

インディーゲーム企画 協賛プラン／オプションメニューのご案内

日経BP 東京ゲームショウ事務局

はじめに

東京ゲームショウでは、インディーゲームがより注目されるチャンスを創出するため、インディーゲーム開発者が法人・個人を問わず、TGSに無料で出展できる枠組み「Selected Indie 80」を今年も用意いたしました。本企画は協賛社のサポートによって実現するものです。賛同いただける、ゲームプラットフォーマー、ゲームパブリッシャー、PC・モニター企業等の皆様は、ぜひ、協賛をご検討ください。

【インディーゲーム開発者のサポート】

- 「Selected Indie 80」に選ばれた出展社は
インディーゲームコーナー内に無料出展
TGSでは無料出展ができる「Selected Indie 80」を募集。応募タイトルのなかから80社（予定）が無料出展可能に。
- **インディーゲーム開発者のビジネスチャンスが広がる**
「Selected Indie 80」に選ばれた出展社は、TGS公式サイトのインディーゲームページや「Selected Indie 80」紹介番組、センス・オブ・ワンダーナイト（SOWN）などを通じて、より注目される機会が得られる。
また、Steam販売タイトルについては、SteamのTGS特設サイトにもタイトルを掲載することが可能になり、セールスの後押しに。そのほか、ビジネスマッチングシステムを使った商談也可能。
- **SOWNファイナリストに選出された出展社は注目度がさらにアップ**
センス・オブ・ワンダーナイト（SOWN）のファイナリストに選出された開発者（8組を予定）はSOWNにてプレゼンテーション（TGS2024は有観客の予定）。その模様をオンラインでも配信し、各賞受賞者には賞金とトロフィーを授与。

【協賛社メリット】

- **インディーゲームのリーディングカンパニーとして認知向上ができる**
協賛企業の「ロゴ」や「社名・ブランド名」をインディーゲームコーナーのWebページや展示会場、配信番組、プレスリリースなどに掲出。ゲームビジネス関係者やインディーゲーム開発者、ゲームユーザーに向けて企業・タイトルの認知向上を図り、プレゼンスを高めることが可能。
- **特典ブースを使ってインディーゲーム開発者やゲームファンと接点が持てる**
協賛特典（プラチナ協賛、ゴールド協賛、機器協賛ほか）として付与されるブースを使って（有料でブース追加も可能）、自社がサポート／パブリッシングするタイトルを展示・試遊させたり、機器の展示が可能。ゲーム業界関係者、インディーゲーム開発者、ゲームユーザーと接点が持てる。
- **インディーゲーム開発者・関係者とのMtg・商談がやりやすくなる**
Selected Indie 80のエントリータイトル情報を事務局から共有（個人情報を除く）。また、インディーゲームコーナー内のミートアップエリアの利用が可能で、ビジネスマッチングシステムを使って、インディーゲーム開発者やビジネス関係者と効率的・効果的なMtg、商談が可能に。

- インディーゲームコーナーに無料出展できる「Selected Indie 80」に世界各国からエントリー
- Selected Indie 80 として80タイトルを選出、4日間のリアル展示へ
- Selected Indie 80から8タイトルを選出。各開発者がアイデアを競うピッチイベント「センス・オブ・ワンダーナイト (SOWN)」に登壇
- 各過程で、公式サイト、配信番組、展示などを通して、Selected Indie 80および協賛社が注目される機会を創出

インディーゲーム開発者のエントリー募集 (条件あり)



Selected Indie 80 紹介番組を配信

『Selected Indie 80』 出展者決定 (80タイトルを予定)

80

TGS公式サイトに出展社情報、協賛社ロゴ等を掲載



SOWN2024
ファイナリスト
8タイトル選出

SOWN2024
Audience Award GP
ほか
各賞授賞

8

TGS2024出展／ビジネスマッチング活用 (商談)
※2024年9月26日～29日

ピッチイベント「センス・オブ・ワンダーナイト2024」開催 (有観客)

