

**UNIVERSIDAD AMERICANA**  
**Facultad de Ingeniería y Arquitectura**

---



---

**Metodología y Programación Estructurada**

---

**Estudiantes**

Kristel Geraldine Villalta Porras. Cif: 23020027

**Fecha:**

Lunes 26 de Agosto del 2024

**Managua, Nicaragua**

```
Program.cs 0 referencias
Tipos de Datos Program Main(string[] args)
1 public class Program
2 {
3     0 referencias
4     public static void Main(string[] args)
5     {
6         string cadena;
7         cadena = "Esta es una cadena";
8         Console.WriteLine("Tamaño de Tipos de Datos");
9         Console.WriteLine();
10        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Datos de bool es:{0}", sizeof(bool));
11        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de byte es: {0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(byte), Math.Pow(2, 8));
12        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de sbyte es: {0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(sbyte), Math.Pow(2, 8));
13        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de string es:{0}", cadena.Length);
14        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de short es:{0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(short), Math.Pow(2, 16));
15        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de ushort es:{0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(ushort), Math.Pow(2, 16));
16        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de int es:{0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(int), Math.Pow(2, 32));
17        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de uint es:{0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(uint), Math.Pow(2, 32));
18        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de long es:{0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(long), Math.Pow(2, 64));
19        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de ulong es:{0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(ulong), Math.Pow(2, 64));
20        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de float es:{0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(float), Math.Pow(2, 32));
21        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de double es:{0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(double), Math.Pow(2, 64));
22        Console.WriteLine("Tamaño del Tipo de Dato de decimal es:{0}, rango:{1:#, ##0}", sizeof(decimal), Math.Pow(2, 128));
23    }
```

```
Consola de depuración d + -
Tamaño de Tipos de Datos
Tamaño del Tipo de Datos de bool es:1
Tamaño del Tipo de Dato de byte es: 1, rango: 256
Tamaño del Tipo de Dato de sbyte es: 1, rango: 256
Tamaño del Tipo de Dato de string es:18
Tamaño del Tipo de Dato de short es:2, rango:65, 536
Tamaño del Tipo de Dato de ushort es:2, rango:65, 536
Tamaño del Tipo de Dato de int es:4, rango:4,294,967, 296
Tamaño del Tipo de Dato de uint es:4, rango:4,294,967, 296
Tamaño del Tipo de Dato de long es:8, rango:18,446,744,073,709,600, 000
Tamaño del Tipo de Dato de ulong es:8, rango:18,446,744,073,709,600, 000
Tamaño del Tipo de Dato de float es:4, rango:4,294,967, 296
Tamaño del Tipo de Dato de double es:8, rango:18,446,744,073,709,600, 000
Tamaño del Tipo de Dato de decimal es:16, rango:340,282,366,920,938,000,000,000,000,000,000, 000
C:\Users\geral\source\repos\Tipos de Datos\Tipos de Datos\bin\Debug\net8.0\Tipos de Datos.exe (proceso 14488) se cerró con el código 0.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .|
```