

DAW2 MP14

Especificació de requisits



Pablo, Oscar, Marc, Gerard, Diego i Oriol

22/11/2020

MP14 - Desenvolupament d'una aplicació web

Index

1. Propòsit i abast:	2
2. Descripció de la situació actual de “negoci”:	3
3. Definició del projecte:	3
4. Cens de requisits:	3
Requisits funcionals	3
Requisits no funcionals	5
5. Cens d'actors:	7
6. Cens de casos d'ús:	8
7. Diagrames de casos d'ús:	10
8. Especificació dels casos d'ús:	12
9. Prototipatge de les interfícies d'usuari:	21
10. Diagrames de classes D'anàlisi:	28
11. Diagrama E-R i model relacional:	28
12. Conclusions:	29
13. Divisió de les tasques, opinions personals i avaluació personal de cada membre de l'equip:	30

1. Propòsit i abast:

- Propòsit i abast -> Explicar quina és la motivació de l'aplicació i què intenta solucionar.

La nostra motivació es basa en que en l'actualitat no trobem que hi hagin aplicacions que supleixin les necessitats que considerem per aprendre de forma correcta en els nens més joves que encara no s'han iniciat en el món cibernètic, així doncs intentem reunir tots aquests punts dèbils i solucionar-los oferint una nova solució. Entre aquests punts dèbils podem trobar:

- Curva d'aprenentatge molt dura per persones que mai han tocat una aplicació web.
- Paleta de colors amb colors freds i apagats que no inciten que l'aprenentatge sigui divertit.
- No fer l'interfície adaptada per als usuaris de l'edat que utilitza l'aplicació.

Cerebriti:



2. Descripció de la situació actual de “negoci”:

La nostra idea és projectar-ho com a servei i oferir aquest servei a escoles que pagaran per a ell i el seu manteniment.

3. Definició del projecte:

El nostre projecte el podem definir com un conjunt de punts forts que trobem a altres llocs webs, i juntant aquests punts forts volem donar, als nens i nenes que no han utilitzat mai interfícies webs, una sensació amigable i agradable a l'hora d'aprendre.

4. Cens de requisits:

Requisits funcionals

R1	Qualsevol usuari pot accedir a totes les activitats mitjançant el codi de les mateixes, tant els que es volen registrar com els que no.
R1.1	Els usuaris que es registren han d'omplir un formulari amb el seu nom o sobrenom (amb el que la resta d'usuaris el coneixeran i amb el que s'identifica per accedir a les funcionalitats) i un password.
R1.2	Els usuaris que no registren no han d'omplir res i poden accedir a totes les activitats mitjançant el codi de les mateixes.

R2	Qualsevol usuari tant si està registrat o anònim pot accedir i fer les activitats web.
-----------	---

R3	Els usuaris disposaran d'un temps limitat per poder fer les activitats.
R3.1	El professor decidirà si els alumnes podran veure la seva qualificació una vegada hagin acabat l'activitat.
R3.2	Els usuaris que estiguin registrats podran veure tots els resultats fets fins el moment, els anònims no tindran registre visible del que no han fet al no estar registrats.

R4	Els professors podran utilitzar eines per a gestionar activitats(crear/modificar/eliminar/veure).
R4.1	Es podrà llançar activitats com a contingut per als alumnes
R4.2	Tindran diverses plantilles d'activitats per poder utilitzar.
R4.3	Podran veure les estadístiques de les activitats creades per ells.
R4.4	Poden modificar el temps de resposta de cada activitat.
R4.5	Poden importar activitats a partir d'un script
R4.6	Poden exportar les activitats fetes al seu ordinador.

R4.7	Les activitats no seran avaluades amb un número.
-------------	--

R5	La pàgina web ha de ser de fàcil accés i manejabilitat.
R5.1	Estarà catalogat per cursos on es podran llançar activitats.
R5.2	Les activitats seran dels creadors que les facin, és a dir, podran gestionar-les.

R6	El superusuari/s o administrador/s del sistema han de poder gestionar i mantenir les base de dades d'usuaris, activitats i seccions (fer les operacions d'alta, baixa i esborrat) via web.
-----------	---

Requisits no funcionals

R1	L'interfície d'usuari serà web i s'executara en els navegadors dels usuaris.
R1.1	L'interfície web estarà implementada en html5 estàndard i bootstrap.
R1.2	L'interfície d'usuari ha de permetre que els nous usuaris s'hi familiaritzin d'una manera senzilla i ràpida.

R1.3	L'interfície ha de ser "responsive" adaptant-se tan a ordinadors de sobretaula com a tauletes i mòbils, sobretot tauletes ja que els usuaris als que estem enfocant la web les utilitzen més.
-------------	---

R2	Les diverses pàgines html s'han de generar de manera dinàmica amb l'intenció d'agilitzar la gestió del contingut.
R2.1	El servidor que serveixi les pàgines ha de disposar d'un mòdul de pàgines dinàmiques d'acord al llenguatge triat per generar-les.
R2.2	Les pàgines html es generaran utilitzant el llenguatge php.

R3	El sistema ha de disposar d'un gestor de base dades
R3.1	El gestor de base de dades ha d'estar suportat pel mòdul de php.
R3.2	El sistema de base de dades ha de ser tipus relacional.

