TITRE DU PROJET	Hero's Quest		
	RACCOUARD Nathan	DATE DE DEBUT DU PROJET	16/01/23
MEMBRES DU PROJET	THEARD Cody	DATE DE FIN DU PROJET	14/04/23

MANFALOTI Yamis
SARDON ARRAZ William

									PHASE DEUX									
		PROPRIÉTAIRE	DATE DE DÉBUT DATE LIN	ITE DURÉI	_ TÂCHE TERMINÉE		PHASE UNE						SEMAINE 06/03	PHASE TROIS	SEMAINE 20/03		PHASE QUATRE	
NUMÉRO	TITRE DE LA TÂCHE	DE LA TÂCHE	DATE DE DEBUT DATE LIN	IIE DURE	E (EN %)	SEMAINE 16/01	SEMAINE 23/01	SEMAINE 30/01	SEMAINE 06/02	SEMAINE 13/02	SEMAINE 20/02	SEMAINE 27/02   D L M M J V S D		SEMAINE 13/03		SEMAINE 27/03	SEMAINE 03/04	SEMAINE 10/04
	C			_		LMMJVSI	DEMMJVSI	J L M M J V S	DLMMJVSI	LMMJVSI	LMMJVS	DLMMJVSD	LMMJVSL	L M M J V S	D L M M J V S I	J L M M J V S	DEMMJVSD	L M M J V S D
11	Conception et mise en route du projet		4 6 10 4 10 0 0 0 10 4 10 1		4000													
1.1	Mise En Route Du Projet	En Groupe	16/01/23 22/01/23 16/01/23 22/01/23															
1.3	Lecture Des Consignes Sélection Du Jeu À Réaliser	En Groupe En Groupe	16/01/23 22/01/23															
1.4																		
1.5	Définition Des Fonctionnalités Du Jeu  Mise En Place Plan Architecture Du Jeu	En Groupe En Groupe	23/01/23 05/02/23 23/01/23 05/02/23															
1.6			23/01/23 05/02/23															
1.7	Choix Des Graphismes Du Jeu Création GitHub	En Groupe En Groupe	23/01/23 05/02/23															
1.8	Nom + Description + README PROJET	En Groupe	30/01/23 29/01/23															
2	Développement Des Fonctions	Lif Gloupe	30/01/23 03/03/23	34	100 %													
2.1		Yamis	30/01/23 05/02/23	6	100 %													
2.1		Nathan	30/01/23 05/02/23		100 %													
2.3		William	30/01/23 05/02/23															
2.4		Yamis	06/02/23 12/02/23		100 %													
2.5		Nathan	06/02/23 12/02/23							-								
2.6		Yamis	06/02/23 12/02/23							-								
2.7		Cody	06/02/23 12/02/23															
2.8		William	13/02/23 19/02/23															
2.9		Nathan	13/02/23 19/02/23															
2.10		Yamis	13/02/23 19/02/23		100 %													
2.11		Cody	13/02/23 19/02/23		100 %													
2.12		Nathan	20/02/23 26/02/23															
2.13		Cody	20/02/23 26/02/23															
2.14		Yamis	20/02/23 26/02/23															
2.15	Gestion Dialogue	William	20/02/23 26/02/23	6	100 %													
2.16	Gestion Combat Et Competence	Nathan	27/02/23 05/03/23	6	100 %													
2.17	Gestion Menu	Cody	27/02/23 05/03/23	6	100 %													
2.18	Gestion Des Collisions	William	27/02/23 05/03/23	6	100 %													
2.19	Gestion Sprite ( Sprite Type & Sprite Map ) + Action Joueur ( déplacement , attaque , etc )	Yamis	27/02/23 05/03/23	6	100 %													
2.20	Generation Drops Loots	Nathan	06/03/23 12/03/23	6	100%													
2.21	Gestion Inventaire	Yamis	06/03/23 12/03/23	6	100 %													
2.22	Apparition Ennemis	William	06/03/23 12/03/23	6	100 %													
2.23	Gestion Chargement Parties Depuis Fichier	Yamis	06/03/23 12/03/23	6	100 %													
3	Développement Du Programme Principal																	
3.1		Yamis	13/03/23 26/03/23															
3.2	Gestion Ressource Graphique	Nathan	13/03/23 19/03/23	6														
3.3	Création De La Map Principale	William	13/03/23 26/03/23	13														
3.4	Gestion HUD	Yamis	27/03/23 02/04/23	6	100 %													
3.5	<del>-</del>	Yamis & Nathan	27/03/23 02/04/23		100 %													
3.7	Gestion PNJ	Yamis & William	27/03/23 02/04/23	6														
3.6		Cody	03/04/23 09/04/23	6														
3.8	Gestion Mort	Yamis	03/04/23 09/04/23		100 %													
3.9	Gestion Quetes		03/04/23 13/04/23	10	75 %													
4	Test Et Rapport Du Pojet																	
4.1	Création Documentation Final Doxygen	En Groupe	27/03/23 09/04/23															
4.2	Rendre Rapport Projet ( 1 dépôt par groupe )	En Groupe	03/04/23 13/04/23															
4.3	Rendre Le Projet ( Par Git )	En Groupe	03/04/23 13/04/23															
4.4	Préparation Soutenance	En Groupe	03/04/23 13/04/23															
4.5	Soutenance	En Groupe	13/04/23 14/04/23	1	80 %													