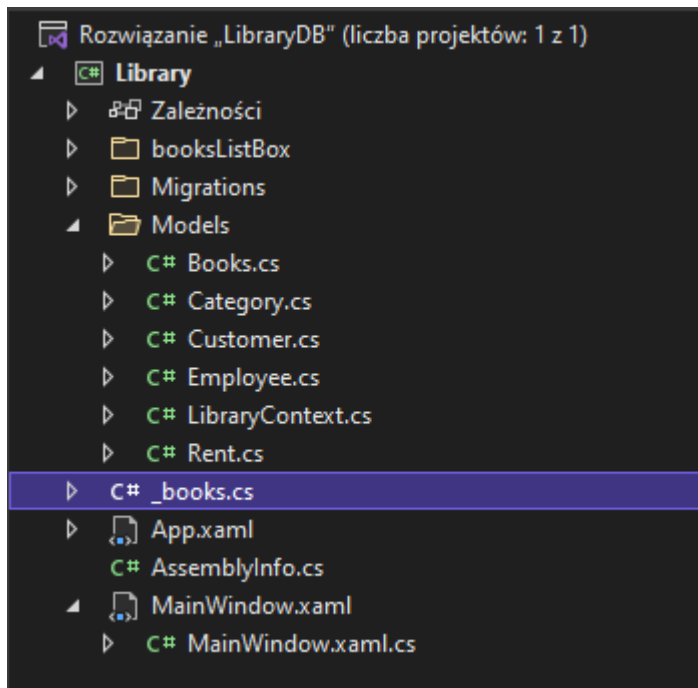


# Prezentacja Wypożyczalni

Krzysztof Gola, gr 1b

Stworzyłem aplikację Code-First wypożyczalni książek przy wykorzystaniu WPF'a.



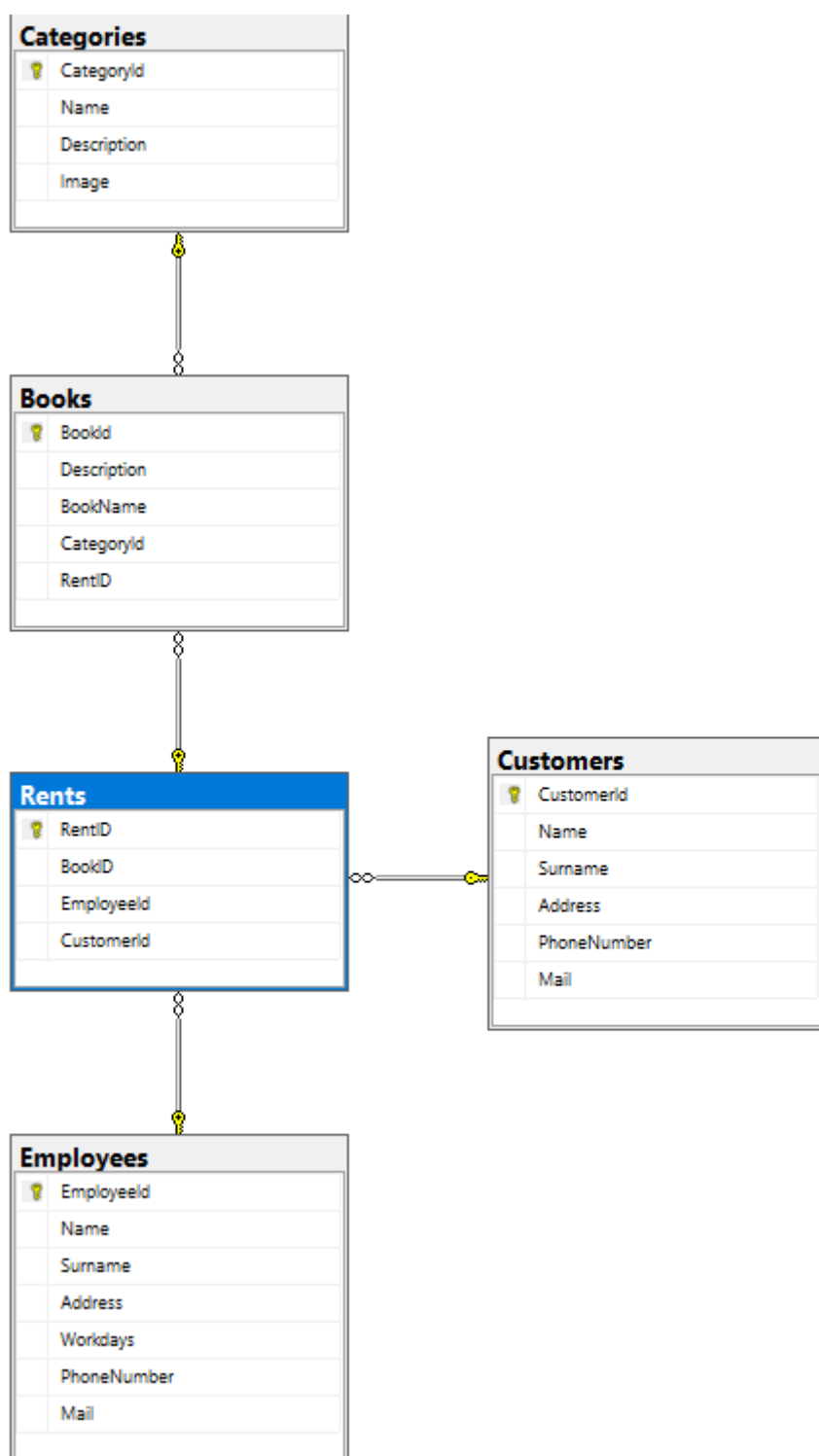
Tak prezentuje się mój projekt, w środku danej kategorii wygląda to np. tak:

