

Elektrotehnicki fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inzenjerstva (SI3PSI)

Meet & Travel

Projektni zadatak



Meet new people, share stories, bond and explore the world

Verzija 1.0

SADRZAJ

1. UVOD	5
1.1. Rezime	5
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	5
2. OPIS PROBLEMA	5
3. KATEGORIJA KORISNIKA	5
3.1. Korisnik	5
3.2. Agencija	6
3.3. Administrator	6
4. OPIS PROIZVODA	6
4.1. Pregled arhitekture sistema	6
4.2. Pregled karakteristika	7
5. FUNKCIONALNI ZAHTEVI	7
5.1 Registrovanje korisnika/agencije	7
5.2 Logovanje korisnika/agencije/administratora	7
5.3 Editovanje profila	7
5.4 Komunikacija izmedju korisnika	7
5.5 Biranje putovanja kao korisnik	8
5.6 Dostignuca	8
5.7 Tier - system za popuste	8
5.8 Pravljenje grupe, dodavanje i izbacivanje	8
5.9 Dodavanje ponuda	8
5.10 Odobravanje korisnika/agencije	8
6. PRETPOSTAVKE I OGRANICENJA	8
7. KVALITET	8
8. NEFUNKCIONALNI ZAHTEVI	9
8.1. Sistemski zahtevi	9
8.2. Ostali zahtevi	9
9. ZAHTEVI ZA KORISNICKOM DOKUMENTACIJOM	9

9.1.	Uputstva za koriscenje aplikacije	9
9.2.	Oznacavanje	9
10.	<i>PLAN I PRIORITETI</i>	9

SPIŠAK IZMENA

Datum	Verzija	Opis	Autori
13.3.2021.	1.0	Osnovna verzija	Nemanja Krcmar, Tijana Djuricic

1. UVOD

1.1. Rezime

Projekat Meet & Travel je deo prakticne nastave na predmetu Principi softverskog inzenjerstva, sa ciljem da se ilustruje organizacija aktivnosti na jednom realnom softverskom projektu. Meet & Travel je aplikacija namenjena za ljude koje zele da prosire svoja poznanstva i zajedno sa novim prijateljima obidju svet.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definise namenu projekta, kategoriju korisnika, osnovne funkcionalnosti i druge zahteve. Dokument je namenjen vim clanovima projektnog tima.

2. OPIS PROBLEMA

Meet & Travel je aplikacija koja za glavni cilj ima da spoji ljude koji bi zeleli da putuju na slicne zeljene lokacije. Mozete se prijaviti kao pojedinac ili grupa prijatelja i pretraziti od najjednostavnijih mogucnosti pocevsi od lokacije i vremenskog perioda, do kompleksnijih sitnica poput budzeta, nacina prevoza, luksuznosti i zeljenih smestaja kako ste zamislili vase putovanje. Takodje imate omogucen pregled trenutno oformljenih grupa kako bi ste mogli da udjete u neku koja vam izgleda tacno po vasem ukusu (kao last minute ponude). Kada pronadjete grupu ljudi sa njima se mozete preko omogucene opcije medjusobnog slanja poruka dogovoriti oko detalja i takodje veoma bitnog nacina putovanja, da li cete ici u svom trosku i ici u avanturu ili biste zeleli da pronadjete agenciju. U izboru agencije Vam mozemo i mi pomoci sa raznim ponudama poput raznih popusta, dobijanja vodica za razne turisticke lokacije. Koriscenjem nase aplikacije skupljate poene koji vam mogu omoguciti razne povlastice (ubaciti tier system: gold account, platinum, diamond...) od kojih je neka i besplatno putovanje. Pri kreaciji profila ako zelite mozete navesti neka svoja licna interesovanja, prethodna putovanja, zanimanje i sta god zelite. Takodje postojala bi opcija za pregled prethodnih putovanja (Travelistory). Uz Travelistory sistem postoji i Scout Badges sistem koji je achievement sistem koji bi prikazivao razne podvige prilikom putovanja kao i sasvim obicne stvari poput kolicine putovanja.

3. KATEGORIJA KORISNIKA

Razlikujemo sledece kategorije korisnika: korisnik, agencija i administrator sistema

3.1. Korisnik

Registrovani korisnik se prijavljuje kucanjem e-mail adrese i sifre. Korisnik ce u svom nalogu moci da prati sistem u kom nalogu se nalazi njegov profil, otkljucavanjem raznih divizija moze videti koje pogodnosti dobija sa njima. Korisniku ce na raspolaganju biti da pretrazuje grupe ljudi u skladu sa ukucanom zeljenom destinacijom, terminom putovanja kao i/ili nekoj drugoj odabranoj opciji. Korisnik ce moci da komunicira, salje i prihvata ili odbija zahtev nekog korisnika ili vec oformljene grupe korisnika.

Omoguceno mu je i biranje aranžmana koje agencije nude bez obzira da li se odlucio da na put ide sam ili sa odabranom grupom ljudi.

