

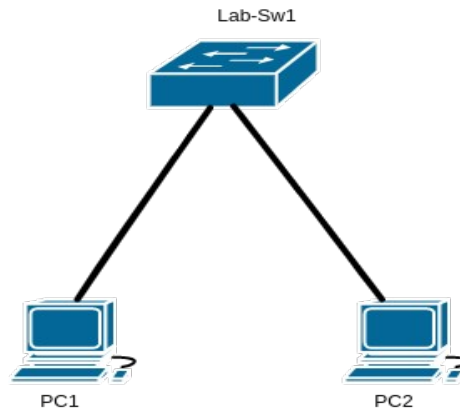
Lab: 1

Introducción a Packet Tracer

I. Utilizar PacketTracer para simular un entorno que contiene los siguientes elementos:

- 1 Switch
- 2 PC

II. Los PC deben de estar en la misma red y conectadas al Switch formando una topología lógica en estrella.



III. El PC-1 debe de realizar ping exitosa al PC-2 y el PC-2 debe hacer ping al PC-1

Configuración del PC-1

IP: 192.168.0.5

msk: 255.255.255.0

GW: #

Configuración del PC-2

IP: 192.168.1.6

msk: 255.255.255.0

GW: #

Para la configuración del Switch utiliza el CLI.

Configuración del Switch

Nombre: Lab-Sw1

Passwd: Ccna1b

IV. En base a la prueba de conectividad con el comando **ping**, analizar los resultado del comando y describe lo que logras identificar.¿Que es el TTL y el RTT?

- V. Agregar dos PC mas y asignarles el nombre de PC₃ y PC₄

Configuración del PC₃

IP: 192.168.1.5

msk: 255.255.255.0

GW: #

Configuración del PC₄

IP: 192.168.1.6

msk: 255.255.255.0

GW: #