# **시 프트업** (462870)

#### 의지이

(25.01.09)

jeeeun.lee@daishin.com

 투자의견
 BUY

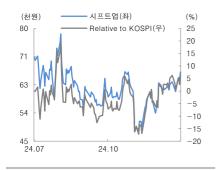
 매수, 유지
 80,000

 유지
 66.500

디지털컨텐츠업종

KOSPI	2521,9
시기총액	3,879십억원
시기총액(중	0.18%
지본금(보통주)	12십억원
52주 최고/최저	78,300원 / 47,900원
120일 평균거래대금	331억원
외국인지분율	2.24%
주요주주	김형태 외 9 인 43.17% ACEVILLE PTE, LTD, 34.85%

주가수익률(%)	1M	ЗМ	6M	12M
절대수익률	23.8	8.8	0.0	0.0
상대수익률	15.9	12.0	0.0	0.0



# 4분기 호실적과 중국 신작 모멘텀 기대

- 4Q 영업이익은 컨센 소폭 상회 전망. '승리의 여신: 니케'의 2주년 업데이트 영향
- 4Q 호실적에 이어 '승리의 여신: 니케'의 중국 출시 기대감이 주가에 반영될 전망
- 단. 출시 후 흥행 성과에 따라 주가 변동성 확대 가능성 높음. 트레이딩 전략 추천

# 투자의견 매수. 목표주가 80,000원 유지

12MF EPS 2,971원에 Target PER 26.8배 적용. Target PER은 당사의 높은 hit ratio, 중국 신작 출시 모멘텀 등을 반영하여 peer 대비 30% 할증 적용

#### 4분기, '승리의 여신: 니케'가 이끈 호실적 전망

4Q24 매출 565억원(YoY 23%, QoQ -3%), 영업이익 423억원(YoY 31%, QoQ 19%) 추정. 컨센서스 대비 매출 부합, 영업이익은 컨센 상회하는 실적 전망

1) 승리의 여신: 니케 매출 479억원(YoY 6%, QoQ 40%) 추정. 2주년 업데이트 효과와함께 강달러 영향으로 전분기대비 매출은 크게 증가하는 것으로 판단. 2) 스텔라 블레이드 매출 74억원(QoQ -67%) 추정. 니어 오토마타 IP 콜라보, 블랙프라이데이 할인 등의 영향으로 기존 추정치인 약 150만장에 부합하는 판매량을 기록할 것으로 예상하지만, 가격 할인이 들어가면서 실적 기여는 미미할 것으로 판단. 비용은 특이사항 없는 것으로 파악. 인건비는 3분기에 반영되었던 스텔라블레이드 성과 관련 인센티브가 제거되면서 QoQ -45% 추정

#### 1분기 주가 우상향 전망: 4Q24 호실적에 이어 2종의 신작 모멘텀

1/9 중국에서 승리의 여신: 니케의 사전 예약이 시작됨. 승리의 여신: 니케의 출시일은 2Q25로 예상. 출시 이후 2025년 일 평균 매출은 약 8억원으로 추정. 매출 감소 추이는 글로벌 버전 출시 이후 감소 속도 반영. 이후 스텔라블레이드의 스팀 출시 역시 2분기로 예상. 4분기 호실적에 이어 향후 주가에는 2분기 2종의 신작 기대감이 주가에 반영될 것으로 전망. 단. 출시 전 기대감이 주가에 선반영된 만큼 출시 후 기대치에 미치지 못하는 흥행 성적 가시화 시 주가 변동성은 확대될 가능성이 높음. 트레이딩 전략 추천. 한편, 그 다음 신작인 스틀라블레이드 후속작 및 프로젝트 위치스의 출시 일정은 2027년으로 예상하며, 게임 정보는 쇼케이스 등을 통해 1H25부터 점차 공개할 것으로 기대

(단위: 십억원,%)

