

Instituto Superior de Engenharia de Lisboa



Engenharia de Software

Arquitetura lógica e detalhada

Projeto – Shopping List

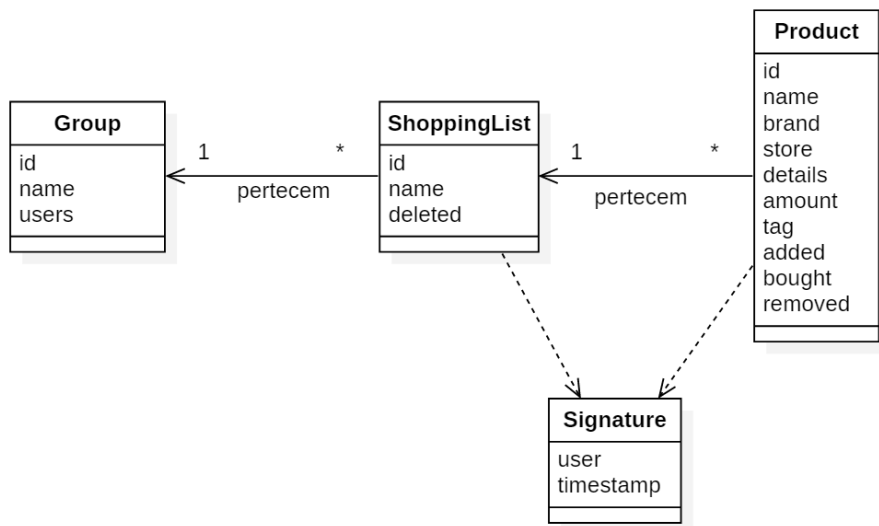
Mestrado em Engenharia Informática e Multimédia