R4	S'ha d'escollir una parella servidor web/sistema operatiu/hosting que satisfaci el requeriment R2 i que sigui capaç de servir 3000 visites simultànies i en un temps de menys de 6 segons.
R4.1	El servidor haurà de disposar abundant documentació sobre el seu funcionament.
R4.2.	Ha de ser estable i garantir que podrà oferir la pàgina web les 24h del dia.

R4.3	Haurà d'estar en desenvolupament actiu de manera que es proveeixin actualitzacions de seguretat si fossin necessàries.
R4.4	Caldrà que disposi de les versions del servidor web i base de dades adequades que siguin compatibles i no donin problemes.

R5	Caldrà contractar un domini d'acord amb la temàtica o regió de la web.
R5.1	Ha de ser econòmic (entre xxx i xxx)
R5.2	El domini ha de ser popular, preferiblement un ".com"

5. Cens d'actors:

Actor	Responsabilitats
Alumne	activitats i realitzar activitats lúdiques.
Professor	Gestionar activitats i grups.
Admin	Gestionar usuaris dins l'aplicació.
Usuari	fer activitats sense tenir en compte si ha logejat o no

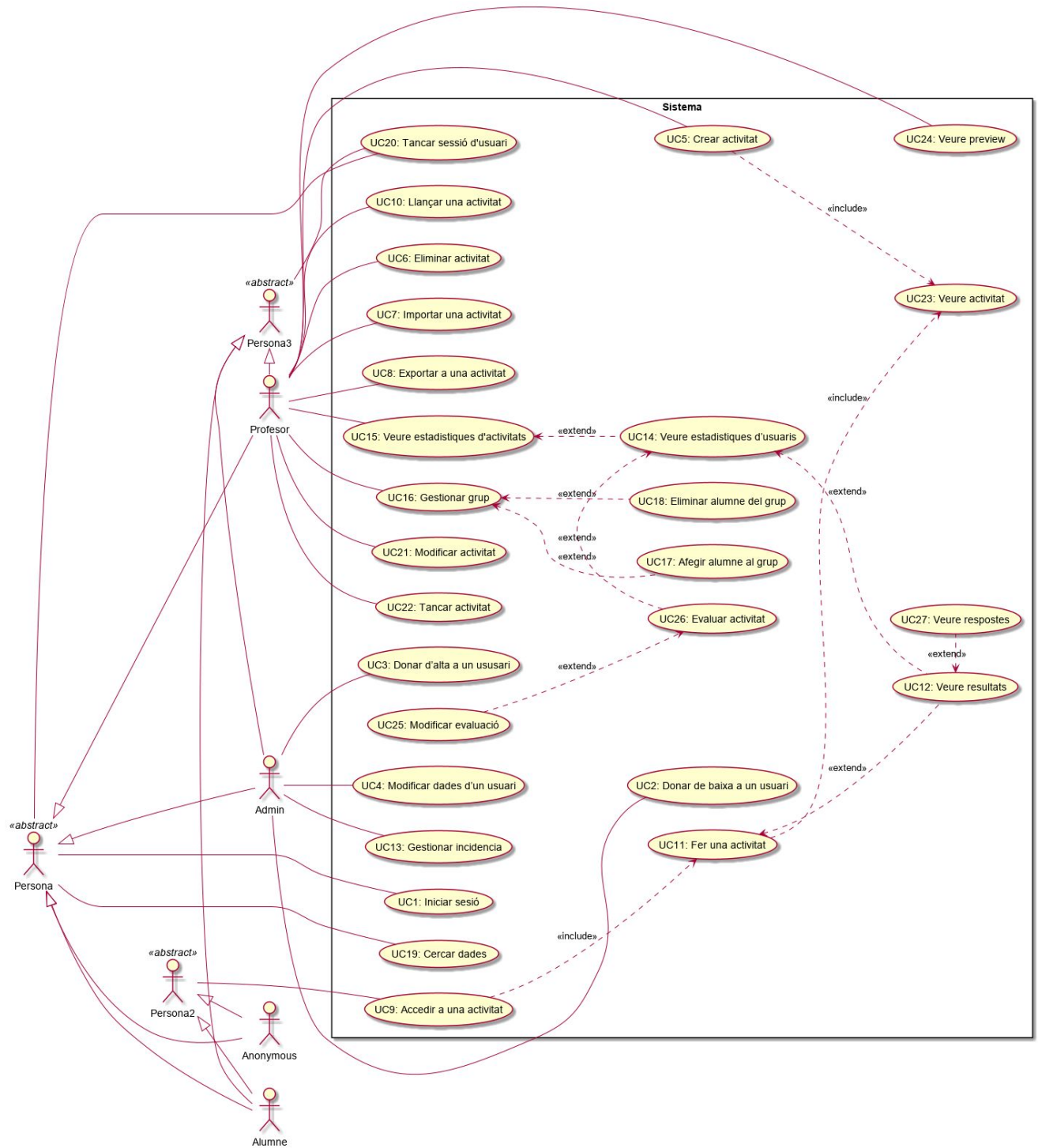
6. Cens de casos d'ús:

