キャンセルとなる場合があります。
- ※プレゼンテーションの様子は公式動画チャンネルにて生中継します。
- ※プレゼンテーションをする8作品はインディーゲームコーナーで試遊できます。



SENSE
OF
WONDER
NIGHT
2017

Sony PlayStation
Supported by Hyakkae

①開催日時: 9月21日(金) 17:30 ~ 19:30

②場所: 11ホール e-Sports X
RED STAGE

③参加方法: なるべく展示会場がクローズする17時までに、
11ホールの「e-Sports X」にお越しください。座席は自由席です。

※展示会場がクローズした17時以降は、2階エスプラナードの11ホール入口からホール内にお入りください(他の入口はご利用できません)。

協力: 国際ゲーム開発者協会日本 (IGDA日本)

スペシャルスポンサー: ソニー・インタラクティブエンタテインメント

スポンサー: 任天堂