Rodrigo Dias, 45881

Semestre de Inverno, 2021/2022

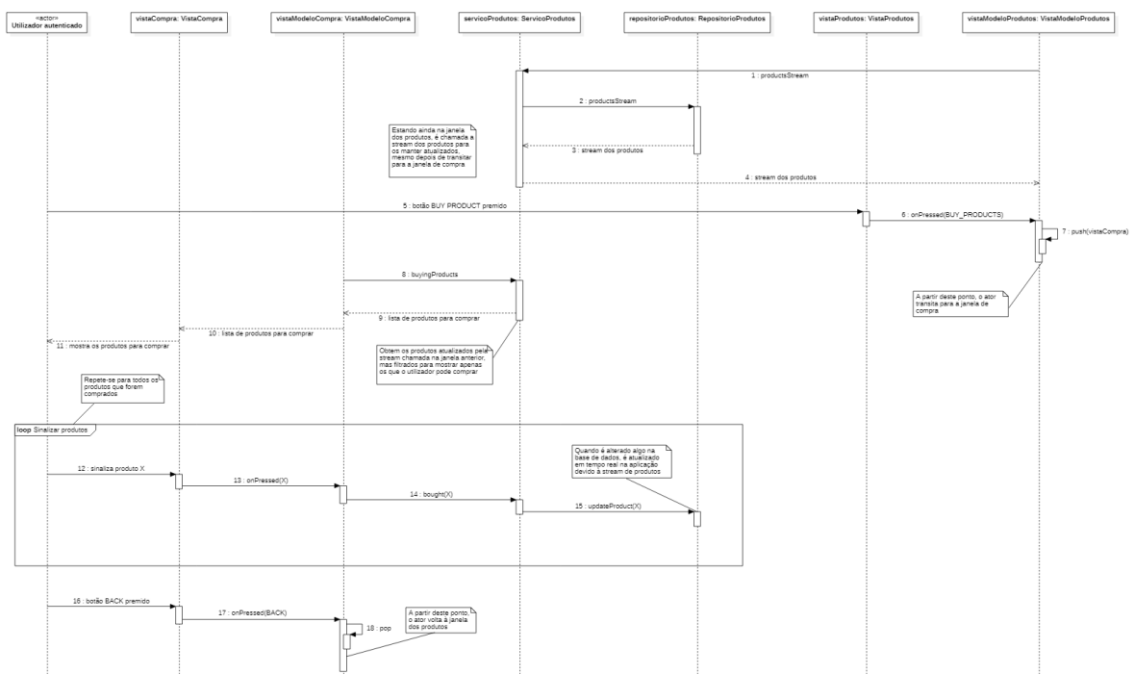
1 Arquitetura lógica

1.1 Modelo de domínio

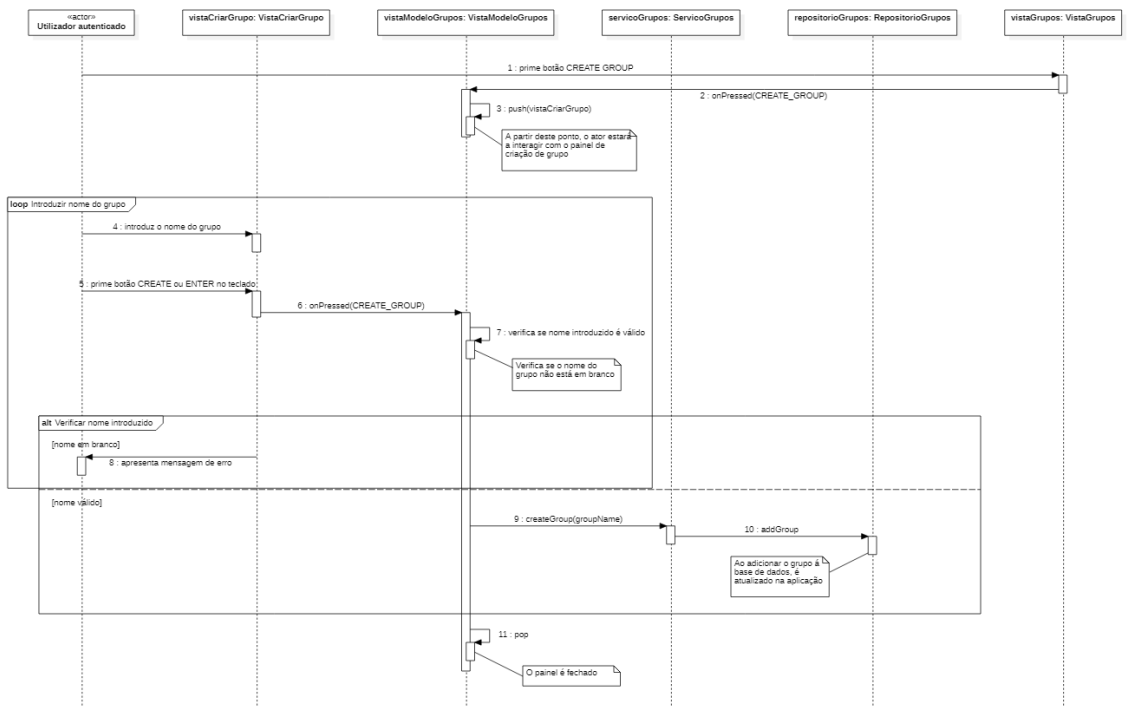


1.2 Realização de casos de utilização

1.2.1 Caso de utilização – Comprar produtos