CU	Nom	Descripció	Req
UC1	Iniciar sessió	Omplir les credencials en el formulari d'accés	R1.1, R5
UC2	Donar de baixa un usuari	Seleccionar l'usuari a donar de baixa	R5,R6
UC3	Donar d'alta un usuari	Omplir les dades de l'usuari a donar d'alta	R5,R6
UC4	Modificar dades d'un usuari	Seleccionar l'usuari a modificar i editar les seves dades	R5,R6
UC5	Crear activitat	Seleccionar el tipus de disseny i omplir l'activitat	R4, R4.2, R4.3, R4.4, R4.5, R5
UC6	Eliminar activitat	Eliminar l'activitat desitjada per l'usuari	R4,R5
UC7	Importar una activitat	Importar l'activitat seleccionada per l'usuari	R4.6, R5
UC8	Exportar una activitat	Exportar l'activitat seleccionada per l'usuari	R4.6, R5

UC9	Accedir a una activitat	Introdueix un codi en la pàgina per accedir a la activitat	R1, R1.2, R2, R3, R3.1, R3.2, R5
UC10	Llançar una activitat	Escull l'activitat que es vol fer	R4.1, R5
UC11	Fer una Activitat	Omplir les dades necessàries per fer l'activitat	R1, R1.2, R2, R3, R3.1, R3.2, R5
UC12	Veure Resultats	Veure la puntuació treta en l'activitat, la qual no serà numerica	R1, R1.2, R2, R3.1, R3.2, R4.7, R5
UC13	Gestionar incidència	Es mostra un error per pantalla que serà informat a l'administrador per tal de solucionar-lo	R6, R5
UC14	Veure estadístiques d'usuaris	Veure les activitats fetes, les puntuacions i les dates de la activitat	R4.3, R4.7, R5
UC15	Veure estadístiques d'activitats	Veure quants cops s'ha fet l'activitat, les puntuacions tretes en ella, les dates de quan es va fer	R4.3, R5
UC16	Gestionar grup	Gestió d'un grup (afegir, esborrar grups)	R5, R6
UC17	Afegir alumne al grup	Afegir alumnes a un grup indicat	R5, R5.1, R5.2
UC18	Eliminar alumne grup	Eliminar alumnes d'un grup	R5, R5.1, R5.2
UC19	Cercar dades	Buscar dades en funció dels paràmetres afegits en el criteri de cerca	R5, R2
UC20	Tancar sessió d'usuari	L'usuari surt de la seva sessió	R5

UC21	Modificar activitat	Modifica l'activitat seleccionada prèviament per l'usuari afegint o canviant alguna pregunta	R5, R5.2, R4,
UC22	Tancar activitat	Tanca l'activitat que estava activa	R5, R5.2, R4.1
UC23	Veure activitat	Mostra per pantalla els exercicis de l'activitat	R5, R4
UC24	Veure Preview	Mostra per pantalla un resum de l'activitat junt amb la quantitat de preguntes que hi han	R5, R4
UC25	Modificar avaluació	Permet modificar una avaluació feta prèviament	R5, R4.7
UC26	Avaluar activitat	L'activitat prèviament feta és avaluada per el sistema	R5, R4.7
UC27	Veure respostes	Mostra les respostes d'una o varies activitats	R5, R4.7, R3.1, R3.2

7. Diagrames de casos d'ús:



8. Especificació dels casos d'ús:

UC1	Iniciar sessió
[Dependències]	R1.1, R5
Precondició	No estar registrat.
Descripció	Omplir les credencials en el formulari d'accés i escollir el grup on pertany aquest usuari.
Postcondició	Usuari registrat.
[Prioritat]	Prioritat Alta
[Estat]	<estat del cas d'ús segons el cicle de vida adoptat pel projecte>
Comentaris	L'usuari es pot registrar com anònim sense posar cap informació confidencial

Escenari principal			
Seq.	Actor		Sistema
1	El usuari introdueix les seves credencials d'accés a la pàgina web en un formulari		
2			El sistema verifica les dades i redirigeix a la pàgina on estava el usuari
Extensions			<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>

UC2	Donar de baixa a un usuari
[Dependències]	R5, R6
Precondició	Tenir un usuari registrat.
Descripció	Es donarà de baixa l'usuari de la base de dades.
Postcondició	La persona no podrà fer ús del seu usuari.
[Prioritat]	Prioritat Alta
[Estat]	
Comentaris	Un administrador pot donar de baixa a un usuari en qualsevol moment

Escenari principal			
Seq.	Actor		Sistema
1	El Administrador cerca el usuari desitjat a donar de baixa		
2			El Sistema retorna un/a llista/usuari que coincideixi amb la cerca demanada
3	El Administrador selecciona el usuari		
4			El Sistema mostra les dades del usuari
5	El Administrador dona de baixa el usuari		
Extensions			<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
1a			El usuari està registrat però no surt en la llista -> enviar a Gestionar Incidència

UC3	Donar d'alta a un usuari
[Dependències]	R5, R6
Precondició	Tenir un usuari registrat, però sense curs.
Descripció	Es ficaran dintre de la base de dades les dades de l'usuari.
Postcondició	La persona és capaç d'accedir a un curs o activitat amb el seu usuari.
[Prioritat]	Prioritat Alta
[Estat]	
Comentaris	Un administrador pot donar d'alta a un usuari en qualsevol moment

