

Aleš Krejzl

Front-End Developer (React) | Praha

email | [github](#) | [portfolio](#)

Po více než 10 letech v technickém oboru dnes působím jako front-end developer, kde uplatňuji analytické myšlení, důraz na přesnost a zkušenosti s prací na projektech.

PROJEKTY

WEBOVÁ APLIKACE RESTAURACE

V rámci nejnovějšího projektu jsem navrhl a implementoval kompletní frontend aplikaci se zaměřením na uživatelskou zkušenosť, práci se stavem aplikace a reálnou aplikační logikou.

Klíčové přínosy a řešení:

- Tvorba responzivního UI z vlastního designového návrhu
- Implementace vícestránkové SPA architektury v Reactu
- Interaktivní menu (tabs / filtrace)
- Návrh a napojení rezervačního formuláře na REST API (JSON Server)
- Správa stavu aplikace pomocí React Hooks
- Projekt zahrnoval práci s formulářovou validací, řízením dostupnosti rezervačních časů a simulací backendové komunikace.

PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

WEB DEVELOPER

FREELANCE

2023-Současnost

Vývoj moderních responzivních webových aplikací a prezentacích stránek od návrhu UI až po implementaci funkční logiky. Zaměření na React, práci s komponentovou architekturou, správu stavu a napojení na API. Realizace projektů s důrazem na čistý kód, použitelnost, výkon a plynulé animace. Samostatné řešení technických problémů, ladění chyb a průběžné rozšiřování funkcionality aplikací.

GEODET

VPÚ DECO Praha (2017–2023) · SKANSKA Praha (2012–2017) · ZK Brno (2011–2012) · EKOHYDRO Brno (2008–2011)

Dlouhodobá praxe v inženýrské geodézii na velkých i menších projektech. Odpovědnost za přesnost dat, práci s technickou dokumentací a koordinaci profesí na stavbě. Řešení technických problémů, důraz na detail, systematicnost a samostatné rozhodování.

VZDĚLÁNÍ A KURZY

Rekvalifikační kurz: Programátor www aplikací MSMT 23804/2012-2

2023

SPŠS Ostrava: Geodézie 36-46M/002

2003 – 2007

TECHNOLOGIE A PROGRAMOVACÍ JAZYKY

Frontend: React, JavaScript (ES6+), HTML5, CSS3, Tailwind CSS

3D & Animace: Three.js, GSAP, Framer Motion

Backend základy: REST API, Node.js (basics), MongoDB (basics)

Nástroje: Git, GitHub