

Anime Explorer





L3 Informatique

Module Interfaces
Humains-Machines

Module Architectures logicielles pour le développement d'applications Web

Cody Theard
Nathan Raccouard
Yamis Manfaloti

Sommaire

- I : Présentation du projet
- 2: Personas
- 3: Questionnaire
- 4 : Répartition des tâches
- 5 : Charte graphique
- 6: Architecture
- 7: Front

- 8 : Back
- 9 : Landing page et compte
- 10 : Page Découvrir
- II: Page Jeu
- 12 : Page Classement
- 13 : Difficultés
- 14 : Conclusion

Présentation

- Application sur les animés
- Objectifs:
 - Découvrir des animés
 - Mettre à l'épreuve ses connaissances

- Fonctionnalités :
 - Système de comptes
 - Chercher des animés
 - Jeu interactif
 - Classement joueurs

Personas



Monkey D Sasuke 25 ans

- Aspirant mangaka
- Passionné d'anime

• Cherche à :

- approfondir ses connaissances
- enrichir son bagage créatif.

Il souhaite :

- tester sesconnaissances
- découvrir des oeuvres moins connues
- stimuler sa créativité.



Martinez Alex 23 ans

- Etudiant en informatique
- N'a jamais regardé d'animé
- Intéressé par la culture animé, mais ne sait pas par où commencer.
- Cherche :
 - une manière ludique et interactive d'apprendre
 - de découvrir de nouveau animés.

• Il souhaite :

développer ses connaissances en animé

Questionnaire

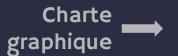
- 1. Avez-vous déjà regardé des animes?
- 2. Fréquence de visionnage par semaine ?
- 3. En apprendre plus sur les animés ?
- 4. Par quel moyen?
- 5. Quels indices pour deviner l'animé?
- 6. Recommandation d'anime?
- 7. Quels critères pour la recommandation ?
- 8. Quelles fonctionnalités?

Conclusion:

- 1. Animés plutôt populaire
- 2. Communauté active
- 3. Curieux de cet univers
- 4. Jeu interactif et recherche par filtre
- 5. Info animés, image, music, etc
- 6. Forte demande
- 7. info animés, auteur
- 8. Fonctionnalités attendues ciblent la demande

Questionnaire

Répartition des tâches



Yamis

- Back (BDD, API)
- Logique de recherche
- Page jeu (script)
- Page connexion
- Bootstrap

Nathan

- Page découvrir
- CSS global
- Page jeu
- Logo
- Logique filtres

Cody

- Page d'accueil
- Page classement
- Page jeu
- Bootstrap
- Charte graphique

Charte graphique



Typographie



Hammersmith one - AE

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z ? ! . , / A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Designer Nicole Fally.
Open Font License

Charte graphique

Logo



Bonne utilisation

I-Conserver le logo a l'horizontal

2-Conserver les proportions du logo, ce qui permet de garder une bonne qualité

3-Choisir des tailles appropriées

4-Maintenir une distance minimale autour du logo

Taille minimum de la version complète du logo : 555 mm x 521 mm

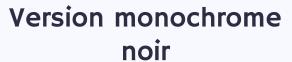
Taille minimum de la version simplifié du logo : 279 mm x 262 mm

