## wav2vec-large Layer 20 0.9H - 0.99 0.62 0.62 0.6 0.57 0.61 0.58 0.62 0.66 0.99 $\sim -0.92 \, 0.98 \, 0.97 \, 0.98 \, 0.98 \, 0.97 \, 0.97 \, 0.94 \, 0.93 \, 0.95$ 0.8 m - 0.95 0.97 0.97 0.97 0.98 0.96 0.94 0.93 0.94 0.95 Snapshot position **▼** - 0.94 0.98 0.98 0.99 0.98 0.98 0.97 0.97 0.96 0.94 - 0.7 <u>μ</u> - 0.93 0.98 0.99 0.99 0.99 0.98 0.98 0.97 0.94 ω - 0.92 0.98 0.98 0.98 0.98 0.98 0.97 0.97 0.97 0.95 - 0.6 $\infty$ - 0.95 0.93 0.95 0.97 0.97 0.97 0.97 0.97 0.96 0.5 o - 0.95 0.95 0.97 0.98 0.98 0.98 0.98 0.98 0.99 0.98

0.99 0.64 0.65 0.67 0.64 0.64 0.62 0.64 <mark>0.69</mark> 1

Test Snapshot position

10