# **Company Analysis**



# 엔씨소프트 036570

Jan 22, 2024

# TL 초기 성과 저조로 어깨가 무거워진 BSS

Trading Buy	유지
TP 220,000 원	하향

#### Company Data

현재가(01/19)	192,200 원
액면가(원)	500 원
52주 최고가(보통주)	475,500 원
52주 최저가(보통주)	190,800 원
KOSPI (01/19)	2,472.74p
KOSDAQ (01/19)	842.67p
자본금	110 억원
시가총액	42,196 억원
발행주식수(보통주)	2,195 만주
발행주식수(우선주)	0 만주
평균거래량(60 일)	12.4 만주
평균거래대금(60 일)	275 억원
외국인지분(보통주)	39.64%
주요주주	
김택진 외 8 인	12.00%
퍼블릭인베스트먼트펀드	9.26%

#### Price & Relative Performance



주가수익률(%)	1 개월	6 개월	12 개월
절대주가	-20.4	-33.1	-59.0
상대주가	-17.3	-29.5	-60.6

## 4Q23 preview: 매출 컨센 부합 & 영업이익 하회 예상

4Q23 매출은 4,380억원(YoY -20.1%, QoQ +3.5%)로 컨센서스(4,447억원)에 부합하였으나, 영업이익은 79억원(YoY -83.4%, QoQ -52.3%)으로 시장예상치 영업이익 154억원)를 하회하였을 것으로 추정. 리니지 2M 및 W는 다수 경쟁 MMORPG 출시 영향 지속되었으나 각각 N주년 이벤트를 통해 일부 상쇄하며 리니지 W 매출은 885억원(QoQ -1.8%), 리니지 2M 매출은 523억원(QoQ -3.7%) 기록했을 것으로 추정. 리니지 M 매출은 1,124억원(QoQ -6.0%) 기록 예상. TL을 제외한 PC 게임은 전반적 완만한 매출 하향 지속되며 910억원(QoQ -2.3%, YoY -12.8%) 기록 추정. 12월 출시된 TL 매출은 초반 트래픽과 패스 2종 위주로 이루어진 동 게임의 BM을 고려시 1달 간 84억원으로 추정.

영업비용 중 인건비는 효율적인 인력 채용 지속으로 YoY -10.5% 감소한 2,081억원, TL 출시 관련 마케팅으로 438억원(YoY -8.9%, 매출 대비10.0%) 기록 예상. 매출변동비는 PC 및 모바일 게임 매출 감소에 따라 1,502억원(매출의 34.3%, QoQ -0.8%, YoY -22.5%) 발생 추정.

### 투자의견 Trading Buy 유지 & 목표주가 220,000원으로 하향

투자의견은 Trading Buy로 유지, 목표주가는 220,000원으로 하향. 변경된 목표주가는 2023년 12월 7일 출시된 TL의 초반 트래픽 성과가 저조함에 따라 12MF 지배주주순이익 추정치를 2,220억원(종전 대비 -23.3%)으로 하향하고, 글로벌peer 게임사 12MF 평균 PER 22.1배를 적용하여 산출.

1H24 내 '블레이드&소울 S'(수집형 RPG), '배틀크러시'(난투형 대전게임) 출시가 예정되어 있으며, 2023년 말 '블레이드&소울 2'의 중국 판호가 발급되어 2024년 내 출시될 것으로 예상됨. 전략 신작이었던 TL의 초기 흥행 저조로 올해 동사의 이익에 가장 큰 변수는 '블레이드&소울 S'의 성공 여부가 될 것으로 전망.

#### Forecast earnings & Valuation

12 결산(억원)	2021.12	2022.12	2023.12E	2024.12E	2025.12E
매출액(억원)	2,309	2,572	1,780	1,930	2,076
YoY(%)	-4.4	11.4	-30.8	8.4	7.6
영업이익(억원)	375	559	141	235	278
OP 마진(%)	16.2	21.7	7.9	12.2	13.4
순이익(억원)	396	436	167	222	255
EPS(원)	18,078	19,847	7,543	10,012	11,481
YoY(%)	-32.4	9.8	-62.0	32.7	14.7
PER(배)	35.6	22.6	31.9	19.2	16.7
PCR(배)	27.6	12.4	34.3	25.6	23.3
PBR(배)	4.5	3.1	1.6	1.3	1.2
EV/EBITDA(地) Securities	16 27.3	12.0	14.2	6.6	5.5
ROE(%)	Research	Center 13.7	5.2	6.7	7.5



