## wav2vec-large Layer 10 0.9-0.990.5 0.51 0.47 0.48 0.47 0.48 0.47 $\sim -0.84 \ 0.92 \ 0.89 \ 0.88 \ 0.86 \ 0.88 \ 0.84 \ 0.82 \ 0.81$ 0.8 m - 0.53 0.91 0.91 0.91 0.89 0.87 0.85 0.85 0.83 0.26 Train Snapshot position 0.9 0.93 0.92 0.91 0.91 0.87 0.84 0.85 <del>4</del> - 0.84 - 0.7 0.9 0.91 0.92 0.93 0.9 0.86 0.85 0.75 0.76 ம - 0.88 0.9 0.91 0.93 0.89 0.9 $\circ$ - 0.88 0.91 0.91 0.87 - 0.6 $\sim -0.85 \ 0.86 \ 0.91 \ 0.92$ 0.9 0.92 0.91 0.91 $\infty$ - 0.85 0.83 0.89 0.9 0.9 0.9 0.88 0.91 0.91 0.5 o - 0.69 0.72 0.78 0.82 0.83 0.85 0.85 0.88 0.93

으 - 0.54 0.5 0.52 0.56 0.51 0.48 0.5 0.54 0.58 1

9 10

Test Snapshot position