

Christian Santiago Rodriguez

 christian.santiagor@outlook.com  Christian Santiago Rodriguez
 <https://github.com/Kreork>  <https://kreork.github.io/portafolio-Chris.github.io/>
 Puebla, México.  2228658596 Actualizado: Septiembre 2025

Sobre mí

Soy un estudiante de Ingeniería en Ciencias de la Computación con una sólida formación académica y un firme compromiso con el aprendizaje y la mejora continua.

Próximo a culminar mi carrera universitaria, he participado activamente en diversos proyectos tanto dentro como fuera del aula. Además, estoy iniciando estudios sobre análisis de datos, destacando especialmente en el desarrollo web y móvil.

Formación

- | | |
|-----------|--|
| 2020-2025 |  Benemérita Universidad Autónoma de Puebla (BUAP).
<i>Licenciatura en Ingeniería en Ciencias de la Computación.</i> |
| 2016-2019 |  Centro de Estudios Tecnológicos industrial y de servicios No.104.
<i>Egresado como Técnico en Programación.</i> |

Experiencia laboral

Smartkode

Enero 2025 – Mayo 2025

Prácticas Profesionales

Durante mis prácticas profesionales fortalecí y amplié mis habilidades en programación, aplicando buenas prácticas como código limpio, documentación adecuada y estructuras de proyectos organizadas. Además, adquirí experiencia en el uso de Spring Boot y en la implementación del modelo MVC.

Experiencia destacada

Logros

Lobo Hackathon

Abril 2024 – Abril 2024

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla (BUAP)

GANADOR DEL HACKATHON

Desarrollo de un chatbot de WhatsApp integrado con la API de Notion para organizar notas, ideas y eventos de manera eficiente, además de enviar recordatorios directamente al móvil.

Proyectos

Bio Collector

Enero 2024 – Mayo 2024

Facultad de Biología BUAP

Creación de una aplicación móvil para la recolección de muestras biológicas utilizadas en expediciones de campo. La aplicación fue creada con React Native, SQLite y GitHub. Mis responsabilidades incluyeron:

- Desarrollo de componentes reutilizables.
- Implementación de consultas en la base de datos.
- Colaboración en el diseño de la aplicación.

Hackathon Morelos

Mayo 2024

Tecnológico de Monterrey

Desarrollo de una aplicación durante el Hackathon Morelos con el objetivo de conectar a personas de la tercera edad con enfermeras certificadas y personal capacitado que puedan brindarles el apoyo necesario cerca de su ubicación.

La aplicación experimentó cambios significativos en su diseño, mejorando tanto su apariencia como su usabilidad. Además, se incorporaron nuevas funciones y se optimizaron algunas existentes para mejorar el rendimiento y la experiencia del usuario. Finalmente, la aplicación fue presentada con éxito en la "Feria de Proyectos".

Habilidades e intereses

- | | |
|---------------------------|---|
| Idiomas | ■ Español (nativo), Inglés (intermedio). |
| Lenguajes de programación | ■ Java, Python, PHP, JavaScript. |
| Control de versiones | ■ Git, GitHub. |
| Frameworks y backend | ■ Spring Boot, Node.js. |
| Desarrollo web y móvil | ■ HTML5, CSS3, JavaScript, React, React Native, Bootstrap. |
| Bases de datos | ■ MySQL, MongoDB, SQLite. |
| Intereses | ■ Videojuegos, ilustración, lectura y aprendizaje continuo. |