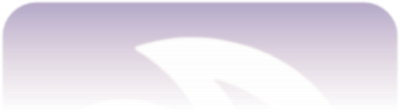
### Elektrotehnicki fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inzenjerstva (SI3PSI)

Meet & Travel

#### *Projektni zadatak*



*Meet new people, share stories, bond and explore the world*

### Verzija 1.0

***SADRZAJ***

1. [*UVOD*](#_bookmark0)[*5*](#_bookmark0)
   1. [Rezime](#_bookmark1) [5](#_bookmark1)
   2. [Namena dokumenta i ciljne grupe](#_bookmark2) [5](#_bookmark2)
2. [*OPIS PROBLEMA*](#_bookmark3)[*5*](#_bookmark3)
3. [*KATEGORIJA KORISNIKA*](#_bookmark4)[*5*](#_bookmark4)
   1. [Korisnik](#_bookmark5) [5](#_bookmark5)
   2. [Agencija](#_bookmark6) [6](#_bookmark6)
   3. [Administrator](#_bookmark7) [6](#_bookmark7)
4. [*OPIS PROIZVODA*](#_bookmark8)[*6*](#_bookmark8)
   1. [Pregled arhitekture sistema](#_bookmark9) [6](#_bookmark9)
   2. [Pregled karakteristika](#_bookmark10) [7](#_bookmark10)
5. [*FUNKCIONALNI ZAHTEVI*](#_bookmark11)[*7*](#_bookmark11)
   1. [Registrovanje korisnika/agencije](#_bookmark12) [7](#_bookmark12)
   2. [Logovanje korisnika/agencije/administratora](#_bookmark13) [7](#_bookmark13)
   3. [Editovanje profila](#_bookmark14) [7](#_bookmark14)
   4. [Komunikacija izmedju korisnika](#_bookmark15) [7](#_bookmark15)
   5. [Biranje putovanja kao korisnik](#_bookmark16) [8](#_bookmark16)
   6. [Dostignuca](#_bookmark17) [8](#_bookmark17)
   7. [Tier - system za popuste](#_bookmark18) [8](#_bookmark18)
   8. [Pravljenje grupe, dodavanje i izbacivanje](#_bookmark19) [8](#_bookmark19)
   9. [Dodavanje ponuda](#_bookmark20) [8](#_bookmark20)
   10. [Odobravanje korisnika/agencije](#_bookmark21) [8](#_bookmark21)
6. [*PRETPOSTAVKE I OGRANICENJA*](#_bookmark22)[*8*](#_bookmark22)
7. [*KVALITET*](#_bookmark23)[*8*](#_bookmark23)
8. [*NEFUNKCIONALNI ZAHTEVI*](#_bookmark24)[*9*](#_bookmark24)
   1. [Sistemski zahtevi](#_bookmark25) [9](#_bookmark25)
   2. [Ostali zahtevi](#_bookmark26) [9](#_bookmark26)
9. [*ZAHTEVI ZA KORISNICKOM DOKUMENTACIJOM*](#_bookmark27)[*9*](#_bookmark27)
   1. [Uputstva za koriscenje aplikacije](#_bookmark28) [9](#_bookmark28)
   2. [Oznacavanje](#_bookmark29) [9](#_bookmark29)
10. [*PLAN I PRIORITETI*](#_bookmark30)[*9*](#_bookmark30)

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autori |
| 13.3.2021. | 1.0 | Osnovna verzija | Nemanja Krcmar, Tijana Djuricic |
|  | | | |
|  | | | |
|  | | | |
|  | | | |

# UVOD

## Rezime

Projekat Meet & Travel je deo prakticne nastave na predmetu Principi softverskog inzenjerstva, sa ciljem da se ilustruje organizacija aktivnosti na jednom realnom softverskom projektu. Meet

& Travel je aplikacija namenjena za ljude koje zele da prosire svoja poznanstva i zajedno sa novim prijateljima obidju svet.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definise namenu projekta, kategoriju korisnika, osnovne funkcionalnosti i druge zahteve. Dokument je namenjen vim clanovima projektnog tima.

# OPIS PROBLEMA

Meet & Travel je aplikacija koja za glavni cilj ima da spoji ljude koji bi zeleli da putuju na slicne zeljene lokacije. Mozete se prijaviti kao pojedinac ili grupa prijatelja i pretraziti od najjednostavnijih mogucnosti pocevsi od lokacije i vremenskog perioda, do kompleksnijih sitnica poput budzeta, nacina prevoza, luksuznosti i zeljenih smestaja kako ste zamislili vase putovanje. Takodje imate omogucen pregled trenutno oformljenih grupa kako bi ste mogli da udjete u neku koja vam izgleda tacno po vasem ukusu (kao last minute ponude). Kada pronadjete grupu ljudi sa njima se mozete preko omogucene opcije medjusobnog slanja poruka dogovoriti oko detalja i takodje veoma bitnog nacina putovanja, da li cete ici u svom trosku i ici u avanturu ili biste zeleli da pronadjete agenciju. U izboru agencije Vam mozemo i mi pomoci sa raznim ponudama poput raznih popusta, dobijanja vodica za razne turisticke lokacije. Koriscenjem nase aplikacije skupljate poene koji vam mogu omoguciti razne povlastice (ubaciti tier system: gold account, platinum, diamond...) od kojih je neka i besplatno putovanje. Pri kreaciji profila ako zelite mozete navesti neka svoja licna interesovanja, prethodna putovanja, zanimanje i sta god zelite. Takodje postojala bi opcija za pregled prethodnih putovanja (Travelistory). Uz Travelistory sistem postoji i Scout Badges sistem koji je achievement sistem koji bi prikazivao razne podvige prilikom putovanja kao i sasvim obicne stvari poput kolicine putovanja.

