

Αριθμός μητρου: inf2021051

νομα: Χρστος Ευφραμδης

Ομδα: Greek-Salata

Εβδομδα	λα τα παραδοτα βρσκονται στην δια σελδα της τελικς αναφορς με τα προσωπικ στοιχεα σας (νομα, AM, github profile) και μαζ με αυτν εδ τον πνακα περιεχομνων	Σνδεσμος στην εβδομαδιαα παρουσαση προδου στις συζητσεις	Αυτοαξιολγηση σμφωνα με τα κριτρια της αντιστοιχης σκησης
1	Δημιουργα ομδας + Φορκ και δημιουργα σελδας τελικς αναφορς, προσθηκη πνακα περιεχομνων, συγγραφ της εισαγωγς, αποστολ της εισαγωγς για σχολιασμ στην συζητηση και καταγραφ του συνδσμου συζητησης δπλα ->	https://github.com/courses-ionio/help/discussions/846	
2	σκηση γραμμς εντολν (linux in- stall)	https://github.com/courses-ionio/help/discussions/1060	100%
3	Συμμετοχικ περιεχμενο A1	https://github.com/courses-ionio/help/discussions/1193	
4	σκηση γραμμς εντολν (warm up cli)	https://github.com/courses-ionio/help/discussions/1325	
5	Συμμετοχικ περιεχμενο A2	https://github.com/courses-ionio/help/discussions/1463	
6	Κατασκευ του βιβλου Α	https://github.com/courses-ionio/help/discussions/1691	
7	Συμμετοχικ περιεχμενο B1	https://github.com/courses-ionio/help/discussions/1731	
8	σκηση γραμμς εντολν	https://github.com/courses-ionio/help/discussions/1816	

9	Συμμετοχικ περιεχμενο B2	https://github.com/courses-ionio/help/discussions/1819
10	σκηση γραμμς εντολν	
11	Κατασκευ του βιβλου B	
12	Τελικ αναφορ*	

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Γενικς σκοπς μου εναι να μθω να φτιχνω παιχνδια, σκοπς μου για το μθημα εναι να μθω να χρησιμοποι το github λγο των διαφορων χρσεων που χει στον κσμο του game development, κυρως για source control. Ακμη, ελπζω οτι σο καταλαβανω καλτερα την επικοινωνα του χρστη και του υπολογιστ θα μου επιτρψει να βελτισω την επικοινωνα ανμεσα στον πακτη και στο παιχνδι. Η χρση των linux ελπζω να βελτισουν τις γνσεις και ικαντητες μου ως προγραμματιστ γενικτερα.

2ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ

Αρχικ για το δετερο παραδοτο εχα κνει μια εγκατσταση των arch linux σε να virtual machine και εχα ανεβσει links για τις καταγραφς asciinema των εντολν neofetch και journalctl -b τα οποα δεν εναι πλον διαθσιμα μιας και δεν ξερα οτι οι καταγραφς διαγραφονται μετ απ μια βδομδα αν δεν φτιζω λογαριασμ στην σελδα. ταν το εχα μθει αυτ εχα πραγματοποιει δη μια εγκατσταση των arch σε να usb ρα οι εντολς neofetch και journalctl -b στο 2ο παραδοτο πραγματοποιονται τελικ σε υλικ.

3ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ Για αυτ το παραδοτο γραψα μια σντομη περιγραφ της μηχανς δημιουργας παιχνιδιν "Unity". Για κποιο λγο η εικνα που χω προσθσει δεν εμφανζεται στην σελδα παρλο που εναι στον σωστ φκελο και το νομα της εναι σωστ στο .md αρχεο που την αναφρει. Απ την παρδοση αυτο του παραδοτου προσπαθ να λσω αυτ το πρβλημα αλλ μχρι τρα καμι τχη.

Πηγες: [A History of the Unity Game Engine Wikipedia](#)

4ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ πως φανεται στο 2ο παραδοτο χω δη εγκαταστσει τα linux σε να usb ρα απλ τρεξα 2 εντολς στο terminal. Πρτα τρεξα την wttr που παρχει μια μετεωρολογικ πργνωση. Η δετερη εντολ που τρεξα εναι το pacvim, στην ουσα να παιχνδι για το terminal που ο χρστης μαθανει διαφορα shortcuts για το vim και γενικ πως να το χρσησιμοποιε. Πιστεω οτι εναι νας ωραος τρπος να γνει η βαρετ εκμθηση αυτο του εργαλεου πιο ανεκτ και διαδραστικ.

5ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ Σε αυτ το παραδοτο αντιμετπισα τα δια προβλματα με το 3ο. Και το slide και το timeline μου εμφανζονται στο site αλλ χι οι εικνες οι οποες χω προσθσει. χω ξοδυει πολ χρνο για αυτ το πρβλημα μνο αλλ μχρι τρα δεν χω καταφρει να βρω κτι online που να με χει βοηθσει.

6ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ Σε αυτ το παραδοτο γραψα μια μικρ παργραφο για το παιχνδι pacman και την διδραση ,λλα αντι να εμφανζεται στο pdf στην θση του υπρχει απλα η λξη "image". Και πλι δεν εμαι σγουρος πως να φταξω αυτ το τεχνικ πρβλημα.

7ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ Σε αυτ το παραδοτο γραψα να case study για την nanite τεχνολογα απεικνισης αντικειμνων που δημιουργησε η Epic Games για την Unreal Engine. Το θμα το βρκα πολ ενδιαφρον και το εχα ψξει και μνος μου παλιτερα, πντα με εκπλσσει η καινοτομα σε αυτν τον τομα της δημιουργας των παιχνιδιν, ποτ δεν σταμαται να αναπτσεται.

Πηγες: [nanite unreal](#)

8ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ Για αυτ το παραδοτο δημιουργησα να απλ shell script που μετατρεπει την αναφορ μου απ .md αρχεο σε docx και html αρχεο. Μου ρεσε αυτ το παραδοτο επειδ εναι πιο κοντ σε πρακτικς που γνωρζω με τον προγραμματισμ θα θελα να το αναπτξω περαιτρω.

9ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ Σε αυτ το παραδοτο γραψα μια βιογραφα για τον Cliff Bleszinski. Θεματικ, συνδετα με τα υπλοιπα συμμετοχικ παραδοτο επειδ εναι νας απ τους πιο γνωστος designers στην Epic Games και επειδ χει φτιζει το "Unreal". Προσωπικ το Unreal Tournament εναι να απ τα αγαπημνα μου παιχνδια ταν μουν μικρτερος ;αρα εχε ενδιαφρον η μελητη της ζως του ανθρωπου που το φτιαξε. Ο Bleszinski κυκλοφορησε προσφατα να καινοριο βιβλο και κανε διαφορες συνεντεξεις για την προθηση του ρα ταν εκολο να βρω πληροφορες για την ζω του.

Πηγες: [IGN interview](#) [CBS interview](#) [Wikipedia](#)

Community Support [comment](#) [comment](#)