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'Administrador cerca l'usuari desitjat a donar d'alta	
2		El Sistema retorna un/a llista/usuari que coincideixi amb la cerca demanada
3	L'Administrador selecciona l'usuari	
4		El Sistema mostra les dades de l'usuari
5	L'Administrador dona d'alta l'usuari	
Extensions		<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
1a		El Sistema no ha trobat l'usuari amb la cerca
1a	L'Administrador procedeix a crear l'usuari	

UC4	Modificar dades d'usuari
[Dependències]	R5, R6
Precondició	Tenir un usuari del sistema seleccionat
Descripció	Gestionar les dades d'un usuari, sigui el seu nom o la seva password
Postcondició	
[Prioritat]	Prioritat mitjana
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1		El sistema mostra una sèrie d'opcions relacionades amb l'usuari seleccionat
2	L'administrador selecciona una de les opcions	
3		El sistema mostra una finestra diferent depenent de l'opció seleccionada
Extensions		<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
3a	[L'Usuari selecciona la opció de modificar] -> El sistema mostra una finestra amb els camps de l'usuari modificables	
3b	[L'Usuari selecciona la opció d'esborrar] -> El sistema mostra una notificació amb una confirmació de si es vol borrar l'usuari	

UC5	Crear activitat
[Dependències]	R5, R6
Precondició	Tenir un usuari registrat, però sense curs.
Descripció	Es ficaran dintre de la base de dades les dades de l'usuari.
Postcondició	La persona és capaç d'accedir a un curs o activitat amb el seu usuari.
[Prioritat]	Prioritat Alta
[Estat]	
Comentaris	Un administrador pot donar de alta a un usuari en qualsevol moment

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	El Professor selecciona quin tipus d'activitat vol crear	
2		El Sistema retorna la plantilla del tipus d'activitat seleccionada
3	El Professor omple les dades de la plantilla i guarda l'activitat	
4		El Sistema guarda l'activitat en funció de les dades omplertes i la posa a disposició (o no) dels altres usuaris.
Extensions		<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>

UC6	Eliminar activitat
[Dependències]	R4, R5
Precondició	Tenir activitats fetes
Descripció	Eliminar una activitat creada previament
Postcondició	Activitat eliminada.
[Prioritat]	Prioritat baixa
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	El Professor selecciona l'activitat a eliminar	
2		El Sistema mostra les opcions disponibles sobre l'activitat
3	El Professor selecciona l'opció d'eliminar	
4		El Sistema elimina l'activitat
Extensions		<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
3a	[El professor voldria guardar les dades de l'activitat] -> opció per guardar dades concretes sobre l'activitat	

UC7	Importar una activitat
[Dependències]	R4.5, R5
Precondició	Rebre un arxiu amb un format correcte
Descripció	Genera una nova activitat dins del sistema a partir d'un arxiu de text
Postcondició	
[Prioritat]	Prioritat baixa
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1		El sistema fa la conversió de l'arxiu de l'usuari a una activitat
2		El sistema mostra a l'usuari la nova activitat al llistat d'activitats
Extensions		<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
1a		[El sistema detecta un arxiu incompatible] -> El sistema mostra a l'usuari un missatge d'error

UC8	Exportar una activitat
[Dependències]	R4.6, R5
Precondició	Seleccionar una activitat a exportar
Descripció	Genera un arxiu de text a partir d'una activitat
Postcondició	
[Prioritat]	Prioritat baixa
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1		El sistema fa la conversió de l'activitat seleccionada a un arxiu de text
2		El sistema descarrega l'arxiu al PC de l'usuari
Extensions		<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>

UC9	Accedir a una activitat
[Dependències]	R1, R1.2, R2, R3, R3.1, R3.2, R5
Precondició	Tenir una activitat seleccionada
Descripció	Mostra una activitat per pantalla per a realitzar-la
Postcondició	
[Prioritat]	Prioritat alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari selecciona una activitat	
2		El sistema mostra per pantalla la activitat seleccionada
Extensions		<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
1a	L'usuari pot seleccionar l'activitat a partir d'una llista o entrant un codi	

UC10	Llançar una activitat
[Dependències]	R4.1, R5
Precondició	Seleccionar una activitat
Descripció	S'activa una activitat per a la seva realització i presa d'estadístiques
Postcondició	
[Prioritat]	Prioritat alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	El professor selecciona una activitat i l'activa	
2		El sistema mostra el codi per accedir a l'activitat i genera un log amb les respostes que s'entraran a l'activitat a partir d'ara.