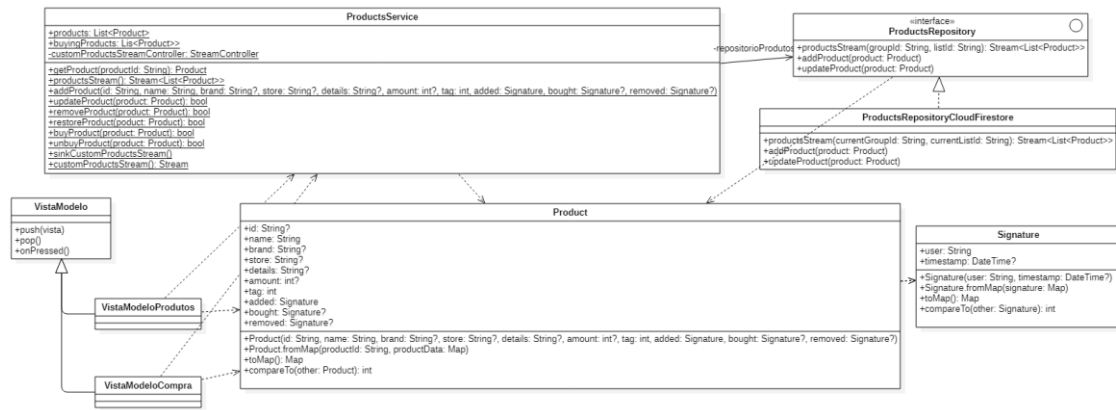


1.2.2 Caso de utilização – Criar grupo

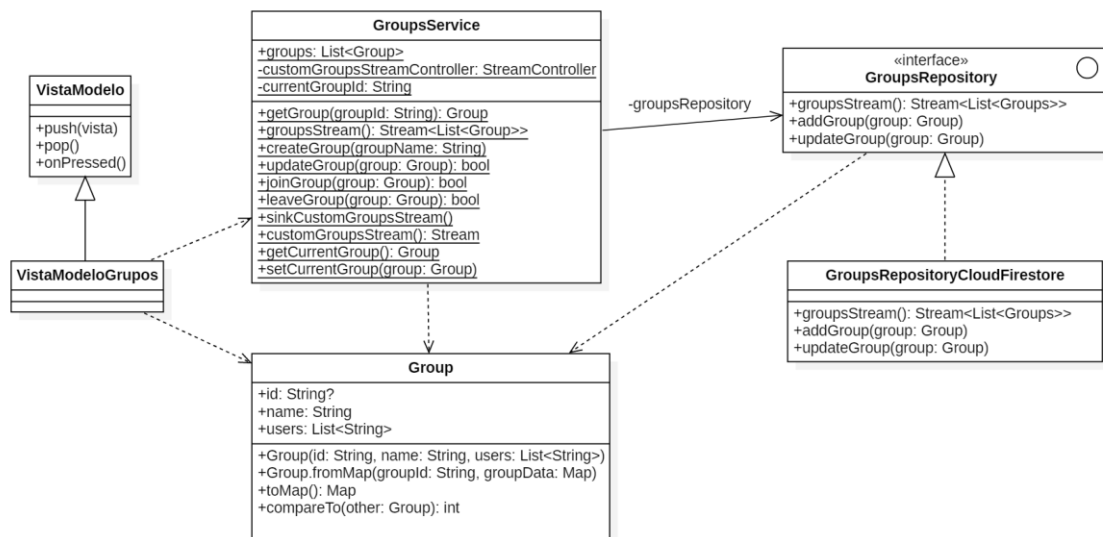


1.3 Arquitetura de mecanismos

1.3.1 Caso de utilização – *Comprar produtos*

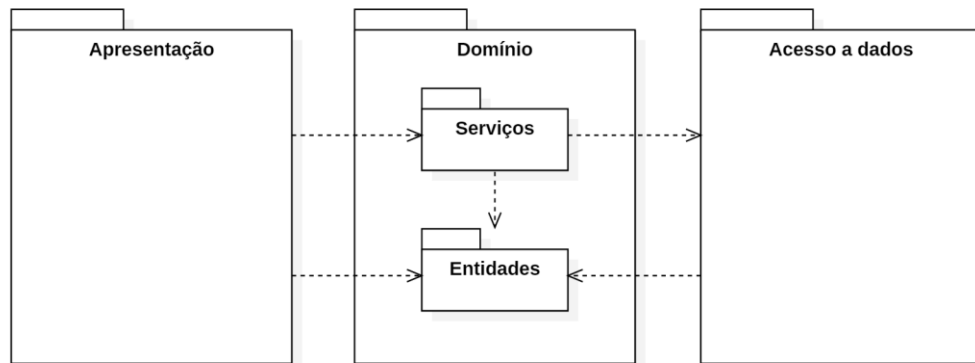


1.3.2 Caso de utilização – *Criar grupo*