3.2. Agencija

Agencija se prijavljuje upisivanjem korisnickog imena i sifre. Moci ce da postavlja svoje ponude i aranžmane sa pojedinim povlasticama za korisnike naseg sajta. Bice omoguceno i dopisivanje sa pojedinacnim korisnikom ili grupom korisnika radi lakseg dogovora i bolje medjusobne komunikacije.

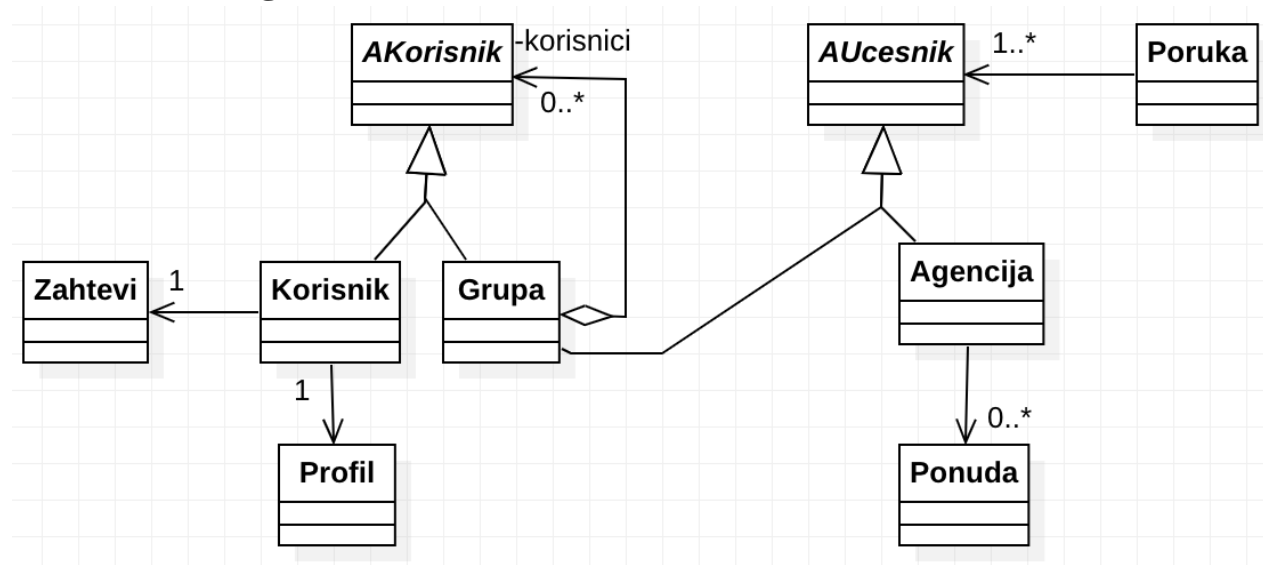
3.3. Administrator

Administrator daje prava registrovanja agencijama i kontrolise ponude.

4. OPIS PROIZVODA

U ovoj sekciji opisani su osnovni pojmovi od značaja za aplikaciju Meet & Travel. Dat je pregled arhitekture sistema na najvišem nivou i sumirane su glavne karakteristike sa stanovišta pogodnosti za korisnike.

4.1. Pregled arhitekture sistema



Postoje tri pristupa aplikaciji: Kao Administrator, kao Agencija i kao Korisnik. Pod sistemom se podrazumeva aplikacija, koja bi trenutno sa serverske strane bila realizovana preko PHP tehnologije i preko kog bi se obavljala interakcija izmedju korisnika, grupe i korisnika, grupa sa grupama i korisnici/grupe sa agencijama. Preko ove tehnologije bi se takodje obavljala i komunikacija sa bazom podataka (PostgreSQL tehnologija) koja bi cuvala odredjene podatke.

Kao sto je vec receno svaki od korisnika prema svojim funkcijama bi imao pristup aplikaciji. U bazi podataka se cuvaju informacije o samim korisnicima aplikacije kao sto su korisnicko ime i lozinka , takodje bi se cuvala komunikacija izmedju korisnika i grupa korisnika.

4.2. Pregled karakteristika

Korist za korisnika	Karakteristika koja je obezbedjuje
Nezavisnost korisnika od vremena pristupa usluga sistema	Sistem je online, korisnik u svakom trenutku moze da pristupi sistemu i koristi njegove usluge
Uvid u napredovanje uspeha korisnika	Razne statistike koje prikazuju Koliko je korisnik aktivan na aplikaciji (Travelistory i Badge Scout)
Sigurnost i poverljivost informacija	Pristup sajtu stiti se autorizacijom korisnika. Na osnovu date funkcionalnosti aplikacije moguće razlikovanje korisnika, agencija i administratora.
Platformska nezavisnost sistema sa kog korisnik pristupa sistemu	Interfejs zasnovan na HTML-u i PHP-u daje tu mogućnost
Komunikacija između korisnika	Komunikacija se realizuje preko baze podataka
Spajanje korisnika na jedinstven način	Spajanje se realizuje preko naseg matching engine-a koji bi davao najbolje moguće rezultate.

5. FUNKCIONALNI ZAHTEVI

U ovom odeljku definišu se osnovne funkcije koje sistem treba da obezbedi različitim kategorijama korisnika.

