

Instituto Superior de Engenharia de Lisboa



# **Engenharia de Software**

## **Arquitetura lógica e detalhada**

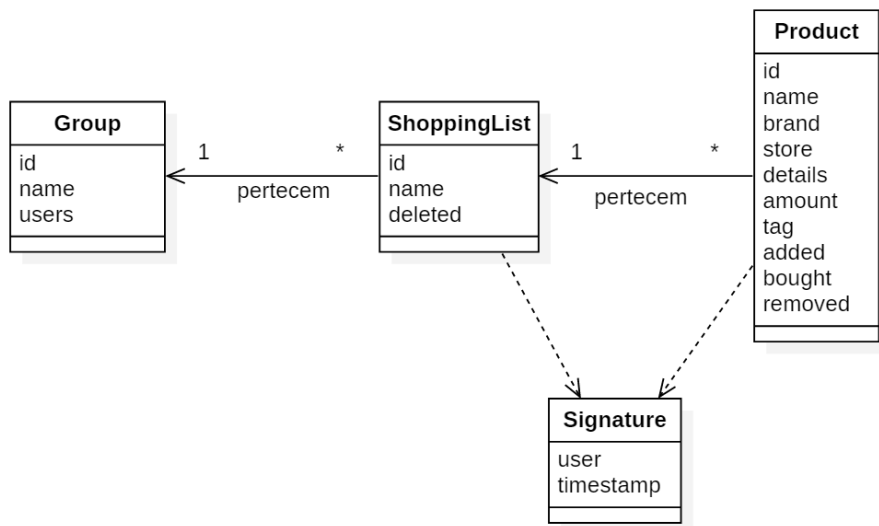
Mestrado em Engenharia Informática e Multimédia

