

Übungsziel

Dezentraler, schräger Stoß 2. Teil

1. Aufgabe

Statt des Testballs sollen nun die von den Wippen abgeschossenen Bälle mit dem ruhenden roten Ball in der Mitte des Spielfeldes interagieren, wenn dieser getroffen wird. Übertragen Sie dazu Ihrer Erkenntnisse und Resultate von der Testlösung auf das Spiel.

2. Aufgabe

Bälle, die den roten Ball getroffen haben, fliegen nach dem Zusammenstoß nach den Gesetzen des schrägen Wurfs weiter. Nach der Landung rollen/bouncen die Bälle bis zum Stillstand aus. Der rote Ball bewegt sich nach dem Stoß unter Einfluss der Rollreibung! Eventuell muss der Rollreibungskoeffizient erhöht werden, damit der rote Ball nicht gleich nach dem ersten Stoß über eine der beiden Ziellinien rollt.

Bälle, die den roten Ball nicht getroffen haben, rollen/bouncen wie bisher aus.

3. Aufgabe

Sobald der jeweils andere Spieler seine Wippe betätigt, verschwindet der Ball des Gegners vom Spielfeld. Der rote Ball verbleibt an der zuletzt eingenommen Position.

Überrollt der rote Ball eine der Ziellinien, wird der Punktestand aktualisiert.