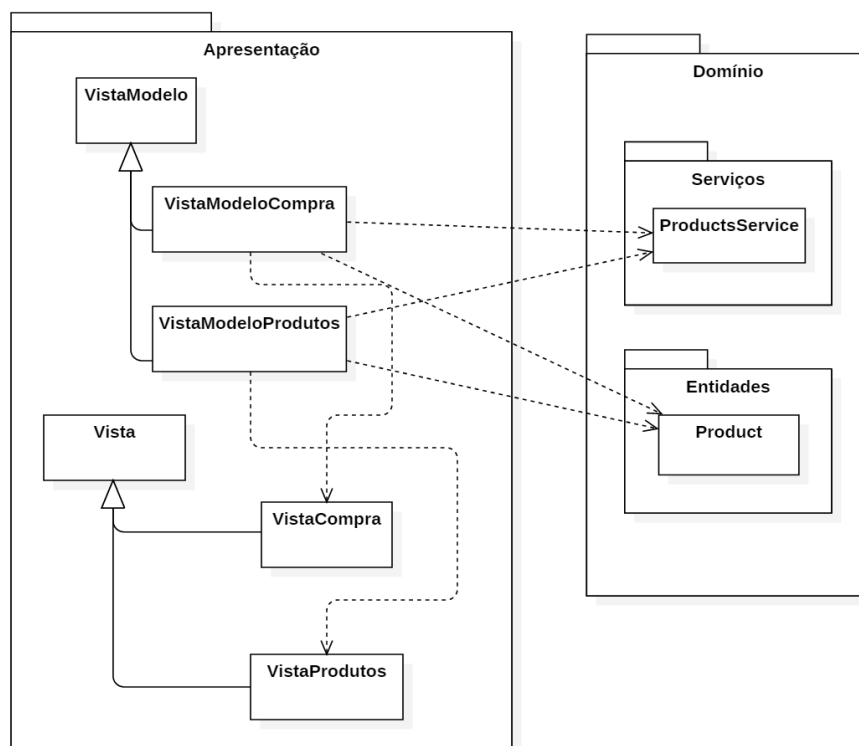
1.4 Arquitetura geral da solução

1.4.1 Arquitetura de subsistemas

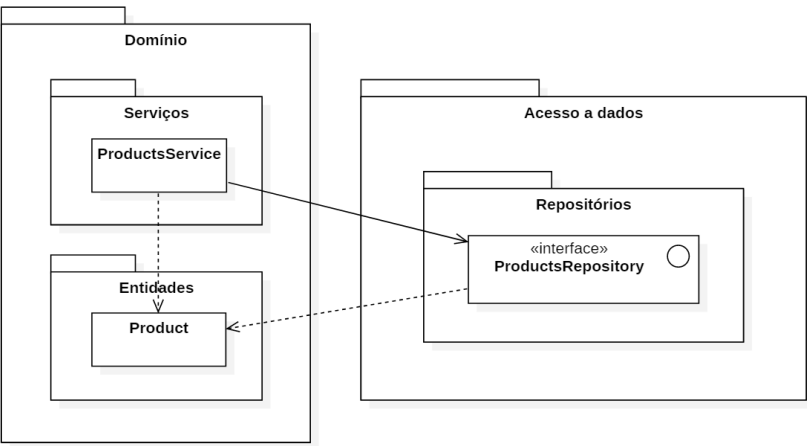


1.4.2 Caso de utilização – *Comprar produtos*

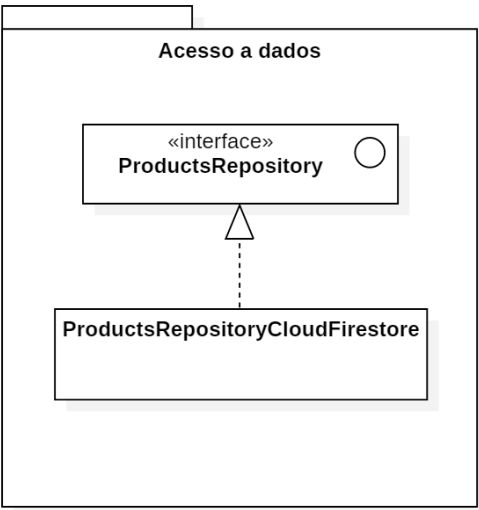
1.4.2.1 Subsistema de apresentação