Rodrigo Dias, 45881

Semestre de Inverno, 2021/2022

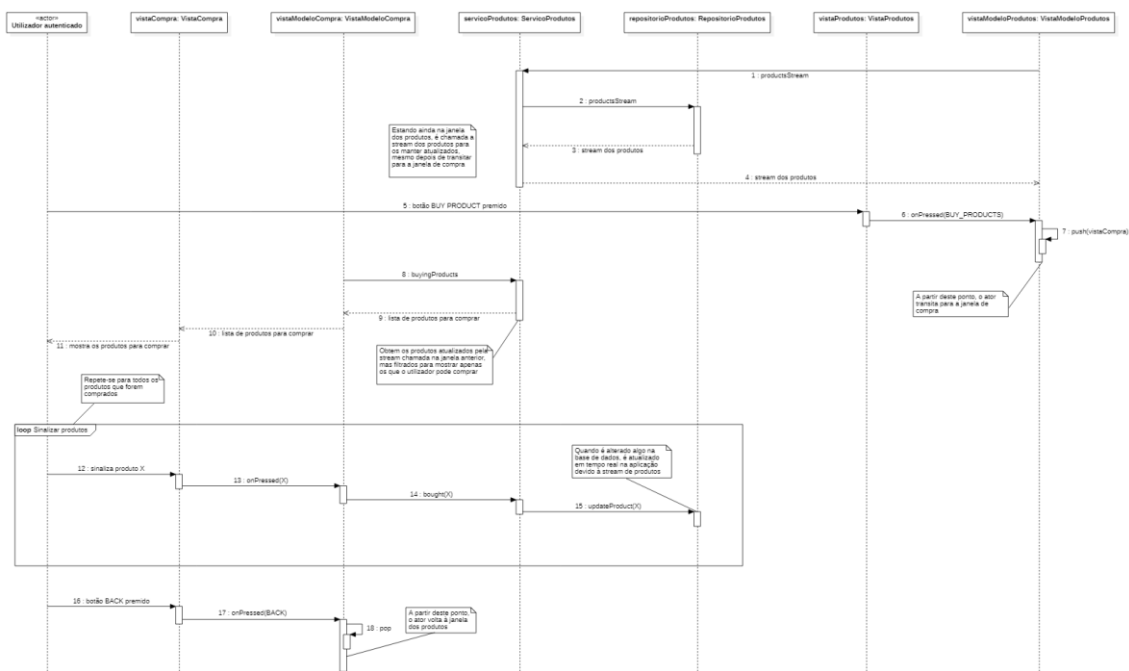
# 1 Arquitetura lógica

## 1.1 Modelo de domínio

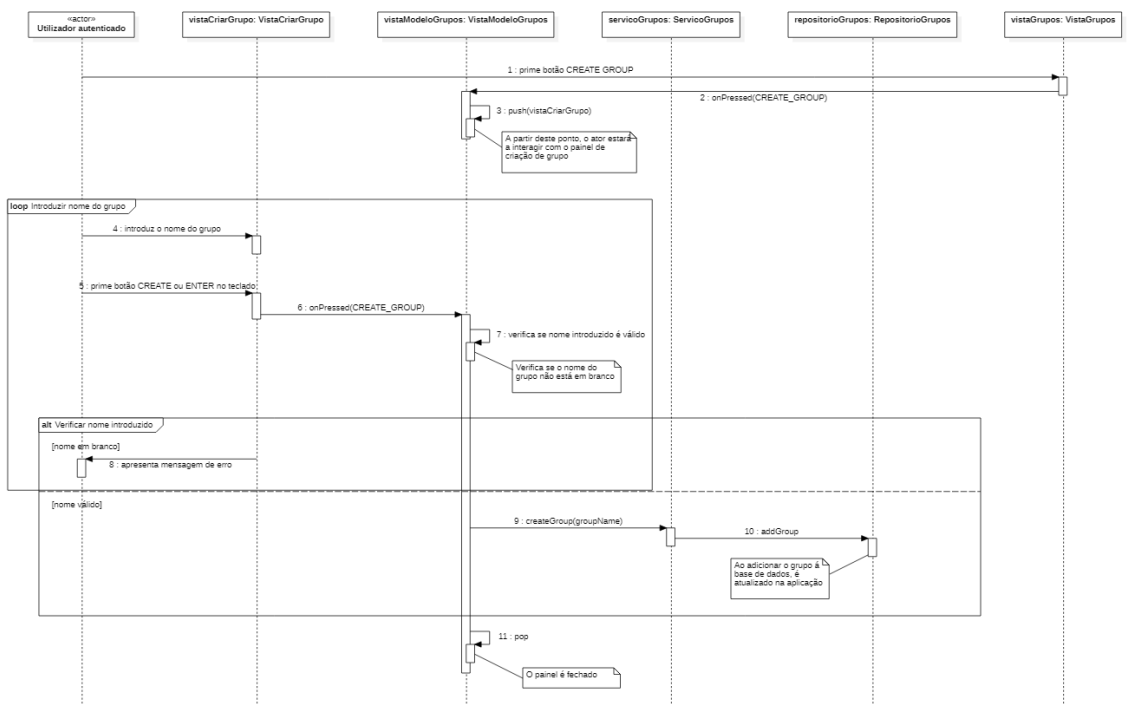


## 1.2 Realização de casos de utilização

### 1.2.1 Caso de utilização – *Comprar produtos*

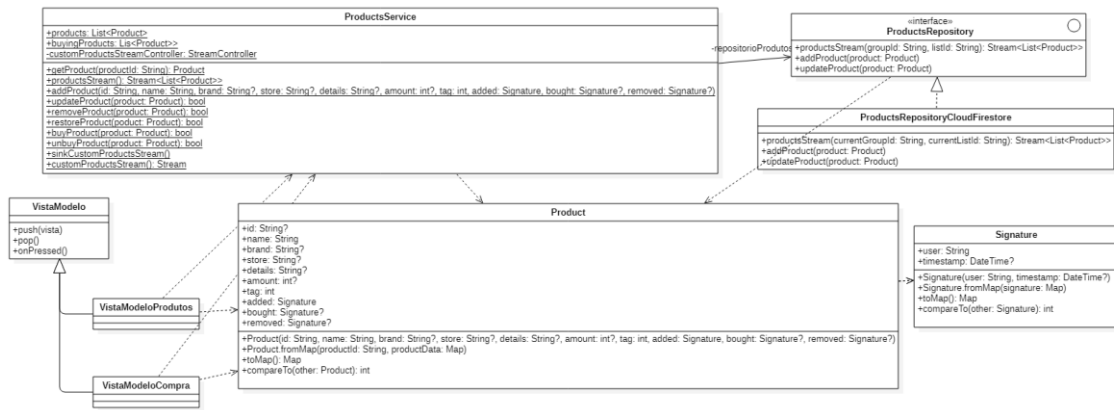