インターナショナルパーティー + インディーナイト実施



| プラチナスポンサー 限定6社 ※出展社限定（申込書の先着優先） | | ゴールドスポンサー 社数制限なし ※出展社限定 | 機器スポンサー 限定4社 ※出展社限定（申込書の先着優先） |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
| 協賛金 | 500万円（税別） ※出展料は別途 | 200万円（税別） ※出展料は別途 | 機器の無料貸し出し ※出展料は別途 |
| <p>ロゴ掲出 以下の場所にロゴを掲出 ※掲出場所が変更になる場合があります</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ インディーゲームコーナーの「吊り下げバナー」、「コーナーサイン」、およびSelected Indie 80エリアの「ブリッジサイン」 ・ Selected Indie 80エリアの「フロアマップ」 ・ Selected Indie 80紹介番組内 ・ SOWN会場、インターナショナルパーティー+インディーナイト会場 ・ インディーゲーム協賛社発表のプレスリリース <p>展示ブース</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ インディーゲームコーナー内にブース出展 <2m×2mのターンキーブースを3小間、もしくは3m×3mの普通小間を2小間> ※「普通小間」はスペースのみ。ターンキーブースは既定のパッケージブース ※小間位置はプラチナスポンサー優先エリアから選定 ※有料で小間を追加することが可能 <p>インディーミートアップエリアの利用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ インディーゲームコーナー内の「インディーミートアップエリア」のミーティング利用が可能（ビジネスデイ） ※専用テーブル <p>SOWNの活用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ SOWN内にプラチナスポンサーのプレゼンテーションタイム（5分を予定）を用意 ※公式番組での配信はナシ ・ SOWNの副賞としてスポンサー賞の授与が可能 ※副賞は3,000 USドル以下相当 <p>インターナショナルパーティー+インディーナイトの活用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ パーティー会場の一角にインディーゲーム開発者等と交流できるエリアを設け、協賛社用テーブルを用意 <p>メール代行配信</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ Selected Indie 80に選定された開発者、およびエントリーした開発者に自社の告知情報を配信可能（事務局による代行配信 ※7月4日～12月20日の期間で2回まで） <p>Steamのインディー関連タブにも出展タイトル掲出</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ Steam内の出展社向けタブ + Selected Indie 80タブの両方に協賛社が扱うインディーゲームタイトルを掲出 | <p>ロゴ掲出 以下の場所にロゴを掲出 ※掲出場所が変更になる場合があります</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ Selected Indie 80エリアの「フロアマップ」 ・ Selected Indie 80紹介番組内 ・ SOWN会場、インターナショナルパーティー+インディーナイト会場 ・ インディーゲーム協賛社発表のプレスリリース <p>展示ブース</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ インディーゲームコーナー内にブース出展 <2m×2mのターンキーブースを1小間、もしくは3m×3mの普通小間を1小間> ※「普通小間」はスペースのみ。 ターンキーブースは既定のパッケージブース ※有料で小間を追加することが可能 <p>インディーミートアップエリアの利用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ インディーゲームコーナー内の「インディーミートアップエリア」のミーティング利用が可能（ビジネスデイ） ※共用テーブル <p>SOWNの活用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ SOWNの副賞としてスポンサー賞の授与が可能 ※副賞は3,000 USドル以下相当 <p>インターナショナルパーティー+インディーナイトの活用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ パーティー会場の一角にインディーゲーム開発者等と交流できるエリアを設け、協賛社用テーブルを用意 <p>メール代行配信</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ Selected Indie 80に選定された開発者、およびエントリーした開発者に自社の告知情報を配信可能（事務局による代行配信 ※7月4日～12月20日の期間で2回まで） <p>Steamのインディー関連タブにも出展タイトル掲出</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ Steam内の出展社向けタブ + Selected Indie 80タブの両方に協賛社が扱うインディーゲームタイトルを掲出 | <p>ロゴ掲出 以下の場所にロゴを掲出 ※掲出場所が変更になる場合があります</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ Selected Indie 80エリアの「フロアマップ」 ・ Selected Indie 80紹介番組内 ・ SOWN会場、インターナショナルパーティー+インディーナイト会場 ・ インディーゲーム協賛社発表のプレスリリース <p>展示ブース</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ インディーゲームコーナー内にブース出展 <2m×2mのターンキーブースを1小間、もしくは3m×3mの普通小間を1小間> ※「普通小間」はスペースのみ。 ターンキーブースは既定のパッケージブース ※有料で小間を追加することが可能 <p>インディーミートアップエリアの利用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ インディーゲームコーナー内の「インディーミートアップエリア」のミーティング利用が可能（ビジネスデイ） ※共用テーブル <p>SOWNの活用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ SOWNの副賞としてスポンサー賞の授与が可能 ※副賞は3,000 USドル以下相当 <p>インターナショナルパーティー+インディーナイトの活用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ パーティー会場の一角にインディーゲーム開発者等と交流できるエリアを設け、協賛社用テーブルを用意 <p>メール代行配信</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ Selected Indie 80に選定された開発者、およびエントリーした開発者に自社の告知情報を配信可能（事務局による代行配信 ※7月4日～12月20日の期間で2回まで） <p>Steamのインディー関連タブにも出展タイトル掲出</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ Steam内の出展社向けタブ + Selected Indie 80タブの両方に協賛社が扱うインディーゲームタイトルを掲出 | |

シルバースポンサー

社数制限なし ※出展社／非出展社

70万円 (税別)
※出展料は別途**オプションメニュー**

※出展社 (申込書の先着優先)

下記参照

※出展社であれば、プラチナ、ゴールド、シルバー機器スポンサー以外も申込が可能。出展料は別途

※申込締切日は「**プラチナ／ゴールド／シルバー／機器スポンサー**」とは異なります（申込締切日：5月24日＜金＞）**協賛金**

- ロゴ掲出** 以下の場所にロゴを掲出
※掲出場所が変更になる場合があります
- Selected Indie 80エリアの「フロアマップ」
 - Selected Indie 80紹介番組内
 - センス・オブ・ワンダー ナイト会場、インターナショナルパーティ+インディーナイト会場
 - インディーゲーム協賛社発表のプレスリリース

SOWNの活用

- SOWNの副賞としてスポンサー賞の授与が可能
※副賞は3,000 USドル以下相当

インディーミートアップエリア利用 【20万円 (税別) / インディーゲームコーナー出展社限定5社】

- インディーゲームコーナー内のインディーミートアップエリアのミーティング利用が可能 (ビジネスデイ)
 - * 対象は、インディーゲームコーナー出展社に限ります
 - * ミーティングテーブルは共用です (ビジネスマッチングシステムでの事前予約が可能)
 - * 1社が使えるテーブルは同時間帯で1テーブルのみ
 - * プラチナスポンサー、ゴールドスポンサーは協賛特典に含まれています (申込不要)

インディーミートアップエリア テーブル専有利用 【インディーミートアップエリア利用 + 10万円 (税別) / インディーゲームコーナー出展社限定2社】

- インディーゲームコーナー内のミートアップエリアの指定専有テーブルを商談場所として利用可能
 - (上記「インディーミートアップエリア利用」のオプション/ビジネスデイ)
 - * お申し込みいただけるのは1社1テーブルです
 - * プラチナスポンサーは協賛特典に含まれています (申込不要)

インディーミートアップエリア広告 *ゲートの柱2面+パーテーション4面 【120万円 (税別) / 限定1社】

- インディーゲームミートアップエリアのゲートの柱および壁面4箇所に広告を掲出
 - * 広告のデザインは出稿企業にて手配。出力シートは事務局にて手配
- 本メニューの出稿企業はインディーミートアップエリアのミーティング利用が可能 (ビジネスデイ)
 - * ミーティングテーブルは共用です (ビジネスマッチングシステムでの事前予約が可能)

インターナショナルパーティー+インディナイトにロゴ／自立バナーが掲出できるスペース利用 【25万円 (税別) / 限定2社】

- インターナショナルパーティー+インディナイトの会場に自立バナーやフォト撮影コーナー等を設置できるスペースを提供 (2m×2m)
 - * スペースのみ。自立バナーなどの制作費は含まれません

