

# TOKYO GAME SHOW 2020 | ONLINE

未来，从游戏开始。

各位报道相关人员

2020年9月18日

TGS2020 ONLINE 展期前最新信息

## “主旨演讲”与“主办方节目”确定

由Hajime社长担任官方赞助者！

将于9/24（四）开幕节目与9/27（日）闭幕节目中隆重登场！

一般社团法人日本电脑娱乐协会

一般社团法人日本电脑娱乐协会（简称：CESA、会长：早川 英树）在本日发表将于9月23日（三）至27日（日）举办的“线上东京电玩展2020”（简称：TGS2020 ONLINE）的“主办方节目”概要，同时还将对决定由视频创作人Hajime社长担任TGS2020 ONLINE官方赞助者事宜进行通知。

作为TGS2020 ONLINE主要内容的现场直播中，有36个“官方参展公司节目”为，11个“主办方节目”，4个“e-Sports X”节目，自9月24日至27日将在各类视频平台上进行播放。“主办方节目”已确定了开幕节目、主旨演讲等概要。在主旨演讲中将会邀请游戏出版物的代表人物，就游戏的可能性以及游戏为我们带来的未来生活进行介绍。同时，还准备有令人振奋的e-sports最新动向，面向儿童及年轻人，为实现游戏创意师梦想提供支持的内容。

“官方参展公司节目”及“主办方节目”除了能够通过视频平台YouTube、Twitter、Twitch、niconico、TikTok Live、斗鱼（中国）、Bilibili（中国）、抖音（中国）等进行观看以外，还可在Amazon特设会场（Amazon.co.jp）中观看。部分节目还会面向海外，以英语、中文进行播放。今年的东京电玩展中，各类参展公司也将发表全新的游戏与信息，同时还将通过各类企划与切入口为到场者提供计算机娱乐服务。敬请期待TGS2020 ONLINE。

## 节目详细、展期内的节目观赏请点击此处

●线上东京电玩展2020 官方网站：

<https://tgs.cesa.or.jp/>

<https://tgs.nikkeibp.co.jp/tgs/2020/cn/>

●线上东京电玩展2020 官方节目一览：

<https://tgs-online.eventos.tokyo/web/portal/309/event/1214>

●Amazon特设会场网站：

<https://www.amazon.co.jp/adlp/tokyogameshow2020>

## ◇ TGS2020 ONLINE 主办方节目 主旨演讲

19:00-19:50 “主旨演讲 ‘未来，从游戏开始’ ”

随着社会发生巨大的变化，新一代游戏机及其游戏的发布，e-Sports玩家的增加等，游戏的可能性在不断扩大。另一方面，由于COVID-19的影响，游戏制作过程也随之发生变化。关于游戏为我们带来的未来日常生活，将由日本国内出版商与开发商的4名代表为我们进行介绍。

<发表人>

**内山 大辅（万代南梦宫工作室 董事长）**

在负责制作人工作的时期，曾担任过“七龙珠系列”以及“.hack”等游戏的制作，同时还挑战云游戏服务及e-Sports等，主要负责万代南梦宫娱乐对的全球主机游戏部门工作。如今正在挑战面向世界提供的自产游戏的开发工作。

**竹内 润（卡普空 常务执行董事 CS第一开发统括 兼 第一开发部长）**

1991年进入卡普空公司，担任设计师一职。在“生化危机”及“生化危机2”中担任总设计师，负责所有武器的设计监制工作。“鬼武者”中负责总监工作，之后的“鬼武者3”中则担任制作人。代表作品为“生化危机5”、“失落的星球：极限状态”、“失落的星球2”等。现在作为CS第一开发统括负责面向全球的游戏开发业务。

**谷渕 弘（科乐美数码娱乐 “实况野球”、“职棒野球魂”系列 执行总监）**

1994年4月、进入KONAMI，担任程序员。分配至“实况野球”制作团队。之后历任总监、制作人、统括制作人等，一直负责“实况野球”、“职棒野球魂”等棒球游戏的制作。

