

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



Projekat SporTna Tačka

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
pretrage statistika igrača

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
20.3.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Aleksa Janjić 2018/0554

Sadržaj

1 Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2 Scenario biranja top 10 najboljih igrača	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Korisnik uspešno pretražuje top 10 igrača	5
2.2.2 Korisnik neuspešno pretražuje top 10 igrača	5
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice	6

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za pretraživanje top 10 igrača po unetom kriterijumu.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines - Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines - Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.		

2 Scenario biranja top 10 najboljih igrača

2.1 Kratak opis

Korisnik može da pregleda deset najboljih igrača iz izabranog sporta prema željenim kriterijuma koje unosi u formu. Korisnik unosi ime sportiste, sport kojim se bavi i na osnovu konkretno unetog sporta se otvara forma gde može uneti po kom kriterijumu želi da izvrši pretragu (u slučaju fudbala na primer po golovima ili asistencijama, ili u tenisu po broju poena na ATP listi).

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno pretražuje top 10 igrača

1. Korisnik bira sport za koji želi da pretraži top 10 igrača
2. Korisnik klikće na dugme Pretraži
3. Sistem otvara novu stranicu na kojoj se nalazi forma sa kriterijumima za pretragu
4. Korisnik bira kriterijume iz ponudjenih menija
5. Korisnik klikće na dugme Pretraži
6. Sistem otvara stranicu na kojoj se nalazi lista igrača koji ispunjavaju unete kriterijume

2.2.2 Korisnik neuspešno pretražuje top 10 igrača

1. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao u 2.2.1
2. Korisnik ne selektuje nijedan kriterijum iz ponuđenih menija
3. Korisniku se ne otvara strana

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Nema preduslova, ovo vrstu pretrage može raditi bilo koji tip korisnika, čak i gost koji nema korisnički nalog.

2.5 Posledice

Nema nekih specifičnih posledica, rezultat pretrage se izvlači iz baze i ispisuje.