

## O que é um modelo? -

## Definição de Dicionário (e.g., Porto Editora)

imagem ou desenho que representa o objecto que se pretende reproduzir esculpindo, pintando ou desenhando;

esquema teórico em matéria científica representativo de um comportamento, de um fenómeno ou conjunto de fenómenos;

representação miniatura de um sistema que permita analisar as suas propriedades de interesse.

## ... e o que é um modelo conceptual (de dados)?

- 1. é o que resulta de se executarem directivas SQL da DDL.
- é o que resulta de se executarem directivas SQL da DML.
- 3. é o que se obtém ao desenhar um diagrama entidade-associação
- 4. é a forma mais simples de especificar chaves primárias e estrangeiras
- 5. é o conjunto de todos os dados armazenados numa colecção de tabelas

Que opção, ou opções, melhor descrevem a ideia de modelo conceptual?

#### Modelo – conceptual e lógico – no ambiente Relacional

- Modelo conceptual
  - independente de qualquer possível implementação
  - descreve as entidades (objectos) de interesse
  - descreve as relações entre essas entidades
- Modelo lógico
  - resultado de traduzir o modelo conceptual num esquema relacional
  - a tradução segue regras bem definidas
  - a tradução recorre à DDL (Data Definition Language) do SQL

## Em que se suporta um modelo (lógico) de dados?

- Relacional suporta-se num conceito muito simples:
  - esquema de relação (em geral designado por tabela)
- Espacial suporta-se em três conceitos essenciais:
  - Tema (*Theme*)
  - Objecto-Geográfico (Geographic-Object)
  - Componente-Espacial (Spatial-Component)

```
theme = { geographic-object }

geographic-object = ( description, spatial-component )

| ( description, geographic-object )

objecto complexo
```

#### Modelo de Dados Espacial – *Theme*

- Tema (Theme)
  - idêntico à relação do modelo relacional, i.e., tem instâncias de esquema
  - e.g., rios, freguesias, cidades, países
- Instância do Esquema de Tema (*Theme Schema*)
  - conjunto dos Objectos-Geográficos que materializam o tema em causa
  - em linguagem corrente, para simplificar, designa-se apenas por tema
- ... mapa
  - resultado de se representar um tema sobre papel, ou num monitor
  - inclui, entre outros aspectos, cores, uma escala, uma legenda
  - e.g., mapas de estradas, de caminhos de ferro, de estado atmosférico

#### Primeiro passo no desenho de um modelo espacial:

Construir um esquema conceptual para cada tema (theme) de interesse

#### Modelo de Dados Espacial – Geographic-Object

- Objecto-Geográfico (Geographic-Object)
  - ao nível conceptual é o objecto essencial a ser considerado
  - corresponde a uma entidade do mundo real
- ... inclui dois aspectos:
  - Descrição (Description)
  - Componente-Espacial (Spatial-Component)
- ... Descrição (Description)
  - lista ordenada de atributos (tal como no relacional)
  - são também designados por atributos alfa-numéricos
  - e.g., "nome" e "densidade populacional" de uma cidade

#### Um tema (theme) é:

uma colecção de objectos-geográficos (geographic-objects)

#### Modelo de Dados Espacial – Spatial-Component

- Componente-Espacial (Spatial-Component)
  - pode incluir geometria, e.g., localização geográfica, forma
  - pode incluir <u>relações topológicas</u>, e.g., adjacência
- ... e.g., uma "cidade" pode ter como valor do *spatial-component*:
  - um polígono no espaço 2D
- Objecto-Espacial (Spatial-Object), é usado para designar
  - apenas a Componente-Espacial de um Objecto-Geográfico
  - pode ser considerado isoladamente
  - e.g., por ser partilhado por diversos Objectos-Geográficos
  - e.g., uma fronteira entre dois, ou mais, países

Cada objecto-geográfico inclui uma componente-espacial

Uma componente-espacial isolada designa-se por objecto-espacial

## Geographic-Object: atomico (atomic), complexo (complex)

- Entre as entidades geográficas do mundo real
  - existem composições intrínsecas
  - e.g., a Europa composição de Países; Portugal composição de Distritos
- Objecto-Geográfico Complexo (Complex Geographic-Object)
  - é composto por outros Objectos-Geográficos (complexos ou atómicos)
- Objecto-Geográfico Atómico (Atomic Geographic-Object)
  - não é composto por outro Objecto-Geográfico

e.g., no tema que corresponde às unidades administrativas da Europa o Objecto-Geográfico (complexo) "Portugal" é composto por 18 Objecto-Geográfico (atómico) "Distrito", no Continente e 2 Objecto-Geográfico (atómico) "Região Autónoma" nas ilhas dos Açores e Madeira

#### Modelo Geográfico

- Um tema é um conjunto homogéneo de Objectos-Geográficos
  - i.e., objectos com a estrutura
- e.g., tema "Cidade" modelado por "nome", "população" e "geometria"
  - descrição: "nome", "população"
  - componente-espacial: geometria

Um modelo geográfico representa uma forma de <u>descrever</u> e <u>manipular</u> <u>temas e seus objectos</u> num sistema de gestão de bases de dados

## Exemplo – tema, objecto-geográfico, componente-espacial

Cada país tem um nome, uma capital e um determinado número de habitantes; um país ocupa uma região geográfica.

Cada país organiza-se em unidades administrativas (unidAdm) que têm um nome e ocupam uma região geográfica (dentro do país)

Cada linguagem (ou família de linguagens) tem um nome e é falada num conjunto de regiões geográficas.

#### Que temas se podem identificar na descrição acima?

- 1. <u>Um</u> único tema país e unidAdm associados à linguagem aí falada
- 2. <u>Dois</u> temas tema A) país e unidAdm, tema B) linguagem
- 3. <u>Três</u> temas tema A) país, tema B) unidAdm, tema C) linguagem

# Manipulação do Modelo Geográfico – "Álgebra de Tema"

```
tema A {
    PAÍS( nomeP, capital, população, geo:regiao )
    UNID_ADM( nomeR, nomeP, geo:regiao )

tema B {
    LINGUAGEM( nomeL, geo:regiao )
```

Manipulação através da "Álgebra de Tema" (Theme Algebra)

operadores idênticos aos

da Álgebra Relacional

- projecção (projection)
- selecção (selection)
- união (union)
- sobreposição (overlay)
- agregação (*merger*)
- selecção geométrica (geometric selection) que inclui
   window-query, point-query e clipping

# ... "Tema" – possível concretização deste conceito

- cada "Tema" concretizado (representado) por uma vista
- cada vista podendo ter várias geometrias (logo "layers")

```
CREATE VIEW TEMA_A ( nomePais, capital, populacao, nomeUnidAdmin,

geo_pais, geo_unidAdmin ) AS

SELECT P.nomeP, capital, populacao, nomeR,

P.geo_regiao, UA.geo_regiao

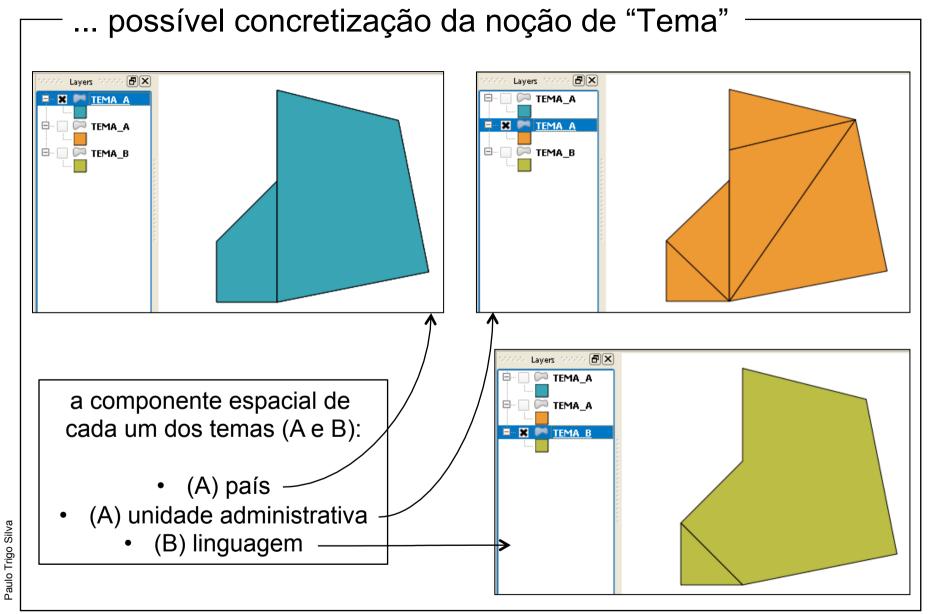
FROM PAIS P, UNID_ADMIN UA

WHERE ST_Contains ( P.g_regiao, UA.g_regiao );
```

```
CREATE VIEW TEMA_B ( nomeLinguagem, geo_regiao ) AS

SELECT nomeLinguagem, geo_regiao

FROM LINGUAGEM;
```



