## wav2vec2-large-960h Layer 2 -0.99 0.56 0.56 0.54 0.54 0.55 0.55 0.54 0.65 0.97 2 - 0.93 0.98 0.98 0.96 0.96 0.95 0.94 0.93 0.94 0.95 0.9 <u>-</u> 0.95 0.98 0.98 0.98 0.98 0.97 0.94 0.95 0.94 0.94 - 0.8 <del>7</del> - 0.95 0.98 0.97 0.98 0.97 0.97 0.96 0.95 0.94 0.88 <u>\$\frac{10}{10}\cdot\$ - 0.91 \ 0.98 \ 0.97 \ 0.98 \ 0.98 \ 0.97 \ 0.97 \ 0.97 \ 0.96 \ 0.92 \ \langle \frac{10}{10}\cdot\$</u> - 0.7 <mark>9. -</mark> 0.87 0.97 0.98 0.98 0.98 0.98 0.97 0.96 0.96 0.97 - 0.6 0.5

<sup>∞</sup> - 0.96 0.96 0.97 0.98 0.98 0.98 0.98 0.98 0.98 0.96

0.9 0.96 0.96 0.97 0.98 0.97 0.97 0.98 0.99 0.95

0.94 0.53 0.54 0.6 0.59 0.57 0.6 0.62 0.7 0.99

test frame

0.4