

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



Projekat SporTna Tačka

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijave
na portal

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
27.3.2021.	1.0	Inicijalna verzija	David Cejtin 2018/0700

Sadržaj

1 Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2 Scenario prijave na portal	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Korisnik se uspesno prijavljuje na portal	5
2.2.2 Korisnik se neuspešno prijavljuje na portal ne unoseći uopste ili unoseći pogresno korisnicko ime	5
2.2.3 Korisnik se neušpesno prijavljuje na portal ne unoseći uopste ili unoseći pogrešnu lozinku	5
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice	6

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju korisnika na portal, sa primerima odgovarajucih HTML stranica

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines - Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines - Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.		

2 Scenario prijave na portal

2.1 Kratak opis

Ova funkcionalnost omogućava registrovanim korisnicima da se prijave pomoću svog korisničkog imena i lozinke na portal. Prijavom na portal korisnici "otključavaju" dodatne mogućnosti poput komentarisanja članaka, učestvovanja u diskusijama na forumu, učestvovanje u kvizovima i anketama...

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik se uspesno prijavljuje na portal

1. Korisnik ulazi na početnu stranu
2. Korisnik ide na stranicu "Prijava"
3. Unosi svoje korisničko ime i lozinku i pritiska dugme prijava
4. Korisnik je sada ulogovan i može koristiti dodatne funkcije

2.2.2 Korisnik se neuspešno prijavljuje na portal ne unoseći uopste ili unoseći pogresno korisnicko ime

1. Korisnik ulazi na početnu stranu
2. Korisnik ide na stranicu "Prijava"
3. Korisnik unosi pogrešno korisničko ime i lozinku i pritiska dugme za prijavu
4. Korisnik dobija poruku da je uneo pogrešne kredencijale, nakon čega ponovo može uneti iste

2.2.3 Korisnik se neušpesno prijavljuje na portal ne unoseći uopste ili unoseći pogrešnu lozinku

1. Korisnik ulazi na početnu stranu
2. Korisnik ide na stranicu "Prijava"
3. Korisnik unosi korisnicko ime i pogresnu lozinku i pritiska dugme za prijavu
4. Korisnik dobija poruku da je uneo pogrešne kredencijale, nakon čega ponovo može uneti iste

2.3 Posebni zahtevi

Nema

2.4 Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude registrovan (da se njegov nalog nalazi u bazi podataka)

2.5 Posledice

Nema

Moguće je razmotriti neki sistem beleženja svih prijava - u tom slučaju posledica bi bila beleženje konkretne prijave u nekom "dnevniku" (log)