|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Reinforcement learning (RL) | [riːɪnˈfɔːrsmənt] [lɜːrnɪŋ] | Обучение с подкреплением |
| Deep learning | [diːp] [lɜːrnɪŋ] | Глубокое обучение |
| Convolutional neural network | [kɑːnvəˈluːʃional] [nʊrəl] [netwɜːrk] | Свёрточная нейронная сеть |
| Q-learning | [kju:] [lɜːrnɪŋ] | Q-обучение |
| Raw pixels | [rɔː] [pɪksəlz] | Необработанные пиксели |
| Value function | [væljuː] [fʌŋkʃn] | Функция оценки состояние |
| Feature | [fiːtʃər] | Характеристика |
| Computer vision | [kəmˈpjuːtər] [vɪʒn] | Компьютерное зрение |
| Speech recognition | [spiːtʃ] [rekəɡˈnɪʃn] | Распознавание речи |
| Neural network | [nʊrəl] [netwɜːrk] [ɑːrkɪtektʃər] | Нейронная сеть |
| Multilayer perceptron | [mʌltileɪə] [pərˈseptrɑːn] | Многослойный перцептрон |
| Recurrent neural network | [rɪˈkɜːrənt] [nʊrəl] [netwɜːrk] | Рекуррентная нейронная сеть |
| Supervised learning | [suːpərˌvaɪzd] [lɜːrnɪŋ] | Обучение с учителем |
| Unsupervised learning | [ʌŋsuːpərˌvaɪzd] [lɜːrnɪŋ] | Обучение без учителя |
| Stochastic gradient descent | [stəˈkastik] [ɡreɪdiənt] [dɪˈsent] | Стохастический градиентный спуск |
| Rectifier nonlinearity unit | [rektəˌfaɪər] [nonlɪniərity] [juːnɪt] | Активационная функция выпремления нелинейности |
| Hidden layer | [hidn] [ler] | Скрытый слой |
| Fully-connected layer | [fʊli-kəˈnektɪd] [ler] | Полносвязный слой |
| Deep Q-network (DQN) | [diːp] [kju:]-[netwɜːrk] | Глубокая Q-сеть |
| Bellman equation | [belmən] [ɪˈkweɪʒn] | Равентсво Беллмана |