# Projecção de Tema (*Theme Projection*)

$$\pi$$
: tema × { A<sub>1</sub>, ..., A<sub>n</sub> }  $\rightarrow$  tema

 $\{A_1, ..., A_n\}$  é um subconjunto dos atributos da Descrição do tema;  $\pi$  devolve tema com mesma componente-espacial e atributos  $\{A_1, ..., A_n\}$ .

#### Seja:

T = instância do esquema do tema th, i.e. colecção de objectos-geográficos de th.  $\{A_1, ..., A_n\}$  = atributos alfa-numéricos que descrevem th. geo = componente-espacial de th.

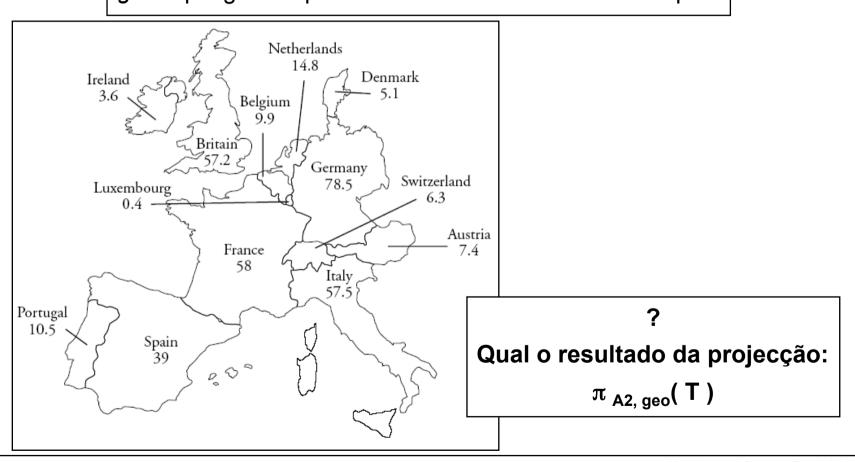
Uma projecção sobre T escreve-se (mesma notação da álgebra relacional):

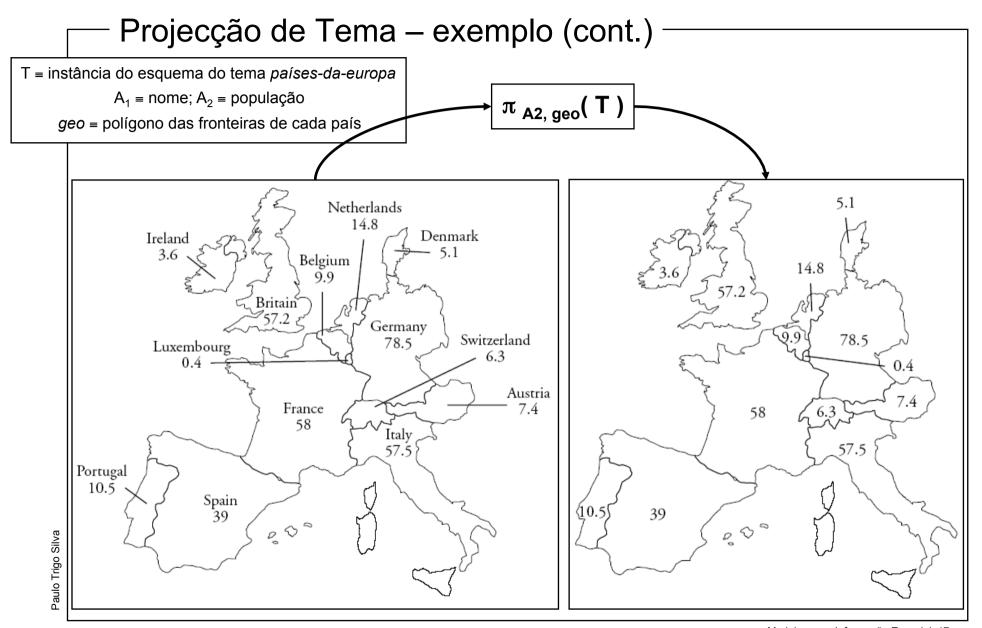
$$\pi_{A1, ..., An, geo}(T)$$

## Projecção de Tema – exemplo

 $T \equiv instância do esquema do tema países-da-europa$  $<math>A_1 \equiv nome; A_2 \equiv população$ 

geo ≡ polígono representando as fronteiras de cada país





#### ... uma projeção usando o exemplo do "Tema A"

```
CREATE VIEW TEMA_A ( nomePais, capital, populacao, nomeUnidAdmin,

geo_pais, geo_unidAdmin ) AS

SELECT P.nomeP, capital, populacao, nomeR,

P.geo_regiao, UA.geo_regiao

FROM PAIS P, UNID_ADMIN UA

WHERE ST_Contains ( P.g_regiao, UA.g_regiao );
```

```
\pi nomePais, geo pais, geo unidAdmin ( TEMA_A )
```

```
SELECT nomePais, geo_pais, geo_unidAdmin FROM TEMA A;
```

# Selecção de Tema (Theme Selection)

$$\sigma$$
: tema × p(A<sub>1</sub>, ...A<sub>n</sub>) → tema

 $p(A_1, ..., A_n)$  é um predicado sobre a descrição do tema;  $\sigma$  mantém atributos e devolve tema com componente-espacial satisfazendo p.

#### Seja:

T = instância do esquema do tema th, i.e. colecção de objectos-geográficos de th. p(A<sub>1</sub>, ..., A<sub>n</sub>) = predicado sobre os atributos alfa-numéricos que descrevem th. geo = componente-espacial de th.

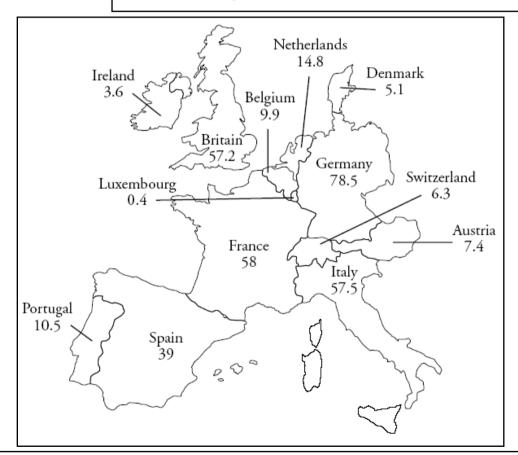
Uma selecção sobre T escreve-se (mesma notação da álgebra relacional):

$$\sigma_{p(A1, ..., An)}(T)$$

## Selecção de Tema – exemplo

T = instância do esquema do tema *países-da-europa*  $A_1 = \text{nome}; A_2 = \text{população}$ 