现在作为执行总监负责棒球游戏整体的质量管理以及e-sports（eBASEBALL 职业联赛）的推进工作。

**滨口 直树（史克威尔艾尼克斯 第一开发事业本部 事业部1 经理 FINAL FANTASY VII REMAKE 共同总监）**

2003年进入史克威尔艾尼克斯后，参加了获得高度评价的FINAL FANTASY XII的开发。之后从事包括 FINAL FANTASY XIII 系列及 MOBIUS FINAL FANTASY 等在内，获得热烈追捧的多个 FINAL FANTASY 游戏的工作。最近作为FINAL FANTASY VII REMAKE的共同总监，与同样作为共同总监的鸟山求以及野村哲也总监合作，凭借丰富的经验，负责游戏设计及编程负责人的工作。

<协调人>

**林 克彦（株式会社KADOKAWA Game Linkage Fami通集团代表）**

历任游戏综合杂志《周刊Fami通》主编，自2020年4月起担任Fami通集团代表。

旨在于不断发展的游戏行业，制作引领时代的服务内容。

## ■TGS2020 ONLINE官方赞助者决定为Hajime社长！

为了向更多的人传递TGS2020 ONLINE的魅力，本次的官方赞助者决定为在拥有众多年轻粉丝的视频创意师Hajime社长。Hajime社长作为一名游戏爱好者，在自己的YouTube账号中以“Hajime社长2（hajime）”为名发布游戏实况视频，该账号关注人数与“Hajime社长（hajime）”合计达到了1147万人。

Hajime社长将于TGS2020 ONLINE的“开幕节目”与“闭幕节目”中登场。敬请期待。



### 【Hajime社长担任官方赞助者的发言】

TGS2020ONLINE官方网站（<http://tgs.cesa.or.jp/>）、TGS官方频道中将公开就任视频。敬请观看。

#### ●YouTube

<https://www.youtube.com/channel/UCIFylegrk4g6CFqGYCwTViA/>

#### ●Twitter

[https://twitter.com/tokyo\\_game\\_show](https://twitter.com/tokyo_game_show)

#### ●niconico

<https://site.nicovideo.jp/tgs2020/>

#### ●TikTok

<https://www.tiktok.com/@tokyogameshow2020online>

#### ●Twitch

<https://www.twitch.tv/tokyogameshow1>

## ◇ TGS2020 ONLINE 主办方节目 （整体）

主办方节目整体日程表请点击此处。

### ■9月24日（四）

#### 20:00-20:50 “开幕节目”

官方节目MC与TGS2020 ONLINE官方赞助者Hajime社长将为您介绍精彩看点。

### ■9月25日（五）

#### 11:00-11:50 “面向2021年的游戏行业技术最新趋势”

<出演>

新清士先生（游戏记者、Thirdverse董事长、数字好莱坞大学研究生院副教授）

築瀬 洋平先生（Unity Technologies Japan 创作者、提倡者[学术]） 等

<主持人>

东 将大（日经xTECH/日经电子 记者）

#### 17:00-19:00 “SENSE OF WONDER NIGHT 2020（SOWN2020）”

“SENSE OF WONDER NIGHT 2020（SOWN2020）”是通过发掘能够带来“在看到的瞬间，在听到理念的瞬间，让所有人感觉到自己的世界将发生变化”=“SENSE OF WONDER NIGHT”效果的游戏创意，并为游戏开发人员提供演讲及作品介绍平台的企划活动。SOWN选拔委员会选出的符合“SENSE OF WONDER NIGHT（SOWN）”宗旨的8个作品（SOWN2020 决赛人员）将于9月18日（五）进行发表。SOWN2020决赛人员将从9月25日（五）17点00分开始进行产品介绍，届时将会给优秀作品颁发“Grand Audience Award”等奖项。

#### 19:00-19:50 “主旨演讲‘未来，从游戏开始’”

随着社会发生巨大的变化，新一代游戏机及其游戏的发布，e-Sports玩家的增加等，游戏的可能性在不断扩大。另一方面，由于COVID-19的影响，游戏制作过程也随之发生变化。关于游戏为我们带来的未来日常生活，将由日本国内出版商与开发商的4名代表为我们进行介绍。

<发表人>

内山 大辅（万代南梦宫工作室 董事长）、竹内 润（卡普空 常务执行董事 CS第一开发统括 兼 第一开发部长）、谷渕 弘（科乐美数码娱乐 “实况野球”、“职棒野球魂”系列 执行总监）、滨口 直树（史克威尔艾尼克斯 第一开发事业本部 事业部1 经理 FINAL FANTASY VII REMAKE 共同总监）