1.4.2.2 Subsistema de domínio

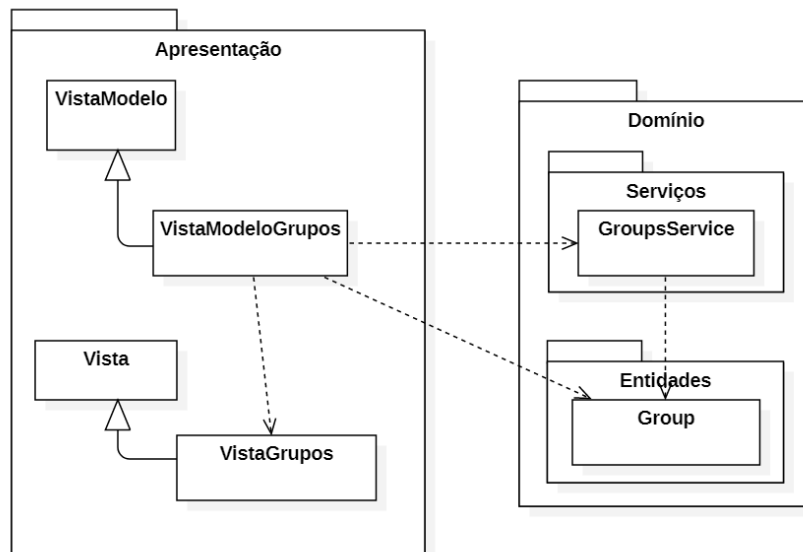


1.4.2.3 Subsistema de acesso a dados

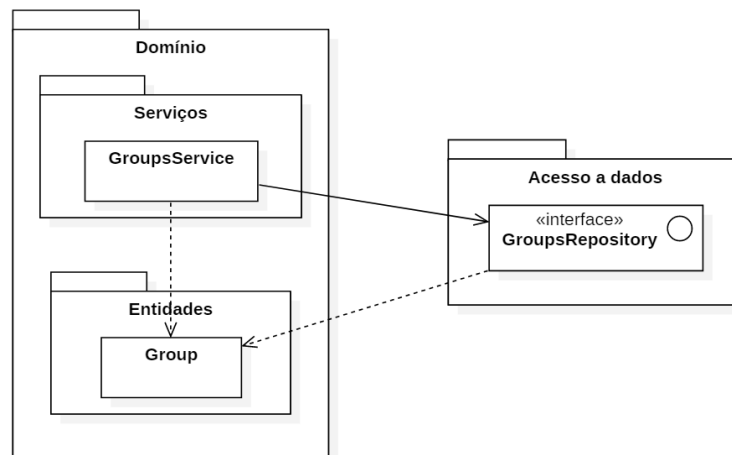


1.4.3 Caso de utilização – *Criar grupo*

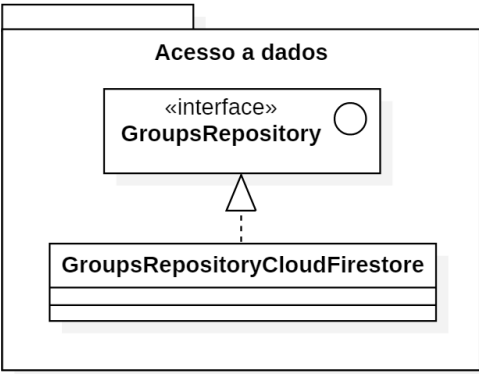
1.4.3.1 Subsistema de apresentação



