

Singleton

Sikrer sig at der kun er én instans af en klasse og at der kun er et “adgangspunkt” til det.

Fordele

- Let at vedligeholde da der kun er en vej ind.
- Undgår at lave det samme tunge objekt mange gange.
- Lazy loaded.

Ulemper

- Unit test er vanskeligere.
- Er ikke Thread safe.

```
public sealed class GameManager
{
    private static GameManager _instance = null;
    public static GameManager Instance
    {
        get
        {
            if (_instance == null)
                _instance = new GameManager();

            return _instance;
        }
    }

    private GameManager() { }

    public string Version
    {
        get;
        set;
    } = "1.0";
}
```