Charte graphique

Architecture =

Variantes de logo





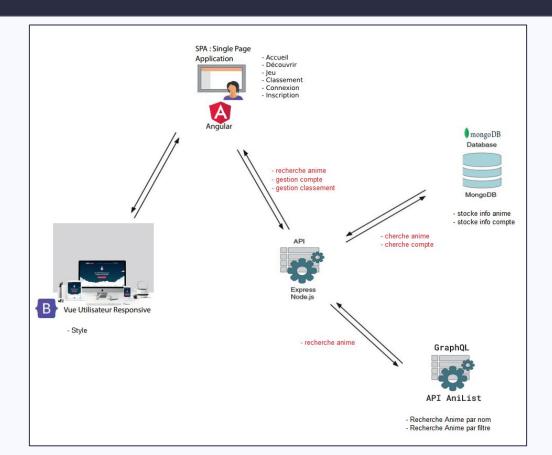


Version monochrome orange



Version monochrome blanc

Architecture



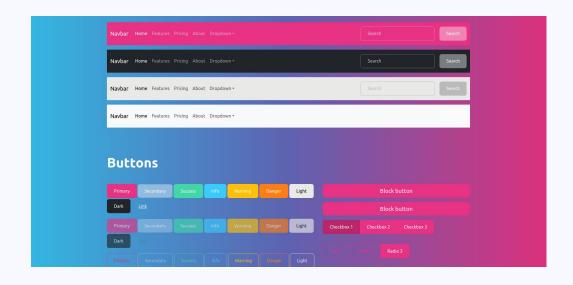


Template Bootstrap:

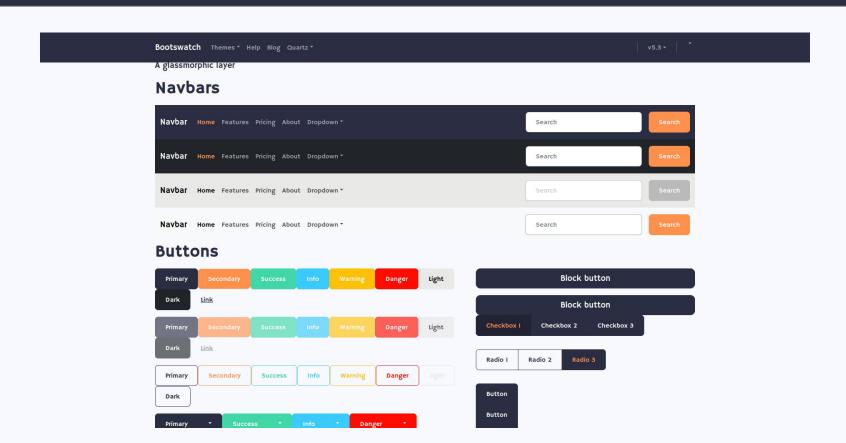
Bootswatch - Quartz

Modification:

- Effet de glassmorphisme
- Police d'écriture
- Couleur







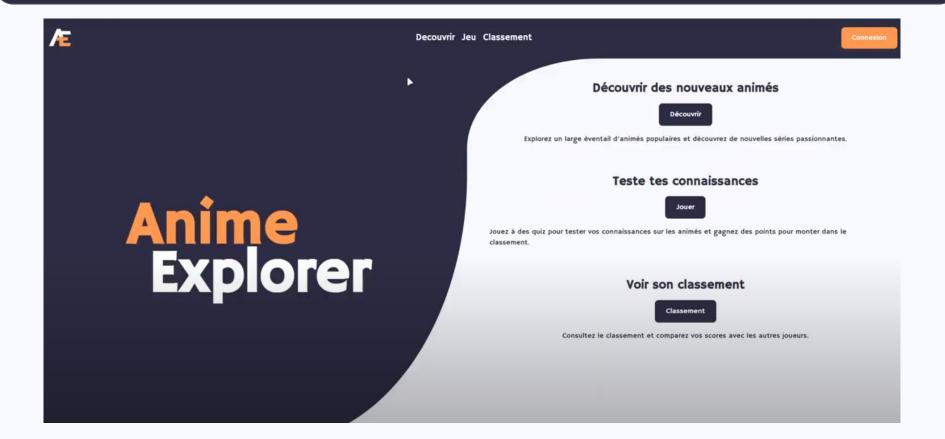
Back

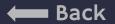
- Recherche d'animés :
 - Recherche par nom :
 - Recherche Floue (Fuzzy Matching)
 - Recherche par filtres :
 - Recherche selon les filtres dans la base de données
- Classement :
 - Obtient la liste des joueurs triée par points

