LXNP.400201.311 C1 Создать QLabel и Установить размер Начало установить QPixmap в шрифта него Установить атрибут: Создать заголовок Qt::WA_TranslucentBac Установить позицию "Congratulations!" kground Установить атрибут: Создать кнопку Qt::WA_TranslucentBac Установить цвет текста "Quit game" kground Создать Установить позицию QGraphicsProxyWidget Установить позицию и добавить QLabel Установить позицию Подключить сигнал Загрузить изображение 'buttonPressed` к слоту "confetti.svg" QGraphicsProxyWidget `quitGame` Создать текстовый Создать QPixmap из Добавить виджеты в элемент с именем изображения `game->scene` победителя Определить имя Создать QPixmap из победителя по Конец изображения параметру `winner` Масштабировать Текст: "{winnerName} has won!" изображение ГУИР.400201.311 ПД1 Лит. Масса Масштаб Блок-схема Лист № документа Подпись Дата метода Разраб. Кузьмин Пров. Калютчик **CongratulationsView** Лист Листов 1 ЭВМ, гр.250503