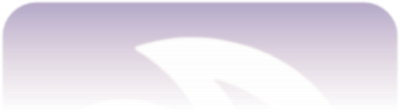
### Elektrotehnicki fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inzenjerstva (SI3PSI)

Meet & Travel

#### Projektni zadatak



*Meet new people, share stories, bond and explore the world*

### Verzija 1.0

***SADRZAJ***

1. [UVOD](#_bookmark0) [5](#_bookmark0)
   1. [Rezime](#_bookmark1) [5](#_bookmark1)
   2. [Namena dokumenta i ciljne grupe](#_bookmark2) [5](#_bookmark2)
2. [OPIS PROBLEMA](#_bookmark3) [5](#_bookmark3)
3. [KATEGORIJA KORISNIKA](#_bookmark4) [5](#_bookmark4)
   1. [Korisnik](#_bookmark5) [5](#_bookmark5)
   2. [Agencija](#_bookmark6) [6](#_bookmark6)
   3. [Administrator](#_bookmark7) [6](#_bookmark7)
4. [OPIS PROIZVODA](#_bookmark8) [6](#_bookmark8)
   1. [Pregled arhitekture sistema](#_bookmark9) [6](#_bookmark9)
   2. [Pregled karakteristika](#_bookmark10) [7](#_bookmark10)
5. [FUNKCIONALNI ZAHTEVI](#_bookmark11) [7](#_bookmark11)
   1. [Registrovanje korisnika/agencije](#_bookmark12) [7](#_bookmark12)
   2. [Logovanje korisnika/agencije/administratora](#_bookmark13) [7](#_bookmark13)
   3. [Editovanje profila](#_bookmark14) [7](#_bookmark14)
   4. [Komunikacija izmedju korisnika](#_bookmark15) [7](#_bookmark15)
   5. [Biranje putovanja kao korisnik](#_bookmark16) [8](#_bookmark16)
   6. [Dostignuca](#_bookmark17) [8](#_bookmark17)
   7. [Tier - system za popuste](#_bookmark18) [8](#_bookmark18)
   8. [Pravljenje grupe, dodavanje i izbacivanje](#_bookmark19) [8](#_bookmark19)
   9. [Dodavanje ponuda](#_bookmark20) [8](#_bookmark20)
   10. [Odobravanje korisnika/agencije](#_bookmark21) [8](#_bookmark21)
6. [PRETPOSTAVKE I OGRANICENJA](#_bookmark22) [8](#_bookmark22)
7. [KVALITET](#_bookmark23) [8](#_bookmark23)
8. [NEFUNKCIONALNI ZAHTEVI](#_bookmark24) [9](#_bookmark24)
   1. [Sistemski zahtevi](#_bookmark25) [9](#_bookmark25)
   2. [Ostali zahtevi](#_bookmark26) [9](#_bookmark26)
9. [ZAHTEVI ZA KORISNICKOM DOKUMENTACIJOM](#_bookmark27) [9](#_bookmark27)
   1. [Uputstva za koriscenje aplikacije](#_bookmark28) [9](#_bookmark28)
   2. [Oznacavanje](#_bookmark29) [9](#_bookmark29)
10. [PLAN I PRIORITETI](#_bookmark30) [9](#_bookmark30)

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autori |
| 13.3.2021. | 1.0 | Osnovna verzija | Nemanja Krcmar, Tijana Djuricic |
|  | | | |
|  | | | |
|  | | | |
|  | | | |

# UVOD

## Rezime

Projekat Meet & Travel je deo prakticne nastave na predmetu Principi softverskog inzenjerstva, sa ciljem da se ilustruje organizacija aktivnosti na jednom realnom softverskom projektu. Meet

& Travel je aplikacija namenjena za ljude koje zele da prosire svoja poznanstva i zajedno sa novim prijateljima obidju svet.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definise namenu projekta, kategoriju korisnika, osnovne funkcionalnosti i druge zahteve. Dokument je namenjen vim clanovima projektnog tima.

# OPIS PROBLEMA

Meet & Travel je aplikacija koja za glavni cilj ima da spoji ljude koji bi zeleli da putuju na slicne zeljene lokacije. Mozete se prijaviti kao pojedinac ili grupa prijatelja i pretraziti od najjednostavnijih mogucnosti pocevsi od lokacije i vremenskog perioda, do kompleksnijih sitnica poput budzeta, nacina prevoza, luksuznosti i zeljenih smestaja kako ste zamislili vase putovanje. Takodje imate omogucen pregled trenutno oformljenih grupa kako bi ste mogli da udjete u neku koja vam izgleda tacno po vasem ukusu (kao last minute ponude). Kada pronadjete grupu ljudi sa njima se mozete preko omogucene opcije medjusobnog slanja poruka dogovoriti oko detalja i takodje veoma bitnog nacina putovanja, da li cete ici u svom trosku i ici u avanturu ili biste zeleli da pronadjete agenciju. U izboru agencije Vam mozemo i mi pomoci sa raznim ponudama poput raznih popusta, dobijanja vodica za razne turisticke lokacije. Koriscenjem nase aplikacije skupljate poene koji vam mogu omoguciti razne povlastice (ubaciti tier system: gold account, platinum, diamond...) od kojih je neka i besplatno putovanje. Pri kreaciji profila ako zelite mozete navesti neka svoja licna interesovanja, prethodna putovanja, zanimanje i sta god zelite. Takodje postojala bi opcija za pregled prethodnih putovanja (Travelistory). Uz Travelistory sistem postoji i Scout Badges sistem koji je achievement sistem koji bi prikazivao razne podvige prilikom putovanja kao i sasvim obicne stvari poput kolicine putovanja.