### 1.2.2 Caso de utilização – *Criar grupo*

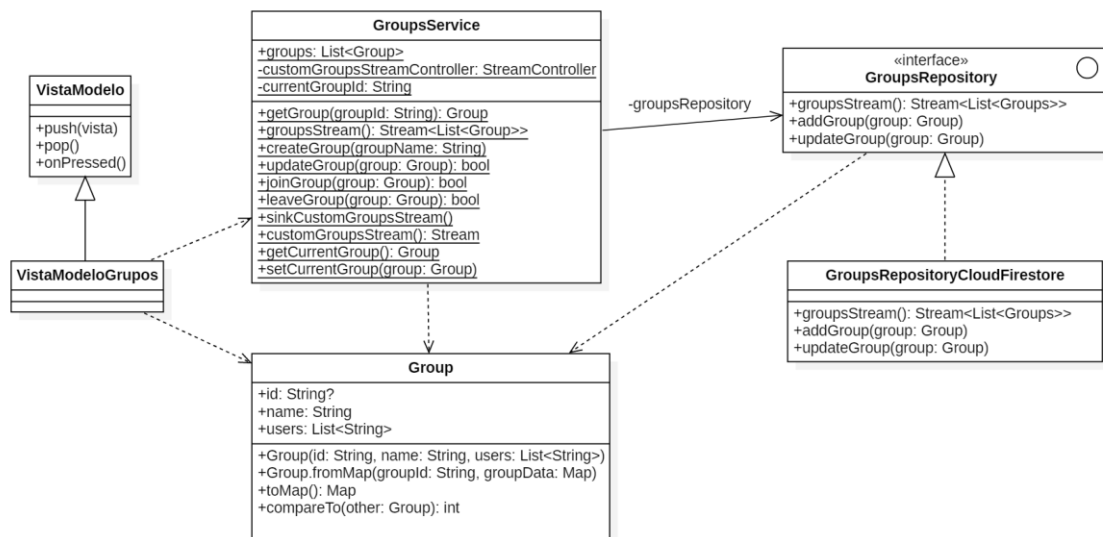


## 1.3 Arquitetura de mecanismos

### 1.3.1 Caso de utilização – *Comprar produtos*

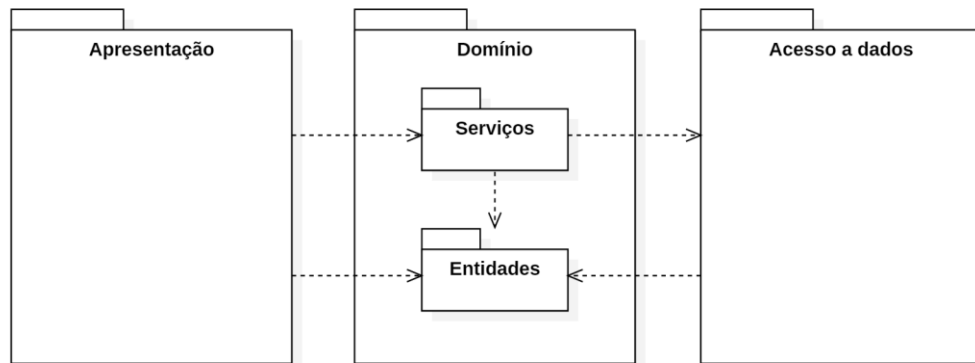


### 1.3.2 Caso de utilização – *Criar grupo*



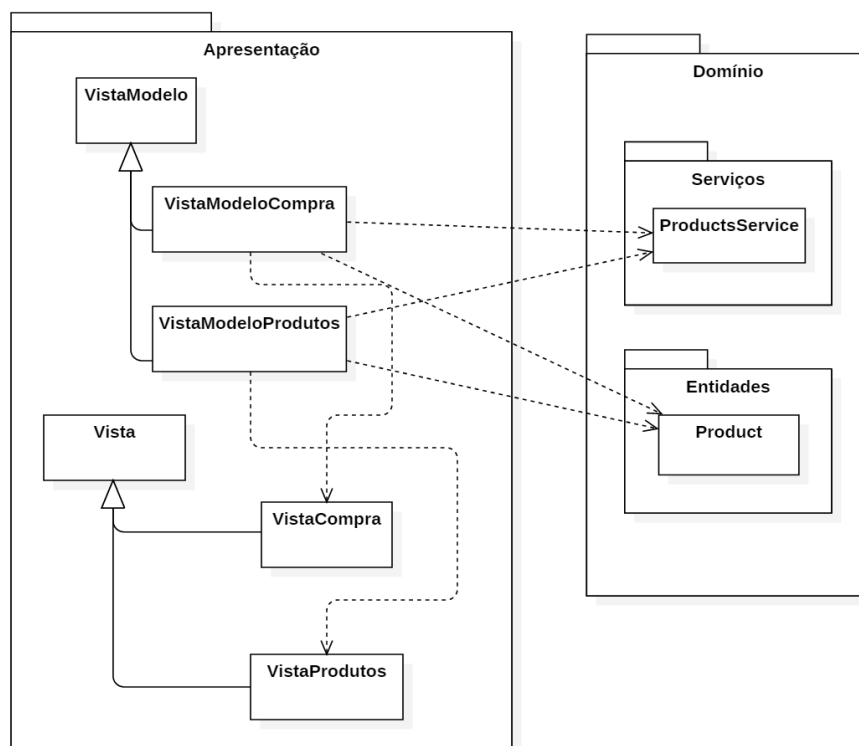
