

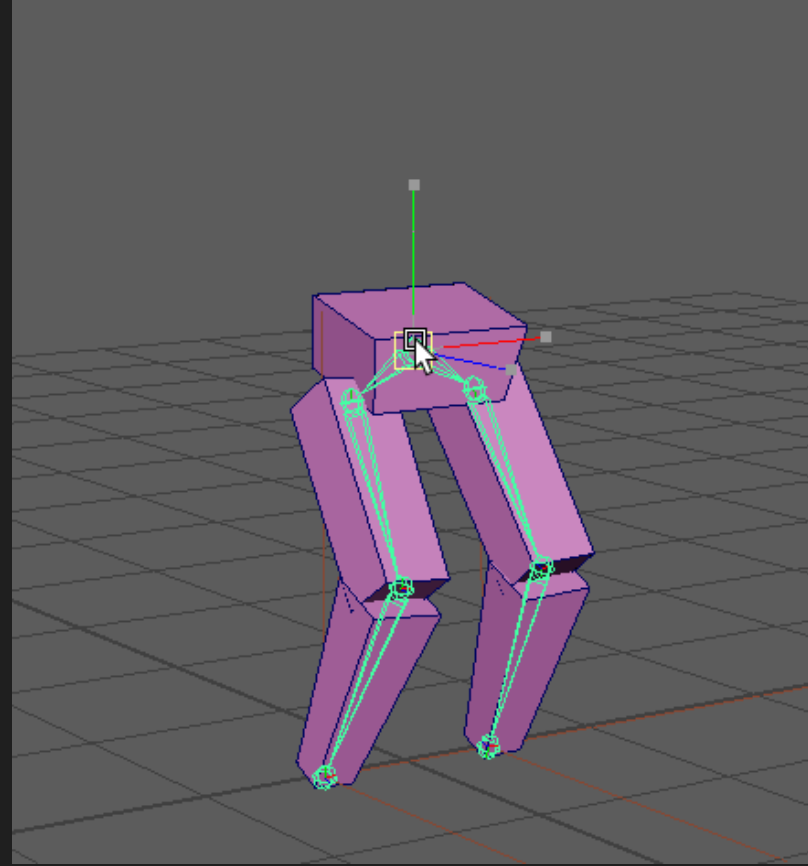
Intro til Procedural Animation

Kristoffer "Animatøren" Æsøy

Hva er procedural animation?

Animasjon som skjer i sanntid

Bruker algoritmer og regler for å genereres



Hva er det ikke?