걘	4000	2024		4Q24(F)					1Q25		
十三	4Q23	3Q24	직전추정	당시추정	YoY	QoQ	Consensus	당시추정	YoY	QoQ	
매출액	46	58	51	56	23.3	46	58	51	56	23.3	
영업이익	32	36	37	42	30.7	32	36	37	42	30.7	
순이익	33	29	31	35	8.1	33	29	31	35	8.1	

지료: 시프트업 FnGuide, 대신증권 Research Center

#### 영업실적 및 주요 투자지표

(단위: 십억원, 원,%)

	2022A	2023A	2024F	2025F	2026F
매출액	66	169	217	280	210
영업이익	18	111	149	190	132
세전순이익	-3	114	153	202	145
총당기순이익	<b>-</b> 7	107	126	166	119
지배지분순이익	<b>-</b> 7	107	126	166	119
EPS	-147	2,132	2,311	2,857	2,047
PER	NA	0.0	28.8	23.3	32.5
BPS	704	3,618	5,673	8,159	10,237
PBR	0 <u>.</u> 0	0.0	11.7	8.2	6.5
ROE	-17.9	99.2	51.3	42.4	22,3
TI FDOOL DOOL DOOLL	기가 그 기자이고 사동	/ +l=, U===0 /	-11.11.7.7.1.0	<u> </u>	

주: EPS와 BPS, ROE는 지배자분 기준으로 신출 / 자료: 시프트업, 대신증권 Research Center

연간 실적 추정 변경

(단위: 십억원, 원, %, %p)

	수정	수정전		후 -	변 <del>동률</del>		
	2024F	2025F	2024F	2025F	2024F	2025F	
매출액	212	264	217	280	2,5	6.1	
판매비와 관리비	68	75	68	90	-0.2	19.4	
<u>영업</u> 이익	144	189	149	190	3.7	0,8	
영업이익률	67.8	71.6	68.6	68.0	8,0	-3.6	
영업외손익	5	12	5	12	0,0	0,0	
세전순이익	148	201	153	202	3.6	0,8	
이아 <del>소</del> 회재제지	121	164	126	166	3.6	8,0	
순이익률	57.2	62.4	57.8	59.2	0.6	-3.1	
(의 0숙뷬재배지)S역	2,230	2,835	2,311	2,857	3.6	0.8	

자료: 시프트업, 대신증권 Research Center

# 표 1. 시프트업 목표주가 산출\_PER Valuation

(단위: 십억원)

구분	내용	비고
12MF 지배주주지분 순이익(십억원)	172.4	글로벌 게임 peer의 12MF PER 평균 대비
Target PER(x)	26.8x	30% 할증 적용
목표 시총(십억원)	4,617.2	
주식 수(천주)	58,025.7	
적정 주기(원)	79,571	
목표 주가(원)	80,000	반올림 적용
현재 주가(원)	66,500	
상승 여력	20.3%	

자료: 대신증권 Research Center

표 2. 시프트업 실적 추정 표

(단위: 십억원,%)