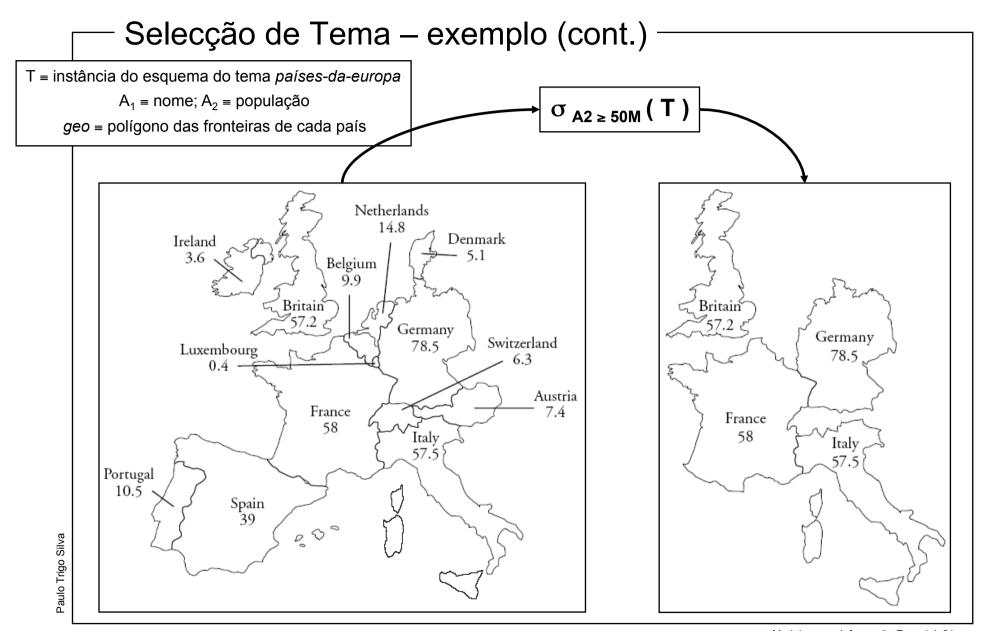
geo ≡ polígono representando as fronteiras de cada país



Qual o nome e população dos países com 50 milhões (50M), ou mais, habitantes?

i.e., qual o resultado da projecção:

 $\sigma_{A2 \geq 50M}$  (T)



#### ... uma seleção usando o exemplo do "Tema A"

```
CREATE VIEW TEMA_A ( nomePais, capital, populacao, nomeUnidAdmin,

geo_pais, geo_unidAdmin ) AS

SELECT P.nomeP, capital, populacao, nomeR,

P.geo_regiao, UA.geo_regiao

FROM PAIS P, UNID_ADMIN UA

WHERE ST_Contains ( P.g_regiao, UA.g_regiao );
```

```
\sigma_{\text{capital='Lisboa'}} ( TEMA_A )
```

```
SELECT *
FROM TEMA_A
WHERE capital = 'Lisboa';
```

## União de Tema (Theme Union) -

U : tema × tema → tema

efectua a união dos conjuntos de objectos-geográficos; a descrição (atributos alfa-numéricos) tem que ser compatíveis em união.

#### Seja:

T1 ≡ instância do esquema do tema *th1* 

T2 ≡ instância do esquema do tema *th2* 

 $\{A_{1-T1}, ..., A_{n-T1}\}$  e  $\{A_{1-T2}, ..., A_{n-T2}\}$  = descrição, respectivamente, de th1 e th2 geo1 e geo2 = componente-espacial, respectivamente, de th1 e de th2

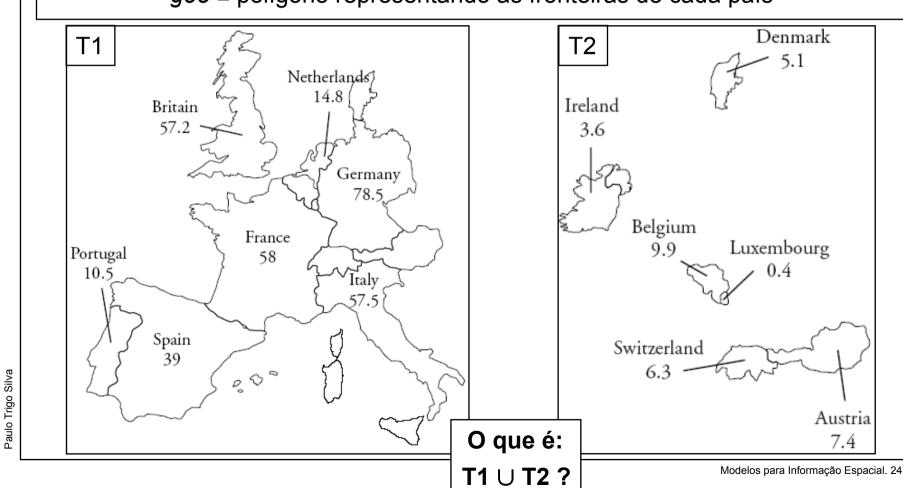
A união de T1 com T2 escreve-se (mesma notação da álgebra relacional):

T1 U T2

onde cada atributo A<sub>i-T1</sub> é compatível com A<sub>i-T2</sub>

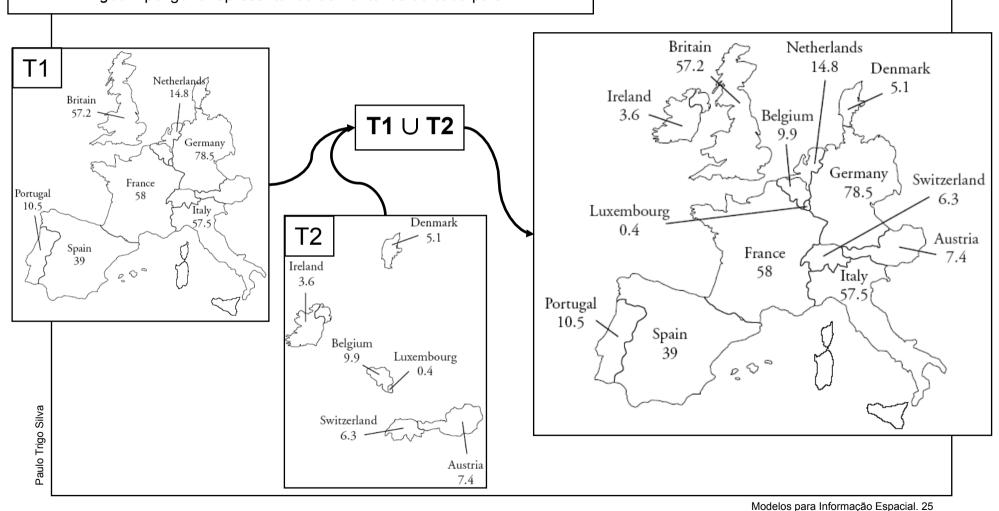
#### União de Tema – exemplo

T1 = paises-da-europa com 10M, ou mais, habitantes; T2 = com menos de 10M em T1 e em T2:  $A_1$  = nome;  $A_2$  = população geo = polígono representando as fronteiras de cada país



# União de Tema – exemplo (cont.)

T1 = países-da-europa com 10M, ou mais, habitantes; T2 = com menos de 10M em T1 e em T2: A₁ ≡ nome; A₂ ≡ população geo ≡ polígono representando as fronteiras de cada país



#### ... uma união usando o exemplo dos "Tema A" e "Tema B"

```
CREATE VIEW TEMA_A ( nomePais, capital, populacao, nomeUnidAdmin,

geo_pais, geo_unidAdmin ) AS

SELECT P.nomeP, capital, populacao, nomeR,

P.geo_regiao, UA.geo_regiao

FROM PAIS P, UNID_ADMIN UA

WHERE ST_Contains ( P.g_regiao, UA.g_regiao );

CREATE VIEW TEMA_B ( nomeLinguagem, geo_regiao ) AS
```

 $\pi_{\text{nomePais, geo unidAdmin}}$  ( <code>TEMA\_A</code> ) <code>U TEMA\_B</code>

```
SELECT nomePais, geo_unidAdmin FROM TEMA A
```

SELECT nomeLinguagem, geo regiao

#### UNION

SELECT nomeLinguagem, geo\_regiao

FROM **TEMA\_B**;

FROM LINGUAGEM;

primeiro projeção para tornar compatíveis em união.

## Sobreposição de Tema (*Theme Overlay*)

efectua a junção espacial dos conjuntos de objectos-geográficos; a descrição é a união das descrições dos temas participantes.