5.1 Registrovanje korisnika/agencije

Izvršava se tako što korisnik/agencija unosi podatke koje su zahtevani od njih da bi se napravio profil. Nakon prosledjivanja informacija, ako je sve ok sa podacima administrator odobrava profil i korisnik/agencij imaju svoj aktivan profil.

5.2 Logovanje korisnika/agencije/administratora

Logovanje na aplikaciju se vrši tako što bilo koji tip korisnika unese svoje korisnicko ime i odgovarajuću šifru. Ako se podaci podudaraju aplikacija se otključava za korišćenje u suprotnom na aplikaciji se ispisuju odgovarajuće poruke.

5.3 Editovanje profila

Korisnici u okviru same aplikacije imaju opciju za editovanje profila gde mogu da promene svoje javne podatke kao npr. Sliku i korisnicko ime do privatnih podataka uz verifikaciju administratora kao što je promena lozinke.

5.4 Komunikacija između korisnika

Korisnici imaju mogućnost komuniciranja u aplikaciji kao korisnik sa korisnikom na osnovu podataka koje je uneo za uparivanje sa drugim korisnicima/grupom korisnika, kao korisnik sa

agencijom i kao korisnici u okviru grupe gde svi korisnici u grupi komuniciraju u jednom zajedničkom chat-u.

5.5 Biranje putovanja kao korisnik

Korisnik u okviru svog naloga može sam ili sa grupom ljudi da pregleda putovanja koja mu se nude od strane agencija, a također može da vidi i putovanja koja organizuju i drugi korisnici i ima mogućnost da prisustuje selektovanom putovanju.

5.6 Dostignuca

Korisniku se prati aktivnost na aplikaciji i ako ostvari određeno dostignuce na aplikaciji osvaja bodove za to dostignuce (Scout badge system).

5.7 Tier - system za popuste

Korisnik u zavisnosti od broja putovanja njegov nalog će dobijati određene popuste koji rastu srazmerno sa medaljom korisnika (bronze, silver, gold, platinum).

5.8 Pravljenje grupe, dodavanje i izbacivanje

Korisnik može da napravi grupu sa korisnicima sa kojim se spojio. Taj korisnik koji je napravio grupu postaje vlasnik grupe i on ima mogućnost dodavanja i izbacivanja ljudi iz te grupe. Korisnik može biti vlasnik više grupa.

5.9 Dodavanje ponuda

Agencije u okviru svojih mogućnosti i u zavisnosti od grupa koje postoje na aplikaciji, mogu da naprave ponude za putovanje za korisnike i grupe korisnika.

5.10 Odobravanje korisnika/agencije

Administratoru pristizu obaveštenja da se napravio novi nalog i on ima mogućnost da prihvati ili odbije zahtev za pravljenje naloga. Ako ga prihvati nalog se ubacuje u bazu podataka i postaje aktivan za korišćenje.

6. PRETPOSTAVKE I OGRANICENJA

Sistem treba isprojektovati tako da dodavanje novih članova prilikom formiranja grupe bude što lakše, kao i komunikacija među njima. Sistem treba biti što tačniji što se tiče spajanja korisnika na osnovu njihovih zajedničkih podataka. Treba obezbediti lak i brz način pretraživanja i dodavanja agencijskih ponuda.

7. KVALITET

Potrebno je izvršiti funkcionalno (black - box) testiranje svih funkcija sistema. Takođe, važno je testirati ekstremne situacije kao što su preopterećenje sajta, pokušaj agencije da prva uspostavi komunikaciju sa korisnicima.

8. NEFUNKCIONALNI ZAHTEVI

8.1. Sistemski zahtevi

Za funkcionisanje aplikacije, neophodno je da server ima instaliran modul za PHP i PostgreSQL bazu podataka. Zbog koriscenja HTML tehnologije, neophodno je obezbediti kompatibilnost sa vaznijim internet-pregledacima i njihovim skorijim verzijama.

8.2. Ostali zahtevi

Neophodno je obezbediti vizuelnu dinamicnost aplikacije. To se realizuje koriscenjem AJAX, Javascript i Bootstrap tehnologija.

9. ZAHTEVI ZA KORISNICKOM DOKUMENTACIJOM

9.1. Uputstva za koriscenje aplikacije

Potrebno iskljucivo Korisniku, da nakon prvog logovanja u system dobije kratki turtorijal za koriscenje aplikacije, sta se gde nalazi.

9.2. Oznacavanje

Stranice na kojima se prikazuje profil korisnika, moraju imati njegovo ime, pregled završenih putovanja, bez kao i ostvarena dostignuća.

10. PLAN I PRIORITETI

Primarno potrebno je obezbedite sledeće:

- Autorizovanje korisnika;
- Prijava korisnika, agencija;
- Pravljenje ponuda;
- Pravljenje grupa;
- Pravljenje sistema za komunikaciju;
- Sistem za uparivanje korisnika;
- Azuriranje naloga;

U narednoj verziji, mogle bi se odraditi funkcionalnosti koje prate aktivnosti korisnika na aplikaciji, kao sto je tier - system za popuste i badge system za dostignuća na aplikaciji.