Animasjoner som er tegnet på forhånd

Motion capture animasjon

Keyframes

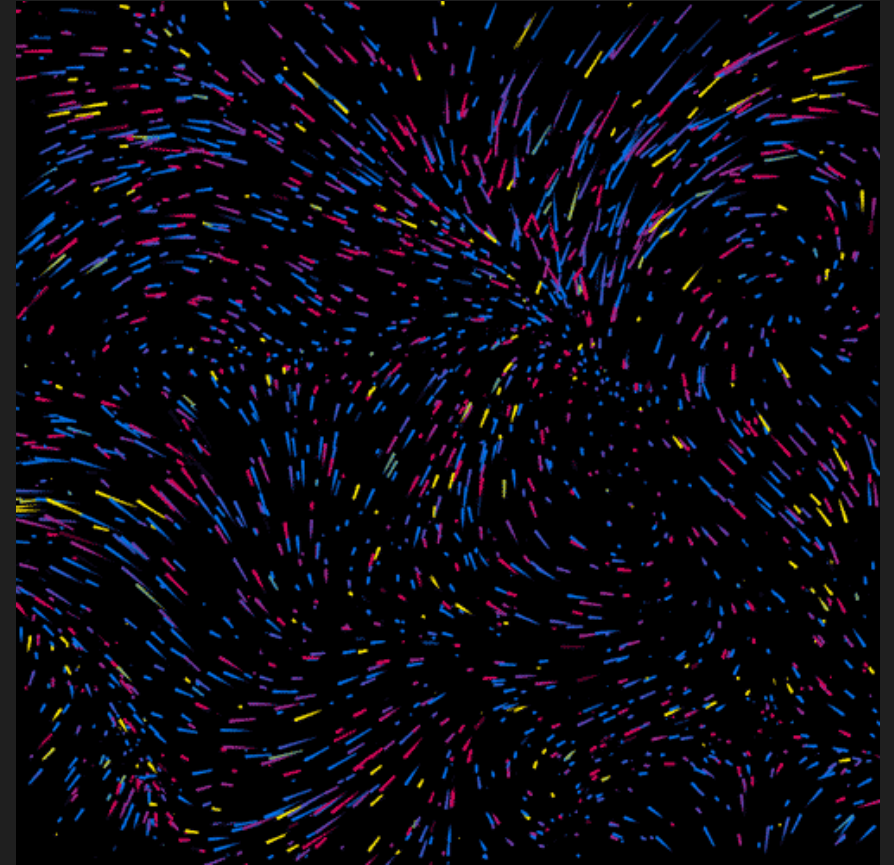
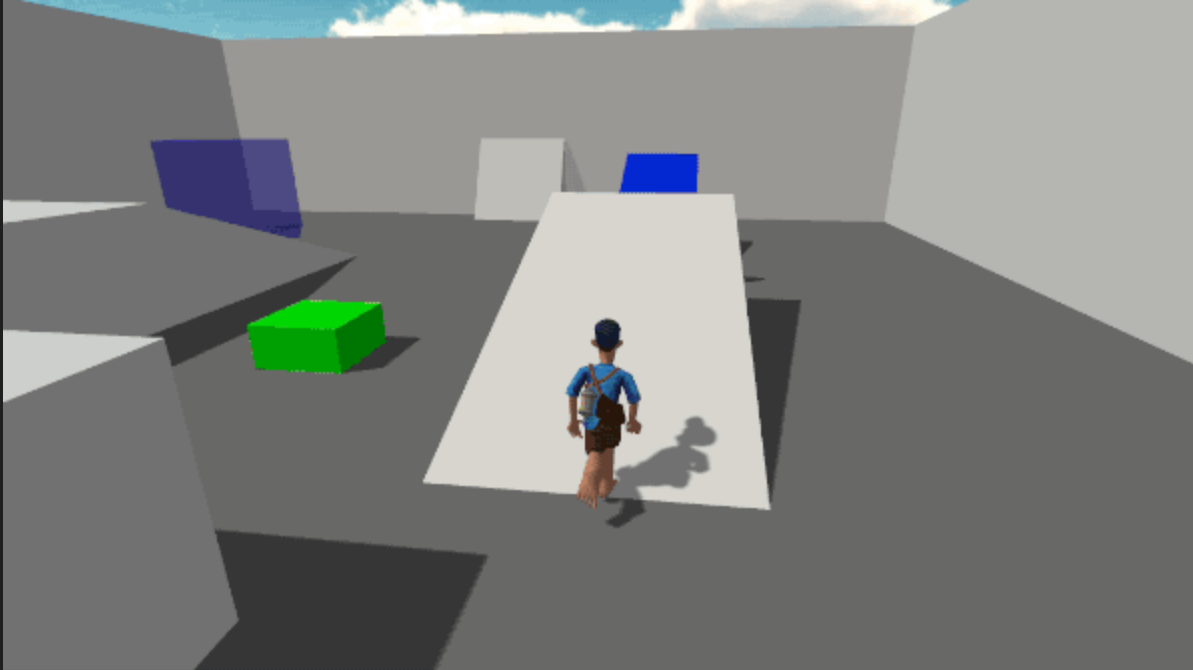


Interaktivt

Kan reagere på input og omgivelser

Dynamiske basert på omgivelsene

Populært i videospill, simuleringer og spesialeffekter



Regler og algoritmer

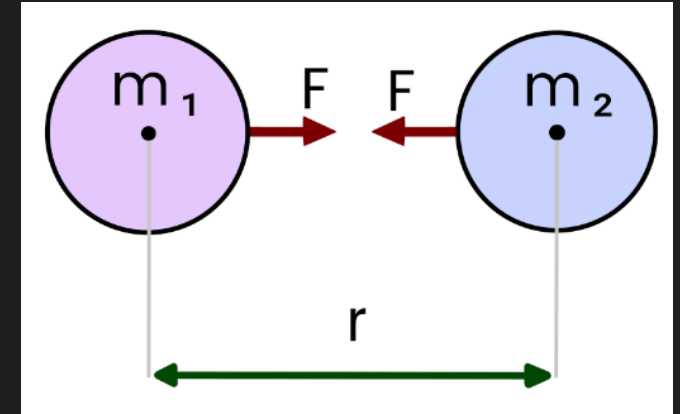
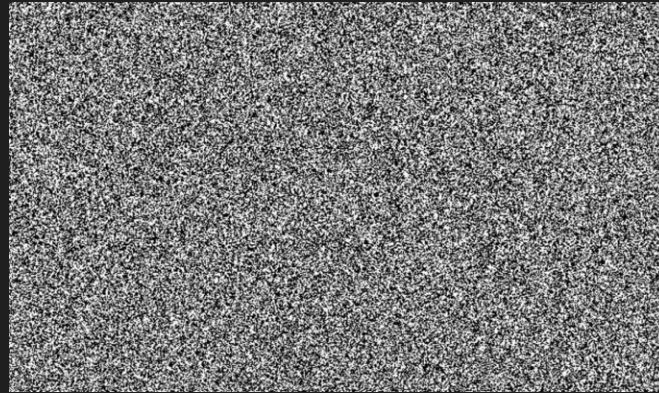
Begrensninger

Støy

Parametrisering

Fysiske krefter

og mye mye mer



argument variable
 ↙ ↘
 $h(\text{year}) = 20 \times \text{year}$
function parameter



Tree Height is 20 cm for every year

Hva skal vi gjøre?

Bruke begrensinger for å animere dyr!

I 2D

I P5.js!