UC11	Fer una activitat
[Dependències]	R1, R1.2, R2, R3, R3.1, R3.2, R5
Precondició	L'Activitat ha d'haver sigut llançada i ha d'haver-hi almenys un usuari en l'activitat
Descripció	Completar l'activitat llançada pel professor
Postcondició	L'activitat es completada
[Prioritat]	Prioritat Alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'Usuari resol la pregunta plantejada per l'activitat	
2		El Sistema mostra la següent activitat
3	L'usuari acaba totes les respostes mostrades pel sistema	
4		El Sistema procedeix a mostrar el resultat final
Extensions		<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
3a		[L'Usuari no resol a temps la pregunta, per el tant se salta a la següent]

UC12	Veure resultats
[Dependències]	R1, R1.2, R2, R3.1, R3.2, R4.7, R5
Precondició	Algú ha d'haver entrat a l'activitat i no abandonar abans d'arribar al final
Descripció	Veure els resultats d'una activitat que ha sigut feta en el temps establert
Postcondició	Es mostren les estadístiques del resultat
[Prioritat]	Prioritat Alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari finalitza l'activitat	
2		El Sistema mostra les estadístiques de l'activitat juntament amb una finestra petita del resultat personal
3		
4		
Extensions		Escenaris possibles i probables del cas d'ús
1a		

UC13	Gestionar incidència
[Dependències]	R6, R5
Precondició	Algu ha d'haver reportat una incidència
Descripció	Gestionar una incidència reportada per algun usuari
Postcondició	L'incidència es arreglada
[Prioritat]	Prioritat Alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'Administrador gestiona la incidència.	
2		
3		
4		
Extensions		Escenaris possibles i probables del cas d'ús
1a		

UC14	Veure estadístiques d'una activitat
[Dependències]	R4.3, R4.7, R5
Precondició	L'activitat ha d'estar creada, i s'ha d'haver fet almenys un cop
Descripció	Visualitzar les estadístiques globals de l'activitat generades fins el dia d'avui
Postcondició	Es visualitzen les estadístiques
[Prioritat]	Prioritat baixa
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	El Professor cerca l'activitat de la qual vol visualitzar les estadístiques	
2		El Sistema retorna la cerca amb els paràmetres demandats
3	El Professor selecciona l'activitat que de la qual es vol visualitzar les estadístiques	
4		El Sistema mostra totes les opcions disponibles de l'activitat
5	El Professor selecciona l'opció de veure estadístiques	
6		El Sistema mostra les dades de les estadístiques conjuntament amb una sèrie de filtres.
Extensions		Escenaris possibles i probables del cas d'ús
1a		

UC15	Veure estadístiques dels usuaris
[Dependències]	R4.3, R5
Precondició	Hi ha d'haver usuaris registrats
Descripció	Visualitzar les estadístiques dels usuaris fins el dia d'avui
Postcondició	Es mostra les estadístiques dels usuaris
[Prioritat]	Prioritat baixa
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal			
Seq.	Actor		Sistema
1	El professor accedeix des del seu menú a veure estadístiques d'usuaris		
2			El Sistema mostra les dades de les estadístiques conjuntament amb una sèrie de filtres.
3			
4			
Extensions			<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
1a			

UC16	Gestionar grup
[Dependències]	R5, R6
Precondició	Tenir un grup existent seleccionat
Descripció	Afegir i eliminar grups, a més de modificar les seves dades
Postcondició	S'observa la modificació al grup
[Prioritat]	Prioritat mitjana
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal			
Seq.	Actor		Sistema
1	L'administrador selecciona l'opció amb la qual vol gestionar el grup		
2			El sistema realitza els canvis al grup segons l'opció seleccionada
Extensions			<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
1a			

UC17	Afegir alumne a un grup
[Dependències]	R5, R5.1, R5.2
Precondició	L'usuari el qual volem afegir ha d'existir, el grup ha d'existir, el grup ha d'estar seleccionat per l'usuari
Descripció	Afegir usuaris a un grup indicat
Postcondició	L'usuari està en el grup seleccionat
[Prioritat]	Prioritat alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal			
Seq.	Actor		Sistema
1	L'Administrador selecciona en el menú d'opcions del grup afegir usuari		
2			El Sistema afegeix l'usuari al grup
Extensions			<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
1a			

UC18	Eliminar alumne d'un grup
[Dependències]	R5, R5.1, R5.2
Precondició	L'usuari el qual volem eliminar ha d'existir, el grup ha d'existir, el grup ha d'estar seleccionat per l'usuari, l'usuari ha d'estar en el grup prèviament, l'usuari del grup ha d'estar seleccionat.
Descripció	Eliminar un usuari pertanyent a un grup
Postcondició	L'usuari és eliminat amb èxit
[Prioritat]	Prioritat alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal			
Seq.	Actor		Sistema
1	L'Administrador selecciona en el menú d'opcions de l'usuari en el grup eliminar		
2			El Sistema elimina l'usuari del grup seleccionat
Extensions			<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
1a			

UC19	Cercar dades
[Dependències]	R5, R2
Precondició	
Descripció	Mostrar dades referent als parametres descrits per l'usuari
Postcondició	Es mostren dades relacionades amb els filtres del usuari
[Prioritat]	Prioritat alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari entra dades a buscar	
2		El sistema mostra els resultats de la cerca

UC20	Tancar sessió d'usuari
[Dependències]	R5
Precondició	Que l'usuari tingui la sessió iniciada, es a dir, que no sigui anònim
Descripció	Tanca la sessió de l'usuari
Postcondició	L'usuari passa a la pantalla d'inici de sessió
[Prioritat]	Prioritat baixa
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari prem el botó de tancar sessió	
1		El sistema tanca la sessió de l'usuari

