

Desarrollo de interfaces



PROYECTO: Diseño de una interfaz multipantalla con enlace de datos y retroalimentación.

AUTOR: Cristina Salazar Guijarro

FECHA: Diciembre 2025

ÍNDICE

1.	Introducción	1
2.	Descripción de la Interfaz	1
3.	Instrucciones de Uso	1
4.	Principios UX/UI Aplicados	3
5.	Solución de Problemas	3

1. INTRODUCCIÓN

Esta aplicación ha sido diseñada como una herramienta de personalización de entorno de trabajo. Permite al usuario definir sus preferencias visuales (nombre, tema cromático y tamaño de fuente) para mejorar su comodidad y productividad. El sistema garantiza que las preferencias se mantengan guardadas incluso si se cierra el navegador, utilizando tecnologías de persistencia modernas.

2. DESCRIPCIÓN DE LA INTERFAZ

La aplicación consta de dos vistas principales:

- **Pantalla de Configuración:** Un formulario intuitivo con controles validados para capturar la identidad y preferencias del usuario.
- **Pantalla de Bienvenida:** Una interfaz dinámica que adapta su aspecto en tiempo real basándose en los datos introducidos previamente.

3. INSTRUCCIONES DE USO

Para configurar su perfil, siga estos pasos:

1. **Identificación:** Introduzca su nombre en el campo "Nombre completo". Este campo es obligatorio.
2. **Personalización Visual:**
 - Seleccione el **Modo Claro** para entornos iluminados o el **Modo Oscuro** para reducir la fatiga visual.
 - Elija un **Tamaño de Fuente**. Se ofrecen tres niveles para asegurar la legibilidad según las necesidades del usuario.
3. **Aplicación de cambios:** Pulse el botón "**GUARDAR Y APLICAR**". Verá una pantalla de carga que confirma que el sistema está procesando su configuración.
4. **Consulta de Ayuda:** En la pantalla de bienvenida, si tiene dudas, puede pulsar el botón "**AYUDA**" para abrir una ventana emergente con información adicional.

Captura1: Formulario de inicio:

CONFIGURACION DE ENTORNO

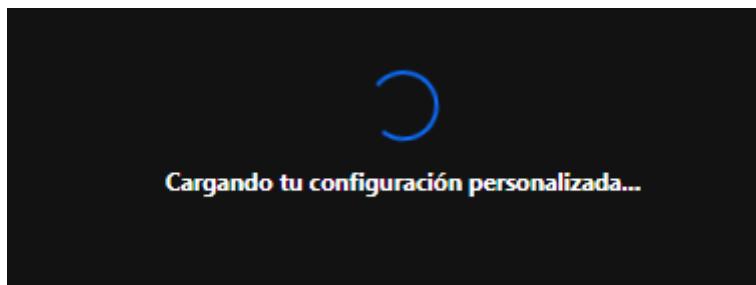
NOMBRE

MODO

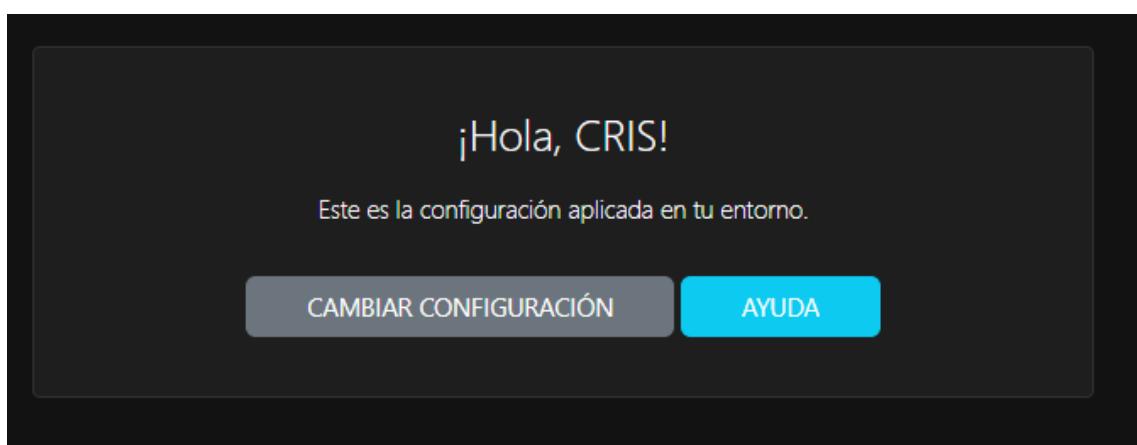
Tamaño de Fuente

GUARDAR Y APLICAR

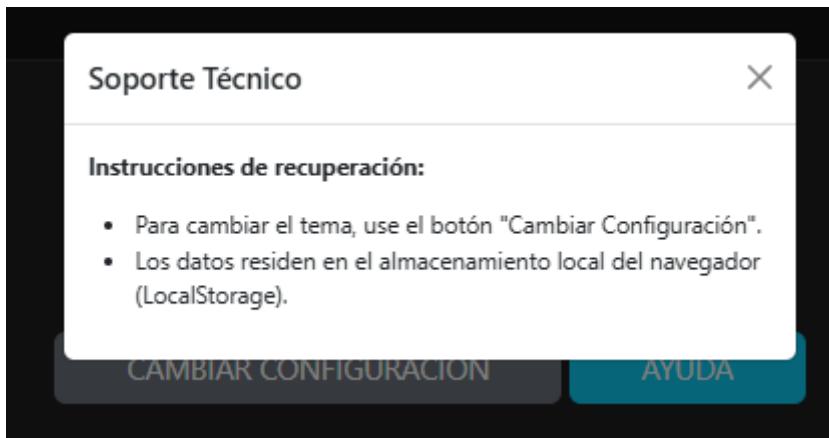
Captura 2: Pantalla de carga:



Captura 3: Configuración aplicada:



Captura 4: Pantalla de ayuda:



4. PRINCIPIOS UX/UI APLICADOS

Para cumplir con los estándares de calidad, se han implementado:

- **Ley de Fitts:** Los botones de acción principal tienen un tamaño ampliado para minimizar el tiempo de desplazamiento del ratón y reducir errores de clic.
- **Visibilidad del Sistema:** Se ha incluido un *loader* (barra de progreso circular) que ofrece retroalimentación inmediata durante la transición entre pantallas.
- **Accesibilidad (WCAG):** Navegación completa mediante la tecla **Tabulador**.
 - Contraste de color nivel AA para el modo oscuro.
 - Uso de etiquetas descriptivas en todos los campos del formulario.

5. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- **¿Los cambios no se guardan?:** Asegúrese de que su navegador no esté bloqueando las "Cookies y datos de sitios de terceros" o en modo Incógnito estricto.
- **¿La fuente es demasiado pequeña?:** Regrese a la pantalla inicial mediante el botón "Cambiar Configuración" y seleccione el tamaño "Extra Grande".
- **¿Cómo borro mis datos?:** La aplicación almacena los datos en el *LocalStorage*. Puede borrarlos limpiando el historial del navegador para este sitio web.