# KATEGORIJA KORISNIKA

Razlikujemo sledece kategorije korisnika: korisnik, agencija i administrator sistema

## Korisnik

Registrovani korisnik se prijavljuje kucanjem e-mail adrese i sifre. Korisnik ce u svom nalogu moci da prati sistem u kom nalogu se nalazi njegov profil, otkljucavanjem raznih divizija moze videti koje pogodnosti dobija sa njima. Korisniku ce na raspolaganju biti da pretrazuje grupe ljudi u skladu sa ukucanom zeljenom destinacijom, terminom putovanja kao i/ili nekoj drugoj odabranoj opciji. Korisnik ce moci da komunicira, salje i prihvata ili odbija zahtev nekog korisnika ili vec oformljene grupe korisnika.

Omoguceno mu je i biranje aranzmana koje agencije nude bez obzira da li se odlucio da na put ide sam ili sa odabranom grupom ljudi.

## Agencija

Agencija se prijavljuje upisivanjem korisnickog imena i sifre. Moci ce da postavlja svoje ponude i aranzmane sa pojedinim povlasticama za korisnike naseg sajta. Bice omoguceno i dopisivanje sa pojedinacnim korisnikom ili grupom korisnika radi lakseg dogovora i bolje medjusobne komunikacije.

## Administrator

Administrator daje prava registrovanja agencijama i kontrolise ponude.

# OPIS PROIZVODA

U ovoj sekciji opisani su osnovni pojmovi od značaja za aplikaciju Meet & Travel. Dat je pregled arhitekture sistema na najvišem nivou i sumirane su glavne karakteristike sa stanovišta pogodnosti za korisnike.

## Pregled arhitekture sistema

Postoje tri pristupa aplikaciji: Kao Administrator, kao Agencija i kao Korisnik. Pod sistemom se podrazumeva aplikacija, koja bi trenutno sa serverske strane bila realizovana preko PHP tehnologije i preko kog bi se obavljala interakcija izmedju korisnika, grupe i korisnika, grupa sa grupama i korisnici/grupe sa agencijama. Preko ove tehnologije bi se takodje obavljala i komunikacija sa bazom podataka (PostgreSQL tehnologija) koja bi cuvala odredjene podatke.

Kao sto je vec receno svaki od korisnika prema svojim funkcijama bi imao pristup aplikaciji. U bazi podataka se cuvaju informacije o samim korisnicima aplikacije kao sto su korisnicko ime i lozinka , takodje bi se cuvala komunikacija izmedju korisnika i grupa korisnika.

## Pregled karakteristika

|  |  |
| --- | --- |
| Korist za korisnika | Karakteristika koja je obezbedjuje |
| Nezavisnost korisnika od vremana pristupa usluga sistema | Sistem je online, korisnik u svakom trenutku moze da pristupi sistemu i koristi njegove usluge |
| Uvid u napredovanje uspeha korisnika | Razne statistike koje prikazuju Koliko je korisnik aktivan na aplikaciji (Travelistory i Badge Scout) |
| Sigurnost i poverljivost informacija | Pristup sajtu stiti se autorizacijom korisnika. Na osnovu date funkcionalnosti aplikacije moguce razlikovanje korisnika, agencija i  administratora. |
| Platformska nezavisnost sistema sa kog korisnik pristupa sistemu | Interfejs zasnovan na HTML-u i PHP-u daje tu mogucnost |
| Komunikacija izmedju korisnika | Komunikacija se realizuje preko baze podataka |
| Spajanje korisnika na jedinstven nacin | Spajanje se realizuje preko naseg matching  engine-a koji bi davao najbolje moguce rezultate. |

# FUNKCIONALNI ZAHTEVI

U ovom odeljku definišu se osnovne funkcije koje sistem treba da obezbedi različitim kategorijama korisnika.

## Registrovanje korisnika/agencije

Izvrsava se tako sto korisnik/agencija unosi podatke koje su zahtevani od njih da bi se napravio profil. Nakon prosledjivanja informacija, ako je sve ok sa podacima administrator odobrava profil i korisnik/agencij imaju svoj aktivan profil.