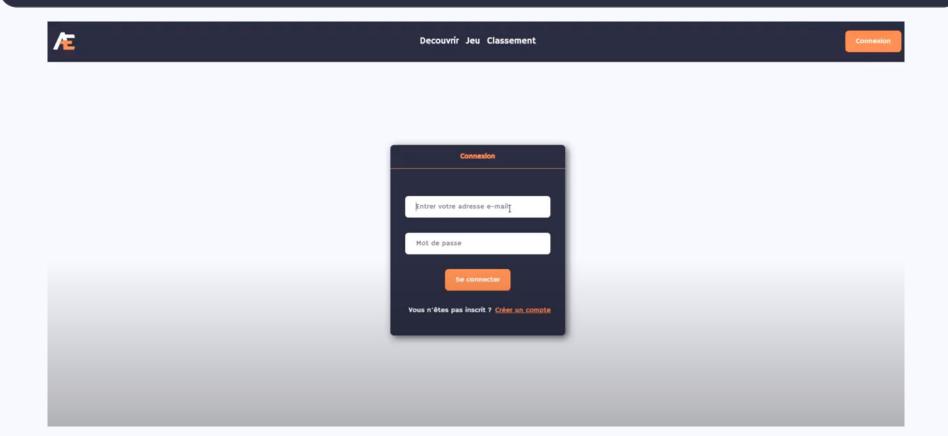
- Connexion :
 - Vérification du login et du mot de passe
- Inscription:
 - Vérification de la disponibilité de l'email
 - Inscription dans la base de données

← Back

Landing page









Decouvrir Jeu Classement



Inscription
Entrer votre nom d'utilisateur
Entrer votre adresse e-mail Votre adresse e-mail ne sera jamais communiquée à qui que ce soit.
Mot de passe
not be passe
Confirmer votre mot de passe
Valider l'inscription
Yous avez déjà un compte ? <u>Connectez-vous</u>



Inscription
test
test@test.fr 🗸
Votre adresse e-mail ne sera jamais communiquée à qui que ce soit.
·······
Plus de 8 caractères Au moins une majuscule Au moins un chiffre
········
Valider l'inscription Vous avez déjà un compte ? <u>Connectez-vous</u>