協賛特典

| | 協賛金額 : | プラチナスポンサー | ゴールドスポンサー | シルバースponsa | 機器スポンサー |
|--------------|----------------------------------------|----------------|-----------|------------|---------|
| | 500万円 | 200万円 | 70万円 | 機器の無料提供 | |
| ロゴ掲出 | インディーゲームコーナーの「吊り下げバナー」 | ○ | — | — | — |
| | インディーゲームコーナーの「コーナーサイン」 | ○ | — | — | — |
| | Selected Indie 80エリアの「ブリッジサイン」 | ○ | — | — | — |
| | Selected Indie 80エリアの「フロアマップ」 | ○ | ○ | ○ | ○ |
| | Selected Indie 80紹介番組 | ○ | ○ | ○ | ○ |
| | センス・オブ・ワンダー ナイト会場 | ○ | ○ | ○ | ○ |
| | インターナショナルパーティー+インディーナイト会場 | ○ | ○ | ○ | ○ |
| | インディーゲーム協賛社発表のプレスリリース | ○ | ○ | ○ | ○ |
| 展示ブース | ターンキーブース3小間、もしくは普通小間2小間 | ○ (優先エリアあり/任意) | — | — | — |
| | ターンキーブース1小間、もしくは普通小間1小間 | — | ○ (任意) | — | ○ (任意) |
| | インディーミートアップエリアの利用 (ビジネスデイ) ★ | ○ (任意) | ○ (任意) | — | — |
| | インディーミートアップエリアのテーブル専有利用 (ビジネスデイ) ★ | ○ (任意) | — | — | — |
| | インディーミートアップエリアのゲート+パーテーション面広告★ | — | — | — | — |
| | SOWNにて協賛社プレゼンテーション (※公式番組での配信はナシ) | ○ (任意) | — | — | — |
| | SOWNにてスポンサー賞の授与 | ○ (任意) | ○ (任意) | ○ (任意) | ○ (任意) |
| | インターナショナルパーティー+インディーナイト会場にテーブル用意 | ○ (任意) | ○ (任意) | — | — |
| | インターナショナルパーティー+インディーナイト会場にバナー等スペースを用意★ | — | — | — | — |
| | メール代行配信 (最大2回) | ○ (任意) | ○ (任意) | — | — |
| | Steam特設サイトのインディー関連タブに出展タイトル掲出 | ○ (任意) | ○ (任意) | — | — |

★…インディーゲーム企画協賛社でなくても、出展社が単体の協賛・広告メニューとして購入が可能（一部、インディーゲームコーナー出展社限定メニューあり）

インディーゲーム企画 協賛プラン

申込締切日：3月29日（金）

オプションメニュー

申込締切日：5月24日（金）

※「インディーゲーム企画 協賛／オプション申込書」（エクセルフォーム）にて
お申し込みください

※先着順にお申し込みを受付

お問い合わせ先

日経BP インディーゲーム事務局

indie@nikkeibp.co.jp

インディーゲーム企画 協賛特典 参考資料



【プラチナ協賛】優先エリア内 ブース出展イメージ

プラチナスポンサーは特典として、インディーゲームコーナー内の優先エリアから小間位置を選定。優先エリアは、インディーゲームコーナーの配置が決まったのちに、事務局にて決定。

小間位置選定順は、普通小間、ターンキーブースの順とし、それぞれ、小間数（協賛特典小間と追加小間を合わせた小間数）の多い順。小間数が同じ場合は、過去の協賛実績が多い企業、次いで申し込みが早い企業を優先。

