

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



Projekat SporTna Tačka

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
postavljanja kviza

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
27.3.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Aleksa Janjić 2018/0554

Sadržaj

1 Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2 Scenario postavljanja sportskog kviza	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Urednik uspešno postavlja kviz na sajt	5
2.2.2 Urednik neuspešno postavlja kviz na sajt bez broja pitanja koje kviz ima	5
2.2.3 Urednik neuspešno postavlja kviz na sajt bez unetog nekog od pitanja	5
2.2.4 Urednik neuspešno postavlja kviz na sajt bez unetih ponuđenih odgovora	5
2.2.5 Urednik neuspešno postavlja kviz na sajt bez unetog tačnog odgovora	6
2.3 Posebni zahtevi	7
2.4 Preduslovi	7
2.5 Posledice	7

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri igranju kviza koji mogu igrati svi ulogovani korisnici, a koje na sajt postavlja moderator/urednik sajta.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines - Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines - Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.		

2 Scenario postavljanja sportskog kviza

2.1 Kratak opis

Urednik može napraviti i okačiti kvizove iz bilo kog sporta na odgovarajućoj stranici. Kvizovi imaju određeni vremenski period koji traju i nakon isteka tog perioda se objavljuje korisnik koji je pobjednik kviza. Rezultati korisnika se agregiraju i na kraju svakog meseca se objavljuje ko je bio najuspešniji igrač kvizova.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Urednik uspešno postavlja kviz na sajt

1. Urednik unosi broj pitanja koje želi da kviz ima
2. Urednik klikće na dugme Generiši formu za pitanja
3. Sistem otvara novu formu za unos pitanja, ponuđenih odgovora i unos koji je odgovor tačan
4. Urednik unosi tekst pitanja, ponuđene odgovore i koji je tačan odgovor
5. Urednik klikće na dugme Dodaj u bazu
6. Sistem ispisuje poruku o uspešnom postavljanju kviza na sajt

2.2.2 Urednik neuspešno postavlja kviz na sajt bez broja pitanja koje kviz ima

1. Urednik ne unosi broj pitanja koje želi da kviz ima
2. Urednik klikće na dugme Generiši formu za pitanja
3. Sistem ispisuje grešku da nije unet broj pitanja kviza

2.2.3 Urednik neuspešno postavlja kviz na sajt bez unetog nekog od pitanja

1. Urednik unosi broj pitanja koje želi da kviz ima
2. Urednik klikće na dugme Generiši formu za pitanja
3. Sistem otvara novu formu za unos pitanja, ponuđenih odgovora i unos koji je odgovor tačan
4. Urednik ne unosi tekst pitanja
5. Urednik unosi ponuđene odgovore i tačan odgovor
6. Urednik klikće na dugme Dodaj u bazu
7. Sistem ispisuje grešku da nije unet tekst pitanja

2.2.4 Urednik neuspešno postavlja kviz na sajt bez unetih ponuđenih odgovora

1. Urednik unosi broj pitanja koje želi da kviz ima
2. Urednik klikće na dugme Generiši formu za pitanja
3. Sistem otvara novu formu za unos pitanja, ponuđenih odgovora i unos koji je odgovor tačan
4. Urednik unosi tekst pitanja

5. Urednik ne unosi ponuđene odgovore
6. Urednik unosi koji je tačan odgovor
7. Sistem ispisuje grešku da nisu uneti ponuđeni odgovori teksta pitanja

2.2.5 Urednik neuspješno postavlja kviz na sajt bez unetog tačnog odgovora

1. Urednik unosi broj pitanja koje želi da kviz ima
2. Urednik klikće na dugme Generiši formu za pitanja
3. Sistem otvara novu formu za unos pitanja, ponuđenih odgovora i unos koji je odgovor tačan
4. Urednik unosi tekst pitanja i ponuđene odgovore
5. Urednik ne unosi koji je tačan odgovor
6. Sistem ispisuje grešku da nije unet tačan odgovor na pitanje

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao urednik/moderato da bi mogao da postavlja kvizove na sajt.

2.5 Posledice

Postavljen kviz se čuva u bazi podataka.