



# 웹 개발자 부트램프 과정

SeSAC x CODINGOn

With. 팀 뤼쳐드



# jQuery 란?



### jQuery



자바스립트 언어를 간편하게 사용할 수 있도록 단순 화시킨 오픈 소스 기반의 자바스크립트 라이브러리

#### 라이브러리란?

자주 사용하는 기능들을 모아두었다가 필요할 때 가져다 쓸 수 있도록 한 자원들의 묶음



# jQuery 장점

- 주요 웹 브라우저의 구버전을 포함한 대부분의 브라우저에서 지원 가능
- HTML DOM를 손쉽게 조작 가능하며, CSS 스타일도 간단히 적용 가능
- 애니매이션 효과나 대화형 처리를 간단하게 적용
- 같은 동작을 하더라도 더욱 짧게 구현 가능
- 오픈 라이선스를 적용해 누구나 자유롭게 이용 가능



# jQuery 사용

- 1. 파일 다운로드
- 2. CDN(Content Delivery Network) 사용

https://releases.jquery.com/

#### 

The integrity and crossorigin attributes are used for <u>Subresource Integrity (SRI) checking</u>. This allows browsers to ensure that resources hosted on third-party servers have not been tampered with. Use of SRI is recommended as a best-practice, whenever libraries are loaded from a third-party source. Read more at <u>srihash.org</u>



# jQuery 기초

\$ 는 jQuery() 함수의 축약 형태로, 식별자 역할



# jQuery 메서드



#### 값 가져오기 & 설정하기

- \$( 선택자 ).val();
  - Input 과 같은 value 값을 가져올 수 있다.

```
var value = $("input").val();
```

- \$(선택자).val("설정할 값");
  - Input 과 같은 곳에 value 값을 설정할 수 있다.

```
$("input").val("설정완료!");
```



## Style 변경하기

• \$( 선택자 ).css( "속성", "속성값");

```
$("span").css("font-size", "28px");
$("span").css("color", "blue");
```

```
var span = document.querySelector("span");
span.style = "font-size: 10px; color: red";
```



### 속성 변경하기

• \$( 선택자 ).attr( "속성", "속성값" );

```
$("#li2").attr("style", "color: red");
```



### Text 변경하기

• \$( 선택자 ).text( "글자" );

```
$("span").text("jQuery로 바꿨습니다.");
```

```
var span = document.querySelector("span");
span.innerText = "js로 바꿨습니다."
```



#### HTML 변경하기

• \$( 선택자 ).html( html );

```
$("p").html("<h1>jQuery<h1>");
```

```
var p = document.querySelector("p");
p.innerHTML = "<h3>javascript</h3>"
```



#### 요소 추가

- 선택된 요소의 자식 요소 중 마지막으로 추가
- \$(선택자).append(요소);

```
$("p").append(h1);
```

p.appendChild(h1);



#### 요소 추가

- \$(선택자).prepend(요소);
  - 선택된 요소의 자식 요소 중 첫번째로 추가
- \$( 선택자 ).before( 요소 );
  - 선택된 요소의 형제 요소로 이전 형제로 추가
- \$(선택자).after(요소);
  - 선택된 요소의 형제 요소로 다음 형제로 추가



#### 요소 삭제

- \$( 선택자 ).remove();
  - 선택한 요소를 DOM 트리에서 삭제
  - 인자로 선택자를 넘겨주면, 선택한 요소 중 조건을 만족하는 요소만 삭제
- \$( 선택자 ).empty();
  - 선택한 요소의 자식 요소를 모두 삭제
  - 선택된 요소는 남아 있고 그 안이 다 비워진다



#### 요소 탐색

- \$( 선택자 ).parent().함수()
  - 바로 위에 존재하는 하나의 부모 요소 선택
- \$( 선택자 ).parents().함수()
  - 바로 위 부모뿐만 아니라 부모의 부모, 모든 조상을 선택
- \$( 선택자 ).next().함수()
  - 선택된 요소 바로 다음에 위치한 형제 요소 선택
- \$( 선택자 ).prev().함수()
  - 선택된 요소 바로 이전에 위치한 형제 요소 선택
- \$( 선택자 ).children().함수()
  - 선택된 요소의 자식 요소 모두 선택



#### 클래스 조작하기

- \$( 선택자 ).addClass("클래스명")
  - 선택된 요소에 클래스 추가
- \$( 선택자 ).removeClass("클래스명")
  - 선택된 요소에 클래스 삭제
- \$( 선택자 ).hasClass("클래스명")
  - 선택된 요소에 클래스가 있는지 여부 확인
  - Return 값은 true 와 false 로 나온다.
- \$( 선택자 ).toggleClass("클래스명")
  - 선택된 요소에 클래스가 있으면 추가, 없으면 삭제



# jQuery 이벤트 리스너



# 이벤트 리스너란?

- 이벤트가 발생했을 때 그 처리를 담당하는 함수
- Event listener = Event handler
- 이벤트
  - 웹 브라우저가 알려주는 HTML 요소에 대한 사건
  - Ex. 클릭, 스크롤, 마우스오버 등



# 로딩 이벤트

.ready()

\$()



#### 마우스 이벤트

click()

mouseover()

hover()

scroll()



#### 키보드 이벤트

keydown()

keyup()