	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24E	1Q25	2Q25E	3Q25E	4Q25E	2023	2024E	2025E
매출액	37.4	65.2	58.0	56.5	38.1	121.3	59.7	60.8	168.6	217.1	279.9
YoY	-17%	65%	51%	23%	2%	86%	3%	8%	155%	29%	29%
QoQ	-18%	74%	-11%	-3%	-33%	219%	-51%	2%			
게임 매출액	36.5	64.3	56.8	55.3	36.9	120.2	58.6	59.7	163.5	212.9	275.3
승리의여신: 니케	36.5	38.5	34.2	47.9	35.2	64.1	51.7	57.4	163.5	157.1	208.4
모바일	28.9	30.3	27.6	38.6	28.3	56.5	44.4	48.6	141.4	125.3	177.8
– 글로벌	28.9	30.3	27.6	38.6	28.3	31.5	30.2	36.3	141.4	125.3	126.4
– 중국						25.0	14.1	12.3			51.5
PC	7.6	8.2	6.7	9.3	6.8	7.6	7.3	8.8	22.2	31.8	30.6
스텔라 블레이드		25.9	22.6	7.4	1.8	56.1	6.9	2.3	_	55.8	66.9
- 콘솔		25.9	22.6	7.4	1.8	1.1				55.8	2.8
- PC						55.0	6.9	2.3			64.1
기타	0.9	0.9	1.2	1.2	1.1	1.1	1.1	1.1	5.1	4.2	4.6
영업비용	11.4	20.2	22.4	14.1	15.4	29.7	17.9	26.7	57.5	68.2	89.6
인건비	9.1	17.1	19.1	10.8	12.6	25.7	14.7	23.5	46.7	56.1	76.5
고정비	1.6	2.2	2.5	2.5	2.2	2.3	2.3	2.3	6.5	8.9	9.1
변동비	0.7	0.9	8.0	0.8	0.5	1.7	0.9	0.9	4.4	3.2	4.0
영업이익	25.9	45.0	35.6	42.3	22.7	91.6	41.9	34.1	111,1	148.9	190.3
영업이익률	69.4%	69.0%	61.3%	75.0%	59.6%	75.5%	70.1%	56.1%	65.9%	68.6%	68.0%
지배주주 순이익	24.7	40.3	23.5	37.1	21.0	77.5	36.8	30.4	106.7	125.5	165.8
순이익률	66.1%	61.7%	40.5%	65.7%	55.2%	63.9%	61.6%	50.1%	63.3%	57.8%	59.2%

자료: 시프트업, 대신증권 Research Center

#### 기업 개요

#### 기업 및 경영진 현황

- 시프트업 대표이사는 김형태
- 3Q24 말 기준 주식 소유 현황은 김형태 외 8인 43%, ACEVILLE PTD, LTD 35% 등으로 구성
- 동사의 주된 사업은 모바일, 콘솔 게임 개발 및 서비스 사업 영위
- 주요 게임: 승리의 여신: 니케, 스텔라 블레이드

#### 주가 변동요인

- 신작 게임 출시에 따른 기대감
- 신작 게임의 흥행 성과
- 컨텐츠 업데이트와 아이템 프로모션을 통한 기존 게임 매출 변동
- 인건비 등 비용 집행 규모

