

### Übungsziel

Herstellung einer Lösung, die veröffentlicht werden könnte.

#### 1. Aufgabe

Stellen Sie eine Bildschirm füllende Version Ihres Spiels her. Verwenden Sie dabei farbige Bälle und stellen Sie sicher, dass eine sinnvolle Spielabfolge ermöglicht wird. Dazu gehört u.a. Chancengleichheit für beide Spieler.