

Boxes

let n: number = 5

Nr.	let color: string	let x: number	let y: number	i number	Kommentar
4		0			
5			0		
7			50	0	i < 5 ? i = 0 -> true
8		170			i == 2? -> false
9					nicht teilbar durch 400 daher 0+170 = 170 170
10				0	
11	"#ff0000"				case 0 trifft zu
12					-> break
13					cases treffen nicht zu
14 - 21					neues Array namens size mit Werten Big Medium Small
24					create box erstellt neue Box
25					

Neue Funktion: create Box

Nr.	let color string	_x	_y	size	div	Kommentar
34					neues HTML Element	Div wird als neues HTML Element erstellt
35						Div wird an den Body angehängt
36				"big" "medium" "small"	+ class s_size	neue Klasse namens_size wird dem div hinzugefügt
37	background color = _color	x + "px"				size ist entweder "big" "medium" oder "small"
38						color = _color = background color (Wert von oben wird übergeben)
39			y + "px"			x = _x + "px" also x aus der for-Schleife mit dem Anhang px (weil .left -> box wird um _x nach rechts verschoben)
						y = _y + "px" also y aus der for-Schleife mit dem Anhang px (weil .top -> Box wird um _y nach unten verschoben)

->Der Vorgang wird wiederholt bis Index 4 erreicht wurde. Beim vierten Durchlauf wird die zweite Vorschleife nur einmal durchlaufen, weshalb nur eine Box mit dem Wert "big" erstellt wird.

	i	x	y
Durchlauf 1:	0	170	50
Durchlauf 2	1	340	100
Durchlauf 3	2	510	150
Durchlauf 4	3	680	200
Durchlauf 5	4	850	250