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace Library
8  {
9      internal class Rent
10     {
11         public int RentID { get; set; }
12         public int BookID { get; set; }
13         public virtual ICollection<Book> Products { get; set; }
14         public virtual int EmployeeId { get; set; }
15         public virtual int CustomerId { get; set; }
16     }
17 }
18

```

Aplikacja ta po stworzeniu bazy danych tworzy ją w taki sposób:



Jako, że najważniejszą funkcjonalnością miało być wypożyczanie książek, na tym skupiłem działanie uruchomionego programu. Wyświetla on wszystkie dostępne książki, które są w Bazie danych. Dodanie książki przyciskiem Add, dodaje nową pozycję do Bazy danych, a opcja Delete usuwa pozycję. Opcja change niestety nic nie robi.

## Witamy w wypożyczalni!

AddChangeDelete

## Tutaj są same najlepsze książki!

BookId	Description	BookName	
2	Pasjonująca książka o łowcy potworów!	Wiedźmin	
3	Zawiało chłodem!	Pan Lodowego Ogrodu	
4	Ach ten opis bigosu	Pan Tadeusz	
5	Dziadowska księga	Dziady	
6	opis dodawanej książki	nazwa dodawanej książki	
7	opis dodawanej książki	nazwa dodawanej książki	

```
Select *  
from Books
```

98 %

**Results** Messages

	BookId	Description	BookName	CategoryId	RentID
1	1	pan co zabija potwory	wiedźmin	NULL	NULL
2	2	Pasjonująca książka o łowcy potworów!	Wiedźmin	NULL	NULL
3	3	Zawiało chłodem!	Pan Lodowego Ogrodu	NULL	NULL
4	4	Ach ten opis bigosu	Pan Tadeusz	NULL	NULL
5	5	Dziadowska księga	Dziady	NULL	NULL

A tutaj kawałek kodu tworzącego wygląd i układ okienka aplikacji

```
StackPanel Grid.Row="1" Background="LightGoldenrodYellow"></StackPanel>
Button Grid.Column="0" Grid.Row="1" Margin="25 25 25 25" Content="Add" Height="40" Width="100" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Top" Click="Button_Click"/>
Button Grid.Column="0" Grid.Row="1" Margin="25 25 25 25" Content="Change" Height="40" Width="100" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Click="Button_Click_1"/>
Button Grid.Column="0" Grid.Row="1" Margin="25 25 25 25" Content="Delete" Height="40" Width="100" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Bottom" Click="Button_Click_2"/>
StackPanel Margin="10" >
  TextBlock Background="Beige" HorizontalAlignment="Center">
    <Run Foreground="DarkSeaGreen" FontSize="20" FontWeight="Bold">Witam w wypożyczalni!</Run>
  /TextBlock >

```

A tutaj kod samej aplikacji na dodawanie, usuwanie i odczytywanie książek.

```
private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    using (var ctx = new LibraryContext())
    {
        var bookToAdd = new Book
        {
            Description = "opis dodawanej książki",
            BookName = "nazwa dodawanej książki"
        };

        ctx.Books.Add(bookToAdd);
        ctx.SaveChanges();
    }
}
```

```
private void Button_Click_2(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    using (var ctx = new LibraryContext())
    {
        if (bookDisplay.SelectedItem != null)
        {
            var bookToRemove = bookDisplay.SelectedItem as Book;
            ctx.Books.Remove(bookToRemove);
            ctx.SaveChanges();
        }
    }
}
```

```
public partial class MainWindow : Window
{
    private ObservableCollection<Book> _books;

    Odwołania: 0
    public MainWindow()
    {
        InitializeComponent();

        using (var ctx = new LibraryContext())
        {
            _books = new ObservableCollection<Book>(ctx.Books);
            bookDisplay.ItemsSource = _books;
        }
    }
}
```