TGS2023実績

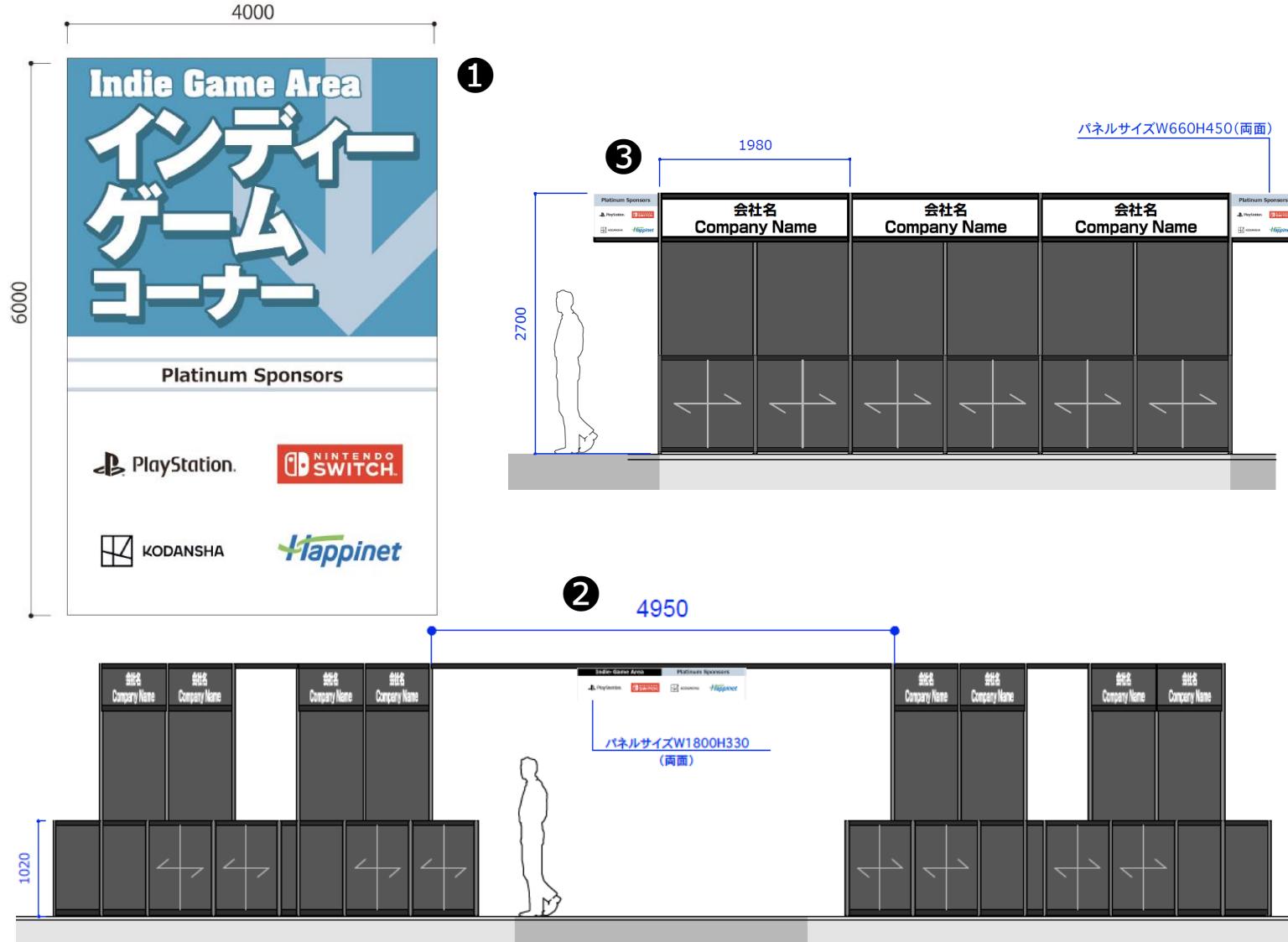


【プラチナ協賛】ロゴ掲出イメージ(2023年実績)

TOKYO
GAME SHOW 2024

10

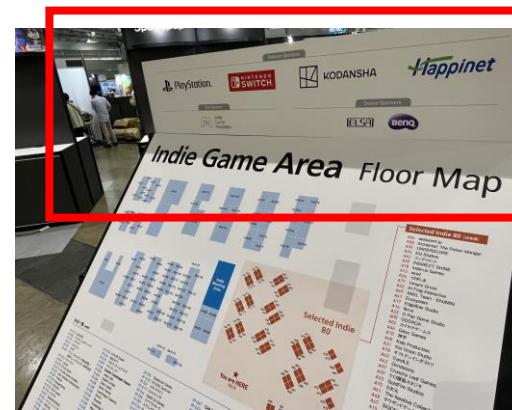
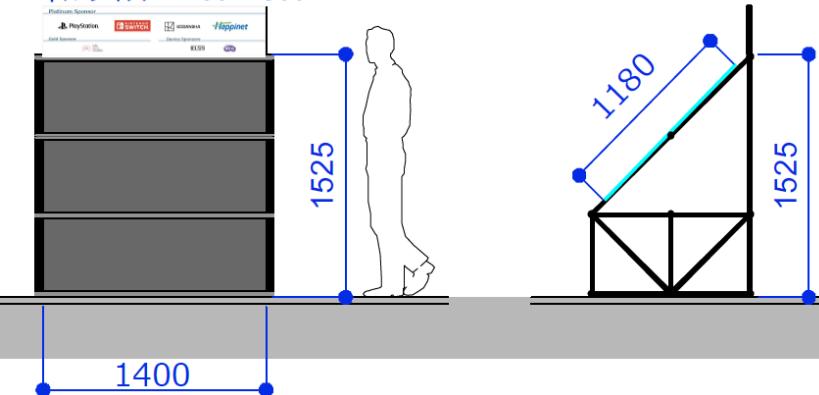
協賛社のロゴ掲載は、「プラチナスポンサー」「ゴールドスポンサー」「シルバースポンサー」「機器スポンサー」の順。各カテゴリー内では、過去の協賛実績が多い企業、次いで協賛申込書の到着が早い企業を優先。



【プラチナ／ゴールド／シルバー／機器協賛】ロゴ掲出イメージ(2023年実績)

●インディーゲームコーナーフロアマップ

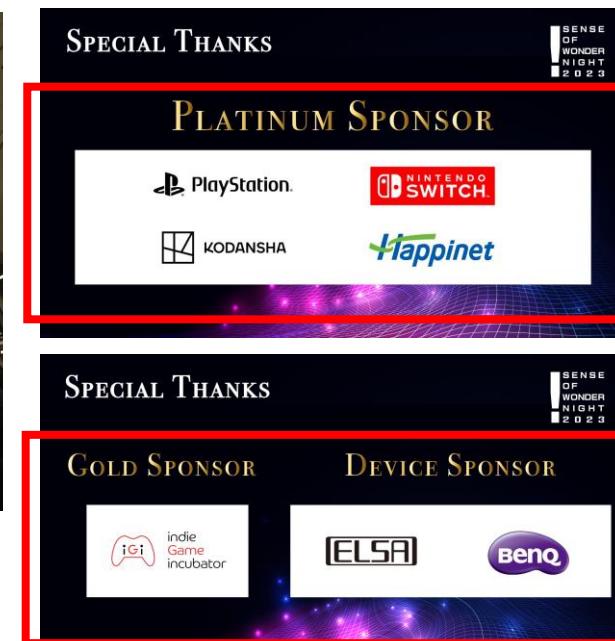
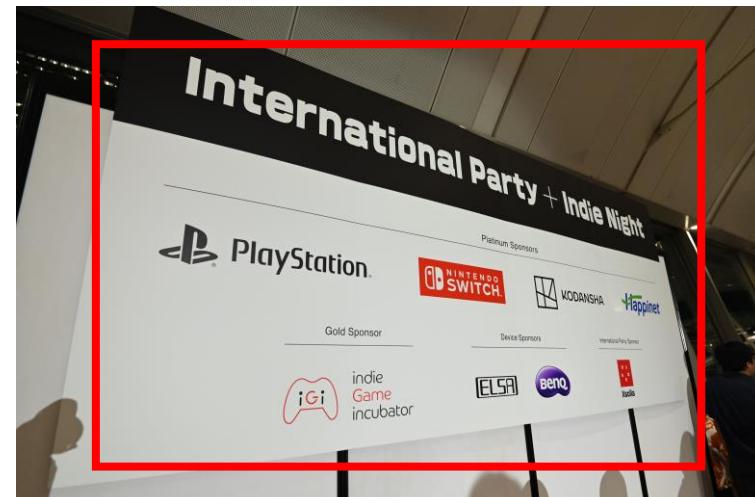
パネルサイズW1400×H300