인터넷/게임 김동우 3771-9249, 20210135@iprovest.com

[도표 25] 언	ll씨소프트	분기팀	별 실적	추이 및	Ų 전망											(단위:	십억원)
	1Q21	2Q21	3Q21	4Q21	1Q22	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23E	2020	2021	2022	2023E	2024E
매출액	512.5	538.5	500.6	757.2	790.3	629.3	604.2	547.9	478.8	440.2	423.1	438.0	2,416.2	2,308.8	2,571.8	1,780.1	1,929.8
성장률(YoY %)	-29.9%	0.0%	-14.4%	34.9%	54.2%	16.8%	20.7%	-27.6%	-39.4%	-30.0%	-30.0%	-20.1%	42.0%	-4.4%	11.4%	-30.8%	8.4%
게임매출	467.0	495.7	459.8	713.9	751.5	593.3	560.9	509.1	436.5	404.0	387.8	402.9	2,198.1	2,136.5	2,414.8	1,631.1	1,795.9
리니지M	172.6	134.2	150.3	88.8	115.9	141.2	146.5	112.8	130.1	127.8	119.6	112.4	828.7	545.9	516.5	489.9	440.0
리니지2M	152.2	218.0	157.9	124.5	127.4	96.2	85.6	82.3	73.1	62.0	54.9	52.9	849.6	652.6	391.5	242.9	224.1
리니지W	-		-	357.6	373.2	223.6	197.1	176.9	122.6	102.8	90.1	88.5	-	357.6	970.8	403.9	309.4
B&S 2	-		22.9	31.5	24.2	14.2	8.1	9.1	5.0	4.3	9.2	14.3	-	54.4	55.6	32.9	40.2
리니지	48.9	36.4	29.1	19.6	26.2	25.7	25.5	29.3	24.5	24.3	26.4	26.7	175.7	134.1	106.7	102.0	98.3
리니지2	26.2	24.2	25.0	24.3	23.5	22.6	23.4	24.6	21.5	23.0	20.5	20.6	104.5	99.7	94.1	85.6	77.1
아이온	23.4	19.5	17.9	14.1	16.1	14.2	17.5	20.5	17.6	15.8	19.3	18.9	45.6	74.9	68.3	71.5	64.0
B&S	14.1	9.8	10.4	9.3	7.0	6.1	5.9	7.2	7.3	5.8	6.0	6.1	72.2	43.6	26.3	25.3	22.6
길드워2	16.3	16.0	19.2	22.2	20.3	27.2	24.8	22.7	20.4	19.2	21.0	18.7	61.2	73.7	95.0	79.4	74.1
TL	-	-	-	-				-		-	-	8.4	-	-	-	8.4	44.4
아이온2	-			-			-	-		-		-	-	-		-	-
배틀크러시	-			-			-	-		-		-	-	-		-	86.6
프로젝트 G		-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	66.2
B&S S	-		-	-			-	-		-	-	-	-	-		-	134.3
로열티매출	45.5	42.8	40.8	43.2	38.8	36.0	43.3	38.9	42.3	36.3	35.3	35.1	218.0	172.4	157.0	149.0	133.9
영업비용	455.8	425.8	404.4	647.7	546.1	506.3	459.8	500.5	397.1	405.0	406.6	430.1	1,591.4	1,933.6	2,012.8	1,638.8	1,695.0
인건비	232.5	186.0	174.8	256.2	218.5	206.6	189.7	232.6	211.9	208.5	198.3	208.1	718.2	849.5	847.4	826.7	806.4
매출변동비	147.3	160.7	152.2	247.7	259.3	213.0	204.5	193.8	152.5	156.4	151.4	150.2	682.6	707.9	870.7	610.5	642.7
광고선전비	55.0	55.6	53.9	118.1	41.8	59.9	38.9	48.1	4.9	122	27.7	43.8	127.0	282.6	188.6	88.5	131.2
감가상각비	20.9	23.5	23.5	25.6	26.6	26.8	26.7	26.0	27.9	27.9	29.3	28.0	63.7	93.6	106.0	113.0	114.6
영업이익	56.7	112.8	96.3	109.5	244.2	123.0	144.4	47.4	81.6	35.3	16.5	7.9	824.8	375.2	559.0	141.3	234.8
성장률(YoY %)	-76.5%	-46.0%	-55.8%	-30.2%	330.4%	9.0%	50.0%	-56.7%	-66.6%	-71.3%	-88.6%	-83.4%	72.2%	-54.5%	49.0%	-74.7%	66.2%
OPM(%)	11.1%	20.9%	19.2%	14.5%	30.9%	19.5%	23.9%	8.7%	17.0%	8.0%	3.9%	1.8%	34.1%	16.3%	21.7%	7.9%	12.2%
순이익	80.2	94.3	99.5	121.7	168.3	118.7	182.1 -	33.1	114.2	30.5	44.0 -	21.3	586.6	395.7	436.0	167.5	222.0
NPM(%)	15.6%	17.5%	19.9%	16.1%	21.3%	18.9%	30.1%	-6.0%	23.8%	6.9%	10.4%	-4.9%	24.3%	17.1%	17.0%	9.4%	11.5%