<协调人>

林 克彦（株式会社KADOKAWA Game Linkage Fami通集团代表）

## ■9月26日（六）

### 10:00-10:50 “2020年版 e-sports的娱乐方式”

<出演>

西谷 丽 女士（Rush Gaming CEO、Wekids CEO）、福吉 敬 先生（札幌啤酒 市场营销开发部 媒体统括组高级媒体策划经理）、David Bennett先生（联想日本社长）

<主持人>

平野亚矢（日经xTREND 副主编）

### 13:00-14:45 “日本游戏大奖2020 业余组”

“业余组”中法人、团体、个人均可参与，以业余人员制作的原创且未在市场上销售的作品为对象。将针对从最终审查中脱颖而出的11个作品中评选“大奖”、“优秀奖”以及“佳作”作品进行发表。

### 19:00-19:50 “日本游戏大奖2020 年度作品组 发表活动第1天”

将发表经济产业大臣奖/全球奖/特别奖/最佳销售奖/游戏设计师大奖。

## ■9月27日（日）

### 10:00-10:50 “使用Nintendo Switch制作游戏‘让我们称为游戏创意师！’”

<出演>

小林贵树先生（SmileBoom 董事长）、UI氏（视频创意师）

### 13:00-15:00 “日本游戏大奖 U18组 决胜大赛”

“U18组”以18岁以下制作的作品为对象。将由6名决赛人员争夺金奖、银奖及铜奖。

### 19:00-19:50 “日本游戏大奖2020 年度作品组 发表活动第2天”

将发表优秀奖/以及2020年代表作品、全球奖/特别奖/最佳销售奖/游戏设计师大奖。

### 24:00-24:50 “闭幕节目”

官方节目MC与官方赞助者将对TGS2020 ONLINE进行回顾，并就TGS2021进行展望。

## ■TGS2020 ONLINE 决定增加特别赞助

除了已确定的QUO卡Pay以及MONSTER ENERGY以外，NTT東日本/NTTe-Sports决定作为“特别赞助”（官方发布网络合作伙伴）支持TGS2020 ONLINE的举办。



## ■可参加在线商务谈判会(9月23～27日)的付费通行证正在发售

付费参加者用通行证分为两种。

### ★来场者用“TGS商务配对系统”黄金通行证：

申请商务谈判的对象为线上东京电玩展2020的参展公司（300家以上、国内外）与其他来场者。

通行证注册费： 27,500日元（每个账号、含税）

注册及申请点击：

<https://tgs.cesa.or.jp/tgsmatch2020/goldpass/>

### ★来场者用“TGS商务配对系统”普通通行证：

申请商务谈判的对象为线上东京电玩展2020的参展公司（300家以上、国内外）。

通行证注册费： 11,000日元（每个账号、含税）

注册及申请点击：

<https://tgs.cesa.or.jp/tgsmatch2020/visitor/>

- ・均为可用于游戏商务相关人员（于游戏相关企业工作的人士、从事游戏相关工作的人士、流通相关人士等）个人参加的通行证。
- ・购买时，请由购买人使用本人邮箱地址，逐一进行注册。不接受团体申请。
- ・每次注册的有效注册人数为1人。
- ・可进行商务谈判的日期为5天展期＜9/23（三）、24（四）、25（五）、26（六）、27（日）＞。
- ・通行证费用仅支持使用信用卡支付。支付后将无法取消。

TGS2020 ONLINE的添加信息及其他详细信息等将在决定之后通过官方网站（<https://tgs.cesa.or.jp/>）以及新闻发布进行发表。

## ■ “线上东京电玩展 2020 ” 概要

---

名 称： 线上东京电玩展2020（TOKYO GAME SHOW 2020 ONLINE）

实 施 网 站： 官方网站 <https://tgs.cesa.or.jp/>  
<https://tgs.nikkeibp.co.jp/tgs/2020/cn/>

Amazon特设会场 <https://www.amazon.co.jp/ad/p/tokyogameshow2020>  
※9月2日预开放（公开宣传网站）

主 办： 一般社团法人日本电脑娱乐协会（CESA）

协 办： 株式会社 日经BP、株式会社电通

支 持： 日本经济产业省

展 期： 2020年9月23日（三）～27日（日）  
※9月23日仅限“在线商务谈判”

※Amazon及Amazon. co. jp为Amazon. com, Inc. 或其关联公司的商标。