|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Anomaly detection | [əˈnɑːməli] [dɪˈtekʃn] | Обнаружение аномалии |
| 2 | Streaming data | [ˈstriːmɪŋ] [ˈdeɪtə] | Потоковые данные |
| 3 | Time-series data | [taɪm] [ˈsɪriːz] [ˈdeɪtə] | Временн**ы́**е данные |
| 4 | Sequential data | [sɪˈkwenʃl] [ˈdeɪtə] | Последовательные данные |
| 5 | Anomalous behavior | [əˈnɑːmələs] [bəˈheɪvjər] | Аномальное поведение |
| 6 | Hierarchical Temporal Memory (HTM) | [ˌhaɪəˈrɑːrkɪkl] [ˈtempərəl] [ˈmeməri] | Иерархичная временная память |
| 7 | Numenta Anomaly Benchmark (NAB) | [numenta] [əˈnɑːməli] [ˈbentʃmɑːrk] | Эталонный тест по обнаружению аномалий Нумента |
| 8 | Internet of Things (IoT) | [ˈɪntərnet] [əv] [ˈθɪŋz] | Интернет вещей |
| 9 | Spatial anomaly | [ˈspeɪʃl] [əˈnɑːməli] | Пространственная аномалия |
| 10 | Temporal anomaly | [ˈtempərəl] [əˈnɑːməli] | Временная аномалия |
| 11 | Contextual anomaly | [kənˈtekstʃuəl] [əˈnɑːməli] | Контекстная аномалия |
| 12 | Central processor unit (CPU) | [ˈsentrəl] [ˈprɑːsesər] [ˈjuːnɪt] | Центральный процессор |
| 13 | Concept drift | [ˈkɑːnsept] [drɪft] | Дрейф концепция |
| 14 | Parameter tweaking | [pəˈræmɪtər] [ˈtwiːkɪŋ] | Настройка параметров |
| 15 | Support vector machine (SVM) | [səˈpɔːrt] [ˈvektər] [məˈʃiːn] | Метод опорных векторов |
| 16 | Decision tree | [dɪˈsɪʒn] [triː] | Дерево решений |
| 17 | Clustering | [ˈklʌstərɪŋ] | Кластеризация |
| 18 | Outlier | [ˈaʊtlaɪər] | Посторонний |
| 19 | Seasonal anomaly | [ˈsiːzənl] [əˈnɑːməli] | Сезонная аномалия |
| 20 | Relative entropy | [ˈrelətɪv] [ˈentrəpi] | Относительная энтропия |
| 21 | Encoder | [ɪnˈkəʊdər] | Кодировщик |
| 22 | Anomaly likelihood | [əˈnɑːməli] [ˈlaɪklihʊd] | Вероятность аномалии |
| 23 | Window-based method | [ˈwɪndoʊ]-[ˈbeɪst] [ˈmeθəd] | Оконные методы |
| 24 | Binary vector | [ˈbaɪnəri] [ˈvektər] | Двоичный вектор |
| 25 | Temporal pattern | [ˈtempərəl] [ˈpætərn] | Временной шаблон |
| 26 | Prediction error | [prɪˈdɪkʃn] [ˈerər] | Ошибка предсказывания |
| 27 | K-means algorithm | [k]-[miːnz] [ˈælɡərɪðəm] | Алгоритм «ка»-средних |
| 28 | Kernel-based method | [ˈkɜːrnl]-[ˈbeɪst] [ˈmeθəd] | Метод, использующий ядро |
| 29 | Sliding window threshold | [sˈlaɪdɪŋ] [ˈwɪndoʊ] [ˈθreʃhoʊld] | Порог скользящего окна |
| 30 | K nearest neighbor method | [k] [ˈnɪrəst] [ˈneɪbər] [ˈmeθəd] | Метод «ка» ближних соседей |