Æ

Decouvrir Jeu Classement

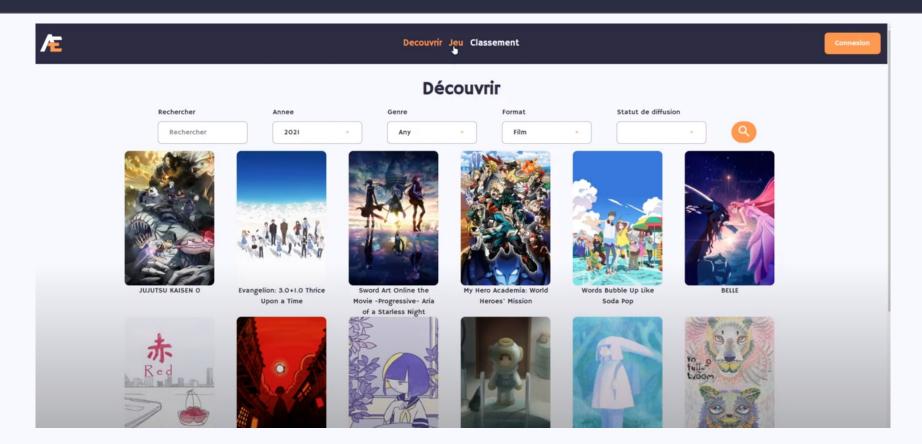
Deconnexion

Hello Yamis

Vous êtes connecté

0

Page découvrir



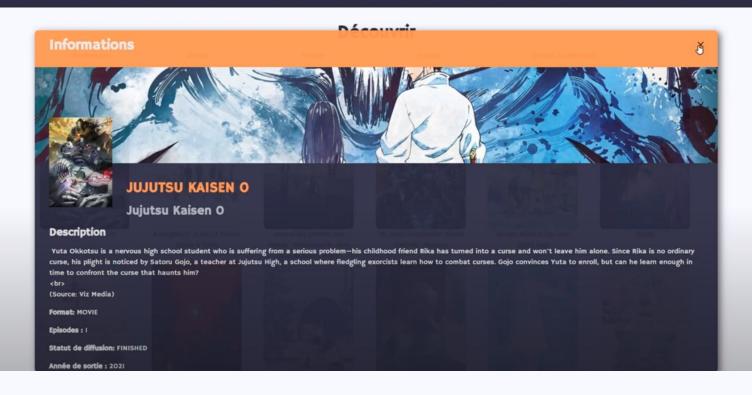
← Back

Page découvrir



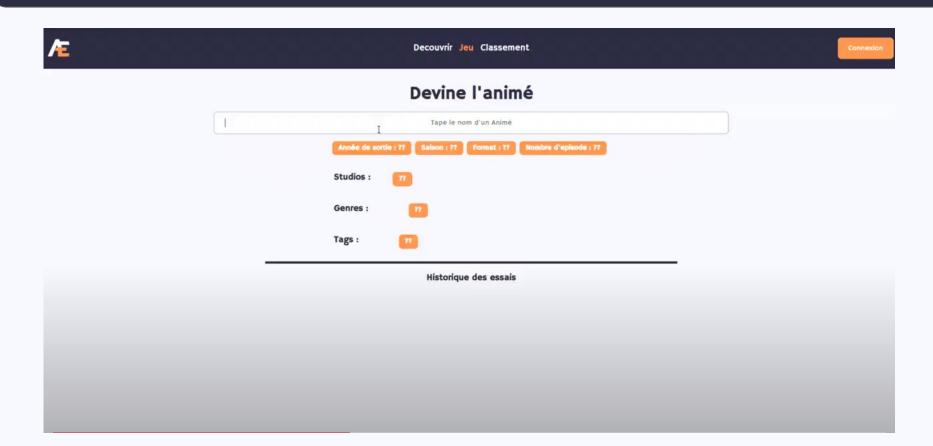
Decouvrir Jeu Classement

Connexion



Page découvrir

Page Jeu

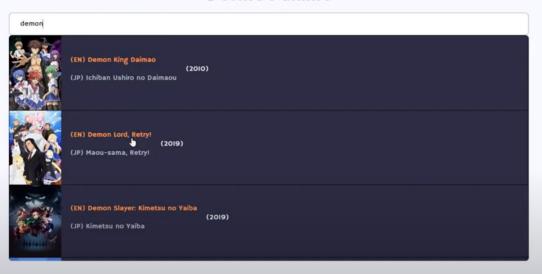




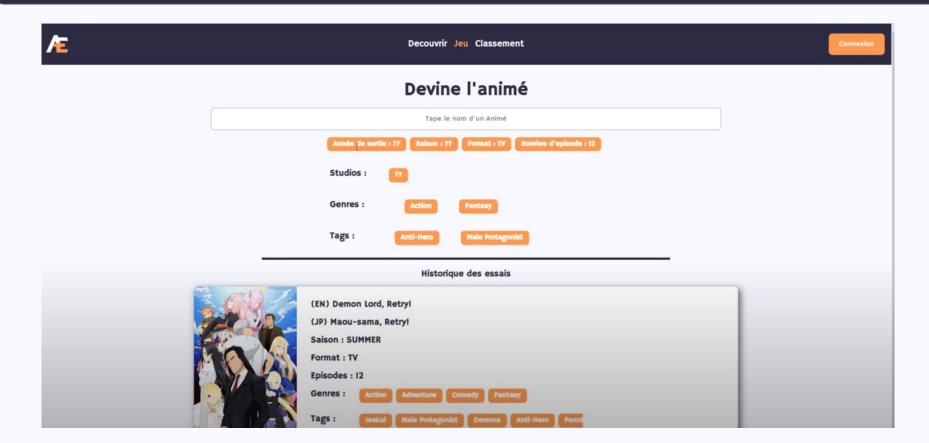
Page Jeu



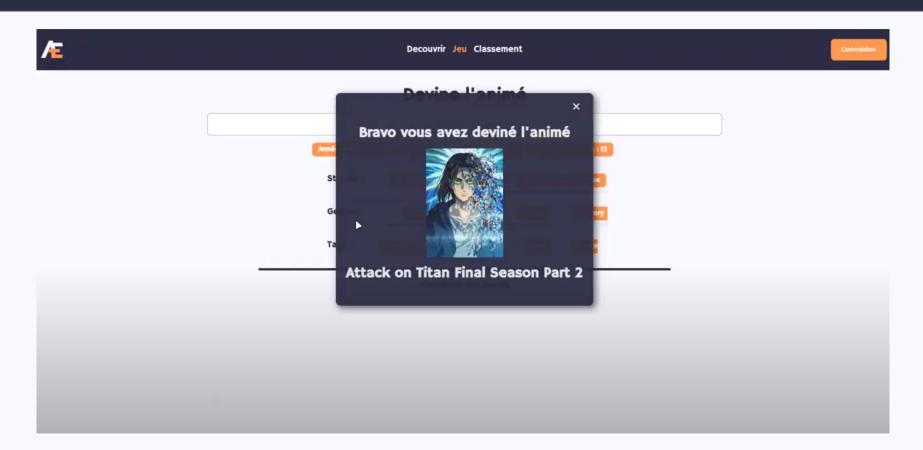
Devine l'animé



Page Jeu

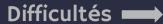


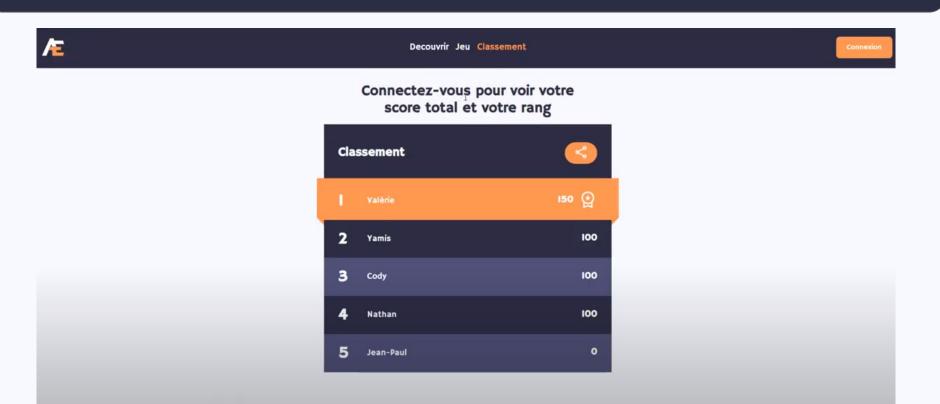
Page Jeu