## 1.4 Arquitetura geral da solução

### 1.4.1 Arquitetura de subsistemas

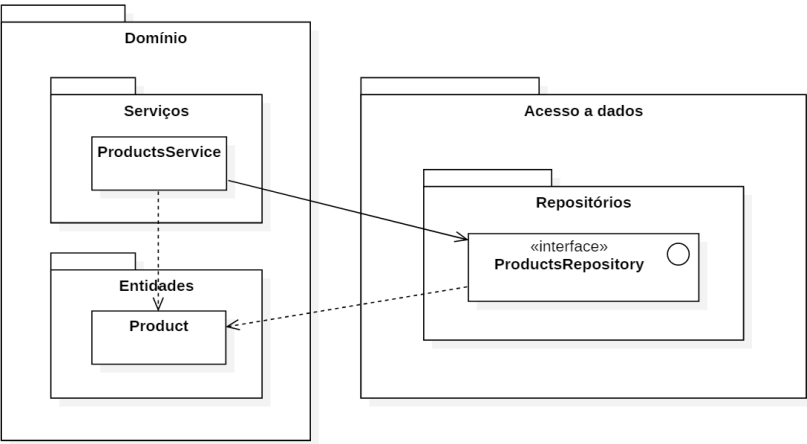


### 1.4.2 Caso de utilização – *Comprar produtos*

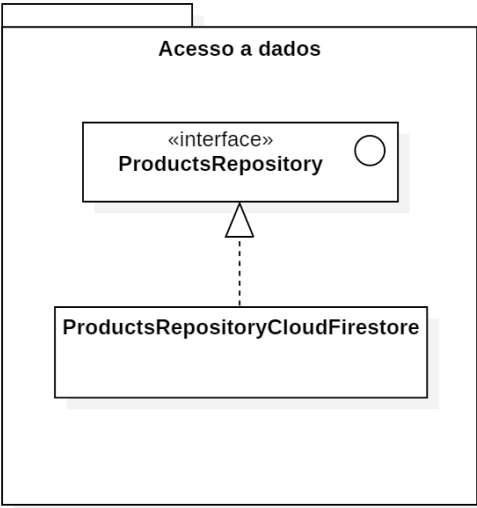
#### 1.4.2.1 Subsistema de apresentação



1.4.2.2 Subsistema de domínio

