**Wykład**

**T: Roblox i Geometry Dash – powtórzenie**

### Roblox:

- \*\*Definicja\*\*: Roblox to platforma online do tworzenia i grania w gry, która umożliwia użytkownikom tworzenie własnych gier i światów w wirtualnym środowisku 3D.

- \*\*Historia\*\*: Roblox został wydany w 2006 roku przez firmę Roblox Corporation, założoną przez Davida Baszuckiego i Erika Cassele. Początkowo była to niszowa platforma, ale zyskała na popularności na przestrzeni lat dzięki rosnącej społeczności twórców gier.

- \*\*Grywalność\*\*: Użytkownicy mogą tworzyć i programować własne gry za pomocą narzędzia Roblox Studio, a także grać w miliony gier stworzonych przez innych. Gry mają różnorodne gatunki, od RPG, przez gry symulacyjne, po strzelanki.

- \*\*Wydawca\*\*: Roblox Corporation.

### Geometry Dash:

- \*\*Definicja\*\*: Geometry Dash to platformowa gra zręcznościowa polegająca na przeskakiwaniu przez przeszkody w rytm muzyki.

- \*\*Historia\*\*: Została wydana w 2013 roku przez szwedzkiego dewelopera RobTop Games (Roberta Topalę). Początkowo miała jedynie kilka poziomów, ale z czasem dodano więcej treści oraz edytor poziomów dla graczy.

- \*\*Grywalność\*\*: Gracz kontroluje postać, przeskakując przeszkody i poruszając się w rytmie dynamicznej muzyki. Każdy poziom jest trudny, a gra wymaga precyzji i refleksu. Istnieje także tryb tworzenia poziomów, co pozwala społeczności tworzyć własne wyzwania.

- \*\*Wydawca\*\*: RobTop Games.