## wav2vec-large Layer 6 0.9H - 0.98 0.43 0.44 0.49 0.43 0.43 0.44 0.41 0.41 0.95 $\sim -0.84 \ 0.96 \ 0.91 \ 0.86 \ 0.86 \ 0.9 \ 0.91 \ 0.93$ 0.8 m - 0.83 0.94 0.96 0.95 0.94 0.95 0.94 0.93 0.92 0.82 Snapshot position <del>4</del> - 0.73 0.93 0.96 0.96 0.95 0.96 0.96 0.94 0.93 0.85 - 0.7 <u>μ</u> - 0.88 0.93 0.93 0.95 0.96 0.97 0.95 0.95 0.94 0.88 φ - 0.62 0.94 0.96 0.95 0.96 0.96 0.96 0.94 0.94 0.92 - 0.6 $\sim -0.72$ 0.94 0.95 0.95 0.95 0.96 0.97 0.96 0.95 0.84 $\infty$ - 0.91 0.92 0.93 0.94 0.95 0.96 0.96 0.95 0.96 0.94 0.5 o - 0.9 0.90.90.93 0.91 0.94 0.94 0.94 0.96 0.93

0.49 0.52 0.5 0.48 0.46 0.52 0.58

5 9

10

Test Snapshot position