UC21	Modificar activitat
[Dependències]	R5, R5.2, R4,
Precondició	Haver seleccionat una activitat
Descripció	Modifica les dades d'una activitat
Postcondició	L'activitat es veu modificada
[Prioritat]	Prioritat mitjana
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari selecciona una activitat	
2		El sistema mostra la pantalla de modificació de l'activitat corresponent
3	L'usuari realitza els canvis necessaris a l'activitat	
4		El sistema fa visibles els canvis realitzats per l'usuari

UC22	Tancar activitat
[Dependències]	R5, R5.2, R4.1
Precondició	Seleccionar una activitat activa
Descripció	Tanca una activitat
Postcondició	Desactiva l'activitat
[Prioritat]	Prioritat mitjana
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari selecciona una activitat	
2		El sistema tanca l'activitat i mostra els canvis

UC23	Veure activitat
[Dependències]	R5, R4,
Precondició	Poder accedir a l'activitat
Descripció	Mostra per pantalla els exercicis de l'activitat
Postcondició	
[Prioritat]	Prioritat alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari accedeix a una activitat	
2		El sistema mostra la primera pregunta de l'activitat

UC24	Veure preview
[Dependències]	R5, R4
Precondició	Haver seleccionat una activitat d'una cerca
Descripció	Mostrat un petit resum de l'activitat
Postcondició	El resum es mostra a través d'un recuadre
[Prioritat]	Prioritat alta

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari selecciona una activitat	
2		El sistema mostra per pantalla dades generals de l'activitat

UC25	Modificar evaluació
[Dependències]	R5, R4.7
Precondició	Ha d'haver una evaluació ja existent i s'ha d'haver pre-seleccionat la activitat que te l'evaluació ja feta
Descripció	Modificar l'evaluació feta per el sistema
Postcondició	Es modificat amb exit l'evaluació feta per el sistema en l'activitat seleccionada
[Prioritat]	Prioritat alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari selecciona una activitat i un usuari	
2		El sistema mostra el resultat de l'usuari
3	L'usuari modifica el resultat de l'usuari seleccionat	
4		El sistema fa visible els canvis realitzats amb la nova avaluació

UC26	Evaluar activitat
[Dependències]	R5, R4.7
Precondició	El usuari ha d'haver acabat una activitat
Descripció	Evaluar l'activitat feta del usuari en funció de les seves respostes ja estiguin en blanc o no
Postcondició	L'activitat es evaluada
[Prioritat]	Prioritat alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal		
Seq.	Actor	Sistema
1	L'usuari selecciona una activitat	
2		El sistema autoavalua l'activitat
3		El sistema mostra els resultats de l'activitat
Extensions		<i>Escenaris possibles i probables del cas d'ús</i>
2a		[L'activitat no es autoevaluable] -> es mostra a l'usuari un formulari amb el que podra avaluar l'activitat

UC27	Veure respostes
[Dependències]	R5, R4.7, R3.1, R3.2
Precondició	Haver seleccionat una activitat previament
Objectiu	Mostra les respostes d'una activitat
Postcondició	Les respostes es mostren per pantalla
[Prioritat]	Prioritat alta
[Estat]	
Comentaris	

Escenari principal			
Seq.	Actor		Sistema
1	L'usuari selecciona una activitat		
2			El sistema mostra una llistat d'usuaris que han respost l'activitat
3	L'usuari selecciona un usuari		
4			El sistema mostra les respostes de l'usuari seleccionat

9. Prototipatge de les interfícies d'usuari:



← $N + N =$ $N * N =$

$N * N =$ $N / N =$

$N / N =$ $N / N =$

$N - N =$ $N + N =$

$N - N =$ $N + N =$

$N + N =$ $N - N =$

SIGUENTE

←

ENUNCIADO

A Respuesta B Respuesta

C Respuesta D Respuesta

SIGUENTE



REGISTRAR USUARIOS



GRUPOS



ACTIVIDADES



GRUPOS



REGISTRAR USUARIOS



ESTADÍSTICAS



NOMBRE

ALEX

APELLIDOS

HERNANDEZ

CONTRASEÑA

1234@

TIPO

PROFESSOR




GRUPO

GRUPO D



REGISTRAR





ESTA SEGURO QUE DESEA HACER
LA ACCION?

ACEPTAR

CANCELAR



Enunciado

1.

-

2.

