|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Monotonic function | [mɒnətəʊnɪk] [ˈfʌŋkʃn] | Монотонная функция |
| 2 | Factorization | [fæktəraɪˈzeɪʃn] | Факторизация |
| 3 | Decentralized policy | [dəˈsentrəˌlaɪzd] [ˈpɑːləsi] | Децентрализованная политика |
| 4 | Q function | [kjuː] [ˈfʌŋkʃn] | Функция оценки действия |
| 5 | Value-based method | [ˈvæljuː]-[ˈbeɪst] [ˈmeθəd] | Метод основанный на функции оценки состояния |
| 6 | Map | [mæp] | Карта, отображение |
| 7 | Value decomposition network (VDN) | [ˈvæljuː] [ˌdiːkɑːmpəˈzɪʃn] [ˈnetwɜːr] | Сеть разложения функции оценки состояния |
| 8 | Mixing network | [ˈmɪksɪŋ] [ˈnetwɜːr] | Смешанная сеть |
| 9 | Coordination graph | [koʊˌɔːrdɪˈneɪʃn] [ɡræf] | Граф согласования |
| 10 | Bidirectional recurrent neural network | [ˌbaɪdəˈrekʃənl] [rɪˈkɜːrənt] [ˈnʊrəl] [ˈnetwɜːr] | Двунаправленная рекуррентная нейронная сеть |
| 11 | Partially observability | [ˈpɑːrʃəli] [əbˈzɜːrvəbl] | Частичная наблюдаемость |
| 12 | Greedy first-order optimization | [ˈɡriːdi] [fɜːrst]-[ ˈɔːrdər] [aptəməˈzeɪʃən] | Жадная оптимизация первого порядка |
| 13 | Hypernetwork | [ˈhaɪpərnetwɜːr] | Гиперсеть |
| 14 | Discounted return | [dɪsˈkaʊntəd] [rɪˈtɜːrn] | Дисконтированное вознаграждение |
| 15 | Deep recurrent Q-network | [diːp] [rɪˈkɜːrənt] [kjuː]-[ ˈnetwɜːrk] | Глубокая рекуррентная Q сеть |
| 16 | Bias | [ˈbaɪəs] | Смещение |
| 17 | Markov Decision Process (MDP) | [markov] [dɪˈsɪʒn] [ˈprɑːses] | Марковский процесс принятия решений |
| 18 | Utility function | [juːˈtɪləti] [ˈfʌŋkʃn] | Функция полезности |
| 19 | Real-time strategy | [ˈriːəl]-[taɪm] [ˈstrætədʒi] | Стратегия в реальном времени |
| 20 | Handcrafted heuristic | [ˈhændˌkrɑːftɪd] [hjuˈrɪstɪk] | Написанная вручную эвристика |
| 21 | Complexity | [kəmˈpleksəti] | Сложность |
| 22 | Learning rate | [ˈlɜːrnɪŋ] [reɪt] | Коэффициент обучения |
| 23 | Two-step game | [tuː]-[ step] [ɡeɪm] | Двух шаговая игра |
| 24 | Confidence | [ˈkɑːnfɪdəns] | Уверенность |
| 25 | Exploration strategy | [ˌekspləˈreɪʃn] [ˈstrætədʒi] | Стратегия разведки |
| 26 | Joint action | [dʒɔɪnt] [ˈækʃn] | Совместное действие |
| 27 | Scalable centralized learning | [ˈskæləbl] [ˈsentrəlaɪzd] [ˈlɜːrnɪŋ] | Масштабируемое централизованное обучение |
| 28 | On-policy learning | [ɑːn]-[ ˈpɑːləsi] [ˈpɑːləsi] | Обучение по политике |
| 29 | Transition function | [trænˈzɪʃn] [ˈfʌŋkʃn] | Функция переходов |
| 30 | Learning environment | [ˈlɜːrnɪŋ] [ɪnˈvaɪrənmənt] | Среда обучения |