자료: 시프트업, 대신증권 Research Center

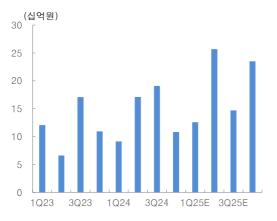
#### 1. Earnings Driver

# 승리의 여신: 니케 일 평균 매출 추이 및 전망



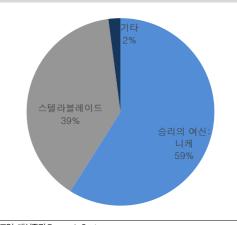
자료: 시프트업, 대신증권 Research Center

# 인건비 추이 및 전망



지료: 시프트업, 대신증권 Research Center

#### 게임별 매출 비중(3Q24 기준)



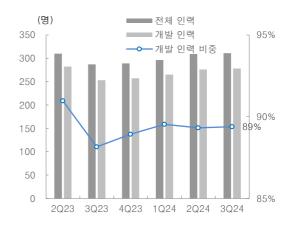
자료: 시프트업, 대신증권 Research Center

# 매출, 영업이익 추이 및 전망



자료: 시프트업, 대신증권 Research Center

# 개발 인력 비율



지료: 시프트업, 대신증권 Research Center

# 재무제표

포말손익계신서				(단	의: <b>십억원</b>	재무상태표
	2022A	2023A	2024F	2025F	2026F	
매출액	66	169	217	280	210	유동자산
매출원가	0	0	0	0	0	현금및현
매출총이익	66	169	217	280	210	뺘ᅔ짼
판매인관비	48	58	68	90	77	재자산
영업이익	18	111	149	190	132	たいこと
영업이익률	27.6	65 <u>.</u> 9	68.6	68.0	63,1	배동자산
EBITDA	21	114	150	191	133	유형사
<b>ඉහු</b> දුව	-22	3	5	12	12	관계업
관계기업손익	0	0	0	0	0	갸태유동
금융수익	1	2	6	5	6	자신총계
오횬관련이익	0	5	5	5	5	유동부채
금융남	-20	-1	-1	-1	-1	매스타
오환관련손실	0	0	0	0	0	치임금
기타	-2	2	0	8	8	유동생태
반세용감상식	-3	114	153	202	145	기타유동 <del>학</del>
왕배앤	-4	-8	-28	-36	-26	바유동부채
계속시업순손익	<b>-</b> 7	107	126	166	119	치임금
중단시업산인	0	0	0	0	0	전환증권
당원익	<b>-</b> 7	107	126	166	119	기태유
당산0일률	-10.8	63.3	57.8	59.2	56.6	부 등계
의아님께지	0	0	0	0	0	자빠분
자빠분순이익	<b>-</b> 7	107	126	166	119	쟤본금
매기등급왕년평가	0	0	0	0	0	쟤본잉여를
가타프랑이익	0	0	0	0	0	0일96
포괄순0익	<b>-</b> 7	107	126	165	122	が脱れ
의연도되게하지	0	0	0	0	0	<b>刬</b> 꺠加
이얼되게	-7	107	0	0	0	지본총계
						4-01

재무상태표				(단	위: <b>십억원</b> )
	2022A	2023A	2024F	2025F	2026F
유동자산	69	177	299	460	575
현금및현금성자산	12	116	238	399	514
心を記している。	52	60	60	60	60
재교자산	0	0	0	0	0
기타유동자산	5	1	1	1	1
비유동자산	23	27	29	33	39
유형사	1	1	1	0	0
관계업투자금	0	0	0	0	0
기타비유동자산	21	26	29	33	38
자신총계	92	204	329	493	614
유동부채	40	11	9	9	9
매래무및갸타자무	6	5	5	5	5
치입금	0	0	0	0	0
유동상태	0	0	0	0	0
<b>7月22号</b>	35	6	4	4	5
비유동부채	18	12	11	11	11
치입금	0	0	0	0	0
<b>ट्य</b> ंटिय	0	0	0	0	0
기타비유동부채	18	12	11	11	11
井橋계	58	23	20	20	20
카	34	181	308	473	594
쟤놈	1	10	11	11	11
재본잉어금	61	96	96	96	96
이익잉여금	-36	71	197	362	481
7年以上 フェスト	8	4	4	4	6
<b>Ś</b> Ś	0	0	0	0	0
자본총계	34	181	308	473	594
순매	29	-104	-229	-390	-505

Valuation 자田				(단위:	원 배 %)
	2022A	2023A	2024F	2025F	2026F
EPS	-147	2,132	2,311	2,857	2,047
PER	NA	0 <u>.</u> 0	30.1	24.4	34.0
BPS	704	3,618	5,673	8,159	10,237
PBR	0.0	0 <u>.</u> 0	11.7	8.2	6.5
EBITDAPS .	429	2,272	2,756	3,289	2,291
EV/EBITDA	1.4	NA	24.4	18.3	25.4
SPS	1,363	3,369	3,995	4,823	3,618
PSR	0.0	0 <u>.</u> 0	16 <u>.</u> 6	13 <u>.</u> 8	18.4
CFPS	531	2,416	2,859	3,511	2,522
DPS	0	0	0	0	0

재무비율				(단위	원배%)
	2022A	2023A	2024F	2025F	2026F
성정성					
매출액증/율	284.6	155,2	28.8	28.9	-25.0
영화의 중 원 (학생	흑전	508,1	34.1	27.7	-30.4
순이익증)율	잭	흑전	17.7	32.0	-28.3
수억성					
ROIC	145.4	191,3	211,3	273.9	192.6
ROA	26.3	75.1	56.0	46.3	23.9
ROE	-17.9	99.2	51.3	42.4	22.3
안정성					
월바부	169.4	12.6	6.6	4.2	3.4
월백대가	84.9	<del></del> 57 <u>.</u> 6	<del>-74.</del> 3	<del>-82</del> 4	-85.1
<b>웰바상</b> 보지0	20.2	126.6	0.0	0.0	0.0
	101				