#### Seja:

T1 ≡ instância do esquema do tema *th1* 

T2 ≡ instância do esquema do tema *th2* 

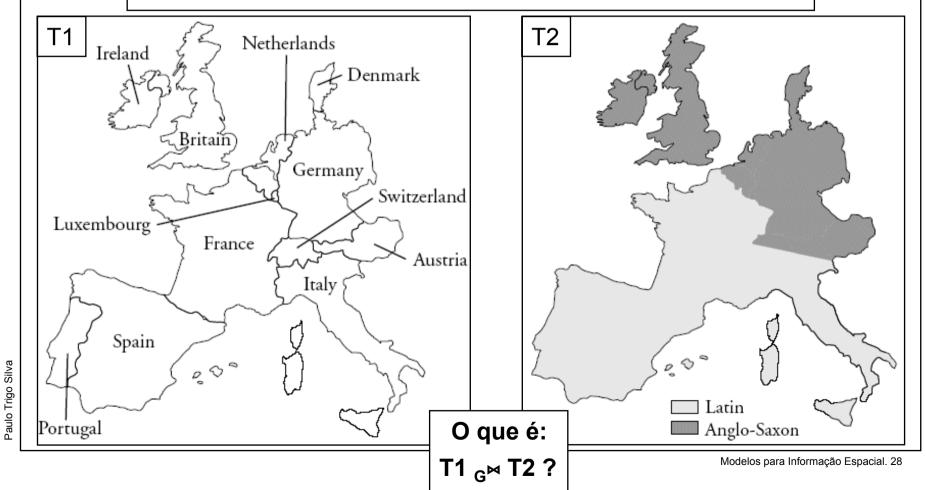
 $\{A_{1-T1}, ..., A_{n-T1}\}$  e  $\{A_{1-T2}, ..., A_{n-T2}\}$  = descrição, respectivamente, de th1 e th2 geo1 e geo2 = componente-espacial, respectivamente, de th1 e de th2

A **sobreposição** de T1 e T2 escreve-se (notação idêntica à álgebra relacional):

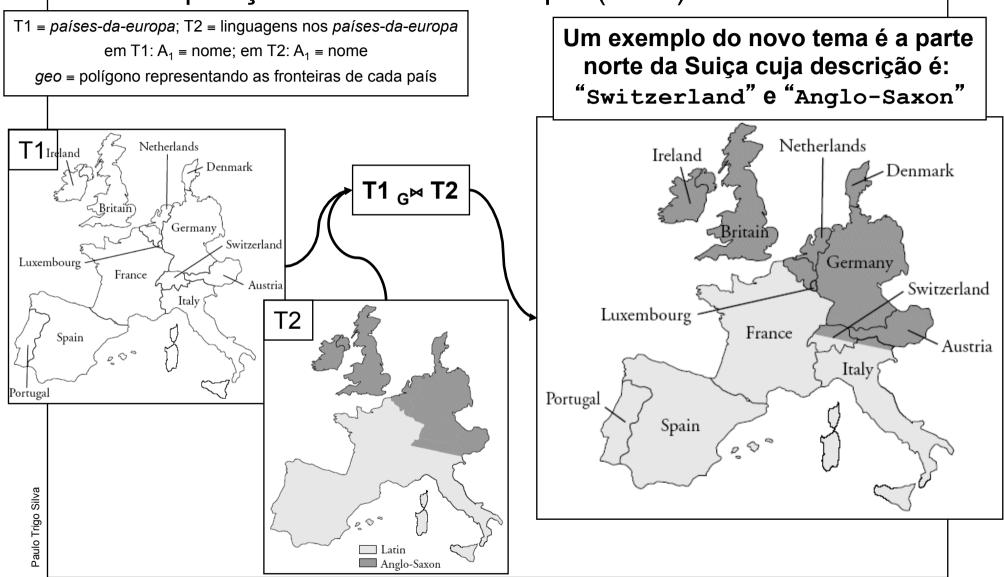
resultando a descrição composta pelos atributos { A<sub>1-T1</sub>, ..., A<sub>n-T1</sub>, A<sub>1-T2</sub>, ..., A<sub>n-T2</sub> }

# Sobreposição de Tema – exemplo

T1 = paises-da-europa; T2 = linguagens nos paises-da-europa em T1:  $A_1$  = nome; em T2:  $A_1$  = nome geo = polígono representando as fronteiras de cada país



# Sobreposição de Tema – exemplo (cont.)



#### ... uma sobreposição usando os "Tema A" e "Tema B"

```
CREATE VIEW TEMA_A ( nomePais, capital, populacao, nomeUnidAdmin,

geo_pais, geo_unidAdmin ) AS

SELECT P.nomeP, capital, populacao, nomeR,

P.geo_regiao, UA.geo_regiao

FROM PAIS P, UNID_ADMIN UA

WHERE ST_Contains ( P.g_regiao, UA.g_regiao );

CREATE VIEW TEMA_B ( nomeLinguagem, geo_regiao ) AS

SELECT nomeLinguagem, geo_regiao

FROM LINGUAGEM;
```

## TEMA\_A <sub>G</sub>⋈ TEMA\_B

```
SELECT nomePais, capital, populacao, nomeUnidAdmin, nomeLinguagem, geo_pais, geo_unidAdmin, geo_regiao

FROM TEMA_A, TEMA_B

WHERE ST_Intersects( geo_regiao, geo_unidAdmin );
```

# Agregação de Tema (Theme Merger) -

$$_{G}$$
3: tema × p(A<sub>1</sub>, ...A<sub>n</sub>) → tema

p(A<sub>1</sub>, ..., A<sub>n</sub>) é um predicado sobre a descrição do tema; *merger* realiza a união geométrica da componente-espacial de vários objectos-geográficos pertencentes ao mesmo tema e satisfazendo p

#### Seja:

T = instância do esquema do tema th  $\{A_1, ..., A_n\}$  = descrição de th1 geo = componente-espacial de th

A agregação de T escreve-se (diferente da álgebra relacional):

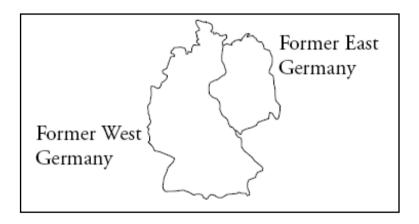
$$_{\mathsf{G}}\mathfrak{F}_{\mathsf{p}(\mathsf{A1},\;...,\;\mathsf{An})}(\mathsf{T})$$

# Agregação de Tema – exemplo

T ≡ países-da-europa

 $A_1 = nome$ 

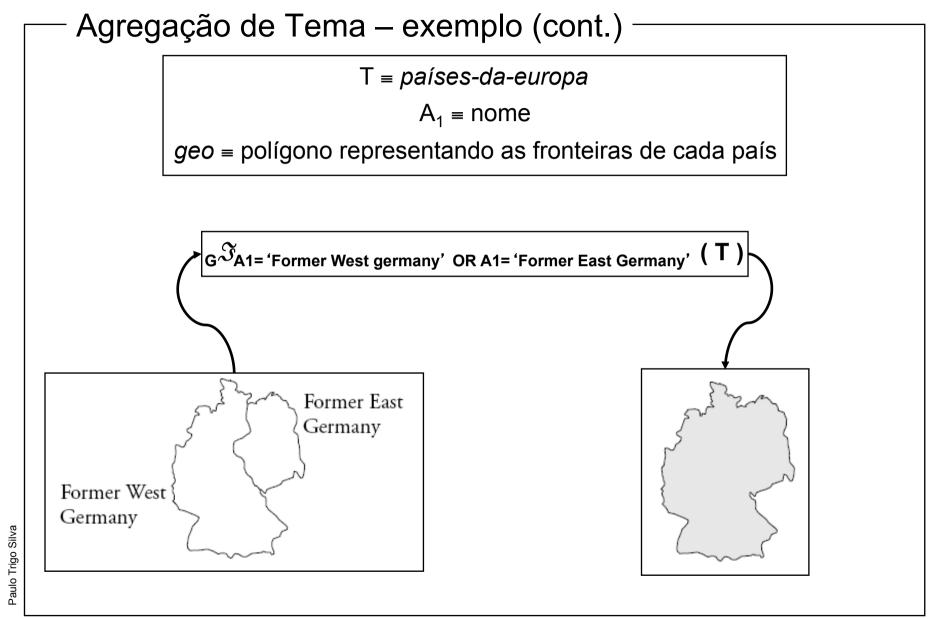
geo ≡ polígono representando as fronteiras de cada país



Notar que é
diferente da
união de temas
que aceita dois
temas como
argumentos e os
combina num
único tema

?
O que é:

GSA1= 'Former West germany' OR A1= 'Former East Germany' ( T )



## ... uma agregação usando o "Tema A"

```
CREATE VIEW TEMA_A ( nomePais, capital, populacao, nomeUnidAdmin,

geo_pais, geo_unidAdmin ) AS

SELECT P.nomeP, capital, populacao, nomeR,

P.geo_regiao, UA.geo_regiao

FROM PAIS P, UNID_ADMIN UA

WHERE ST_Contains ( P.g_regiao, UA.g_regiao );
```

```
geo_pais \mathfrak{I}_{nomePais='P1'\ OR\ nomePais='P2'\ )} ( TEMA_A )
```

```
SELECT ST_Union( geo_pais )
FROM TEMA_A
WHERE nomePais='P1' or nomePais='P2';
```

# Selecção Geométrica (Geometric Selection): window query

intersecta o tema com uma figura-geométrica, em geral um rectângulo; devolve apenas os objectos-geométricos, do tema, contidos na figura-geométrica.

