

PRAKTIKUM SISTEM OPERASI

MODUL KE - 2

NAMA : Krisna Alif Meilana
NIM : L200180028

1. BOOT.ASM

A). GLOBAL

Digunakan untuk memindahkan file OS/Kernel ke RAM

B). DETAIL

1. Mengatur mode kerja 16-bit
2. Menentukan lokasi awal dari program
3. BLOCK ID FAT 12 Keterangan format FAT12 pada floppy disk
4. BLOCK BOOT CODE Mengatur Lokasi kode program, mengatur lokasi stack, menampilkan text dilayar, menghitung ukuran root directory ke memori ram, mencari nomer awal sektor lokasi FAT, baca isi FAT dipindahkan ke memory, baca isi file kernel bin.

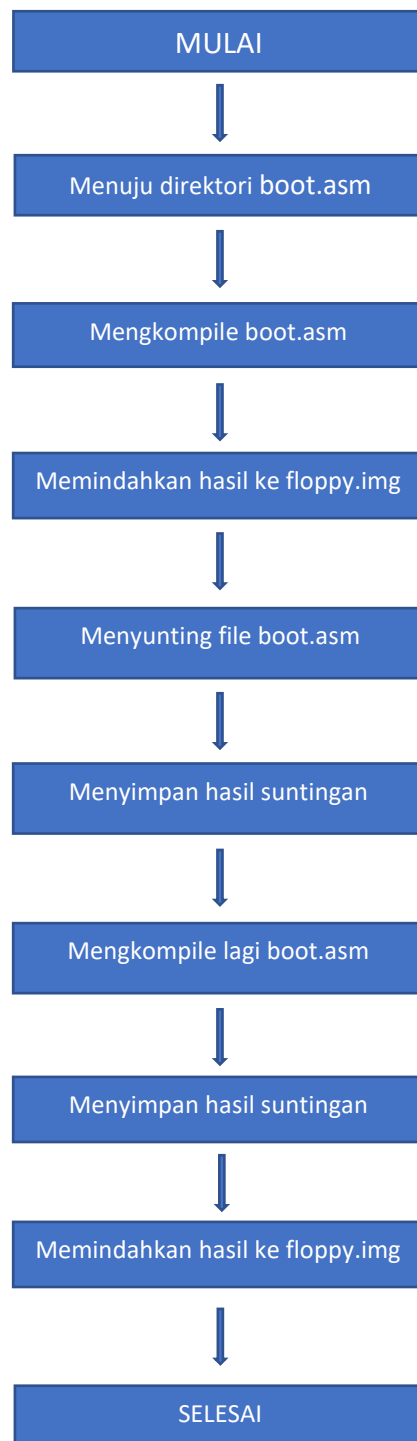
C). ALGORITMA BOOT.ASM

1. Menuju direktori 'boot.asm'
2. Mengkompile source kode 'boot.asm' yang hasilnya adalah 'boot.bin'
3. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'
4. Boot PC Simulator dengan program bootstaploader sehingga isi bootloader berubah
5. Sekarang program bootstraploader telah menggunakan file yang berasal dari kompilasi file 'boot.asm'
6. Menyunting file 'boot.asm'
7. Menyimpan hasil sunting
8. Mengkompile 'boot.asm' yang hasilnya adalah 'boot.bin'
9. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'

2. ALGORITMA CARA KERJA KERNEL.ASM

1. Mengkompile source kode 'kernel.asm' yang hasilnya adalah 'kernel.bin'
2. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'
3. Menuju ke direktori floppynya.img yang berada di lab2
4. Jalankan program winImage
5. Masukkan kernel.bin ke dalam winImage
6. Kemudian simpan file
7. Modifikasi file 'kernel.asm'
8. Mengkompile source kode 'kernel.asm' yang hasilnya adalah 'kernel.bin'
9. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'

FLOWCHART CARA KERJA BOOT ASM



FLOWCHART CARA KERJA KERNEL ASM

