

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



Projekat SporTna Tačka

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
komentarisanja sportskog članka

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
20.3.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Pavle Čolić

Sadržaj

1 Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2 Scenario komentarisanja članka	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Korisnik uspešno unosi komentar ispod članka/novosti	5
2.2.2 Korisnik uspešno ostavlja reakciju pored nečijeg komentara	6
2.2.3 Korisnik neupsešno unosi komentar	6
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice	6

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri...

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines - Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines - Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.		
2.		
3.		

2 Scenario komentarisanja članka

2.1 Kratak opis

Korisnik je posetilac koji ima korisnički nalog i može čitati novinske članke, kao i koristiti razne funkcionalnosti koje su mu dostupne na ovom portalu.

Korisnik može ostaviti komentar na nekom članku, u vidu samostalnog komentara ili kao odgovor na nečiji drugi komentar. Takođe, moguće je i označiti da mu se neki komentar sviđa, odnosno ne sviđa (like, dislike) i pored svakog komentara je ispisan broj pozitivnih i negativnih reakcija na taj komentar (npr. LIKE - 100, DISLIKE - 50).

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno unosi komentar ispod članka/novosti

Korisnik nakon toga što je pristupio portalu SporTna Tačka: - bira sport iz menu-ja koji želi da pregleda. Uzećemo za primer da je odabrao sekciju – Fudbal.

1. Na stranici se pojavljuju:
 - Novosti iz sveta fudbala tj. najpopularnije vesti u tom trenutku. Ispod svake novosti korisnik može da pročita samo mali deo sadržaja iste. Ukoliko želi da detaljno pregleda sadržaj novosti treba da klikne na – **Više...** . Ta opcija se nalazi ispod svake novosti.
 - Nakon klika na dugme – **Više...** korisniku će se otvoriti prozor gde će biti prikazana novost za koju je bio zainteresovan.ž
 - Ispod svake novosti postoji sekcija – Komentari. Korisnik koji je gost na portalu je u mogućnosti samo da čita komentare. Registrovani korisnik ima funkcionalnost da ostavi komentar i da ostavi reakciju na isti(like,dislike,comment).
 - Kada registrovani korisnik želi da unese komentar potrebno je da:
 - 1.Klikene na comment box. Tu će moći da unese svoj komentar. Nema ograničenja u broju karaktera.
 - 2.Nakon što je uneo komentar korisnik treba da klikne na dugme – **Unesi komentar**.
 - 3.Ukoliko se korisnik ipak odluči da ne želi da unese komentar onda može da klikne na dugme – **Cancel**. Time bi obrisao postojeći komenar koji je hteo da unese.

2.2.2 Korisnik uspešno ostavlja reakciju pored nečijeg komentara

Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 uz to da :

1. Korisnik nakon klika na like/dislike dugme doprineće tome da se pored komentara, za koji se odlučio da ostavi reakciju, poveća broj pozitivnih(like) ili negativnih(dislike) reakcija

2.2.3 Korisnik neuspješno unosi komentar

1. Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 uz to da ukoliko korisnik unese komentar u comment box-u i ne pritisne dugme - Unesi komentar, a predje na neku drugu stranicu ili izađe sa portala, komentar neće biti sačuvan.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva koji bi bili potrebni da se ispune.

2.4 Preduslovi

Korisnik da bi komentarisao novosti iz određenog sporta ne mora biti registrovan. Preduslov je korisnička registracija.

2.5 Posledice

Komentar se beleži u bazu podataka.