

# Разработка приложения «Арканоид»

## Отчет о проектной работе по курсу «Основы информатики и программирования»

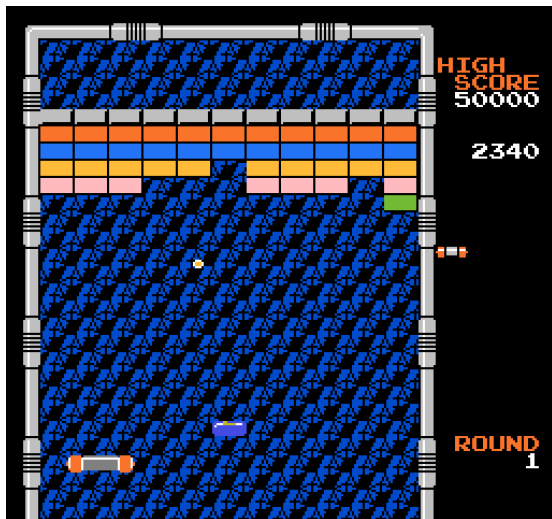
Барсукова Кристина Андреевна

11 июня 2021

# Цель проекта

Цель работы – разработать игру «Арканоид» на C++ и QtQuick, получить опыт создания графических приложений на QtQuick.

# Оригинальный Арканоид

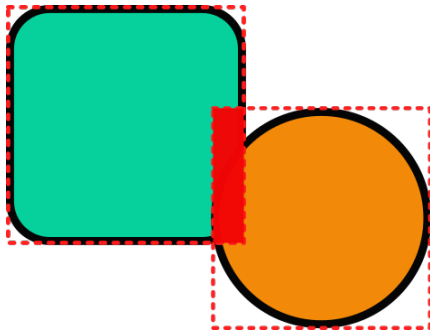


# Этапы разработки приложения

- Проектирование QML интерфейса
- Реализация физики шарика и обработчика столкновений
- Соединение графического интерфейса с C++ модулями

# Обработка столкновений

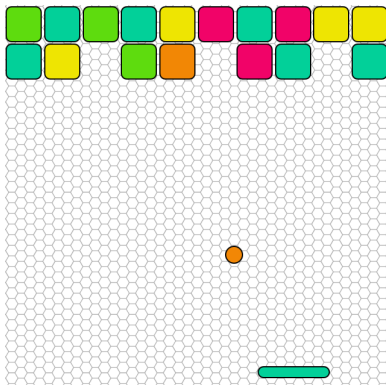
Считается, что объекты столкнулись, если квадраты, в которых они содержатся, пересеклись.



# Результат

Реализовано:

- Управление игрой с клавиатуры
- Физика шарика
- Обработка столкновений
- Обработка завершения игры (победа или поражение)



# Результат

Разработана игра Арканойд. Получилось реализовать всё, что было запланировано.

Что можно добавить и улучшить:

- Улучшить графику
- Добавить режим бесконечной игры
- Улучшить физику шарика

Спасибо за внимание!