

CORE

OR

META

Фича

Это дополнение к оригинальному продукту, которое приносит некий новый опыт.

Фича законченный контент игры, который добавляет в игру что-то новое.

Примеры:

- Верховая езда
- Обучение
- Быстрое перемещение

Фича

Фича состоит из систем. Она интегрируется в уже существующую игру. Часто приносит новый геймплей



Core фичи

это все что разработчик делает чтобы игра в принципе существовала как игра.

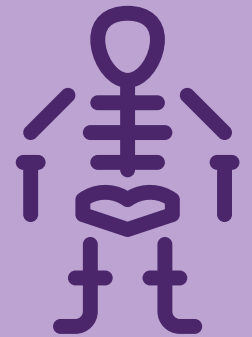
Для Core фичей не задаются цели



Мета фичи

Всё остальное.

Фичи, которые в первую очередь выполняют цели разработчиков.

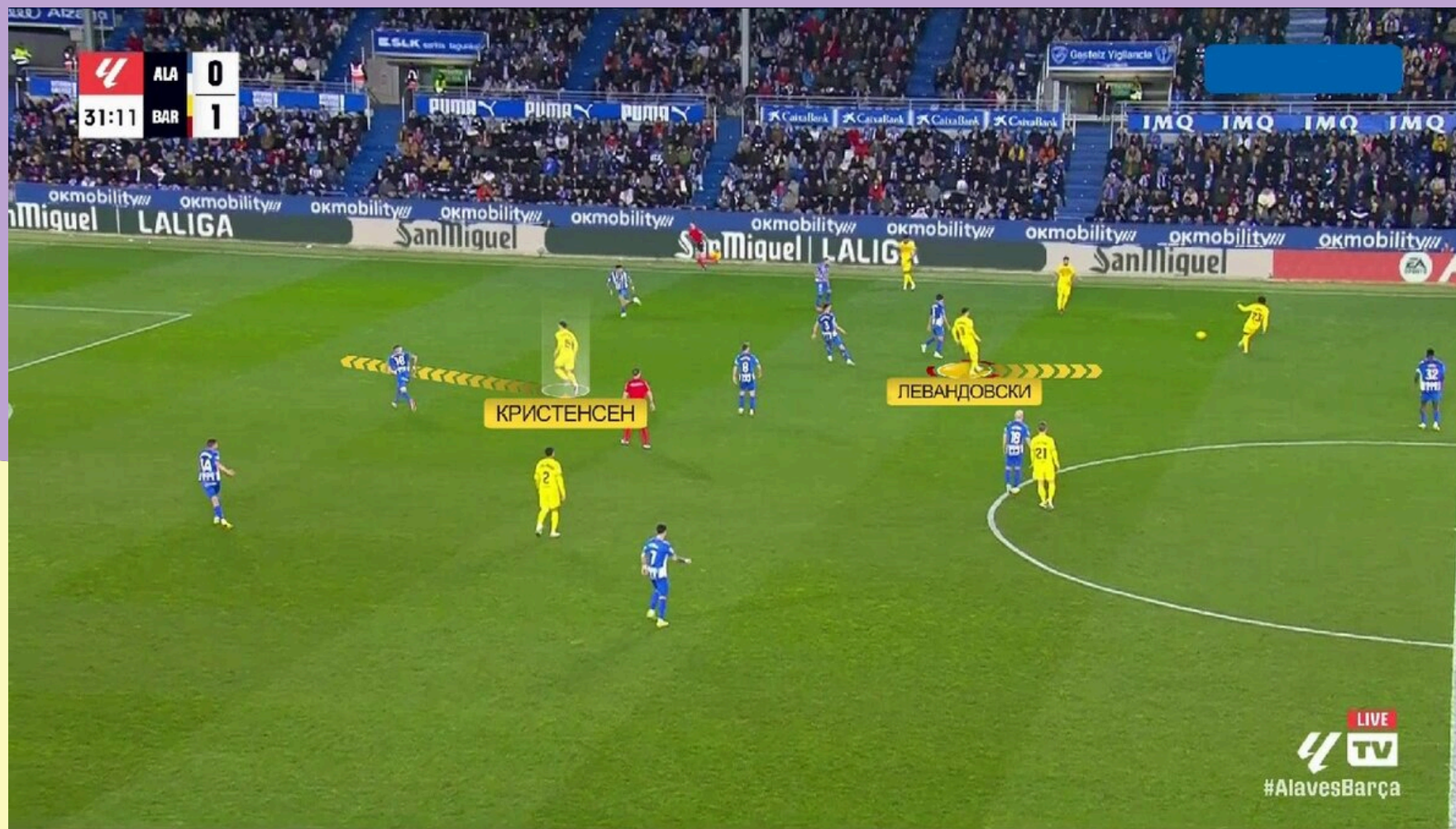


Core

это каркас. То без чего игра не сможет работать. Core у игр в одном жанре одинаковый.

Мета

То что делает игру уникальной. Игра может работать без неё.



Цели разработчика

Вызвать эмоции

Вызвать интерес

Добавить новый геймплей

Изменить динамику

И др.

См. Прак 2



Бизнесовые цели разработчика



Привлечение

Удержание

Монетизация

Повышение репутации

И др.



Примеры мета фиц

Тutorial

**Level
gate**

Прокачка

Достижение

**Коллекцион
ирование**

События

Кастомизация

Социалка

Для чего знать

- Понять что нужно для реализации прототипа
- Что в игре не трогается и не изменяется
- Понимать на что влияет та или иная фиша
- Осмысленно вводить новые фиши
- Понимать чем продавать игру

МЕТА ГЕЙМПЛЕЙ

Игра в голове

**Игра между
играми**

**Использование
соц сетей**

Тактика