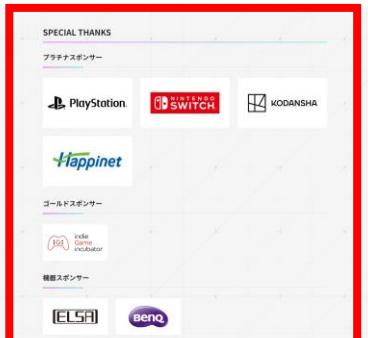
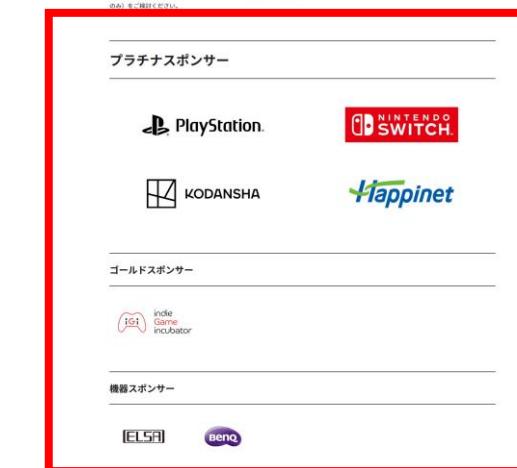
●TGS公式サイト



● インターナショナルパーティー+ インディーナイト



●センス・オブ・ワンダー ナイト 番組内



●プレスリリース

 TOKYO GAME SHOW 2023

報道関係各位 2023年4月21日
一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

インディーゲーム開発者の無料出展を支援するスポンサー発表

ソニー・インタラクティブエンタテインメント／任天堂
講談社ゲームクリエイターズラボ／ハピネット
iGi indie Game incubator／エルザ ジャパン
6社が決定！

インディーゲーム開発者が無料出展できる「Selected Indie 80」（旧称：選考出展）
スポンサーによる追加サポートも決定。エントリー受付は4月30日（日）まで！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：早川英樹）は、インディーゲーム開発者が東京ゲームショウ 2023（共催：株式会社日経 BP、株式会社電通 以下、TGS2023）のインディーゲームコーナーに無料で出展できる「Selected Indie 80」のエントリーを4月 30 日（日）まで受付中です。

このたび、この「Selected Indie 80」などインディーゲーム開発者の出展を支援するスポンサー（※）にソニー・インタラクティブエンタテインメント、任天堂、講談社ゲームクリエイターズラボ、ハピネット、iGi indie Game incubator、エルザ ジャパンの 6 社が決定いたしました（以上、スポンサープランおよび過去のスポンサー実績順）。これにより、Selected Indie 80 に選出された出展社は、昨年に続き、PC・モニターの無料レンタルなど追加サポートが受けられることになりました。

※TGS2023では、スポンサーの内容に応じて「プラチナスポンサー」「ゴールドスポンサー」「機器スポンサー」を設定しています。プラチナスポンサーに 4 社が参加するのは過去最多になります。

＜プラチナスポンサー＞  

＜ゴールドスポンサー＞ 

＜機器スポンサー＞   

TGS では、2013 年から「インディーゲームコーナー」を設置し、インディーゲームの魅力や可能性を発信するとともに、個人を含めたインディーゲーム開発者の出展をサポートしてまいりました。

本年もスポンサーの支援の下で、「Selected Indie 80」のほか、ゲームアイデアのプレゼンイベント「SENSE OF WONDER NIGHT（センス・オブ・ワンダーナイト／以下、SOWN）」の実施、公式サイトや事前配信番組での出展タイトルの紹介、SOWN ファイナリスト予想キャンペーン企画などを進めていきます。

独創的なアイデアの宝庫であるインディーゲームの注目度は年々高まっております。TGS ではインディーゲームをさらに盛り上げ、脚光をあびるチャンスを創出いたします。TGS のインディーゲーム企画に、ぜひ、ご注目ください。

 TOKYO GAME SHOW 2023

報道関係各位 2023年7月4日
一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

TGS2023 来場者向け公式サイト 本日オープン！
一般来場者チケット7月8日（土）正午販売開始！

特典付きのTGSサポーターズクラブチケット（1枚）

出展社は国内外646社、過去最大2,629社

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：早川英樹）は、9月 21 日（木）と 22 日（金）の 2 日間をビジネス目的の来場者のために、9月 21 日（木）と 22 日（金）の 2 日間をビジネス目的の、商談等がしやすい環境を整えます。会期中は、出展社の招待者、およびビジネス目的のチケット購入者が入場可能です。ビジネス目的のチケット販売にあわせては、ゲーム業界関係者であることを事前審査いたします。審査を通過した方のみビジネス目的にご参加いただけます。

なお、ビジネス目的は 18 歳未満および学生の入場はできません。乳幼児や未就学児を同伴しての入場をお断りします。

ビジネス目的のチケット販売開始は 7 月 26 日（水）を予定しています。券種は、一般バス（税込 11,000 円）と、ビジネスラウンジ利用などの特典付きゴールドバス（税込 27,500 円）の 2 種類です。詳細は公式サイト (tgs.cesa.or.jp) をご覧ください。

■「ビジネス目的」来場者のチケット販売・事前登録は 7 月 26 日（水）開始（予定）

TGS2023 では、ゲームに関連するビジネス目的の来場者のために、9月 21 日（木）と 22 日（金）の 2 日間をビジネス目的の、商談等がしやすい環境を整えます。会期中は、出展社の招待者、およびビジネス目的のチケット購入者が入場可能です。ビジネス目的のチケット販売にあわせては、ゲーム業界関係者であることを事前審査いたします。審査を通過した方のみビジネス目的にご参加いただけます。

なお、ビジネス目的は 18 歳未満および学生の入場はできません。乳幼児や未就学児を同伴しての入場をお断りします。

ビジネス目的のチケット販売開始は 7 月 26 日（水）を予定しています。券種は、一般バス（税込 11,000 円）と、ビジネスラウンジ利用などの特典付きゴールドバス（税込 27,500 円）の 2 種類です。詳細は公式サイト (tgs.cesa.or.jp) をご覧ください。