1.4.3.2 Subsistema de domínio



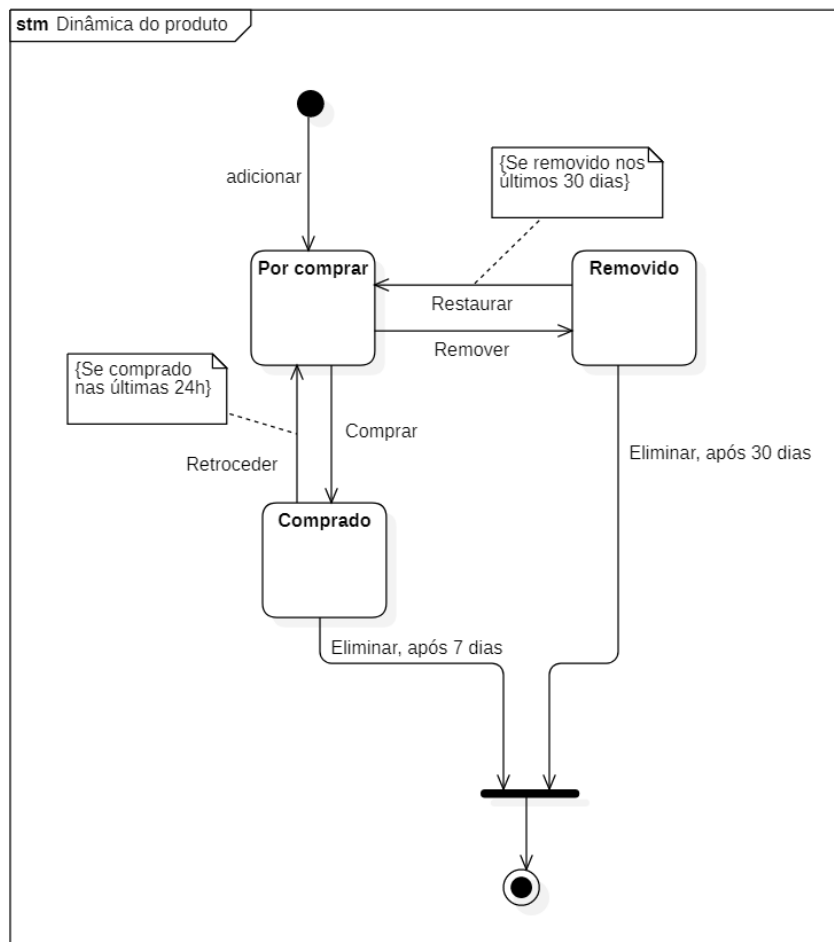
1.4.3.3 Subsistema de acesso a dados



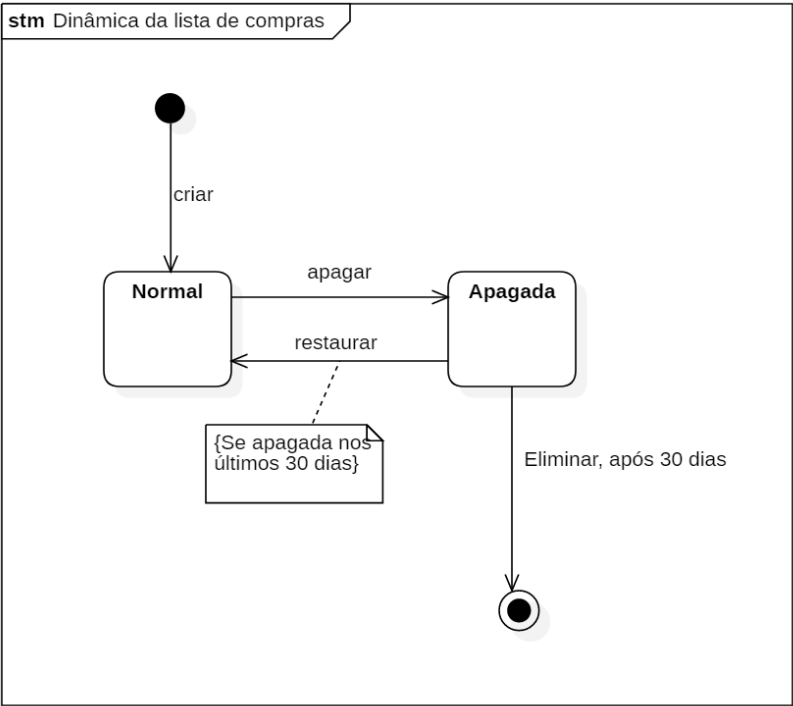
2 Arquitetura detalhada

2.1 Modelo de dinâmica

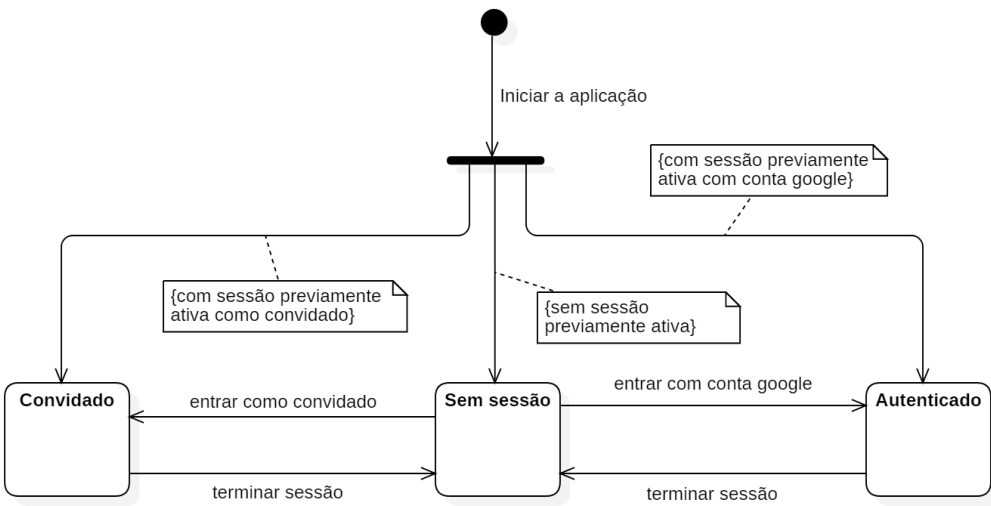
2.1.1 Dinâmica do produto