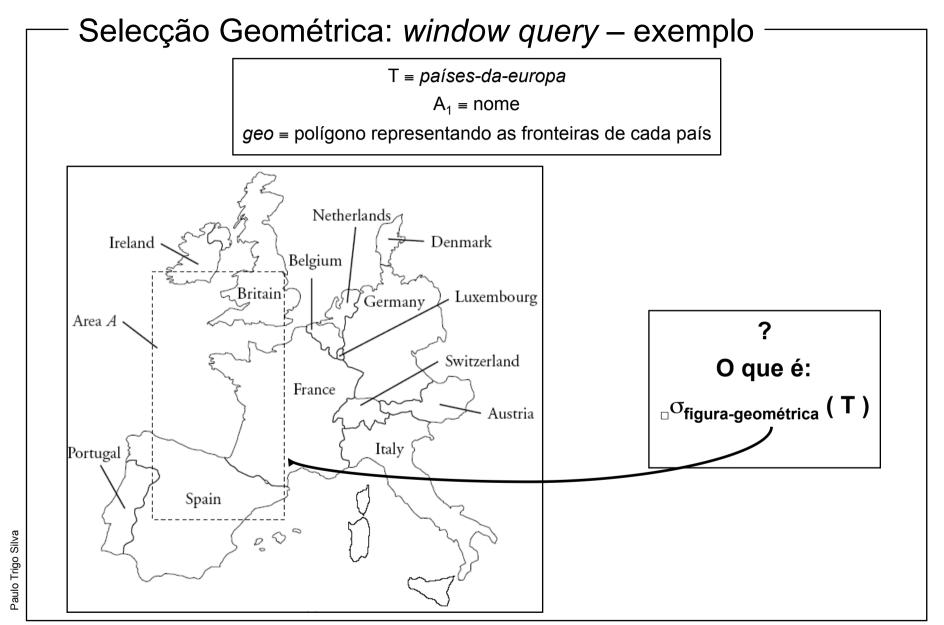
#### Seja:

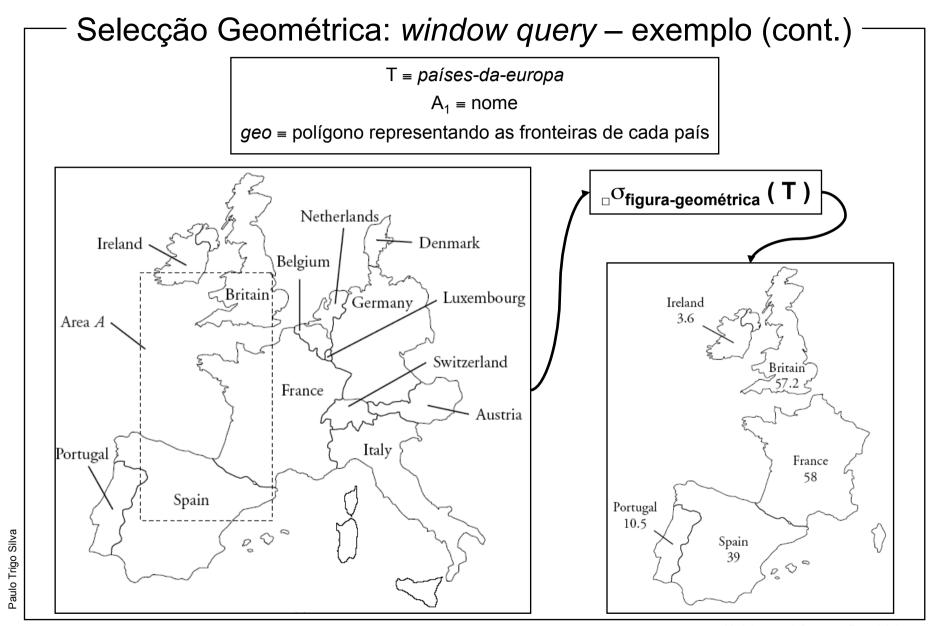
T = instância do esquema do tema th  $\{A_1, ..., A_n\}$  = descrição de th geo = componente-espacial de th

A selecção geométrica – window query de T escreve-se:

$$_{\Box}\sigma_{<(x1,y1),\ (x2,\ y1),\ (x2,\ y2),\ (x1,\ y2),\ (x1,\ y1)>}$$
 ( T )

numa janela de interrogação (*window query*) do tipo rectângulo a figura-geométrica tem o formato <(x1,y1), (x2, y1), (x2, y2), (x1, y2), (x1, y1)>





### ... uma window query usando o "Tema A"

```
CREATE VIEW TEMA_A ( nomePais, capital, populacao, nomeUnidAdmin,

geo_pais, geo_unidAdmin ) AS

SELECT P.nomeP, capital, populacao, nomeR,

P.geo_regiao, UA.geo_regiao

FROM PAIS P, UNID_ADMIN UA

WHERE ST_Contains ( P.g_regiao, UA.g_regiao );
```

```
_{\Box}O<0 0, 0 20, 10 20, 10 0, 0 0> ( TEMA_A )
```

```
SELECT geo_pais, geo_unidAdmin

FROM TEMA_A

WHERE ST_Intersects( geo_pais,

ST_GeomFromText('POLYGON(

(0 0, 0 20, 10 20, 10 0, 0 0))') );
```

Paulo Trigo Silva

# Selecção Geométrica (Geometric Selection): point query

$$.\sigma$$
: tema × ponto-geométrico → tema

idêntico à *window query* mas, neste caso, devolve todos os objectos cuja geometria contenha o ponto-geométrico indicado.

#### Seja:

T = instância do esquema do tema th  $\{A_1, ..., A_n\}$  = descrição de th geo = componente-espacial de th

A **selecção geométrica – point query** de T escreve-se:

$$\sigma_{(x1,y1)}(T)$$

um ponto de interrogação (point query) tem o formato (x1,y1)

