**Szoftvertechnológia és grafikus felhasználói interfész tervezése féléves feladat dokumentáció**

Készítette: Naszály Kornél, Rácz Roland, Pongrácz Kristóf

Laborvezető: Duzmath Bálint

Labor: 09

## **Játék neve:**

## **Rail Runner**

## **Játék alapelve:**

## A játékos a karakterével síneken fut, a sínek között tud ugrálni. A karakternek a játék indításakor 3 életereje van, amennyiben ezek elfogynak a játék véget ér. A játékos az objektumokkal való ütközés során tud életerőt veszíteni (minden ütközéssel 1-et). Az idővel folyamatosan gyorsul a játékmenet. Játék közben különböző objektumokat kell kikerülni, viszont vannak olyan szembejövő tárgyak mely a játékos előnyére vállhat:

* Lassító: Visszavesz a játékos futási sebességéből
* Portál(kék): Előrébb teleportálja a játékost
* Plusz élet: megnöveli a játékos életerejét, amennyiben az kevesebb mint a maximum
* Premium portál: Átdobja a játékost egy kevés időre egy másik pályára, ahol kevesebb akadály van
* Random powerup: A fent felsoroltak közül véletlenszerűen ad egyet a játék

## Az alap objektíveken kívül jöhetnek velünk szembe gyengítő hatások is:

* Portál(piros): Hátrébb dobja a játékost ezzel csökkentve pontjainak számát
* Koponya: A játékos azonnal veszít és 0 ponttal zárja a játékot
* Gyorsító: Felgyorsítja a játékos futásának a sebességét

## A játékos a karakterét a billentyűzet nyilai segítségével vagy a WASD gombokkal tudja irányítani, az ESC gomb megnyomásával megjelenik egy játék közbeni menü, ami ideiglenesen megállítja a játék futását, de azt innen újra el lehet indítani.

## A játékos „jóságát” az általa megtett táv plusz esetlegesen felvett powerup-ok adják.

## **Menü:**

## A menüben tudunk új játékot indítani, megtekinteni a high score tabellát, valamint a játékos ki tud lépni a játékból. Amennyiben a játékos játék közben lépett ki, akkor azt a játékállast a program elmenti és következő indításnál a játékos tudja innen folytatni a játékot. A fejlesztés során amennyiben az idő engedi, a hátteret le fogjuk cserélni arra, hogy a karakterünk fut a sínen, de nem jönnek szembe akadályok.



## **High score tábla:**

## A tábla automatikusan betöltődik az előző játékok alapján. Tartalmazza a játékos nevét és az elért pontszámát. A legjobb 10 játékos jelenik meg.