



ft\_ls

## Éléments de reflexion

42 staff [staff@42.fr](mailto:staff@42.fr)

*Résumé: Ce document résume des éléments de reflexion pour démarrer votre ft\_ls*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Un peu de lecture</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Pour bien démarrer</b>	<b>3</b>
II.1	Lister un répertoire . . . . .	3
II.2	Obtenir des informations sur un fichier . . . . .	3

# Chapitre I

## Un peu de lecture

- Les notions de C pur dont vous avez besoin ont déjà été vues pendant la Piscine.
- Vous allez, par contre, avoir besoin de vous familiariser avec un certain nombre de fonctions qui vous sont encore inconnues, comme par exemple :
  - `opendir` / `readdir` / `closedir`
  - `stat` / `lstat`
  - `getpwuid` / `getgrgid`
  - `time` / `ctime`
  - `readlink`
  - `perror` / `strerror`
- Un bon point de départ serait de lire (intégralement !) les **man** associés à ces fonctions (**man 2** ou **man 3**).
- Certains de ces **man** comportent des exemples d'utilisation très parlants. Pour les autres, vous pourrez sans problème en trouver grâce à votre ami **Google**.
- Bien évidemment, lire le **man** de **ls** est absolument indispensable à la bonne compréhension et réalisation de ce sujet !

# Chapitre II

## Pour bien démarrer

Voici quelques idées de programmes dont la réalisation vous aidera à faire votre projet.

### II.1 Lister un répertoire

- Écrire un programme qui utilise les fonctions `opendir`, `readdir` et `closedir` pour ouvrir un répertoire et lister les noms de ce qu'il contient sur la console.
- Exemple :

```
$>mkdir -p toto/tyty
$>touch toto/{tata,titi,tutu}
$>./ft_list_dir toto
tata
titi
tutu
tyty
$>
```

### II.2 Obtenir des informations sur un fichier

- Écrire un programme qui prend un fichier en paramètre et utilise, entre autres, la fonction `stat` pour obtenir des informations sur ce fichier et les afficher à l'écran.
- Exemple :

```
$>./ft_inspect_file un_fichier_de_ouf
Nom: un_fichier_de_ouf
Type: Fichier
Modes: rwxr-xr-x
Nombre de liens: 1
Proprietaire: zaz
Groupe: staff
Taille: 2142 octets
Date de derniere modification: Sep 17 23:42
$>
```

- Vous allez devoir utiliser plusieurs fonctions, données en début de ce document, afin d'interpréter les informations renvoyées par `stat` !