# Selecção Geométrica (Geometric Selection): clipping

**\_**σ : tema × figura-geométrico → tema

extrai a região do tema intersectada pela figura-geométrica

o *clipping* é diferente *window query* 

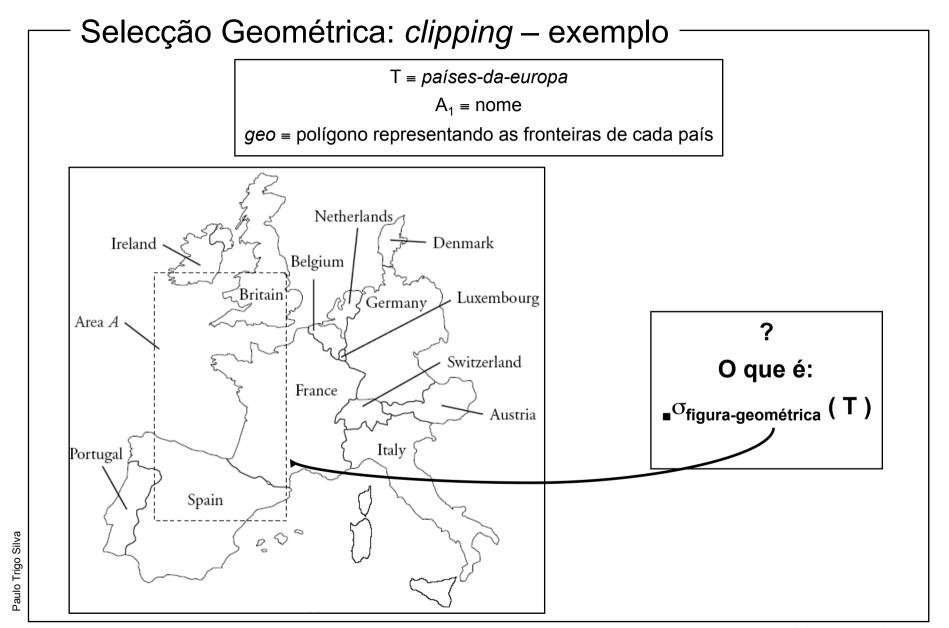
no *clipping* a geometria do objecto resultante corresponde exactamente à intersecção da geometria dos objectos-geográficos com a figura-geométrica

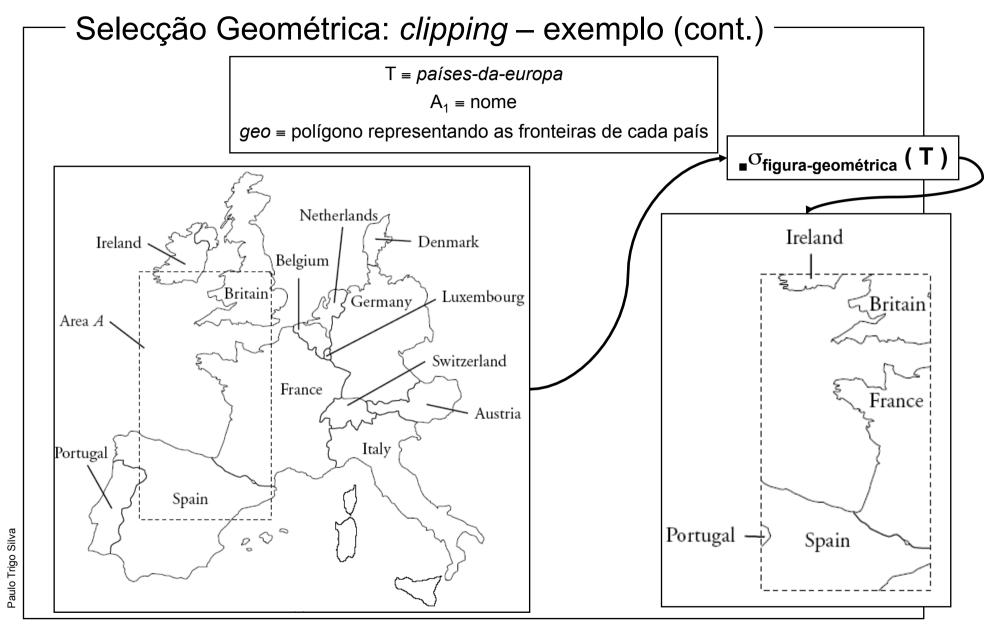
#### Seja:

T = instância do esquema do tema th  $\{A_1, ..., A_n\}$  = descrição de th geo = componente-espacial de th

A **selecção geométrica –** *clipping* de T escreve-se:

$${}_{\blacksquare}\sigma_{<(x1,y1),\;(x2,\;y1),\;(x2,\;y2),\;(x1,\;y2),\;(x1,\;y1)>}\left(\;T\;\right)$$





#### ... um *clipping* usando o "Tema A"

```
CREATE VIEW TEMA_A ( nomePais, capital, populacao, nomeUnidAdmin,

geo_pais, geo_unidAdmin ) AS

SELECT P.nomeP, capital, populacao, nomeR,

P.geo_regiao, UA.geo_regiao

FROM PAIS P, UNID_ADMIN UA

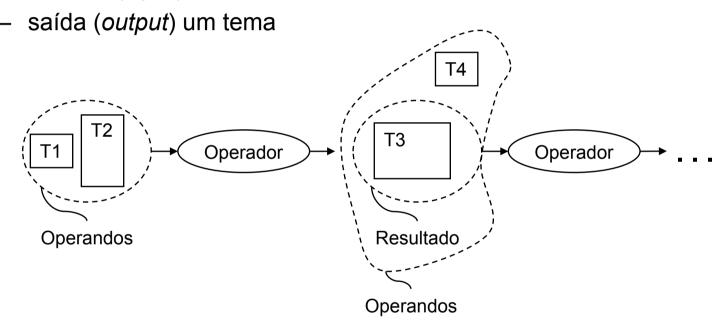
WHERE ST_Contains ( P.g_regiao, UA.g_regiao );
```

 $\bullet$ C<0 0, 0 20, 10 20, 10 0, 0 0> ( TEMA\_A )

Paulo Trigo Silva

# Operadores formam uma "Álgebra de Tema"-

- Os operadores anteriores têm
  - entrada (*input*) um ou mais temas



- ... podem considerar-se que formam uma "Álgebra de Tema"
  - permitem escrever expressões sobre temas para descrever outro tema

### Outras operações envolvendo Tema

- Operações que utilizem métricas
  - e.g., Qual a distância entre Lisboa e Madrid?
- Operações topológicas
  - tratam as relações (topológicas) entre dados
  - e.g., Quais os países adjacentes a Espanha?
  - e.g., Que cidades s\u00e3o acess\u00edveis directamente de Lisboa por comboio?

#### Tema descrito usando o Modelo Relacional (MRel)

- Um tema pode ser descrito por esquemas de relação (tabelas)
  - um objecto-geográfico serão tuplos (linhas) nesses esquemas
  - algumas das colunas formam a descrição do tema
  - outras colunas representam as componentes-geométricas
- Exemplo de utilização do modelo relacional tema País

```
PAÍS( <u>nomeP</u>, capital, população, fronteira )
```

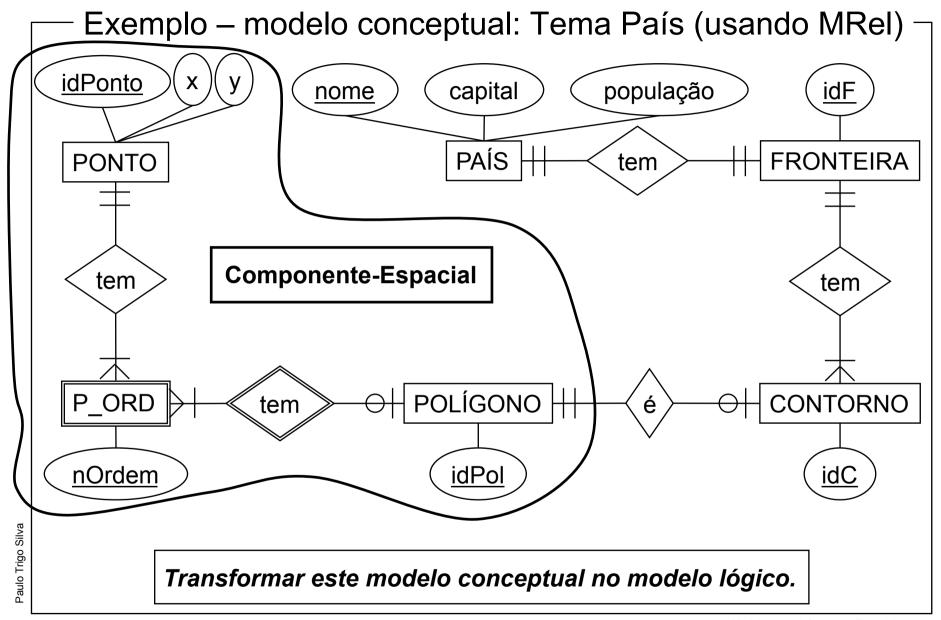
O atributo (geométrico) fronteira corresponde à fronteira do país.

Um país pode incluir diversas partes logo uma fronteira é formada por contornos.

Cada contorno é um polígono com identificador único.