■インフルエンサー／動画クリエイターのエントリーは8月4日（金）開始（予定）

TGS2023 では、情報発信力のアップを目的に、ゲーム実況などを動画投稿サイトや SNS で配信しているインフルエンサー／クリエイターを、ビジネス目的の 9 月 22 日（金）から入場できるようにいたします（一部、特別招待インフルエンサーは 9 月 21 日から入場）。また、インフルエンサー／クリエイターが、来場の際に拠点として、ライブ配信や動画編集ができる専用エリア「クリエイターラウンジ」を、新たに設置いたします。

来場希望のインフルエンサー／クリエイターは、事前のエントリー・審査が必要で、SNS 単独の登録者数／フォロワー数が 3 万以上、または、複数 SNS の登録者数／フォロワー数の合計が 5 万以上であることがエントリーの条件になります。また、登録料（1,000 円／税別）をご負担いただけます。インフルエンサー／クリエイターのエントリー・事前登録は 8 月 4 日（金）開始を予定しています。

■「Selected Indie 80」は過去最多の応募 793 タイトルから 81 タイトルが決定

2013 年より継続しているインディーゲーム開発者向けの無料出展企画、「Selected Indie 80」（旧称：選考出展）。年々応募数が増え続けており、本年は、過去最多の 793 タイトルのエントリーがあり、最終的に 81 タイトルが選出社として決定しました。

本インディーゲーム企画スポンサーのサポートの下で、「Selected Indie 80」のほか、ゲームアイデアのプレゼンイベント「SENSE OF WONDER NIGHT（センス・オブ・ワンダーナイト／略称：SOWN）」を 9 月 22 日（金）にオンラインで開催。会期に向けて、公式サイトや事前配信番組で出展タイトルを紹介し、独創的なアイデアの宝庫であるインディーゲームを盛り上げ、脚光をあびるチャンスを創出いたします。ぜひ、ご注目ください。

※SOWN でプレゼンテーションをするファイナリストの発表は 9 月中旬を予定。

【インディーゲーム企画 スポンサー】

＜プラチナスポンサー＞
ソニー・インタラクティブエンタテインメント、任天堂、講談社ゲームクリエイターズラボ、ハピネット

＜ゴールドスポンサー＞
iGi indie Game incubator

＜機器スポンサー＞
ELSA ジャパン、ベンキュージャパン

出展社の Steam 対応タイトルについて、最新情報を得たり、試遊版を体験できたり、お得な価格で購入できたりするSteam上の「TGS特設サイト」を会期前からOPEN。「Selected Indie 80」のページを用意し、協賛社がサポート・リリースするタイトルも同ページ内に掲載できるようにいたします。



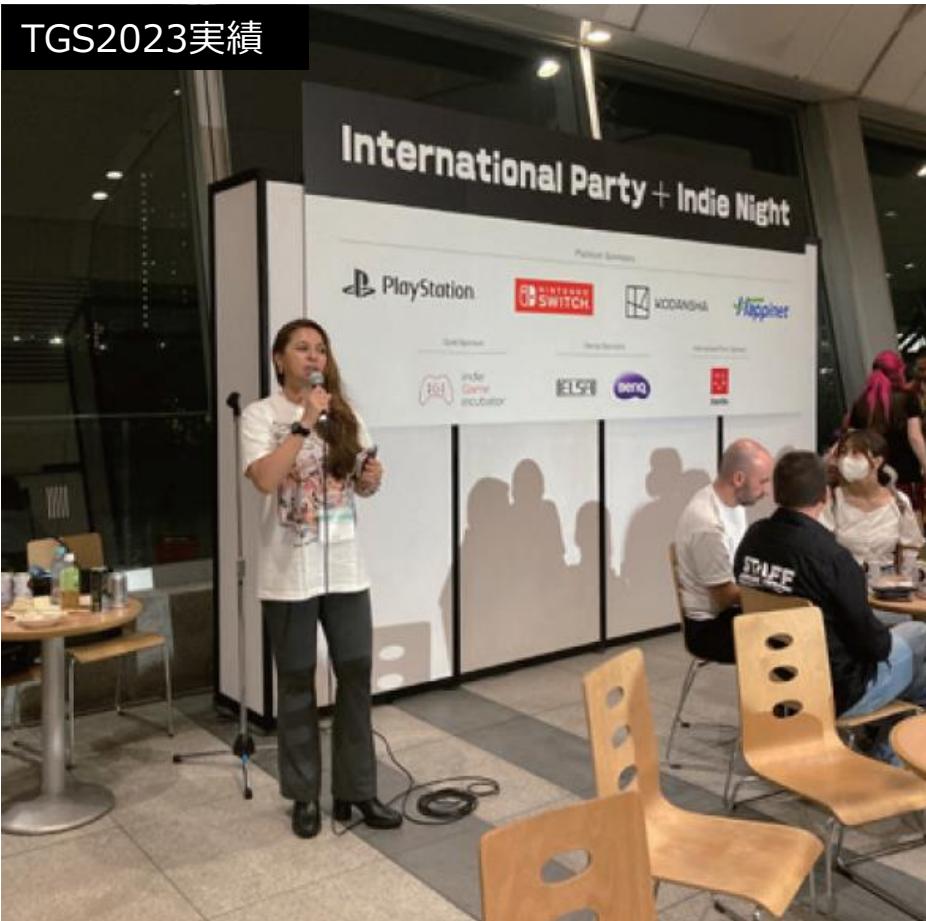
Steam上のTGS2023特設サイト *TGS2024の仕様は変更になる可能性があります



インターナショナルパーティー／インディーナイト開催

ビジネスデイ2日目（9月27日）の閉場後、幕張メッセ9-11ホール2Fのエスプラナードにて、インターナショナルパーティー／インディーナイトを開催。インディーゲームコーナーやSelected Indie 80を含むTGS出展社、ビジネスデイゴールドパスの来場者、プレスなどが参加予定。

パーティー会場の一角に、プラチナ／ゴールドスポンサーのテーブルを用意し、インディーゲーム開発者等との交流が図れるようにいたします。



センス・オブ・ワンダーナイト2024(SOWN2024) 実施イメージ

TOKYO
GAME SHOW 2024

15

新しいアイデアを持ったインディーゲーム開発者に脚光をあてるピッチイベント『センス・オブ・ワンダーナイト』を開催（17回目）。5年ぶりに有観客で実施するとともに、公式番組としても配信。Audience Award Grand Prix含め7つの賞を授与。今年は開発者のプレゼンの合間に、プラチナ協賛社のプレゼン時間を設定します（要望がある場合）。

