

TOKYO GAME SHOW 2024

報道関係各位

2024年9月28日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

[TGS2024]

インディーゲーム開発者の登竜門 「センス・オブ・ワンダー ナイト 2024」各賞が決定!

グランプリは『Esophaguys(エソファガイズ)』

制作者: Esophaguys Teams (米国)

ポッキー賞は、ネコアップ『ラップおじさん』 (日本)、
Optillusion Games『While Waiting -ただ待つゲーム-』 (米国)、
爆発物処理班『被亜』 (韓国)の3作品が受賞!

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称: CESA、会長: 辻本春弘)では、東京ゲームショウ2024にて、インディーゲーム開発者によるピッチコンテスト「センス・オブ・ワンダー ナイト 2024(以下、SOWN2024)のファイナリスト8組によるプレゼンテーションを行い、審査の結果、各受賞者を決定しました。

最高賞にあたるAudience Award Grand Prixは、米国からエントリーの『Esophaguys』(制作者: Esophaguys Teams)が受賞。また、Audience Award Semi-Grand Prixは、ドイツからエントリーの『Hyper Wobbler』(制作者: Wobbly Labs)がそれぞれ受賞しました。

センス・オプ・ワンダー ナイト2024ではこのほか、"Best Technological Game Award" "Best Arts Award" "Best Experimental Game Award" "Best Game Design Award" "Best Presentation Award"の各賞も決定。なお、Grand Prixを受賞したEsophaguys Teamsへは、賞金3,000USドル、各賞 受賞者にはそれぞれ500USドルが授与されました。各賞は以下の通りです:

「センス・オブ・ワンダー ナイト 2024」 受賞作品一覧

受賞	ファイナリスト	タイトル	国·地域	紹介ムービー
★Audience Award Grand Prix	Esophaguys Team	Esophaguys	アメリカ	https://www.youtube.com/wat ch?v=Y3uyTLupKQ4
★Best Presentation Award	DOI Nobuhiro	HoooPizza	日本	https://www.youtube.com/wat ch?v=_wuNtWc1rSg_
	Nao Games	Last Standing	日本	https://www.youtube.com/wat ch?v=OkHUUpEYUIw_
★Best Game Design Award	Somi	未解決事件はおわら せないといけないから	韓国	https://www.youtube.com/wat ch?v=2uyOgnv-v5E
	Springloaded	Let's Build a Dungeon	シンガポール	https://www.youtube.com/wat ch?v=5yIFmFwv95o&t=1s
	Trinity Team	CINEMA	イタリア	https://www.youtube.com/wat ch?v=sMqjar-3mel_
 ★Audience Award Semi-Grand Prix ★Best Technological Game Award ★Best Arts Award ★Best Experimental Game Award 	Wobbly Labs	Hyper Wobbler	ドイツ	https://www.youtube.com/wat ch?v=A45YgNHC7Dk
	アトラクチャー	ANLIFE: Motion- Learning Life Evolution	日本	https://www.youtube.com/wat ch?v=aBJWa7MKmo0

■ SOWN2024 グランプリ作品 (Audience Award Grand Prix)

[Esophaguys]

制作者: Esophaguys Teams (米国)







【審査委員講評:グランプリ受賞理由について】 NPO 法人オキュフェス 高橋 建滋 氏

「手際が良い」が最初の感想。その感想が全てを表していると思います。操作しているだけで楽しいし、みんなで協力しても楽しい。 すばらしいゲームで、大賞にふさわしいと思います。」

■ポッキー賞は3作品が受賞!

TGS2024 インディーゲーム公式アンバサダーのポッキーさん(動画クリエイター)が、「Selected Indie 80」全 81 タイトルの中から、ゲーム実況者の観点でプレーしたいと思うタイトルを選出する「ポッキー賞」。本年度は、ネコアップ『ラップおじさん』(日本)、Optillusion Games『While Waiting -ただ待つゲーム-』(米国)、爆発物処理班『被亜』(韓国)の3作品が受賞しました。

受賞3作品のプレー動画は、ポッキーさんのYouTubeチャンネルで公開されます。

※「センス・オブ・ワンダー ナイト 2024 (SOWN2024) 」とは?

今年で 17 回目の開催となるセンス・オブ・ワンダー ナイト (SOWN) は、"誰もがはっと、自分の世界が何か変わるような感覚"=「センス・オブ・ワンダー」を引き起こす優れたゲームアイデアのピッチコンテストです。インディーゲームコーナーに選考を経て無料出展する「Selected Indie 80」81 タイトルの中から、審査委員による審査会にて登壇するファイナリスト8 組を決定。作品をプレゼンテーションする機会を設けました。



■ **SOWN2024 審査委員**(順不同)

新清士氏 ゲームジャーナリスト
Juan Gril 氏 ゲームクリエイター

Ramon Nafria 氏 Videogame Ninja: Trusiga

高橋 建滋 氏NPO 法人オキュフェス駒形 一憲 氏アウリン 取締役

吉田 修平 氏 ソニー・インタラクティブエンタテインメント インディーズ イニシアチブ 代表

片山 裕貴 氏講談社ゲームクリエイターズラボシン・ジュヒョン 氏立命館大学衣笠総合研究機構

大貫 真史 氏カラッパゲームス代表ポッキー 氏動画クリエイター

※SOWN2024のプレゼンテーションと発表授賞式は、アーカイブでご覧になれます。

URL: https://youtube.com/live/qr-m4jXhYLo

■東京ゲームショウ 2024 開催概要

名 称: 東京ゲームショウ2024 (TOKYO GAME SHOW 2024) 主 催: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)

共 催: 株式会社日経BP、株式会社電通

後 援: 経済産業省

会 期: 2024年9月26日(木) ビジネスデイ 10:00~17:00

2024年9月27日(金) ビジネスデイ 10:00~17:00 2024年9月28日(土) 一般公開日 10:00~17:00 2024年9月29日(日) 一般公開日 9:30~16:30

※ 最終日の9月29日は、開場時間、閉場時間はそれぞれ30分前倒しになります

※ 一般公開日は、状況により開場時間が30分早まる場合があります

会 場: [リアル展示] 幕張メッセ(千葉市美浜区) 展示ホール1~11 / 国際会議場 / イベントホール

[オンライン展示] 公式サイト / 公式番組 / TGS Digital World / Steam特設会場

出展社数:985社 *過去最多出展小間数:3,252小間 *過去最大公式サイト:https://tgs.cesa.or.jp/