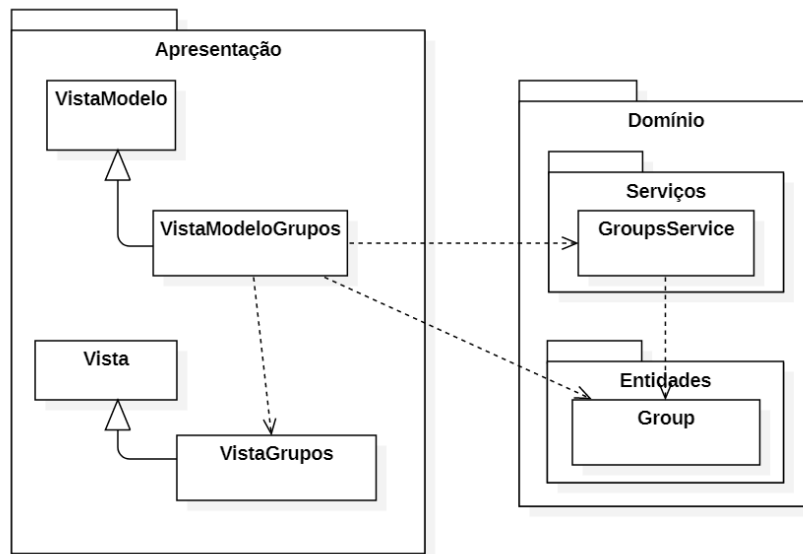


1.4.2.3 Subsistema de acesso a dados

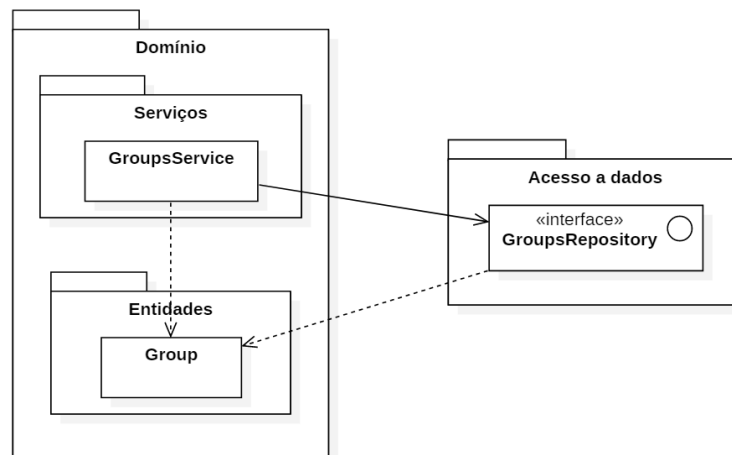


### 1.4.3 Caso de utilização – *Criar grupo*

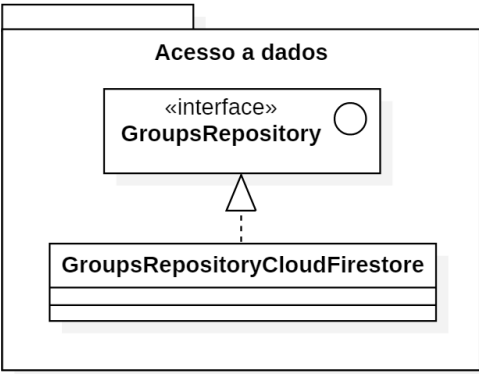
#### 1.4.3.1 Subsistema de apresentação



#### 1.4.3.2 