2.1.2 Dinâmica da lista de compras

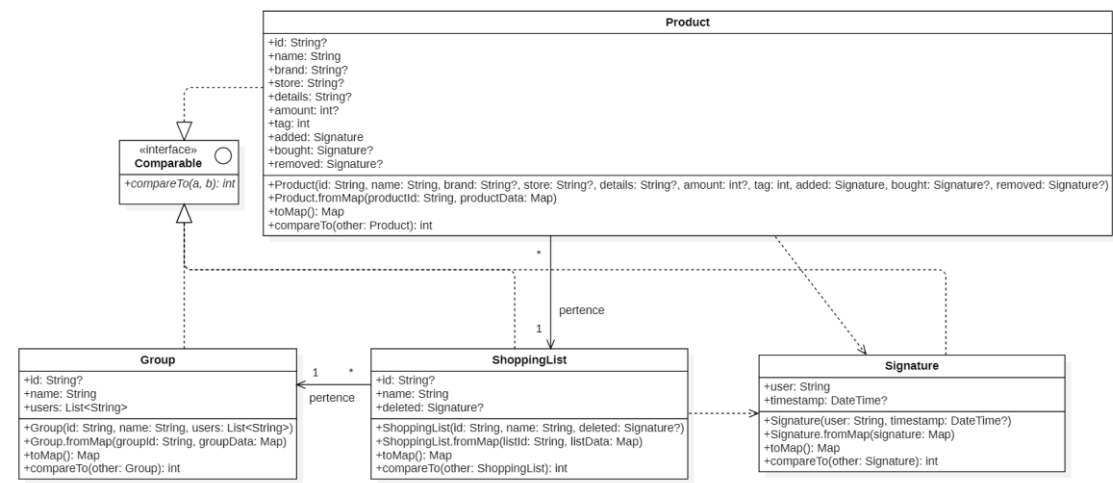


2.1.3 Dinâmica do utilizador

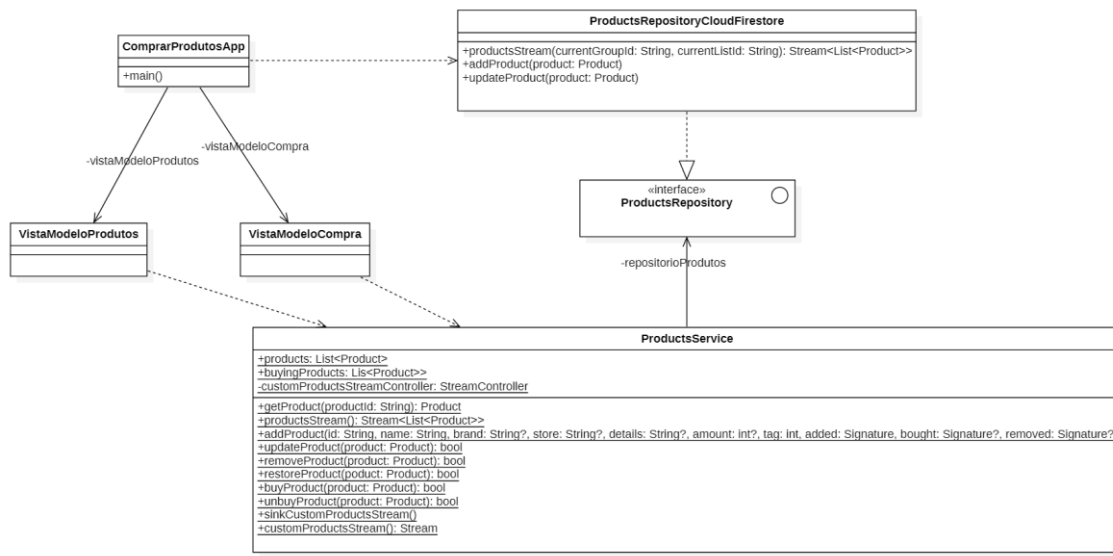


2.2 Detalhe de partes e mecanismos

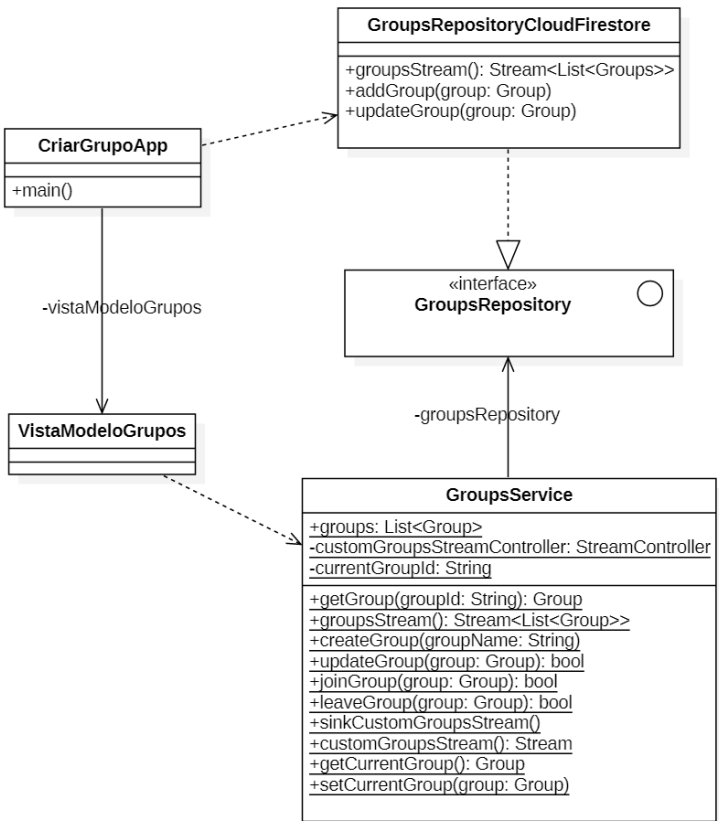
2.2.1 Entidades



2.2.2 Caso de utilização – *Comprar produtos*