## Logovanje korisnika/agencije/administratora

Logovanje na aplikaciju se vrsi tako sto bilo koji tip korisnika unese svoje korisnicko ime i odgovarajucu sifru. Ako se podaci podudaraju aplikacija se otkljucava za koriscenje u suprotnom na aplikaciji se ispisuju odgovarajuce poruke.

## Editovanje profila

Korisnici u okviru same aplikacije imaju opciju za editovanje profila gde mogu da promene svoje javne podatke kao npr. Sliku i korisnicko ime do privatnih podataka uz verifikaciju administratora kao sto je promena lozinke.

## Komunikacija izmedju korisnika

Korisnici imaju mogucnost komuniciranja u aplikaciji kao korisnik sa korisnikom na osnovu podataka koje je uneo za uparivanje sa drugim korisnicima/grupom korisnika, kao korisnik sa

agencijom i kao korisnici u okviru grupe gde svi korisnici u grupi komuniciraju u jednom zajednickom chat-u.

## Biranje putovanja kao korisnik

Korisnik u okviru svog naloga moze sam ili sa grupom ljudi da pregleda putovanja koja mu se nude od strane agencija, a takodje moze da vidi i putovanja koja organizuju i drugi korisnici i ima mogucnost da prisustuje selektovanom putovanju.

## Dostignuca

Korisniku se prati aktivnost na aplikaciji i ako ostvari odredjeno dostignuce na aplikaciji osvaja bedz za to dostignuce (Scout badge system).

## Tier - system za popuste

Korisnik u zavisnosti od broja putovanja njegov naloga ce dobijati odredjene popuste koji rastu srazmerno sa medaljom korisnika (bronze, silver, gold, platinum).

## Pravljenje grupe, dodavanje i izbacivanje

Korisnik moze da napravi grupu sa korisnicima sa kojim se spojio. Taj korisnik koji je napravio grupu postaje vlasnik grupe i on ima mogucnost dodavanja i izbacivanja ljudi iz te grupe. Korisnik moze biti vlasnik vise grupa.

## Dodavanje ponuda

Agencije u okviru svojih mogucnosti i u zavisnosti od grupa koje postoje na aplikaciji, mogu da naprave ponude za putovanje za korisnike i grupe korisnika.

## Odobravanje korisnika/agencije

Administratoru pristizu obavestenja da se napravio novi naloga i on ima mogucnost da prihvati ili odbije zahtev za pravljenje naloga. Ako ga prihvati nalog se ubacuje u bazu podataka i postaje aktivan za koriscenje.

# PRETPOSTAVKE I OGRANICENJA

Sistem treba isprojektovati tako da dodavanje novih clanova prilikom oformljavanja grupe bude sto lakse, kao i komunikacija medju njima. Sistem treba biti sto tacniji sto se tice spajanja korisnika na osnovu njihovih zajednickih podataka. Treba obezbediti lak i brz nacin pretrazivanja i dodavanja agencijskih ponuda.

# KVALITET

Potrebno je izvršiti funkcionalno (black - box) testiranje svih funkcija sistema. Takođe, važno je testirati ekstremne situacije kao sto su preopterecenje sajta,pokusaj agencije da prva uspostavi komunikaciju sa korisnicima.

# NEFUNKCIONALNI ZAHTEVI

## Sistemski zahtevi

Za funkcionisanje aplikacije, neophodno je da server ima instaliran modul za PHP i PostgreSQL bazu podataka. Zbog koriscenja HTML tehnologije, neophodno je obezbediti kompatibilnost sa vaznijim internet-pregledacima i njihovim skorijim verzijama.

## Ostali zahtevi

Neophodno je obezbediti vizuelnu dinamicnost aplikacije. To se realizuje koriscenjem AJAX, Javascript i Bootstrap tehnologija.

# ZAHTEVI ZA KORISNICKOM DOKUMENTACIJOM

## Uputstva za koriscenje aplikacije

Potrebno iskljucivo Korisniku, da nakon prvog logovanja u system dobije kratki turtorijal za koriscenje aplikacije, sta se gde nalazi.

## Oznacavanje

Svaka stranica treba imati logo aplikacije kao i njen naziv.Stranice na kojima se prikazuje profil korisnika, moraju imati njegovo ime,pregled zavrsenih putovanja,bedz kao i ostvarena dostignuca.

# PLAN I PRIORITETI

Primarno potrebno je obezbedite sledece:

* Autorizovanje korisnika;
* Prijava korisnika, agencija;
* Pravljenje ponuda;
* Pravljenje grupa;
* Pravljenje sistema za komunikaciju;
* Sistem za uparivanje korisnika;
* Azuriranje naloga;

U narednoj verziji, mogle bi se odraditi funkcionalnosti koje prate aktivnosti korisnika na aplikaciji, ko sto je tier - system za popuste i badge system za dostignuca na aplikaciji.