●開催予定日時：2024年9月27日（金）17:15～ ※有観客

●配信方法：TGS公式番組と同様に
YouTube、X、ニコニコ、Twitchなど
でのサイマル配信のほか、
中国の動画プラットフォームでも配信。



TGS2023実績



SOWN2023 公式番組視聴実績

| プラットフォーム | 言語 | 視聴数 |
|-------------|-----|---------|
| YouTube | 日本語 | 19,576 |
| | 英語 | 5,972 |
| X (Twitter) | 日本語 | 3,260 |
| | 英語 | 602,000 |
| ニコニコ | 日本語 | 24,898 |

| Time | Lap | プログラム構成イメージ |
|---------------|--------|----------------------------------------|
| 17:05 - 17:15 | 10 min | 配信スタート10分前／アタック映像（17:15 on time start） |
| 17:15 - 17:18 | 3 min | Opening VTR |
| 17:18 - 17:20 | 2 min | Opening Talk |
| 17:20 - 17:22 | 2 min | 8作品の紹介 |
| 17:22 - 17:23 | 1 min | TGS公式番組／その他ご案内 |
| 17:23 - 17:26 | 3 min | 最終審査について説明 |
| 17:26 - 17:28 | 2 min | 審査委員の紹介 |
| 17:28 - 17:29 | 1 min | 紹介VTR① |
| 17:29 - 17:37 | 8 min | プレゼン①（プレゼン5分＋質疑応答3分） |
| ～ | | |
| 17:55 - 17:56 | 1 min | 紹介VTR④ |
| 17:56 - 18:04 | 8 min | プレゼン④ |
| 18:04 - 18:09 | 5 min | プラチナ協賛プレゼンテーション①（会場のみ） |
| 18:09 - 18:14 | 5 min | プラチナ協賛プレゼンテーション②（会場のみ） |
| 18:14 - 18:15 | 1 min | 後半4作品の紹介 |
| 18:15 - 18:16 | 1 min | 紹介VTR⑤ |
| 18:16 - 18:24 | 8 min | プレゼン⑤ |
| ～ | | |
| 18:42 - 18:43 | 1 min | 紹介VTR⑧ |
| 18:43 - 18:51 | 8 min | プレゼン⑧ |
| 18:51 - 18:56 | 5 min | 審査委員レビュー |
| 18:56 - 19:12 | 16 min | アワード発表 |
| 19:12 - 19:14 | 2 min | エンディング |
| 19:14 | | 配信終了 |

インディーゲームコーナー内にミーティングスペース「インディーミートアップエリア」を設置。その壁面に広告を掲出できるメニューも用意しました（1口限定）。

「インディーミートアップエリア」は、インディーゲーム企画の協賛社（プラチナ／ゴールドスポンサー）やSelected Indie 80出展社、および有料で利用申込をしたインディーゲームコーナー出展社が、ビジネスデイに商談で使えるミーティングスペースです。広告掲載メニューは、インディーゲームコーナー出展社以外でも出稿が可能です。

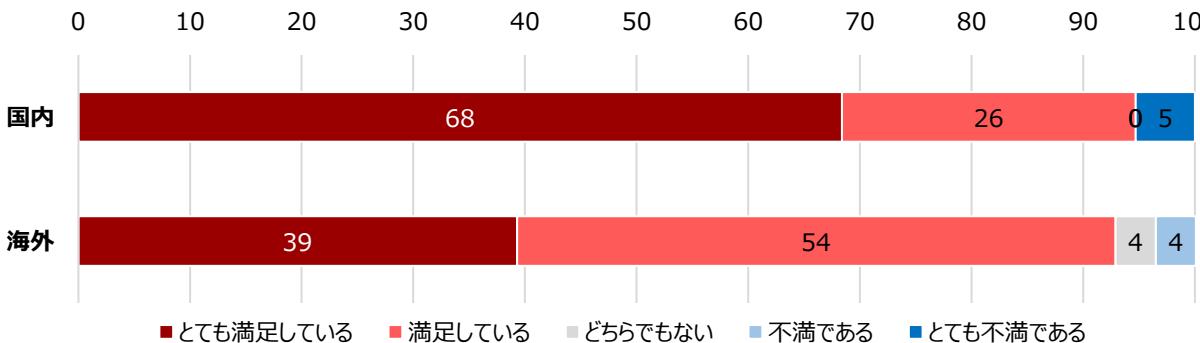


上記パース図はイメージです。「インディーミートアップエリア」の場所、形状は、出展の申込状況によって変わります。あらかじめご了承ください。なお、上図の黄色の面が広告掲出箇所となります。

