

# Relatório – Canvas de Projeto de Impacto Social

Projeto: Conecta Saber | Autora: Krissiley Corrêa | Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Cruzeiro do Sul

## 1. O Problema

O Brasil ainda enfrenta uma grande desigualdade digital, especialmente entre jovens de escolas públicas em regiões periféricas. A falta de acesso a recursos tecnológicos de qualidade limita o aprendizado e perpetua a desigualdade social.

## 2. A Solução Proposta

O Conecta Saber é um aplicativo educativo que oferece:

- Videoaulas e exercícios interativos;
- Opção de acesso off-line (download de conteúdos);
- Interface leve, compatível com aparelhos antigos e internet limitada;
- Recursos de acessibilidade (legendas, navegação por teclado, contraste adaptado).

## 3. Público-alvo

Estudantes de 10 a 18 anos em regiões com baixo acesso digital, principalmente em comunidades periféricas e áreas rurais.

## 4. Benefício Principal

A solução se destaca por ser leve, gratuita e acessível, atendendo estudantes que não conseguem usar plataformas tradicionais de ensino digital.

## 5. Inclusão e Acessibilidade

- Diretrizes WCAG 2.1 aplicadas (legendas, contraste, navegação por teclado);
- Compatibilidade com versões antigas de Android/iOS;
- Funcionalidade off-line;
- Linguagem simples e clara, acessível também para pessoas com deficiência auditiva e baixa visão.

## 6. Impacto Social Esperado

- Redução da desigualdade digital;
- Aumento da taxa de aprendizado em comunidades de baixa renda;
- Medição do impacto por:
  - Número de usuários ativos;
  - Quantidade de conteúdos acessados off-line;
  - Relatos de melhora em desempenho escolar.

## 7. Sustentabilidade do Projeto

- Financeira: modelo de negócio social, com apoio de ONGs e parcerias educacionais.
- Ambiental: uso de servidores em nuvem com energia renovável e incentivo ao TI Verde.
- Tecnológica: projeto open-source, permitindo melhorias colaborativas e manutenção de longo prazo.