UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO
ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS
PROFESSOR GILVAN JUSTINO

Trabalho - 1

O objetivo deste trabalho é construir um programa capaz de avaliar se a estrutura de um arquivo HTML está correta. Um arquivo HTML é um arquivo utilizado para criar documentos para a web. Trata-se de um arquivo em formato texto constituído de comandos denominados de *tag*, utilizados para formatar o texto a ser exibido no navegador de internet. Veja um exemplo de conteúdo de um arquivo HTML simples:

```
<html>
<body>
<h1>Aqui cabeçalho do arquivo</html>
Meu parágrafo da página web.
Meu segundo parágrafo.
</body>
</html>
```

Neste arquivo, as tags (comandos) são: html, body, h1 e p. Observe a terceira linha do arquivo que é constituído da tag h1. Esta linha possui uma tag de início, chamada de <h1> e uma tag final, chamada de </h1>. Normalmente as tags do arquivo HTML estão em pares, como exposto neste exemplo, sendo que a tag final é igual à tag de início, porém possui um caractere "/" após o caractere "<". O mesmo ocorre com as outras tags (html, body e p).

É importante observar também que uma *tag final* somente pode ser inserida quando não houver outra nova *tag de início* que ainda não possui sua *tag final*. Isto é, a *tag final* </body> não pode ser colocada antes de </h1>, já que a *tag de início* <h1> deve ser finalizada antes.

Um arquivo HTML pode ser constituído de diversas *tags*, além de html, body, h1 e p (estes são apenas alguns exemplos de *tags*). Um comando (*tag*) é uma sequência de caracteres/algarismos precedida de "<".

O seu programa deverá permitir receber um arquivo a ser analisado e o programa deverá verificar se a estrutura de *tag inicial* e *tag final* estão corretas. Para resolver este problema, implemente uma pilha de *tags*: quando você extrair do arquivo uma *tag de início*, coloque-o numa pilha. Quando ler uma *tag final*, retire um dado da pilha e verifique se o dado retirado corresponde a *tag de início* da *tag final*, isto é, verifique se forma um par. Caso não formar, há um erro de formatação de *tags*.

Interpreta-se que o arquivo está bem formatado quando todas as *tags de início* possuem suas respectivas *tags finais*. Caso a estrutura do arquivo estiver mal formatada, seu programa deverá informar ao usuário que existem *tags de início* sem *tag final*.

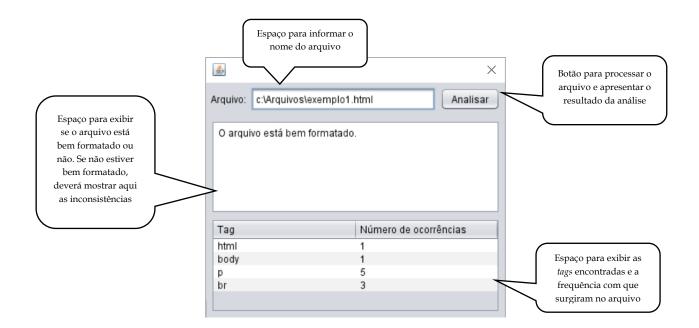
Existe algumas exceções para se tratar neste programa:

- a) Linhas em branco devem ser desprezadas;
- b) Uma tag pode ser constituída de atributos, como o exemplo abaixo: Isto é um link Neste exemplo, a tag de início é <a> e ela possui o atributo href. Os atributos não são importantes para nossa análise, mas deve-se reconhecer que a tag é <a> e não <a href...>.
- c) Existe um conjunto de tags, denominadas de singleton tags. Estas tags não têm uma tag final e portanto, não deve ser validado se a tag possui uma tag final. Considere que as singleton tags são: meta, base, br, col, command, embed, hr, img, input, link, param, source e !DOCTYPE. Todas estas tags podem ou não ser utilizadas com atributos.

Quando um arquivo estiver corretamente formatado você também deverá apresentar a relação de *tags* utilizadas no arquivo, bem como a quantidade de vezes que apareceram no arquivo. No exemplo anterior, o programa deveria informar que a tag html foi utilizada uma vez e a *tag* p foi utilizada 2 vezes, por exemplo.

Os requisitos deste trabalho são:

- 1. Construir diagrama de classes da solução;
- 2. O programa deverá avaliar a estrutura do arquivo fornecido pelo usuário e indicar se o arquivo está bem formatado ou não, considerando os pares *tag de início/fim, singleton tags* e *tags* com atributos;
- 3. Se o arquivo estiver bem formatado, deverá ser apresentado na tela uma relação das *tags* encontradas bem como a frequência de cada uma. As *singleton tags* também devem ser computadas;
- 4. Se o arquivo não estiver bem formatado, o programa deverá indicar qual a razão, que poderá ser:
 - 4.1. Foi encontrada uma *tag final* inesperada (aguardava-se determinada *tag final* mas foi encontrada outra). Deve-se indicar qual a *tag final* encontrada e qual a *tag final* esperada;
 - 4.2. Faltam tags finais. Neste caso, apresentar quais as tags finais esperadas mas não encontradas.
- 5. O programa deve ter uma tela gráfica semelhante à tela abaixo:



O trabalho deve ser feito em dupla. Deve ser submetido no AVA até 30/04/2021, num arquivo compactado com o nome "trabalho1.zip", contendo todos os arquivos fontes e o diagrama de classes em formato .jpg. O projeto deve possuir somente uma classe com o método main(). Acrescente também um arquivo chamado readme e escreva o nome completo dos participantes da equipe.

No arquivo "trabalho1.zip" acrescente também o programa executável no formato .jar. Chame-o de "Trabalho1.jar".

A solução que for implementada não pode utilizar nenhuma classe de coleções da API Java (ArrayList, HashMap, etc). Utilize apenas as estruturas de dados implementadas nos exercícios em laboratório. Também não podem ser utilizadas classes que não sejam nativas do pacote Java.