Cada polígono tem uma lista de pontos (cada ponto é um vértice).
Os vértices de cada polígono representam-se seguindo uma relação de ordem.

Construir um modelo conceptual para representar este conceito de país.



### Exemplo – modelo lógico: Tema País (usando MRel) –

```
PAÍS( nomeP, capital, população, idF )
cc = { nomeP } e { idF }
```

chaves estrangeiras com grafia em *itálico* 

```
FRONTEIRA ( idF )
```

```
CONTORNO(\underline{idC}, idPol, idF)

cc = \{ idC \} e \{ idPol \}
```

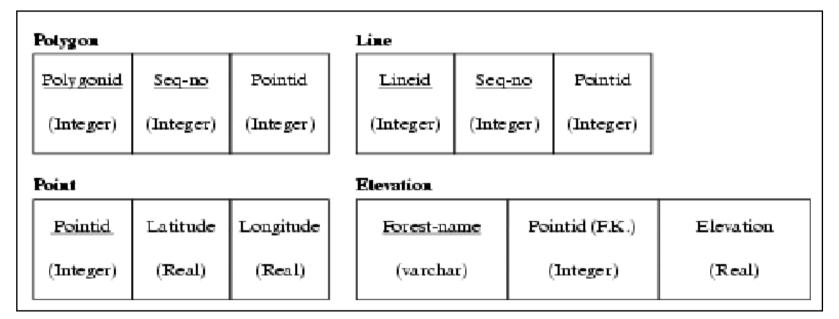
```
POLÍGONO ( idPol )
```

```
PONTO( idPonto, x, y )
```

Componente-Espacial

```
P_ORD( <u>idPol</u>, nOrdem, idPonto )
```

#### ... outra abordagem com MRel – componente-espacial



#### Aspectos do Modelo Relacional:

- apenas permite valores atómicos
- não permite colunas com valores complexos (e.g., polígonos)
- valores complexos têm que ser decompostos em domínios mais simples
  - e.g., um polígono pode ser decomposto em vértices e arestas

# Exemplo – obter informação espacial com MRel

#### Pretende-se saber:

#### Qual a fronteira de Portugal?

Para resolver esta interrogação é necessário:

- obter cada um dos contornos que caracterizam a fronteira (continente e ilhas)
  - obter o polígono de cada contorno
  - obter as coordenadas de todos os pontos de cada polígono

Escrever a directiva SQL que responde à questão colocada.

# Exemplo – obter informação espacial com MRel e SQL -

```
FROM

PAÍS P, FRONTEIRA F, CONTORNO C,
POLÍGONO POL, PONTO, P_ORD

WHERE

P.nomeP = 'Portugal' AND
P.idF = F.idF AND
F.idF = C.idF AND
C.idPol = POL.idPol AND
POL.idPol = P_ORD.idPol AND
P_ORD.idPonto = PONTO.idPonto
```

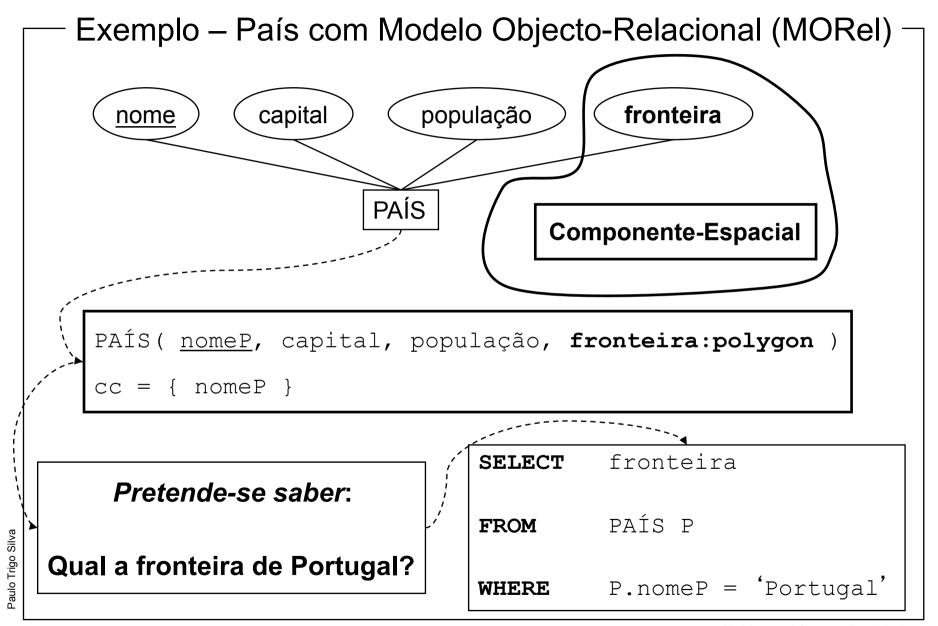
Vantagem desta abordagem: obtém informação espacial recorrendo a SQL

ORDER BY P.idF, P ORD.nOrdem ASC

E que desvantagens se podem identificar?

### Desvantagens – informação espacial com MRel e SQL

- Quebra do princípio da independência dos dados
  - formular a interrogação exige conhecer estrutura dos objectos espaciais
- ... alterar estrutura implica
  - profunda reorganização da base de dados
  - refazer todas as interrogações espaciais
- Impossível, ou muito difícil, exprimir computações geométricas
  - testes de adjacência ou de inclusão, cálculo de área ou de distância
- Baixo desempenho da abordagem
  - elevado número de junções de tabelas



#### Modelo Objecto-Relacional (MORel) – estender o SQL

- O essencial do Modelo Objecto-Relacional (MORel)
  - é o de suportar novos tipos de dados (pré-definidos ou do utilizador)
  - ... com consequente necessidade de estender o suporte SQL
- Em geral o MORel deve oferecer suporte para especificação de
  - novos tipos de dados
  - novas funções
  - novos operadores
- ... SQL é estendido para suportar aquelas especificação
  - mas alguns SGBDs permitem usar linguagens de programação para especificar novos operadores ou novas funções
  - ... e.g., Python ou C (no PostgreSQL)

#### Criar Novos Tipos de Dados (do utilizador) -

```
CREATE TYPE t_PONTO AS (latitude numeric(4,2), longitude numeric(4,2))

CREATE TYPE t_CONTINENTE AS ENUM (

'Europa', 'América', 'África', 'Ásia', 'Oceania', 'Antártica');
```

```
CREATE TABLE CIDADE
( nome varchar(30),
  continente t_CONTINENTE,
  geo t_PONTO );
```

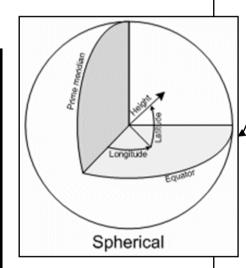
no PostgreSQL

#### INSERT INTO CIDADE VALUES

( 'Lisboa', 'Europa', ROW () 38.42, -9.11 ) );

INSERT INTO CIDADE VALUES

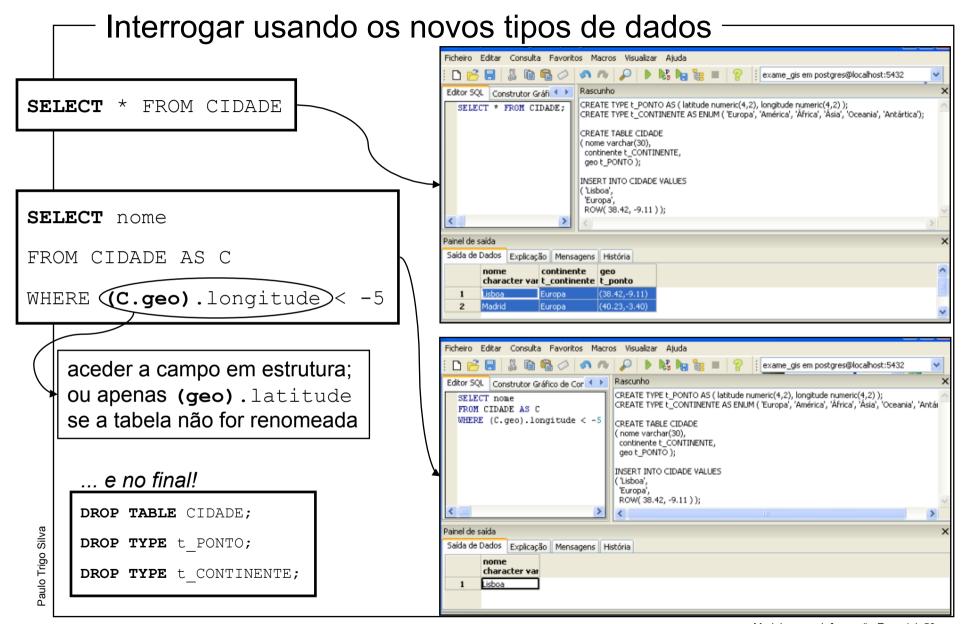
( 'Madrid', 'Europa', ROW () 40.23, (-3.40)) );



