|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ | | |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** | | |

**Институт информационных технологий (ИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**ЗАДАНИЕ**

**на выполнение курсовой работы**

по дисциплине: Проектирование и разработка клиентских частей интернет-ресурсов

по профилю: Разработка и дизайн компьютерных игр и мультимедийных приложений

направления профессиональной подготовки: Программная инженерия (09.03.04)

Студент: Студенников Николай Степанович

Группа: ИКБО-20-23

Срок представления к защите: 09.12.2024г.\_

Руководитель: старший преподаватель Рачков Андрей Владимирович

**Тема:** Клиентская часть интернет-ресурса «Разработка первой видеоигры на платформе Unity»

**Исходные данные:** используемые технологии: HTML5, CSS3, JavaScript, редактор кода PhpStorm, наличие: интерактивного поведения веб-страниц, межстраничной навигации, внешнего вида страниц, соответствующего современным стандартам веб-разработки; технологий адаптивной верстки для полноценного отображения контента на различных браузерах и видах устройств. Нормативный документ: инструкция по организации и проведению курсового проектирования СМКО МИРЭА 7.5.1/04.И.05-18.

**Перечень вопросов, подлежащих разработке, и обязательного графического материала:** 1. Провести анализ предметной области разрабатываемой клиентской части интернет-ресурса. 2. Обосновать выбор технологий разработки клиентской части интернет-ресурса. 3. Создать пять и более веб-страниц интернет-ресурса. 4. Организовать межстраничную навигацию.   
5. Реализовать слой клиентской логики веб-страниц с применением технологии JavaScript.   
6. Провести оптимизацию веб-страниц и размещаемого контента для браузеров и различных видов устройств. 7. Создать презентацию по выполненной курсовой работе.

Руководителем произведён инструктаж по технике безопасности, противопожарной технике и правилам внутреннего распорядка.

Зав. кафедрой ИиППО: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Р. Г. Болбаков/, «23» сентября 2024 г.

Задание на КР выдал: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/А.В. Рачков/, «23» сентября 2024 г.

Задание на КР получил: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/М.А. Комисарик/, «23» сентября 2024 г.

Заведующему кафедрой

инструментального и прикладного

программного обеспечения (ИиППО)

Института информационных технологий (ИТ)

Болбакову Роману Геннадьевичу

От студента \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ФИО

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*группа*

\_2\_ курс

*курс*

Контакт:*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Заявление

Прошу утвердить мне тему *курсовой работы* по дисциплине «*Проектирование и* р*азработка клиентских частей интернет-ресурсов*» образовательной программы бакалавриата *09.03.04 (Программная инженерия)*

*Тема*: Клиентская часть интернет-ресурса "Разработка первой видеоигры на платформе Unity".

*Приложение: лист задания на КР в 2-ух экземплярах на двухстороннем листе (проект)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Подпись студента | / | |
|  | *подпись* | *ФИО* |
| Дата | 23.09.2024г. | |
|  |  |  |
| Подпись руководителя | ст. преп. Рачков А.В. | |
|  | *подпись* | *Должность, ФИО* |
| Дата | 23.09.2024г. | |

Согласовано Зав. кафедрой ИиППО 23.09.2024г.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Болбаков Р.Г/