자료: 시프트업 대신증권 Research Center

<del>Ò∃ō≣II</del>				(단	위: 십억원
	2022A	2023A	2024F	2025F	2026F
영업활동 현금호름	-21	100	126	166	119
당선이	<b>-</b> 7	107	126	166	119
바련하루의기감	33	14	30	38	28
감생백	3	3	1	1	0
오횬손익	2	1	-3	-3	-3
저번명선	0	0	0	0	0
기타	29	10	32	40	30
재부ሥ의	-46	-10	-2	-2	-2
기타 <del>현금호름</del>	-1	-10	-28	-36	-26
<b>軒鮗を記</b>	28	4	1	1	0
투자자산	29	5	0	0	0
유행사	0	0	0	0	0
기타	0	-1	1	1	1
재무활동현금호름	-1	0	-43	-45	-45
단체금	0	0	0	0	0
사채	0	0	0	0	0
장체금	0	0	0	0	0
유용자	-11	44	1	0	0
현금배당	0	0	0	0	0
기타	10	<b>-4</b> 5	<b>-4</b> 5	<b>-4</b> 5	-45
현리	6	104	122	161	115
갸 <sup>현금</sup>	0	0	116	238	399
기말 <del>현</del> 금	6	104	238	399	514
NOPLAT	39	104	122	156	109
FOF	41	105	122	156	109

# [Compliance Notice]

금융투자업규정 4-20조 1항5호사목에 따라 작성일 현재 사전고자와 관련한 사항이 없으며, 당사의 금융투자분석사는 자료작성일 현재 본 자료에 관련하여 재산적 이해관계가 없습니다. 당사는 동 자료에 언급된 종목과 계열회사의 관계가 없으며 당사의 금융투자분석사는 본 자료의 작성과 관련하여 외부 부당한 압력이나 간섭을 받지 않고 본인의 의견을 정확하게 반영하였습니다.

#### (의지0:자강담)

본 자료는 투자자들의 투자판단에 참고가 되는 정보제공을 목적으로 배포되는 자료입니다. 본 자료에 수록된 내용은 당사 Research Center의 추정치로서 오차가 발생할 수 있으며 정확성이나 완벽성은 보장하지 않습니다. 본 자료를 이용하시는 분은 동 자료와 관련한 투자의 최종 결정은 자신의 판단으로 하시기 버립니다.

# [투자의견 및 목표주가 변경 내용]

#### 시프트업(462870) 투자의견 및 목표주가 변경 내용



제시일자	25.01.110	24,12,02	24,11,12	24,08,16	
투자의견	Buy	Buy	Buy	Buy	
목표주가	80,000	80,000	80,000	80,000	
고디율(평균%)			(25,70)	(23.62)	
고리율(최대/최소,%)			(14.75)	(14.75)	
제시일자					

투자의견 목표주가

고다음(평균%) 고다음(최대/최소%)

제시일자 투자인견

목표주가 과무율(평균%) 과무율(최대/최소%)

제일자

목표주가 과무율(평균%) 과무율(최대/최소%)

구분	Buy(매수)	Marketperform(중립)	Underperform(매도)
비율	93.1%	6.9%	0.0%

투자의견 비율공시 및 투자등급관련사항(기준일자:20250107)

#### 산업 투자의견

- Overweight(비중확대)
- : 향후 6개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 초과 상승 예상
- Ne tral(주린)
- : 향후 6개월간 업종자수상승률이 시장수익률과 유시한 수준 예상
- Underweight(비중축소)
- : 향후 6개월간 업종자수상승률이 시장수익률 대비 하회 예상

#### 기업 투자의견

- Buy(매수)
- : 향후 6개월간 시장수익률 대비 10% 이상 주가 상승 예상
- Marketperform(시장수익률)
- : 향후 6개월간 시장수익률 대비 -10%p~10%p 주가 변동 예상
- Underperform(시장수익률 하회)
- : 향후 6개월간 시장수익률 대비 10%p 이상 주가 하락 예상