

Sofia Lopez
Kristel Castillo

Análisis y Diseño

Clases:

- **ILicuada:** clase interfaz que contiene la funciones y opciones de una licuadora
 - **Métodos:** funciones que indican el funcionamiento de una licuadora
 - void encender(); (método que indica cuando la licuadora esta encendida)
 - void apagar(); (método que indica cuando cuando la licuadora está apagada)
 - void incrementar(Velocidad) (se encarga de subir la velocidad de uno en uno)
 - void decrecerVelocidad() (decrece la velocidad de uno en uno)
 - int consultarVelocidad() (muestra la velocidad actual de la licuadora)
 - boolean estaLlena() (le indica al usuario que su licuadora está llena)
 - void vaciar() (método que le retira todo el producto al usuario para que se pueda volver a llenar)
 - double servir(double volumenRestado) (permite que el usuario retire solo una parte del producto total, sin vaciar la licuadora)
- **Clase Licuadora**
 - **Atributos**
 - int velocidad (guarda la velocidad actual del sistema)
 - boolean estado (muestra si está encendida o apagada)
 - double capacidadMax (almacena la capacidad máxima de la licuadora)
 - double cantidadActual (muestra el total de producto que contiene actualmente la licuadora)