TOKYO GAME 5HOW 2016

な。 VRコーナー出展のご案内

東京ゲームショウ2016では、今最も注目を集める『VR(仮想現実)』にフォーカスして、さまざまなVRソフトや関連機器を集めた「VRコーナー」を9-11ホール内に新設します。

VRゲームソフトや、VRを活用したエンターテインメント・コンテンツ、サービス、VR関連機器、VRソフトの開発ツールなどが出展対象となります。貴社製品/サービスを、国内外のプレス関係者やビジネス来場者、一般来場者へ訴求する機会として、出展をご検討ください。

出展対象

- ●VRゲームソフト ●VRを活用したエンターテインメント・コンテンツ/サービス
- ●VR機器
 ●VR開発ツール

■出展特典

①アポイントシステム(日・英) ビジネスデイ来場者や出展社との商談用に事前にミーティングを予約できるオンラインシステムを無料で使用できます。

- ②出展社ミーティングスペース(予約制) ビジネスミーティングエリアの会議テーブルを無料で利用できます。
- ③ビジネスコーディネーター ゲーム業界に精通しているコーディネーターが商談に関する 相談・通訳を受け付けます。
- ④出展社ニュース配信(Webサイト) 公式Webサイト上に出展社がニュースを投稿できます。
- ⑤報道資料配信(7月以降) TGSに来場するプレス向けに無料でリリース配信を 代行します。



VRコーナー内には、主催者企画「VR 体験ゾーン」を設置してコーナー全体の集客力を高めます。

【東京ゲームショウ2016開催概要】

会期:2016年9月15日(木)~9月18日(日) ※9月15日(木)、16日(金)はビジネスデイ

会場:幕張メッセ/1-11ホール、国際会議場、イベントホール

主催:一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA) 共催:日経BP社

◇東京ゲームショウ2015開催実績

出展社数:480社(国内234社、海外246社) 来場

出展小間数:2009小間

来場者数:26万8446人(4日間合計) メディア掲載件数: テレビ(104件)

ラジオ(106件)

新聞(286件) 雑誌・専門誌(183件)

Web (3625件)

来場海外メディア:661媒体、1419人

海外メディア内訳:中国(56媒体、252人)

(来場数上位7カ国・地域) アメリカ (66媒体、151人)

在日海外(81媒体、108人) 韓国(26媒体、106人) 香港(56媒体、104人)

香港(56媒体、104人) フランス(39媒体、96人)

台湾(54媒体、95人)

普通小間 (間口3m×奥行き3m)

CESA会員料金

1小間 28万円 (税別)

一般料金

1小間 35万円 (税別)

- ●スペースのみの料金となります。基礎装飾、電気工事費 などは含みません。
- ●普通小間に限り、VR関連商品を販売することができます。 販売上限単価3万円(税込)
- ●低価格なパッケージブースのご用意もあります。詳細は 別紙「パッケージブースのご案内」を参照ください。

ターンキーブース (間口2m×奥行き2m)

CESA会員料金

1小間 12万円 (税別)

一般料金

1小間 17万円 (税別)



- ●1社につき最大3小間までのお申し込みとさせていただきます。
- ●ターンキーブースは、出展料金に基礎装飾が含まれます。 詳細は別紙「パッケージブースのご案内」を参照ください。

出展のお申し込みは、公式Webサイトへ!! http://tgs.cesa.or.jp



スケジュール



お問い合わせ先

日経BP社 東京ゲームショウ事務局

e-mail: tgs@nikkeibp.co.jp TEL 03-6811-8082 FAX 03-5421-9172