Subsistema de domínio



1.4.3.3 Subsistema de acesso a dados

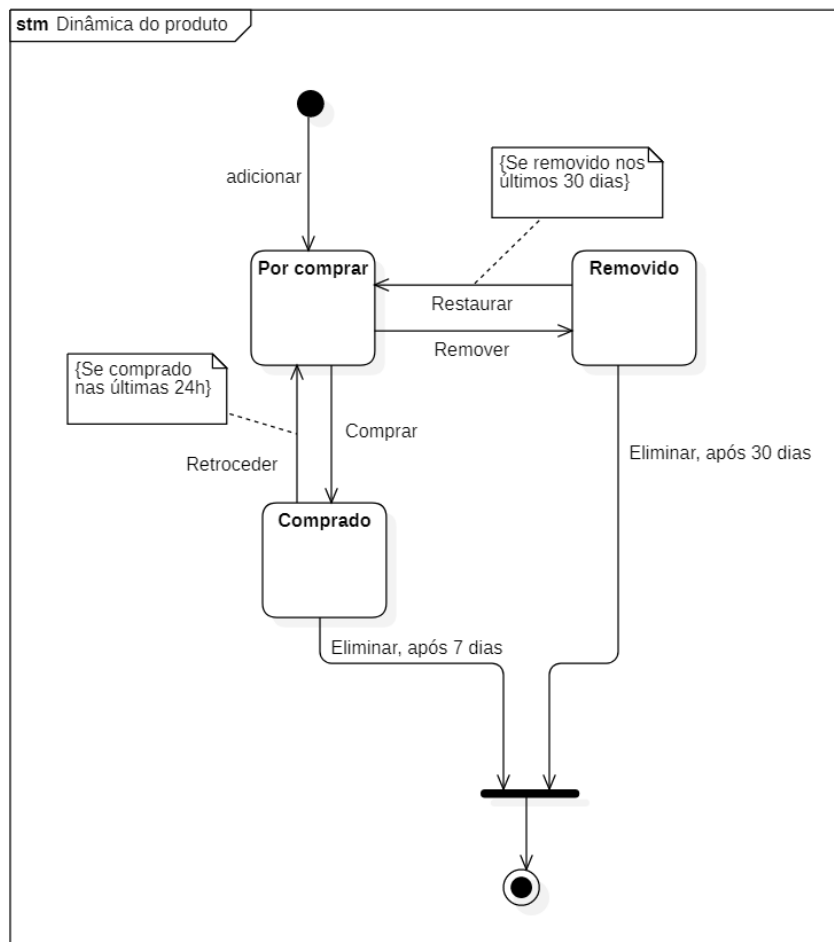




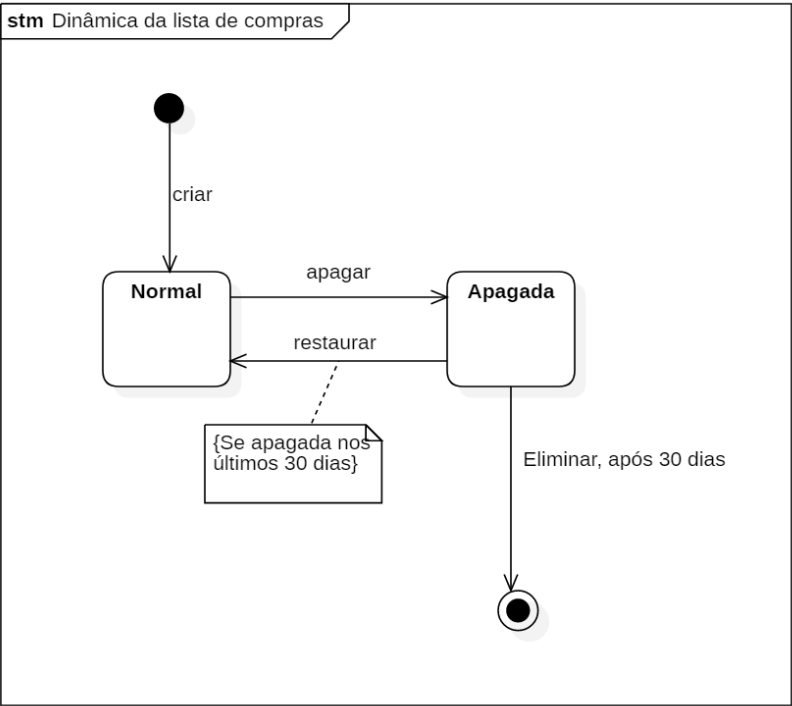
## 2 Arquitetura detalhada

### 2.1 Modelo de dinâmica

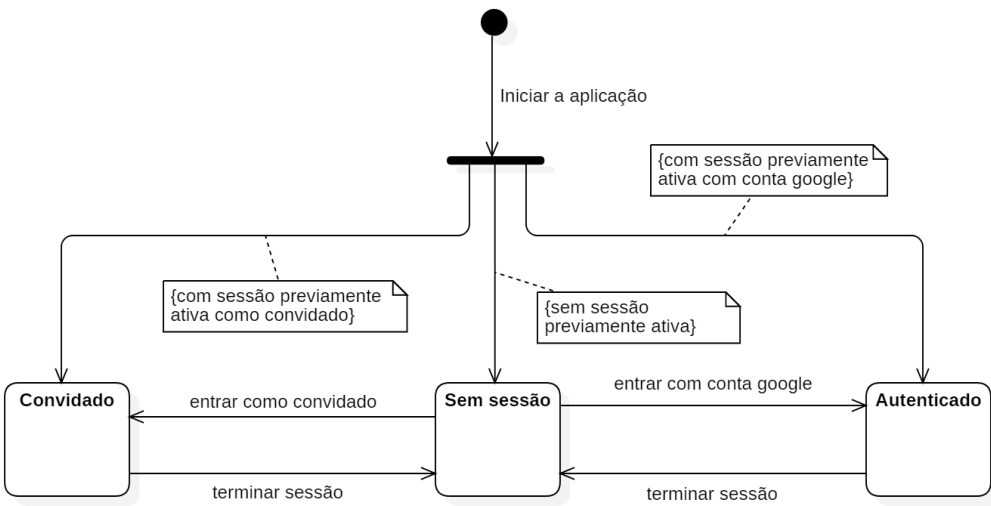
#### 2.1.1 Dinâmica do produto



### 2.1.2 Dinâmica