Final Project – 貪食蛇遊戲with AI

By

1. 遊戲規劃

AI-G\_需求規劃：描述此 AI-G之設計動機、需求分析、程式規劃流程等內容；

1. 設計動機
2. 需求分析
3. 程式規劃流程
4. 規則說明

AI-G\_規則說明：描述此 AI-G的對弈方式、分數核計、對弈結果之判定邏輯、以及任何參考資料；

1. 對弈方式
2. 分數計算
3. 結果判定
4. 參考資料
5. AI玩家說明

AI-G\_AI 玩家說明：描述 AI 玩家的設計理念、預定導入的方 法、以及相關的參考資料；

1. AI設計理念
2. 導入方式
3. 參考資料