1. Создайте (наконец-то уже) класс **Student**, который будет содержать информацию о студенте. С помощью механизма наследования, реализуйте класс **Aspirant** (аспирант - это студент, который готовится к защите кандидатской работы), производный от Student. Тема кандидатской работы – обычное поле типа String. Убедиться в наличии 1-2 конструкторов, и всех необходимых геттеров/сеттеров в каждом из двух классов. Применить вызов конструктора базового класса, а также для вызова 1-2 других методов (например, Print).
2. Создайте класс **Passport** (паспорт), который будет содержать паспортную информацию о гражданине Украины. С помощью механизма наследования, реализуйте класс **ForeignPassport** (загран.паспорт), производный от Passport. Загран.паспорт содержит помимо паспортных данных, также данные о визах. Виза должна быть представлена отдельным классом.
3. Создайте базовый класс **Фигура**. Создайте производные от него **Точка**, **Прямая**, **Эллипс**, **Многоугольник**. Создайте производный от Эллипса класс **Окружность**. Создайте производные от Многоугольника классы **Треугольник** и **Четырёхугольник**. Создайте производные от Треугольника классы **ОбычныйОстроугольныйТреугольник**, **РавнобедренныйОстроугольныйТреугольник**, **РавностороннийОстроугольныйТреугольник**, **ОбычныйТупоугольныйТреугольник**, **РавнобедренныйТупоугольныйТреугольник**, **ОбычныйПрямоугольныйТреугольник**, **РавнобедренныйПрямоугольныйТреугольник**. Создайте производные от Четырёхугольника классы **Параллелограмм**, **Трапеция** и **Дельтоид**. Создайте производные от Параллелограмма классы **Прямоугольник** и **Ромб**. Создайте производный от Прямоугольника класс **Квадрат**. В базовом классе Фигура нужно сделать методы Площадь, Периметр, Нарисовать. В производных классах - переопределить эти методы (отрисовка желательна с использованием графики).