# KATEGORIJA KORISNIKA

Razlikujemo sledece kategorije korisnika: korisnik, agencija i administrator sistema

## Korisnik

Registrovani korisnik se prijavljuje kucanjem e-mail adrese i sifre.Korisnik ce u svom nalogu imati broj putovanja ostvarenih preko sajta,kao i bedz odredjene "jacine" u odnosu na taj broj. Korisniku ce na raspolaganju biti da pretrazuje grupe ljudi u skladu sa ukucanom zeljenom destinacijom,terminom putovanja kao i/ili nekoj drugoj odabranoj opciji.Korisnik ce moci da komunicira, salje i prihvata ili odbija zahtev nekog korisnika ili vec oformljene grupe korisnika.

Omoguceno mu je i biranje aranzmana koje agencije nude bez obzira da li se odlucio da na put ide sam ili sa odabranom grupom ljudi.Ukoliko je korisnik izrazio zelju da sa grupom prijatelja trazi druge grupe i spaja se sa njima moci ce da da glas koji ce se racunati prilikom odabira predvodnikasvoje grupe koji ce kasnije da salje i prihvata zahteve drugih grupa.

## Agencija

Agencija se prijavljuje upisivanjem korisnickog imena i sifre.Moci ce da postavlja svoje ponude i aranzmane sa pojedinim povlasticama za korisnike naseg sajtaBice omoguceno i dopisivanje sa pojedinacnim korisnikom ili grupom korisnika radi lakseg dogovora i bolje medjusobne komunikacije.

## Administrator

Administrator daje prava registrovanja agencijama i kontrolise ponude.

# OPIS PROIZVODA

U ovoj sekciji opisani su osnovni pojmovi od značaja za aplikaciju Meet & Travel. Dat je pregled arhitekture sistema na najvišem nivou i sumirane su glavne karakteristike sa stanovišta pogodnosti za korisnike.

## Pregled arhitekture sistema

Postoje tri pristupa aplikaciji: Kao Administrator, kao Agencija i kao Korisnik. Pod sistemom se podrazumeva aplikacija, koja bi trenutno sa serverske strane bila realizovana preko PHP tehnologije i preko kog bi se obavljala interakcija izmedju korisnika, grupe i korisnika, grupa sa grupama i korisnici/grupe sa agencijama. Preko ove tehnologije bi se takodje obavljala i komunikacija sa bazom podataka (PostgreSQL tehnologija) koja bi cuvala odredjene podatke.

Kao sto je vec receno svaki od korisnika prema svojim funkcijama bi imao pristup aplikaciji. U bazi podataka se cuvaju informacije o samim korisnicima aplikacije kao sto su korisnicko ime i lozinka , takodje bi se cuvala komunikacija izmedju korisnika i grupa korisnika.

## Pregled karakteristika

|  |  |
| --- | --- |
| Korist za korisnika | Karakteristika koja je obezbedjuje |
| Nezavisnost korisnika od vremana pristupa usluga sistema | Sistem je online, korisnik u svakom trenutku moze da pristupi sistemu i koristi njegove usluge |
| Uvid u napredovanje uspeha korisnika | Razne statistike koje prikazuju Koliko je korisnik aktivan na aplikaciji (Travelistory i Badge Scout) |
| Sigurnost i poverljivost informacija | Pristup sajtu stiti se autorizacijom korisnika. Na osnovu date funkcionalnosti aplikacije moguce razlikovanje korisnika, agencija i  administratora. |
| Platformska nezavisnost sistema sa kog korisnik pristupa sistemu | Interfejs zasnovan na HTML-u i PHP-u daje tu mogucnost |
| Komunikacija izmedju korisnika | Komunikacija se realizuje preko baze podataka |
| Spajanje korisnika na jedinstven nacin | Spajanje se realizuje preko naseg matching  engine-a koji bi davao najbolje moguce rezultate. |

# FUNKCIONALNI ZAHTEVI

U ovom odeljku definišu se osnovne funkcije koje sistem treba da obezbedi različitim kategorijama korisnika.

## Registrovanje korisnika/agencije

Izvrsava se tako sto korisnik/agencija unosi podatke koje su zahtevani od njih da bi se napravio profil. Nakon prosledjivanja informacija, ako je sve ok sa podacima administrator odobrava profil i korisnik/agencij imaju svoj aktivan profil.

