

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



Projekat SporTna Tačka

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
postavljanja sportskih članaka

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
27.3.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Aleksa Janjić 2018/0554

Sadržaj

1 Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2 Scenario pisanja sportskog članka	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Korisnik uspešno postavlja članak	5
2.2.2 Korisnik neuspešno postavlja članak bez teksta	5
2.2.3 Korisnik neuspešno postavlja članak bez slike	5
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice	6

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za uređivanje i objavljivanje jednog sportskog novinskog članka.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines - Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines - Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.		

2 Scenario pisanja sportskog članka

2.1 Kratak opis

Urednik može da piše i uređuje novinske članke i da im izabere kategoriju pre objavljivanja. Postoji 5 različitih sportskih kategorija: fudbal, košarka, tenis, formula 1 i ostali sportovi.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno postavlja članak

1. Korisnik bira kategoriju članka(bira o kom sportu se radi)
2. Korisnik unosi tekst članka
3. Korisnik bira naslovnu sliku članka koji piše klikom na dugme Choose File
4. Korisnik klikće na dugme Postavi na sajt
5. Sistem otvara stranicu na kojoj se nalazi članak koji je upravo objavljen

2.2.2 Korisnik neuspešno postavlja članak bez teksta

1. Korisnik bira kategoriju članka(bira o kom sportu se radi)
2. Korisnik ne unosi tekst članka
3. Zatim sleduju akcije 3 i 4 kao u 2.2.1
4. Sistem ispisuje grešku o neuspešnom objavljenom članku

2.2.3 Korisnik neuspešno postavlja članak bez slike

1. Korisnik bira kategoriju članka(bira o kom sportu se radi)
2. Korisnik unosi tekst članka
3. Korisnik ne bira naslovnu sliku
4. Korisnik klikće na dugme Postavi na sajt
5. Sistem ispisuje grešku o neuspešnom objavljenom članku

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao moderator/urednik da bi mogao da objavljuje sportske članke.

2.5 Posledice

Objavljeni članak se čuva u bazi podatak i biće objavljen na sajtu u kategoriji sporta koji je izabran prilikom objavljivanja članka.