Convenção:

Norte = +; Sul = -

Este = +; Oeste = -



Modelos para Informação Espacial. 56

# Criar Novos Tipos de Dados (aspectos mais avançados)

```
CREATE TYPE name AS
    ( attribute name data type [, ... ] )
CREATE TYPE name AS ENUM
    ( [ 'label' [, ... ] ] )
                                                                 aceita uma string e devolve a
                                                             representação, em memória, do tipo
CREATE TYPE name (
    INPUT = input function,
    OUTPUT = output_function .
    [ , RECEIVE = receive_function ]
    [ , SEND = send_function ]
                                                                aceita uma representação, em
    [ , TYPMOD_IN = type_modifier_input_function ]
                                                            memória, do tipo e devolve uma string
    [ , TYPMOD_OUT = type_modifier_output_function ]
    [ , ANALYZE = analyze_function ]
    [ , INTERNALLENGTH = { internallength | VARIABLE } ]
    [ , PASSEDBYVALUE ]
    [ , ALIGNMENT = alignment ]
    [ , STORAGE = storage ]
    [ , LIKE = like_type ]
    [ , CATEGORY = category ]
    [ , PREFERRED = preferred ]
    [ , DEFAULT = default ]
    [ , ELEMENT = element ]
                                                                detalhe adicional em:
    [ , DELIMITER = delimiter ]
                                                 postgresgl-9.0-A4.pdf (e.g., secção 35.11)
CREATE TYPE name
```

# Criar Novas Funções (do utilizador – em Python)

```
CREATE FUNCTION nomeDaFuncao( lista-de-argumentos )
RETURNS tipo-do-retorno
AS $$
    # corpo da função PL/Python
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

#### Exemplo em Python

#### CREATE LANGUAGE plpythonu;

```
CREATE FUNCTION py_max( a integer, b integer )
RETURNS integer
AS $$
  if a > b: return a
  return b
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

#### Muito importante:

instalar versão Python compatível com a do PostgreSQL

e.g., Python 2.6.x para PostgreSQL 8.4 (Python 2.7.x não funciona com o 8.4)

Paulo Trigo Silva

# Criar Novas Funções (passagem parâmetros em Python) -

```
CREATE FUNCTION py_max( a integer, b integer )
RETURNS integer
AS $$
  if a > b: return a
   return b
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

```
def __plpython_procedure_py_max_23456():
    if a > b: return a
    return b
```

código gerado assumindo que 23456 é o OID atribuído à função pelo PostgreSQL

os argumentos são definidos como variáveis globais

as regras de *scope* do Python não permitem afectar a variável com uma expressão que envolva a própria variável; para isso é preciso re-declarar a variável como global.

```
CREATE FUNCTION myStrip( x text )
RETURNS text
AS $$
  x = x.strip() // ERRADO
  return x
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

```
CREATE FUNCTION myStrip( x text )
RETURNS text
AS $$

global x

x = x.strip() // CORRECTO
return x
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

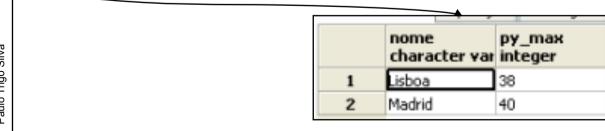
Paulo Trigo Silva

**MELHOR**: tratar parâmetros como *read-only* 

# Exemplo completo – com interrogação e coerção (cast) –

```
DROP LANGUAGE plpythonu CASCADE;
CREATE LANGUAGE plpythonu;
CREATE FUNCTION py max( a integer, b integer )
RETURNS integer
AS $$
   if a > b: return a
   return b
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

```
SELECT nome, py max( CAST( (C.geo).latitude AS integer ), CAST( (C.geo).longitude AS integer ) )
FROM CIDADE AS C
DROP FUNCTION py max( integer, integer )
```



### Exemplo completo – função com parâmetros *numeric*

```
DROP LANGUAGE plpythonu CASCADE;
CREATE LANGUAGE plpythonu;
CREATE FUNCTION py_max( a numeric, b numeric )
RETURNS numeric
AS $$
  if a > b: return a
   return b
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

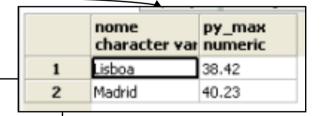
```
SELECT nome, py_max( (C.geo).latitude, (C.geo).longitude )

FROM CIDADE AS C

DROP FUNCTION py_max( numeric, numeric )
```

detalhe adicional em:

postgresql-9.0-A4.pdf (e.g., secção 42.2)



Paulo Trigo Silva

### Criar Novas Funções (com argumentos que são tabelas) -

```
CREATE TABLE EMPREGADO (
   nome text PRIMARY KEY,
   salario numeric,
   idade integer );
```

```
INSERT INTO EMPREGADO VALUES ( 'Pedro', 1700, 40 );
INSERT INTO EMPREGADO VALUES ( 'Maria', 1600, 29 );
INSERT INTO EMPREGADO VALUES ( 'Joana', 3000, 35 );
```

Considera-se "salário alto" o que é superior a 2000. Também é "salário alto" se superior a 1500 quando idade inferior a 30 anos.

Construir função para detectar salários altos!

```
CREATE FUNCTION salarioAlto ( e EMPREGADO ) ...
```

# ... funções com argumentos que são tabelas

```
CREATE FUNCTION salarioAlto ( e EMPREGADO )
RETURNS boolean
AS $$
  if e[ "salario" ] > 2000: return True
  if ( e[ "idade" ] < 30) and ( e[ "salario" ] > 1500 ): return True
  return False
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

SELECT \*

FROM EMPREGADO AS E

WHERE salarioAlto(E);

	nome text	salario numeric	idade integer
1	Maria	1600	29
2	Joana	3000	35

### Criar Novos Operadores

```
CREATE TYPE t PONTO AS ( x numeric (4,2), y numeric (4,2));
CREATE FUNCTION somaPontos (p1 t PONTO, p2 t PONTO)
RETURNS t PONTO
AS $$
                                         Definição do novo operador +
  new x = p1["x"] + p2["x"]
                                                sobre t PONTO
  new y = p1["y"] + p2["y"]
                                       CREATE OPERATOR + (
  return { "x": new x, "y": new y
                                          leftarg = t PONTO,
$$ LANGUAGE plpythonu;
                                          rightarg = t PONTO,
  O retorno é uma tabela;
                                          procedure = somaPontos,
                                          commutator = +
pode usar-se um dicionário
  (tabela de hash) Python
                                       );
```

### Usar o Novo Operador Criado

```
CREATE TABLE LOCAL(

nome varchar(30) PRIMARY KEY,

geo t_PONTO);

INSERT INTO LOCAL VALUES ( 'locala', ROW(0, 0));

INSERT INTO LOCAL VALUES ( 'localb', ROW(5, 5));
```

```
SELECT (L1.geo) + (L2.geo) AS c
FROM LOCAL L1, LOCAL L2;
```

#### ... e no final!

```
DROP OPERATOR + ( t_PONTO, t_PONTO );

DROP FUNCTION somaPontos ( t_PONTO, t_PONTO );

DROP TABLE LOCAL;

DROP TYPE t_PONTO;
```

	c t_ponto	
1	(0.0,0.0)	
2	(5.0,5.0)	
3	(5.0,5.0)	
4	(10.0,10.0)	