КОМПЬЮТЕРНАЯ АКАДЕМИЯ “ШАГ”

ДНЕПРОВСКИЙ ФИЛИАЛ

Кафедра разработки программного обеспечения

КУРСОВАЯ РАБОТА ПО ADO.NET

“Парсер игр SteamDB”

Выполнил: студент 3 курса

Группы ЕКО 18-П-2

**Боцуляк Д. Ю.**

Научный руководитель:

**Сиворка В. А.**

Днепр

2020 г.

Аннотация

Пояснительная записка содержит небольшое описание проекта “Парсер игр SteamDB”. Данный проект представляет собой программу для получения и просмотра информации и статистики об играх из сервиса Steam. Имеет следующий функционал:

* Парсинг сайта статистики игр SteamDB.info;
* Хранение данных об играх в базе данных Azure;
* Добавление игр в базу данных;
* Просмотр информации об играх, полученные из базы данных;
* Поиск игр в базе данных.

Введение

Темой данной курсовой работы является написание программы для парсинга и просмотра игр.

Данная программа позволяет в меру удобно работать с данными по играм, добавлять и фильтровать данные.

Целью курсовой работы является получение опыта самостоятельной разработки приложения на ADO.NET и WPF.

Задачами курсовой работы являются:

* Спроектировать базу данных;
* Создать удобный UI;
* Связать первые два пункта.

Модели базы данных

Game – игра;

Developer – разработчик;

Publisher – издатель;

Genre – жанр игры;

Tag – тег игры;

OS – поддерживаемая игрой ОС;

Language – поддерживаемый игрой язык;

Image – скриншот игры;

Video – видео игры;

Программа написана на .NET Core и использует трёхслойную архитектуру:

* Data Access Layer

База данных создана с помощью Entity Framework Core (Code First), является удалённой и создана на Azure;

* Business Layer

Для конвертации моделей с базы данных в модели бизнес слоя (DTO)

Используется AutoMapper;

* Presentation Layer

UI создан с помощью WPF и имеет два окна.

Для передачи зависимостей в слои используется Dependency Injection от Microsoft.

Вывод

В процессе выполнения курсовой работы были освоены и закреплены навыки по ADO.NET и WPF, а также получено большое количество знаний в области использования .NET Framework Core и создания пользовательских интерфейсов.

Данный проект является не дописанным и нуждается в более детальном тестировании и добавления большего количества функционала.