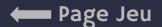




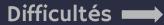
Page Classement

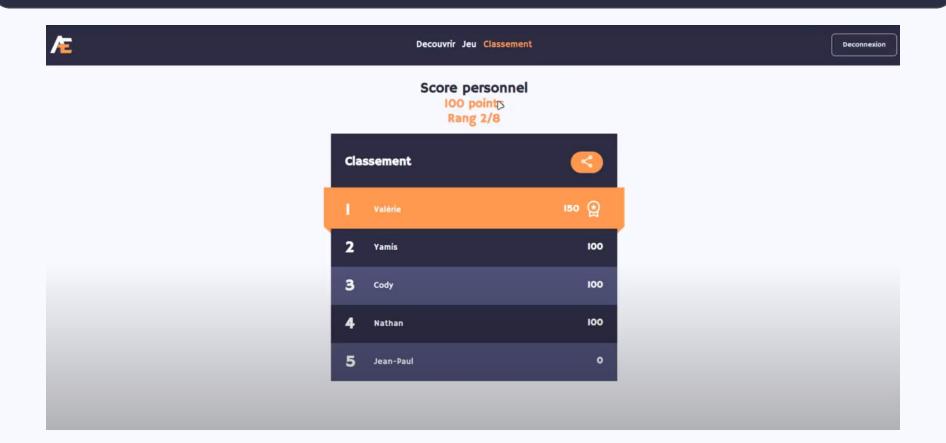






Page Classement





Difficultés

- Accès à l'API et la BDD en salle de cours
- Mode de jeu :
 - Différentes difficultés
 - Images, musique ou objets
- Ajout du score
- Demande d'animés supplémentaires
- Différentes catégories dans découvrir
- Hachage côté client du mot de passe

Conclusion

- Découverte
 - Angular
 - Architecture Web
 - o API
- Expériences
 - Travail en groupe
 - Base de données



Conclusion