da lista de compras

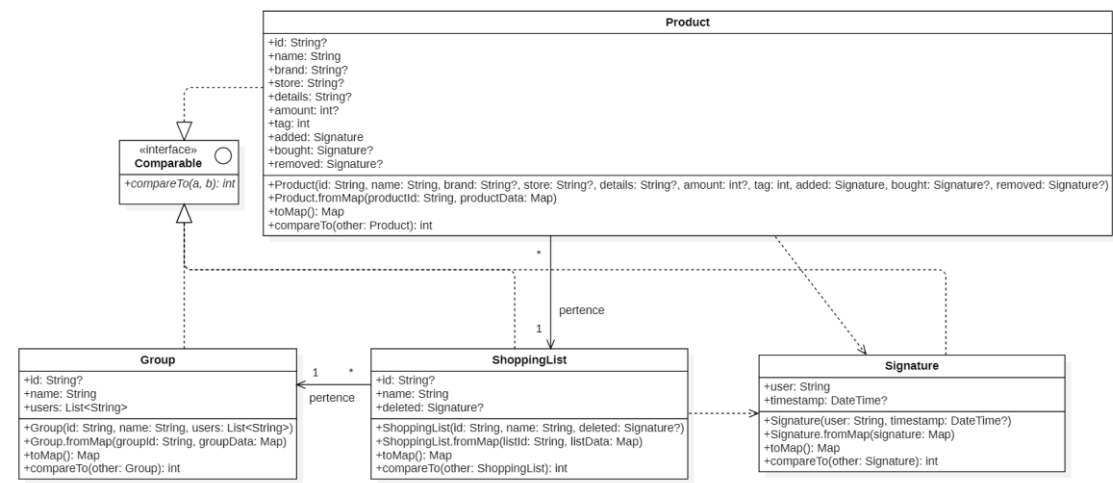


### 2.1.3 Dinâmica do utilizador

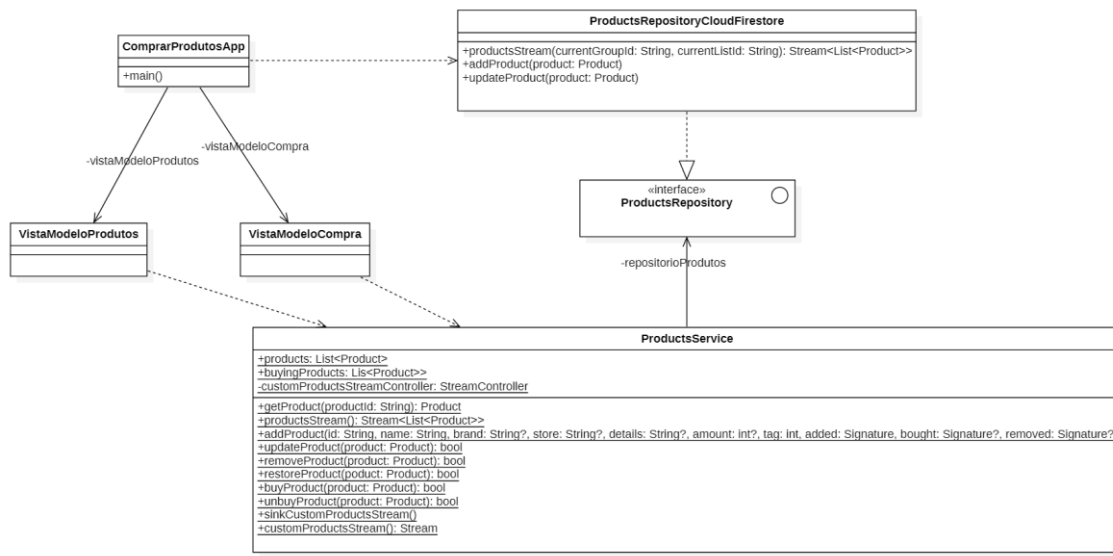


## 2.2 Detalhe de partes e mecanismos

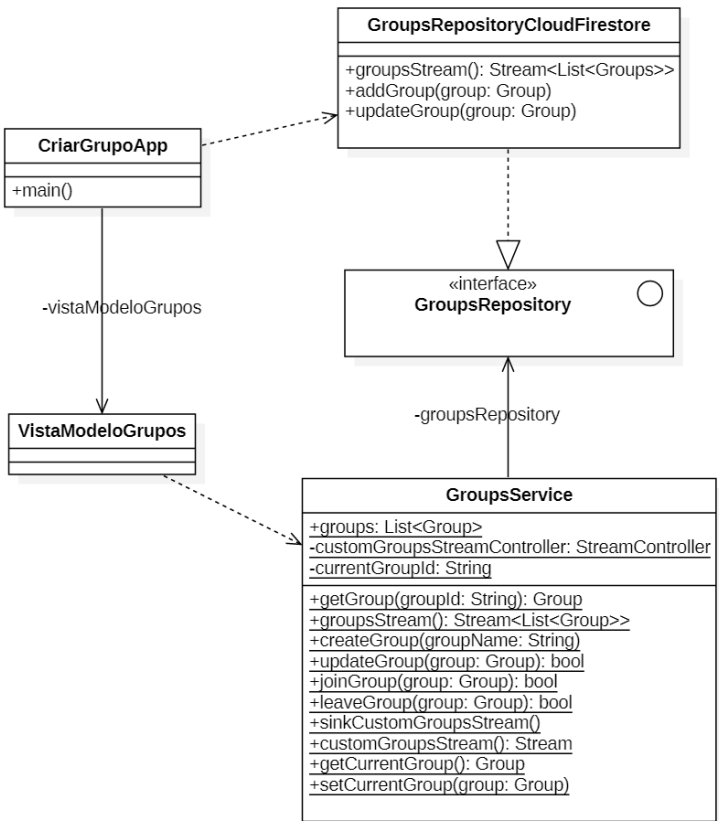
### 2.2.1 Entidades



### 2.2.2 Caso de utilização – *Comprar produtos*