자료: 엔씨소프트, 교보증권 리서치센터

[도표 27] 엔씨소프트 Valuatio	(단위: 십억원, 천 주)	
항목	가치산정	비교
12MF 지배주주순이익	222.0	
target PER	22.1	글로벌 게임사 12MF PER 평균
적정시가총액	4,906.20	
발행주식수	21,954	
적정주가	223,476	
목표주가	220,000	
현재주가	192,200	
상승여력	14.5%	

-자료: 엔씨소프트, 교보증권 리서치센터

#### [도표 26] 엔씨소프트 신작 출시 일정

시기	게임명	장르	지역	플랫폼	자체/퍼블리싱
2023-12-07	Throne and Liberty	MMORPG	국내	PC/콘솔	자체
1H24	배틀크러시	난투형 대전 게임	글로벌	모바일	자체
	Throne and Liberty	MMORPG	글로벌	PC/콘솔	아마존게임즈가 퍼블리싱
	블레이드&소울S	수집형 RPG	아시아	모바일	자체
2H24	Project G	MMORTS	글로벌	모바일	자체
이후	Project E	비공개	글로벌	비공개	자체
	Project M	인터랙티브 무비	글로벌	콘솔	자체
	Project LLL	슈팅	글로벌	PC/콘솔	자체
	아이온2	MMORPG	글로벌	비공개	자체

자료: 엔씨소프트, 교보증권 리서치센터

#### [도표 27] 엔씨소프트 '블레이드 & 소울 S'



자료: 엔씨소프트, 교보증권 리서치센터

#### [도표 28] 엔씨소프트 '배틀크러시'



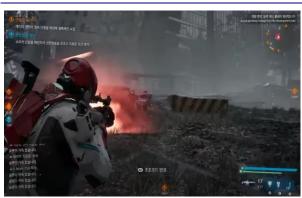
자료: 엔씨소프트, Nintendo, 교보증권 리서치센터

#### [도표 29] 엔씨소프트 'Project G'



자료: 엔씨소프트, 교보증권 리서치센터

# [도표 30] 엔씨소프트 '프로젝트 LLL'



자료: 엔씨소프트, 교보증권 리서치센터

#### [엔씨소프트 036570]

<b>포괄손익계산서</b> 단위: 십억원							
12 결산(십억원)	2021A	2022A	2023F	2024F	2025F		
매출액	2,309	2,572	1,780	1,930	2,076		
매출원가	2	5	0	0	0		
매출총이익	2,307	2,567	1,780	1,930	2,076		
매출총이익률 (%)	99.9	99.8	100.0	100.0	100.0		
판매비와관리비	1,932	2,008	1,639	1,695	1,798		
영업이익	375	559	141	235	278		
영업이익률 (%)	16.3	21.7	7.9	12.2	13.4		
EBITDA	469	665	229	307	338		
EBITDA Margin (%)	20.3	25.9	12.8	15.9	16.3		
영업외손익	116	50	61	61	61		
관계기업손익	16	-8	-2	-2	-2		
금융수익	123	74	109	109	109		
금융비용	-19	-106	-34	-34	-34		
기타	-4	90	-12	-12	-12		
법인세비용차감전순손익	491	609	202	296	339		
법인세비용	96	173	35	74	85		
계속사업순손익	396	436	167	222	255		
중단사업순손익	0	0	0	0	0		
당기순이익	396	436	167	222	255		
당기순이익률 (%)	17.1	17.0	9.4	11.5	12.3		
비지배지분순이익	-1	0	2	2	3		
지배지분순이익	397	436	166	220	252		
지배순이익률 (%)	17.2	16.9	9.3	11.4	12.1		
매도가능금융자산평가	0	0	0	0	0		
기타포괄이익	-28	-269	10	10	10		
포괄순이익	368	167	178	232	265		
비지배지분포괄이익	-1	0	1	1	1		
지배지분포괄이익	369	166	177	231	264		
주: K-IFRS 회계기준 개정의	으로 기존의 기	기타영업수익	/비용 항목은	제외됨			