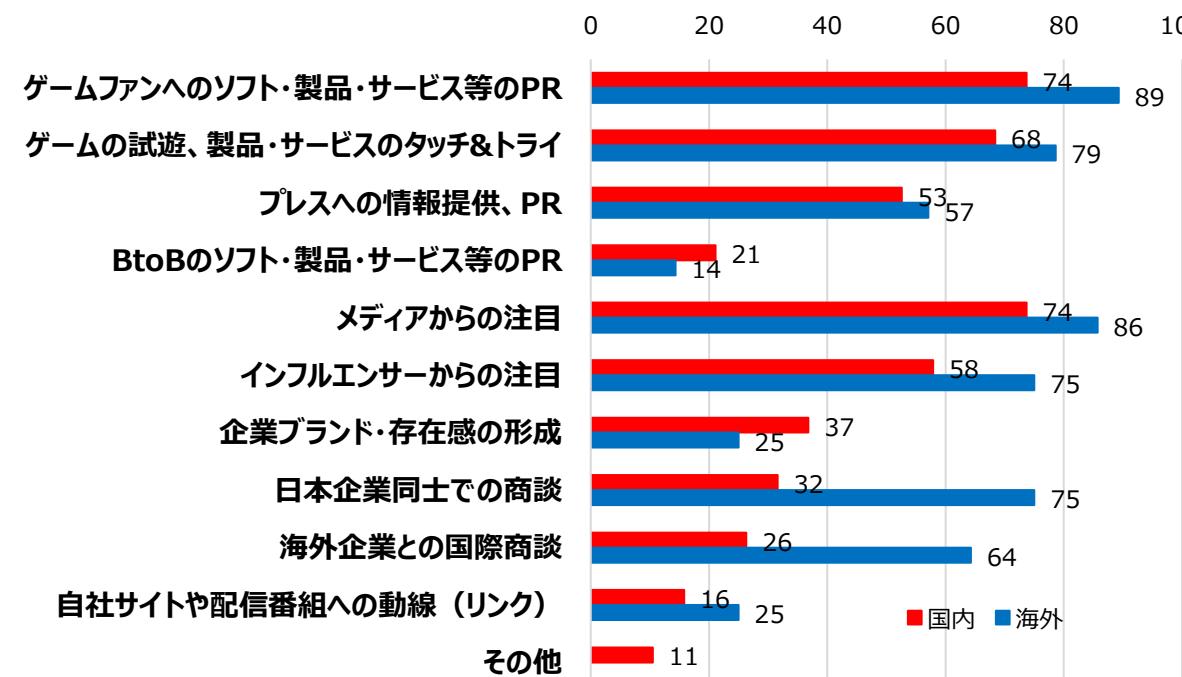


インディーミートアップエリア
ミーティング用テーブル（予定）

出展に関する全体的な満足度



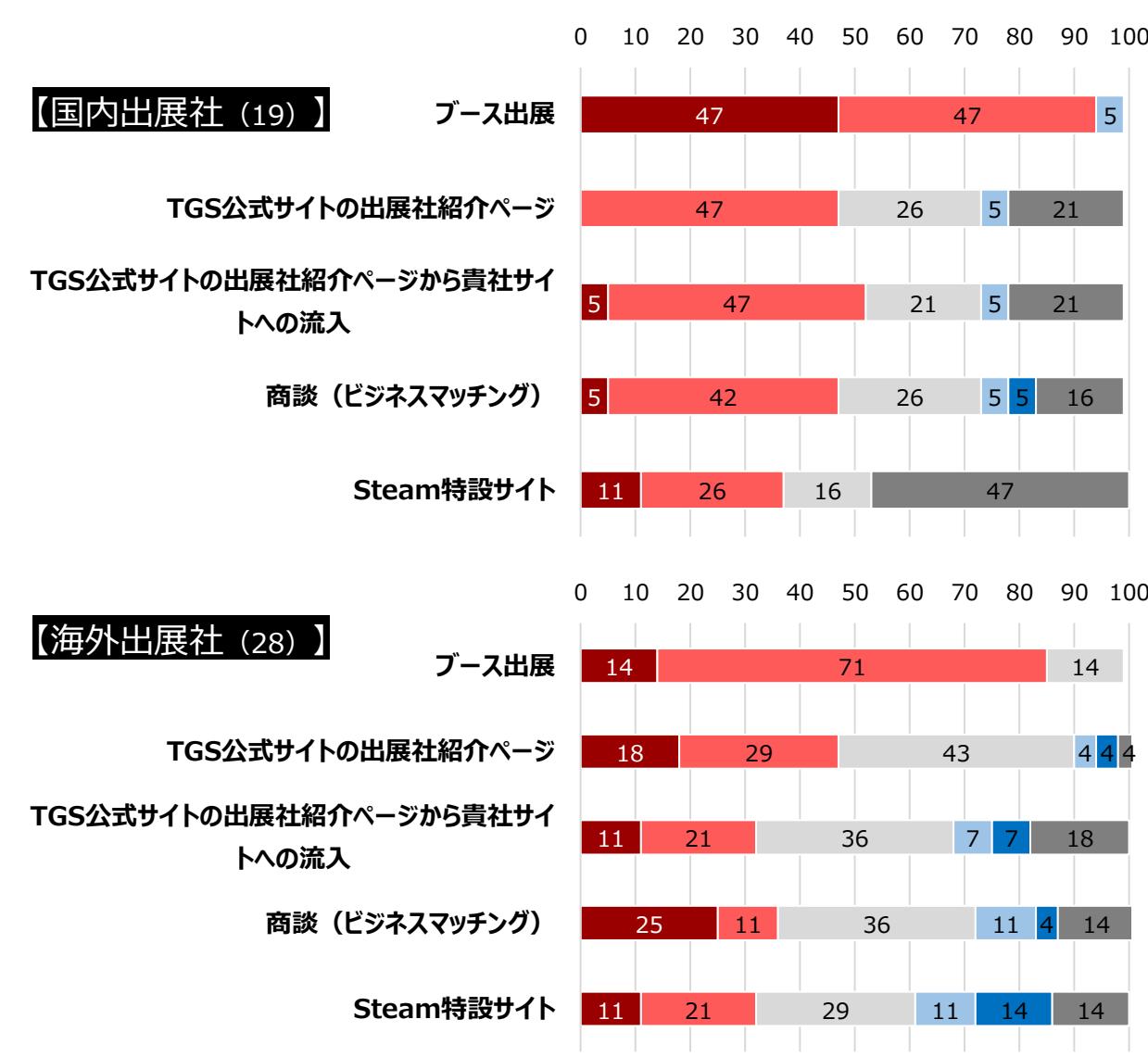
Selected Indie80への主な出展目的・動機



【Selected Indie 80 出展社アンケート 概要】

アンケート期間：2023年9月27日～10月10日 / アンケート方法：Webアンケート
アンケート送付数：78通 / 有効回収数：47通（国内：19 海外：28）/ 実査：日経BP

出展成果の評価



【Selected Indie 80 出展社アンケート 概要】

アンケート期間：2023年9月27日～10月10日 / アンケート方法：Webアンケート
アンケート送付数：78通 / 有効回収数：47通（国内：19 海外：28）/ 実査：日経BP

■ とても満足している

■ 満足している

■ どちらでもない

■ 不満である

■ とても不満である

■ とても成果が上がった

■ 成果が上がった

■ 普通

■ わかららない