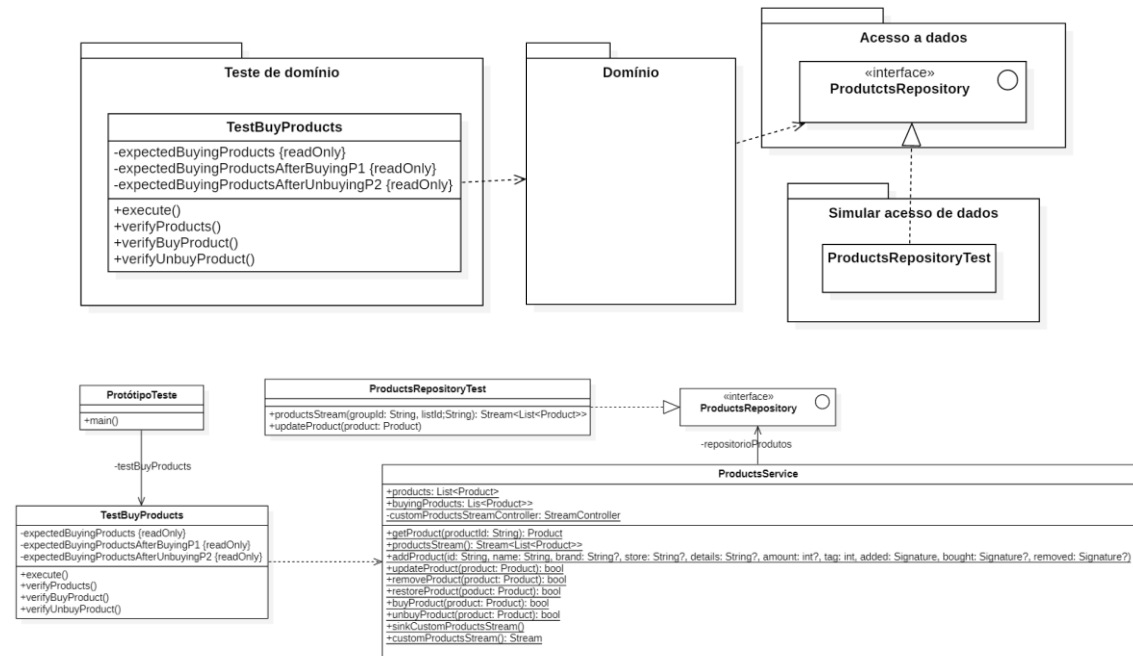


### 2.2.3 Caso de utilização – *Criar grupo*

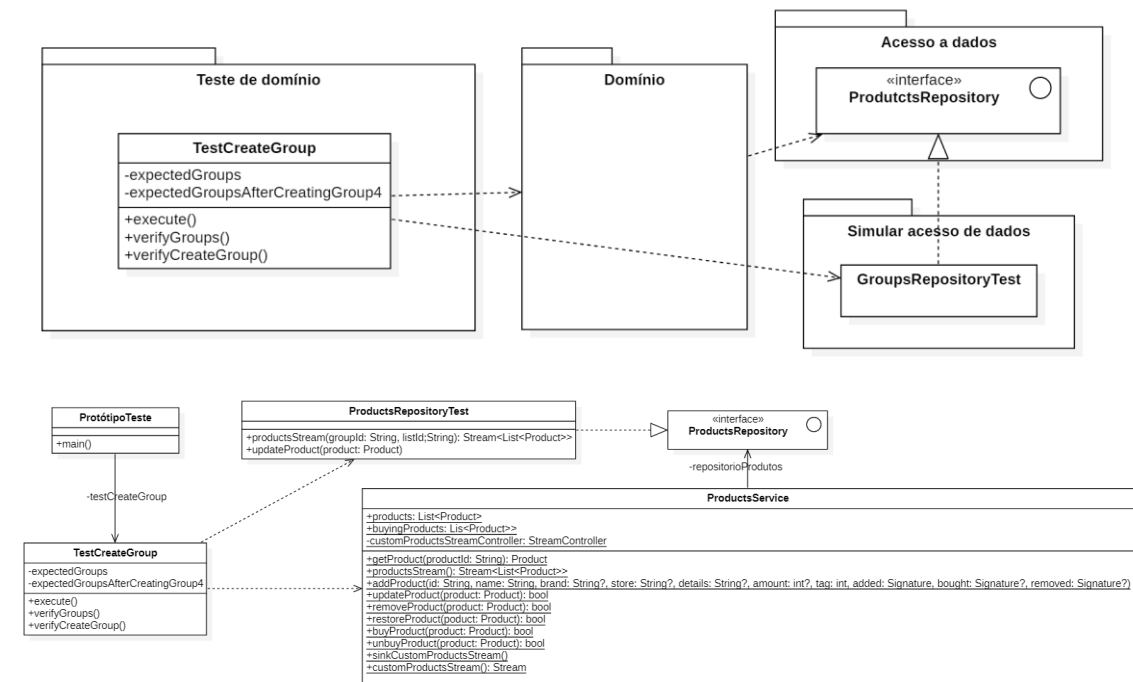


## 2.3 Arquitetura de teste

### 2.3.1 Caso de utilização – *Comprar produtos*



### 2.3.2 Caso de utilização – *Criar grupo*



## 2.4 Modelo de implantação

