

Ejercicio para desarrollar usando Jenkins

Objetivos

Desarrollar un pipeline Jenkins que incluya las ramas desarrollo, pruebas, y producción.

El pipeline debe poder revertir los cambios en producción si la actualización falla.

Se pide:

1. Los desarrolladores trabajan en su máquina y repositorio local.
2. Los cambios locales se integran a la rama desarrollo del repositorio remoto.
3. Los cambios aprobados en desarrollo se fusionan en la rama de pruebas para luego ser desplegadas y aprobadas en el servidor de pruebas.
4. Los cambios aprobados de prueba, se fusionan con en la rama producción.
5. El contenido de la rama de producción se copia al directorio de producción propiamente dicho.
6. Antes de copiar a producción, se hace una copia de respaldo del contenido de ese directorio para poder hacer un restore en caso de ser necesario.
7. Tanto el respaldo como el restore los hará Jenkins de forma automática en el paso correspondiente.
8. Debe haber una tarea que haga el restore si fuese necesario.
9. Debe haber archivos de texto que sirvan como log.

Forma de presentar

1. Un informe con los pipelines usados.
2. Un video que capture la pantalla de su computadora mientras hacen las pruebas.
 - a. Estas pruebas deben estar narradas por ustedes.
 - b. Basta con que uno de ustedes narre el video.
 - c. Se debe usar algún programa de captura de pantallas y que también se vea el rostro del narrador mientras hace la demostración. OBS-Studio es una alternativa.
 - d. La voz del narrador se debe escuchar bien, sin necesidad de estar subiendo demasiado el volumen, no importa si se graba algún sonido ambiental, ya sea de alguna mascota, algún vendedor, etc, siempre y cuando no haga difícil la escucha.
3. La exposición debe mostrar que se cumple con cada requisito de la tarea.
4. Pueden almacenar el video en algún sitio de streaming y entregar el enlace, no debe ser necesario que el profesor tenga que crear algún usuario o descargar algún programa, con darle clic al enlace debe ser suficiente.