현금흐름표				딘	·위: 십억원
12 결산(십억원)	2021A	2022A	2023F	2024F	2025F
영업활동 현금흐름	391	736	244	219	239
당기순이익	396	436	167	222	255
비현금항목의 기감	115	359	69	94	94
감가상각비	92	104	86	71	58
외환손익	-8	2	-124	-124	-124
지분법평가손익	2	6	2	2	2
기타	29	247	106	146	158
자산부채의 증감	35	50	-2	-67	-67
기타현금흐름	-155	-109	10	-30	-42
투자활동 현금흐름	-188	-392	-93	-103	-115
투자자산	-110	536	20	20	20
유형자산	-287	-250	0	0	0
기타	208	-678	-112	-123	-135
재무활동 현금흐름	-112	-304	-180	-320	-320
단기차입금	0	-5	-5	-5	-5
사채	239	-140	-140	-140	-140
장기차입금	60	0	0	0	0
자본의 증가(감소)	0	0	0	0	0
현금배당	-176	-119	-136	-136	-136
기타	-235	-40	100	-40	-40
현금의 증감	99	30	71	-106	-99
기초 현금	157	256	286	357	251
기말 현금	256	286	357	251	152
NOPLAT	302	400	117	176	209
FCF	145	306	202	181	201

자료: 엔씨소프트, 교보증권 리서치센터

2 결산(십억원)	2021A	2022A	2023F	2024F	2025F
우동자산	2,453	2,691	2,812	2,832	2,872
현금및현금성자산	256	286	357	251	152
매출채권 및 기타채권	327	219	161	167	173

재무상태표

12 결산(십억원)	2021A	2022A	2023F	2024F	2025F
유동자산	2,453	2,691	2,812	2,832	2,872
현금및현금성자산	256	286	357	251	152
매출채권 및 기타채권	327	219	161	167	173
재고자산	6	1	1	1	1
기타 <del>유동</del> 자산	1,863	2,185	2,294	2,414	2,546
비유동자산	2,129	1,747	1,643	1,555	1,480
유형자산	747	930	845	774	716
관계기업투자금	55	26	6	-13	-33
기타금융자산	1,147	512	512	512	512
기타비유동자산	181	278	280	282	285
자산총계	4,582	4,438	4,455	4,387	4,352
유동부채	663	515	650	644	638
매입채무 및 기타채무	316	292	292	292	292
차입금	5	0	-5	-10	-15
유동성채무	140	0	140	140	140
기타 <del>유동부</del> 채	202	224	223	222	221
비 <del>유동부</del> 채	767	724	577	430	284
차입금	60	60	60	60	60
사채	349	349	209	69	-71
기타비유동부채	358	314	308	301	295
부채총계	1,431	1,239	1,227	1,074	922
지배지분	3,149	3,196	3,226	3,310	3,427
자본금	11	11	11	11	11
자본잉여금	433	433	433	433	433
이익잉여금	3,071	3,409	3,439	3,524	3,640
기타자본변동	-623	-623	-623	-623	-623
비지배지분	2	2	2	2	3
자본총계	3,151	3,199	3,229	3,313	3,429
총차입금	744	593	583	432	282

단위: 십억원 주요 투자지표 단위: 원, 배, %

12 결산(십억원)	2021A	2022A	2023F	2024F	2025F
EPS	18,078	19,847	7,543	10,012	11,481
PER	35.6	22.6	31.9	19.2	16.7
BPS	143,429	145,587	146,950	150,784	156,086
PBR	4.5	3.1	1.6	1.3	1.2
EBITDAPS	21,360	30,288	10,416	13,982	15,388
EV/EBITDA	27.3	12.0	14.2	6.6	5.5
SPS	105,166	117,144	81,083	87,902	94,555
PSR	6.1	3.8	3.0	2.2	2.0
CFPS	6,586	13,933	9,194	8,249	9,172
DPS	5,860	6,680	6,680	6,680	6,680

재무비율 단위: 원 배					워 배 %
12 결산(십억원)	2021A	2022A	2023F	2024F	2025F
성장성					
매출액 증기율	-4.4	11.4	-30.8	8.4	7.6
영업이익 증가율	-54.5	49.0	-74.7	66.2	18.5
순이익 증가율	-32.5	10.2	-61.6	32.6	14.7
수익성					
ROIC	62.1	55.1	17.2	30.6	40.5
ROA	9.2	9.7	3.7	5.0	5.8
ROE	12.6	13.7	5.2	6.7	7.5
안정성					
부채비율	45.4	38.7	38.0	32.4	26.9
순차입금비율	16.2	13.4	13.1	9.9	6.5
이자보상배율	28.5	59.0	15.0	33.3	59.1