

### Übungsziel

Dezentraler, schräger Stoß

Nun ist es so weit! Mit dem Treffen des roten Balls in der Spielfeldarena wird unser Spiel abgerundet und dessen Entwicklung beendet.

#### 1. Aufgabe

Der Testball soll mit dem ruhenden roten Ball in der Mitte des Spielfeldes interagieren, wenn dieser getroffen wird. Dazu wird der Testball von dem von Ihnen vorgegebenen Startort mit dem von Ihnen vorgegebenen Geschwindigkeitsvektor nach Betätigung des Start-Buttons gleichförmig bewegt. Betätigung des Reset-Buttons versetzt des Testball wieder in die vorgewählte Startsituation.

#### 2. Aufgabe

Die beiden Bälle, der ruhende rote Ball und der Testball interagieren entsprechend der an die spezielle Situation (rote Kugel liegt auf einem festen Untergrund auf) angepassten Stoß-Gesetze. Nach dem Stoß bewegen sich die beiden Bälle gleichförmig weiter. Begrenzungen etc. bleiben dabei unberücksichtigt.