-

+

Tipo de Pregunta ▼

00:00

Terminar

Q

GRUPOS ▼

GRUPO A

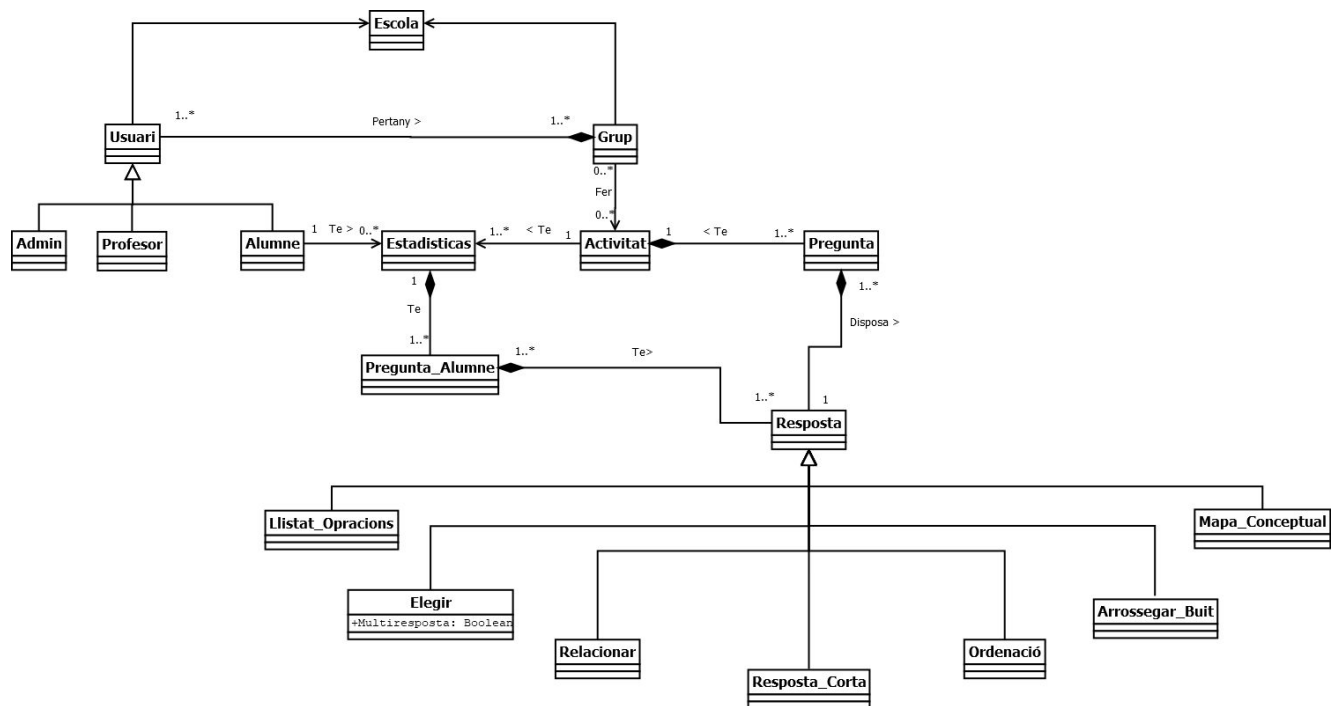
? GRUPO B

? GRUPO C

Group	Data
A	9350
B	9450
C	9550
D	9650
E	9750

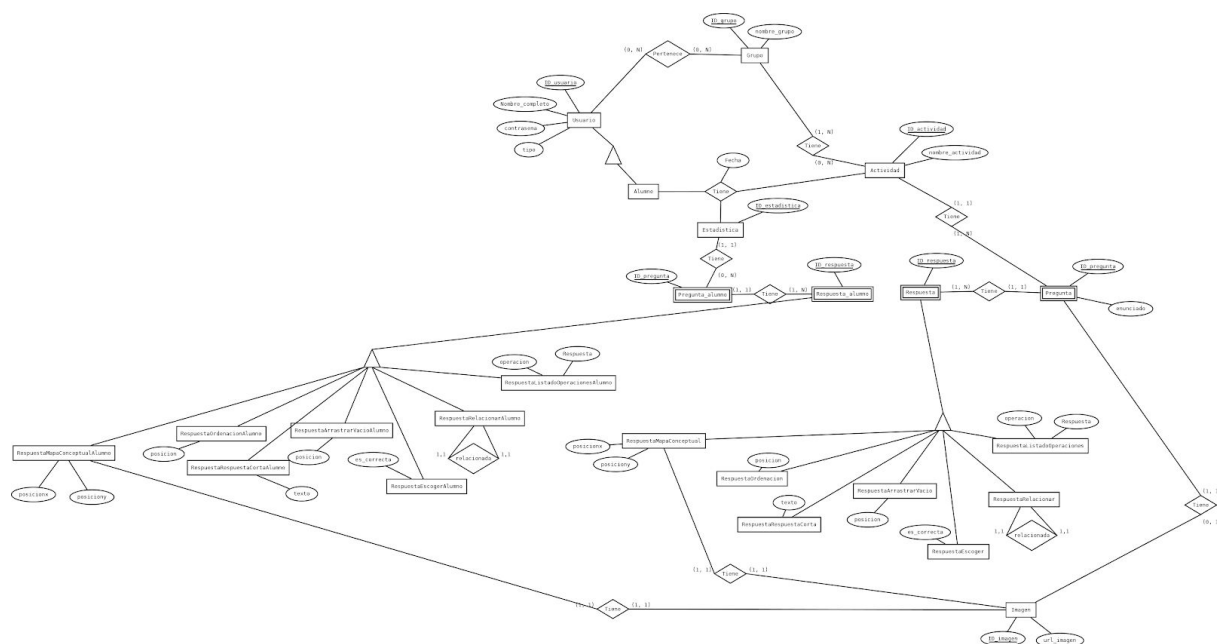
Actividades hechas	Preguntas	Estadísticas
<div style="background-color: #00b09b; color: white; padding: 2px; border-radius: 5px; display: inline-block;"> ACTIVIDAD A </div> 2	PREGUNTA A	1
	PREGUNTA B	2
	PREGUNTA C	2
	PREGUNTA D	2
		RESPUESTA 1 RESPUESTA 2 RESPUESTA 2 RESPUESTA 3

