wav2vec-large Layer 4 0.9H - 0.99 0.58 0.58 0.62 0.58 0.56 0.58 0.57 0.57 $\sim -0.93 \ 0.98 \ 0.96 \ 0.94 \ 0.92 \ 0.94 \ 0.95 \ 0.95 \ 0.94$ 0.8 m - 0.89 0.97 0.98 0.98 0.96 0.96 0.95 0.94 Snapshot position 4 - 0.94 0.98 0.97 0.98 0.96 0.95 0.92 0.89 0.9 - 0.7 μ₀ - 0.91 0.98 0.98 0.98 0.97 0.97 0.97 0.96 0.94 0.87

ω - 0.93 0.96 0.97 0.97 0.97 0.98 0.97 0.96 0.95 0.86

- 0.6

0.5

 ∞ - 0.96 0.91 0.92 0.95 0.97 0.98 0.98 0.98 0.98 o - 0.98 0.96 0.95 0.96 0.96 0.97 0.95 0.98 0.98 0.9'1 0.55 0.62 0.62 0.59 0.63 0.65 0.68

10

Test Snapshot position