## Logovanje korisnika/agencije/administratora

Logovanje na aplikaciju se vrsi tako sto bilo koji tip korisnika unese svoje korisnicko ime i odgovarajucu sifru. Ako se podaci podudaraju aplikacija se otkljucava za koriscenje u suprotnom na aplikaciji se ispisuju odgovarajuce poruke.

## Editovanje profila

Korisnici u okviru same aplikacije imaju opciju za editovanje profila gde mogu da promene svoje javne podatke kao npr. Sliku i korisnicko ime do privatnih podataka uz verifikaciju administratora kao sto je promena lozinke.

## Komunikacija izmedju korisnika

Korisnici imaju mogucnost komuniciranja u aplikaciji kao korisnik sa korisnikom na osnovu podataka koje je uneo za uparivanje sa drugim korisnicima/grupom korisnika, kao korisnik sa

agencijom i kao korisnici u okviru grupe gde svi korisnici u grupi komuniciraju u jednom zajednickom chat-u.

## Biranje putovanja kao korisnik

Korisnik u okviru svog naloga moze sam ili sa grupom ljudi da pregleda putovanja koja mu se nude od strane agencija, a takodje moze da vidi i putovanja koja organizuju i drugi korisnici i ima mogucnost da prisustuje selektovanom putovanju.

## Dostignuca

Korisniku se prati aktivnost na aplikaciji i ako ostvari odredjeno dostignuce na aplikaciji osvaja bedz za to dostignuce (Scout badge system).

## Tier - system za popuste

Korisnik u zavisnosti od broja putovanja njegov naloga ce dobijati odredjene popuste koji rastu srazmerno sa medaljom korisnika (bronze, silver, gold, platinum).

## Pravljenje grupe, dodavanje i izbacivanje

Korisnik moze da napravi grupu sa korisnicima sa kojim se spojio. Taj korisnik koji je napravio grupu postaje vlasnik grupe i on ima mogucnost dodavanja i izbacivanja ljudi iz te grupe. Korisnik moze biti vlasnik vise grupa.

## Dodavanje ponuda

Agencije u okviru svojih mogucnosti i u zavisnosti od grupa koje postoje na aplikaciji, mogu da naprave ponude za putovanje za korisnike i grupe korisnika.

## Odobravanje korisnika/agencije

Administratoru pristizu obavestenja da se napravio novi naloga i on ima mogucnost da prihvati ili odbije zahtev za pravljenje naloga. Ako ga prihvati nalog se ubacuje u bazu podataka i postaje aktivan za koriscenje.

# PRETPOSTAVKE I OGRANICENJA

Sistem treba isprojektovati tako da dodavanje novih clanova prilikom oformljavanja grupe bude sto lakse, kao i komunikacija medju njima. Sistem treba biti sto tacniji sto se tice spajanja korisnika na osnovu njihovih zajednickih podataka. Treba obezbediti lak i brz nacin pretrazivanja i dodavanja agencijskih ponuda.

# KVALITET

Potrebno je izvršiti funkcionalno (black - box) testiranje svih funkcija sistema. Takođe, važno je testirati ekstremne situacije kao sto su preopterecenje sajta,pokusaj agencije da prva uspostavi komunikaciju sa korisnicima.

# NEFUNKCIONALNI ZAHTEVI

## Sistemski zahtevi

Za funkcionisanje aplikacije, neophodno je da server ima instaliran modul za PHP i PostgreSQL bazu podataka. Zbog koriscenja HTML tehnologije, neophodno je obezbediti kompatibilnost sa vaznijim internet-pregledacima i njihovim skorijim verzijama.

## Ostali zahtevi

Neophodno je obezbediti vizuelnu dinamicnost aplikacije. To se realizuje koriscenjem AJAX, Javascript i Bootstrap tehnologija.

# ZAHTEVI ZA KORISNICKOM DOKUMENTACIJOM

## Uputstva za koriscenje aplikacije

Potrebno iskljucivo Korisniku, da nakon prvog logovanja u system dobije kratki turtorijal za koriscenje aplikacije, sta se gde nalazi.

## Oznacavanje

Svaka stranica treba imati logo aplikacije kao i njen naziv.Stranice na kojima se prikazuje profil korisnika, moraju imati njegovo ime,pregled zavrsenih putovanja,bedz kao i ostvarena dostignuca.

# PLAN I PRIORITETI

Primarno potrebno je obezbedite sledece:

* Autorizovanje korisnika;
* Prijava korisnika, agencija;
* Pravljenje ponuda;
* Pravljenje grupa;
* Pravljenje sistema za komunikaciju;
* Sistem za uparivanje korisnika;
* Azuriranje naloga;

U narednoj verziji, mogle bi se odraditi funkcionalnosti koje prate aktivnosti korisnika na aplikaciji, ko sto je tier - system za popuste i badge system za dostignuca na aplikaciji.