|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Domain | [doʊˈmeɪn] | Область |
| 2 | Temporal difference | [tempərəl] [ˈdɪfrəns] | Временная ошибка |
| 3 | High-dimensional | [haɪ] [daɪˈmenʃənl] | Многомерный |
| 4 | Artificial agent | [ɑːrtɪˈfɪʃl] [eɪdʒənt] | Искусственный агент |
| 5 | Set | [set] | Множество |
| 6 | Deep neural network | [diːp] [nʊrəl] [netwɜːrk] | Глубокая нейронная сеть |
| 7 | Deep Q network (DQN) | [diːp] [kju:] [netwɜːrk] | Глубокая Q сеть |
| 8 | Visual cortex | [vɪʒuəl] [kɔːrteks] | Зрительная зона коры головного мозга |
| 9 | Action-value function | [ækʃn- væljuː] [ˈfʌŋkʃn] | Функция оценки действия |
| 10 | Reinforcement learning | [riːɪnˈfɔːrsmənt]-[ lɜːrnɪŋ] | Обучение с подкреплением |
| 11 | Experience replay mechanism | [ɪkˈspɪriəns] [riːpleɪ] [mekənɪzəm] | Механизм воспроизведения опыта |
| 12 | Loss function | [lɔːs] [fʌŋkʃn] | Функция потерь |
| 13 | Convolutional network | [kɑːnvəˈluːʃn] [netwɜːrk] | Свёрточная сеть |
| 14 | Gradient descent | [ɡreɪdiənt] [dɪˈsent] | Градиентный спуск |
| 15 | T-distributed stochastic neighbor embedding (T-SNE) | [t-dɪˈstrɪbjətəd] [stəˈkastik] [neɪbər] [ɪmˈbedɪŋ] | Стохастическое вложение соседей с t-распределением |
| 16 | Hidden layer | [hidn] [ler] | Скрытый слой |
| 17 | Long-term | [lɔːŋˈtɝːm] | Долгосрочный |
| 18 | Hippocampus | [hɪpəˈkæmpəs] | Гиппокамп |
| 19 | Mammalian | [mæˈmeɪliən] | Млекопитающее |
| 20 | Machine learning | [məˈʃiːn] [ˈlɜːrnɪŋ] | Машинное обучение |
| 21 | Luminance | [ˈluːmɪnəns] | Яркость |
| 22 | Root mean square propagation (RMSprop) | [ruːt] [miːn] [skwer] [ˌprɑːpəˈɡeɪʃən] | Среднеквадратичное распространение |
| 23 | Hyperparameter | [haɪ.pərpəˈræmɪtər] | Гиперпараметр |
| 24 | Grid search | [ɡrɪd] [sɜːrtʃ] | Поиск по сетке |
| 25 | Atari emulator | [Atari] [ˈemjuleɪtər] | Атари эмулятор |
| 26 | Screen | [skriːn] | Экран |
| 27 | Sophisticated | [səˈfɪstɪkeɪtɪd] | Усложнённый |
| 28 | Divergence | [daɪˈvɜːrdʒəns] | Расхождение |
| 29 | Oscillation | [ˌɑːsɪˈleɪʃn] | Осцилляция |
| 30 | Behaviour distribution | [bɪˈheɪvjər] [dɪstrɪˈbjuːʃn] | Распределение поведения |