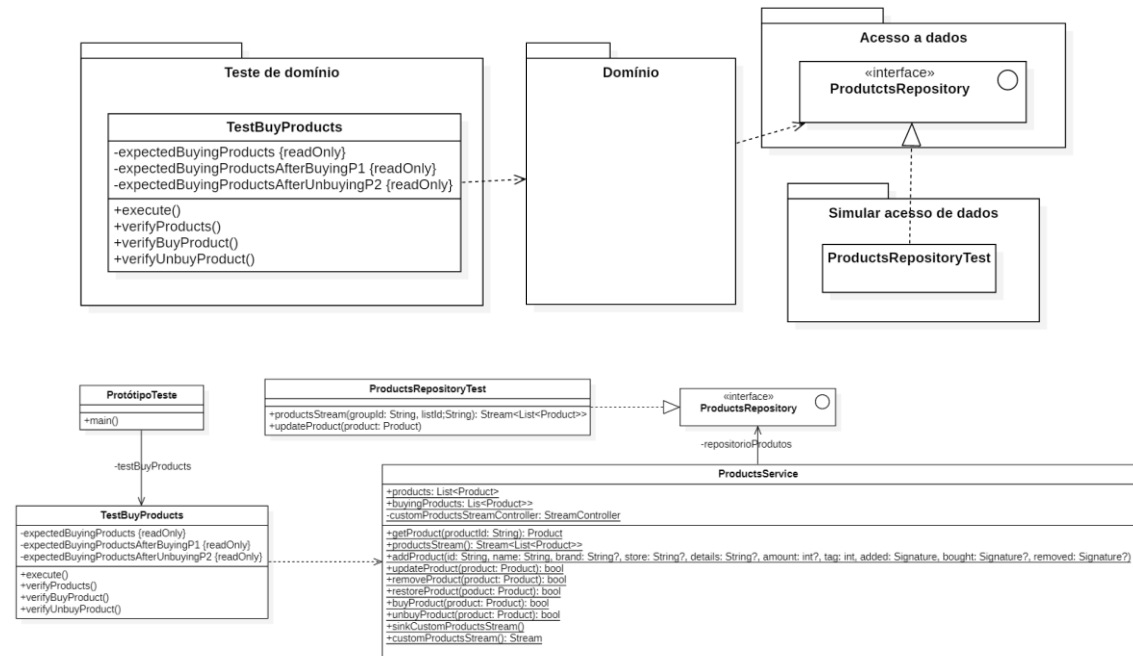


2.2.3 Caso de utilização – *Criar grupo*

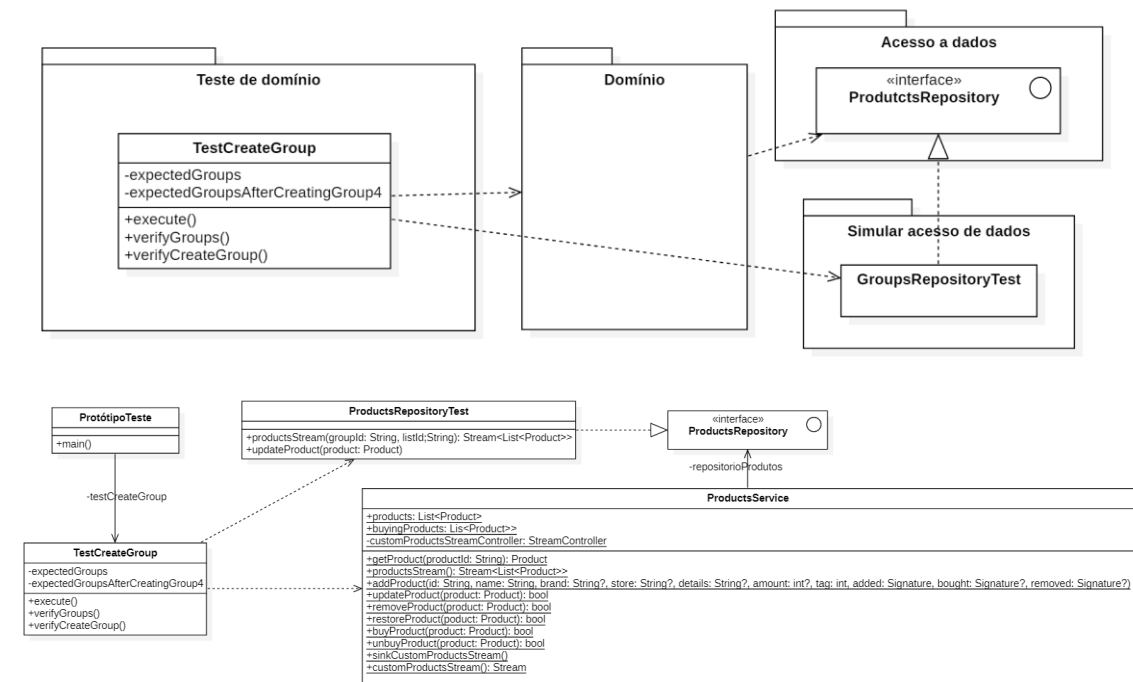


2.3 Arquitetura de teste

2.3.1 Caso de utilização – *Comprar produtos*



2.3.2 Caso de utilização – *Criar grupo*



2.4 Modelo de implantação