10. Diagrames de classes D'anàlisi:



11. Diagrama E-R i model relacional:

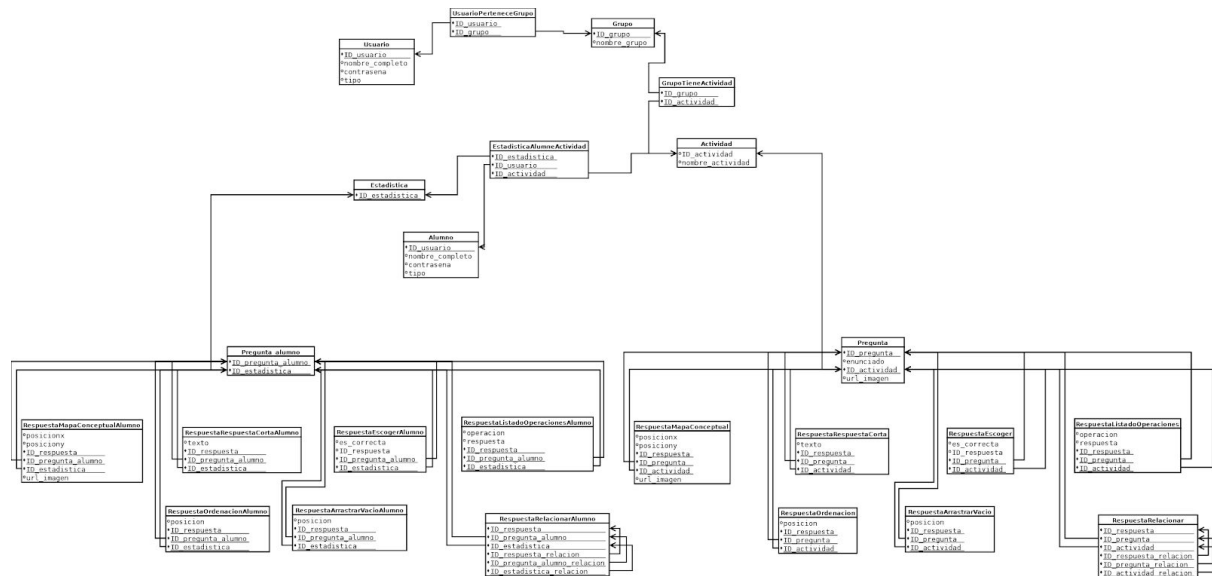
Preview:



enllaç:

<https://drive.google.com/file/d/17yeBTDMUbumrLgFQCtMq0OooQgng4Jfq/view?usp=sharing>

Preview:



enllaç:

https://drive.google.com/file/d/1itsQvX_4_Zk44gQtRZnLyyKmskmitlRi/view?usp=sharing

12. Conclusions:

Com a conclusió de l'especificació de requisits creiem que el procés següent que serà programar l'aplicació ens serà complex, ja que no estem acostumats a treballar en projectes d'aquestes magnituds. Però al estar tot pautat confiem que avançarem correctament. Respecte a la modificació de les especificacions, creiem que podrà variar l'aparença final de les pàgines, ja que no tenim una idea exacta del disseny final de la aplicació.

13. Divisió de les tasques, opinions personals i avaluació personal de cada membre de l'equip:

Hem utilitzat una aplicació anomenada trello.com, on cada setmana en el tauler hem posat les tasques a fer i ens les hem assignat més o menys equitativament.

Tenim bon ambient “laboral”, i ens portem bé entre tots, per tant no hem tingut problemes en treballar conjuntament, i això fa el treball més amè i eficient.

Estem contents amb el treball enviat i creiem que podem llançar una aplicació presentable.

Opinió personal Oscar: He estat bastant còmode amb l'equip, en veure que tots treballen en una certa part motiva a treballar i crea un bon ambient.

Opinió personal Diego: S'ha fet un bon treball en grup i hem pogut consolidar una bona base per a la fase d'implementació de l'aplicació.

Opinió personal Oriol: Considero que la feina que es proposa no serà un gran problema a l'hora de programar-la ja que en temes de programació no estarem fent coses exageradament complicades, però si que degut a la quantitat que s'ha de programar, es farà bastant extens.

Opinió personal Gerard: Tot i ser l'últim en entrar al grup i ser el que menys ha pogut contribuir en el projecte, crec haver pogut ser d'ajuda al principi i en la part fundamental del projecte. Ara en la futura feina de programació, tinc un cert punt de vista positiu en que podrà sortir bé, i podré ser més d'ajuda en aquest aspecte i sortir endavant com a grup.

Opinió personal Pablo: Hem fet una bona divisió de treball així com el treball realitzat, a més a més d'una base de com hem plantejat el projecte per poder programar-ho.

Opinió personal Marc: El treball en grup i que hem aconseguit treballant junts i tot el que hem desenvolupat durant el projecte ha sigut molt bo, des del meu punt de vista veig molt bé com està anant el projecte.